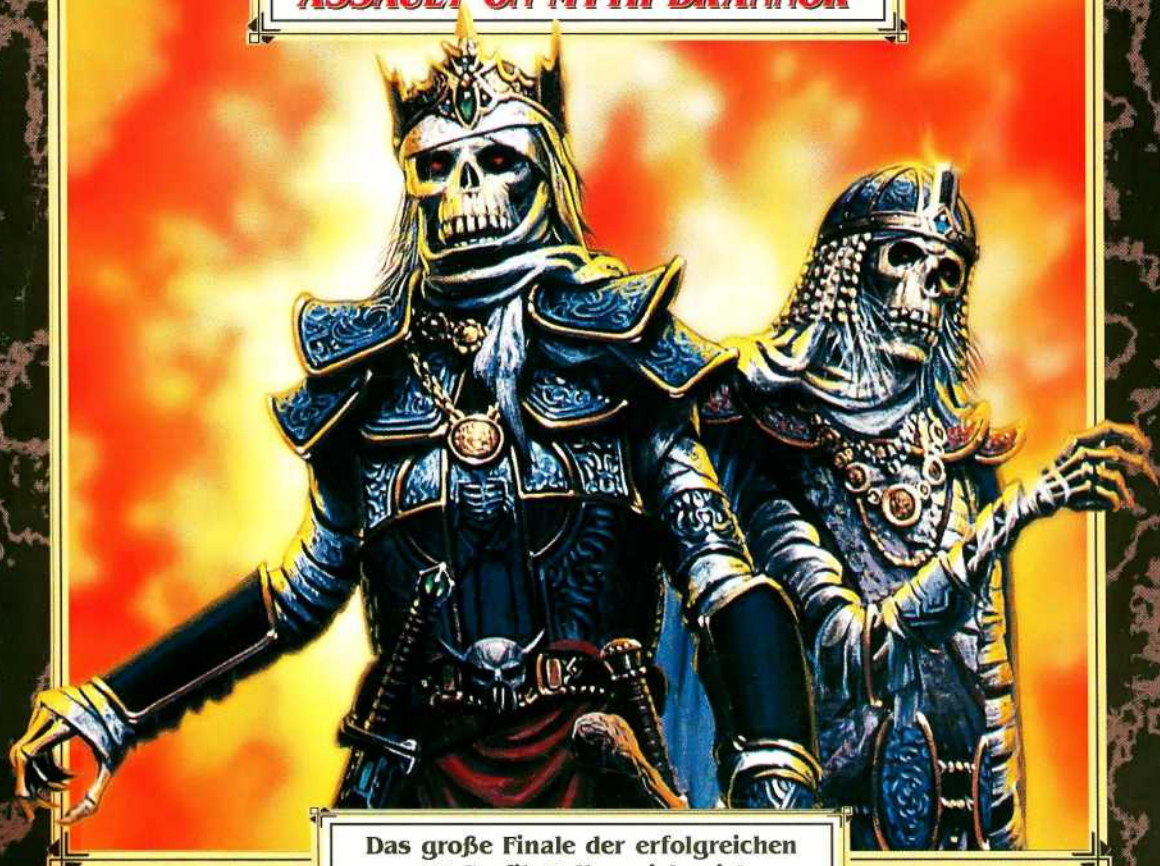




OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
 COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER III
 ASSAULT ON MYTH DRANNOR



Das große Finale der erfolgreichen
 3D-Grafik-Rollenspielerreihe!

BLICKEN SIE DEM WAHREN BÖSEN INS AUGE!

Sichern Sie sich einen Blick auf den dritten Teil der EYE OF THE BEHOLDER Saga, und lassen Sie sich verzaubern von den phantastischen Grafiken, der teuflisch verzwickten Geschichte und den zahlreichen farbenfrohen Belohnungsbildern.

Bereiten Sie sich darauf vor, in die Ruinen der Stadt Myth Drannor, in die Welt der FORGOTTEN REALMS® versetzt zu werden. Entreißen Sie ein Artefakt von geheimnisvoller Macht den Fängen des gefürchteten Untoten Acwellan. Ihre Reise wird Sie durch Wälder, Grabkammern, Tempel und Gilden führen. Jeder Ort für sich birgt neue Rätsel, Geheimnisse und Fallen.

Die weiter verbesserte Benutzerführung unterstützt Sie bei Ihrem Kampf ums Überleben.

Nach 40 bis 100 Stunden sind Sie möglicherweise Sieger von EOB III, möglicherweise aber auch nicht.

Packende Features:

- ♦ ein breit gefächertes Monster-Bestiarium
- ♦ vollkommen neue Monsterrassen, wie Feenkobolde, Wertiger und echsenartige Humanoiden, auch als Saurials bekannt.

Starke Erlebnisse:

- ♦ über 30 Porträts und untertitelte Standbilder
- ♦ dreimal so viele filmähnliche Zwischensequenzen wie in EOB II
- ♦ fünf fantastische Musikstücke
- ♦ über siebzig digitalisierte Sound-Effekte
- ♦ importieren Sie Ihre Lieblingscharaktere aus EOB II - mit all ihren Waffen, Schätzen und Erfahrungspunkten.

Komplett in deutsch



© 1993 TSR, Inc. © 1993 Strategic Simulations, Inc. ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, FORGOTTEN REALMS, AD&D and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc. and used under license from Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.



Es mußte ja so kommen: Nach der ersten Doppelausgabe bombardierten uns erboste Leser mit Briefen, um darüber zu klagen, daß sich die Seitenzahl keineswegs verdoppelt habe. Zwar hatte ich in weiser Voraussicht (und mit entsprechend leidvollen Erfahrungen unseres Schwestermagazins "Amiga Joker" im Hinterkopf) bereits das letzte Editorial diesem Sachverhalt gewidmet, doch focht das die ausgehungerten Spielefreaks in ihrem gerechten Zorn kein bißchen an. Was also sollten wir tun? All das Wehklagen geflissentlich überhören und nochmals beteuern, daß mit dem Begriff Doppelausgabe schlicht die nur vorübergehend zweimonatige Erscheinungsweise des Hefts gekennzeichnet wird? Wäre sicher der einfachste Weg gewesen, doch ist der bekanntlich in den seltensten Fällen der beste... Kurz und gut, wir sind über unseren Schatten gesprungen, haben die Urlaubstage gekürzt und die Portokasse geplündert, um Euch in der zweiten (und endgültig letzten) Doppelausgabe des Jahres mit 16 zusätzlichen Seiten zu verwöhnen. Zu verdanken habt Ihr diese erfreuliche Entwicklung freilich nicht unserem Großmut allein, sondern auch dem erstaunlichen Fleiß der Hersteller—noch nie war das Sommerloch so seicht ausgefallen wie 1993! Anstatt wie bisher üblich in den heißen Monaten mit heißen Neuerscheinung zu knausern, hat man uns dieses Jahr förmlich mit Rezensionsexemplaren zugeschüttet. Und da es nun mal seit jeher erklärtes Ziel des Jokers ist, Euch stets mit ALLEN aktuellen Tests zu versorgen, wurde uns besagter "Schattenhüpfer" förmlich aufgezwungen. Damit sind nun hoffentlich alle Beteiligten glücklich und zufrieden—Ihr, weil die Händlerregale trotz der vermeintlichen Dürreperiode überquellen, und wir, weil wir stolz auf eine Rekordzahl von Testberichten zurückblicken können. Vorausblickend muß ich aber dennoch gestehen, froh zu sein, daß der ganze "Doppelstreß" mit der nächsten Nummer ein Ende hat, denn dann erscheint unser Blatt ja wieder im gewohnten Vier-Wochen-Turnus. Bis dahin wünsche ich Euch noch extra viel Spaß mit dieser extra dicken Doppelausgabe, schöne Ferien und eine virenfreie Festplatte,

*Genug
ist nie
genügend!*



Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS

8/93

RUBRIKEN

Editorial.....	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
ECTS-Nachlese	8
Caveworld	12
Pirates! Gold.....	13
Return of the Phantom.....	14
Might & Magic V	15
Ghostwriter	26
Top Job	30
Update Service	44
Preisausschreiben	
Freddy Pharkas Competition	47
PD-Perlen.....	48
Hardware	50
G-Force/Virus-Master	
Besserwisser	51
Besserwisser-Index	66
Comic.....	80
Zocker-Olymp	82
Smalltalk	
Mike Woodroffe.....	83
Tip Top	
Indiana Jones III	93
Joker-Index	94
Überhaupt & Außerdem.....	95
Special	
Was taugen TV-Disks?.....	98
Das PC-Parlament.....	101
Blackout.....	102
Role Master	
Joker-Shop.....	104
Grafik-Competition	106
Impressum.....	108
Mini-Markt.....	109
Vorschau	114
Inserenten	114
Bezugsquellen	114

SCHÖNE AUSSICHTEN: Auf „Pirates! Gold“ und „Might & Magic V“ sind alle gespannt, doch auch „Caveworld“ und „Return of the Phantom“ versprechen, feine Spiele zu werden! Wir versprechen Euch ausführliche Previews mit exklusiven Bildern auf den Seiten 12, 13, 14 und 15

EIN MANN IM BLUT-RAUSCH: Wegen seiner blutrünstigen Spektakel „Elvira“ und „Waxworks“ mußte Mike Woodroffe herbe Kritik einstecken — wir wollten wissen, ob der umstrittene Star-Programmierer wirklich ein Monstrum ist! Lest das Exklusiv-Interview ab Seite 83

IM DUNGEON IST DIE HÖLLE LOS: Wer wagt es, in „Eye of the Beholder III“ dem Bösen erneut ins Triefauge zu blicken? Wer traut sich die monströsen Iso-Kerker von „Worlds of Legend“ zu durchstreifen? Mutige Rollenspieler (t)rollen sich auf die Seiten 22/23 bzw. 32





KRIEG DEN KRIEGERN: Ob Ihr den „War in the Gulf“ nochmal ausrufen wollt, Euch auf die „Fields of Glory“ begeben oder ein wahrer „Patriot“ seid — Feldherren und Strategen finden ihr Dorado auf den Seiten 21, 24 und 38

HARTE SACHEN: Bietet die Steckkarte „Virus-Master“ den ultimativen Schutz? Ist der Designer-Joystick „G-Force“ der ultimative Flieger-Knüppel? Lest die ultimativen Tests, ultimativ auf Seite 50

IN DIE RÖHRE GESCHAUT: Neuerdings wird im Fernsehen oft und gerne die Diskette zur Sendung angeboten — gegen bare Münze, versteht sich. Doch „Was taugen TV-Disks?“ Die Antwort gibt ein interessantes Special auf den Seiten 98/99



SPASS MUSS SEIN: Abgedrehte Gags verspricht „Maniac Mansion II — Day of the Tentacle“, der neue Adventure-Spaß von Lucas Arts; und auch das Western-Abenteuer „Freddy Pharkas — Frontier Pharmacist“ von Larry-Papa Al Lowe ist eine Nummer für sich! Es darf gelacht werden auf den Seiten 16 und 42/43

TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



The Lost Vikings	74
The Munsters	78
Spheroids	78

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Chess Maniac 5 Billion and 1	36
Cohort II	92
Fields of Glory	24
Patriot	21
Space Hulk	36
V for Victory III	88
Vikings — Fields of Conquest	92
Wordtris	88

ECHTZEIT

Fliegen & Fahren



Reach for the Skies	76
Strike Commander	68
War in the Gulf	38

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Eye of the Beholder III	22
Freddy Pharkas	42
Maniac Mansion II	16
Pepper's Adventures in Time	34
Worlds of Legend	32

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



Funny Fonts	67
Unlimited Adventures	67

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Eishockey Manager	72
Liverpool	40
Tom Landry Strategy Football	40

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



El Fish	86
Fallen Empire	90
The 7th Guest	71



UNDER COVER



Was täten wir bloß, wenn es die Post nicht gäbe? Sorgenfreier leben wahrscheinlich! Auch wenn die „Gelbe Gefahr“ neuerdings gerne mal im weißen Tarnkleid auftritt, ärgern sich ihre Zwangs-Kunden immer noch des öfteren grün und blau über sie...

Daß wir zur Zeit wieder besonders rot sehen, wenn wir einen der staatlich besoldeten Zustell-Offiziere hektisch im Rückwärtsgang dahinradeln sehen, liegt natürlich an den neuen Postleitzahlen. Dabei soll hier gar nicht über Sinn und Unsinn der Umstellung auf das fünfstellige System an sich debattiert werden — was uns so auf die Palme bringt, ist die damit einhergehende Preistreiber- und Desinformationspolitik. Denn während man als privater Briefeschreiber ja „nur“ ein paar Stunden Arbeitszeit investieren muß, um seine Adressenkartei umzuschreiben, steht eine weltweit operierende Firma wie der Joker-Konzern da ohne digitale Unterstützung schnell auf verlorenem Posten. Einschlägige Programme wurden von verschiedenen Herstellern auf den Markt geworfen,

wobei die angebotene Behördenware wie üblich zu den teuersten, aber deshalb nicht unbedingt besten Lösungen gehörte. Ganz zwanglos fügt es sich in das unschöne Bild, daß unsere untätigst vorgebrachten Aufklärungs- und Informationssuchen meist endeten wie beim Buchbinder Wanninger — von den kleinen Fehlerchen im (gedruckten) Verzeichnis der neuen Postleitzahlen ganz zu schweigen.

Irgendwie haben wir unseren Abo-Verwaltungscomputer dann doch dazu überreden können, daß er die bösen alten Vierernummern vergißt und jetzt lauter schöne fünfstelligen Nümmerchen aufs Etikettenpapier stantzt. Für Euch bedeutet das vor allem, daß Ihr uns **nichts** mitzu-



teilen braucht, wir kennen Eure neue Postleitzahl bereits und verwenden sie automatisch ab dem 1. Juli. Aber kennt Ihr auch die unsere? Nein?! Kein Grund zur Panik, hier wird sie schon verraten:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Last not least noch eine erfreuliche Nachricht: Ghost's kleiner Freund muß nicht mehr länger namenlos durchs Heft flattern! Mit hauchdünnem Vorsprung siegte der Vorschlag von Marcel Lohse aus Düsseldorf, womit die kleine Fledermaus von nun an weder „Vladimir“ noch „Beißerle“ heißt, sondern — Vincent! Der Täufling war ganz angetan von seinem endlich gefundenen Namen und hat zur Feier des Tages gleich eine Runde Bloody Marys spendiert. Seit diesem Ereignis behaupten übrigens einige Redaktionsmitglieder steif und fest, daß ihnen im Traum schon die ersten zehnstelligen Postleitzahlen erschienen seien...

Okay Soft AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674 -1279 FAX -1294

Okay Soft hotline news 09674-8405 Okay Soft

1869	DV 81.90	Incredible Machine	DV 68.90	Trivial Pursuit	DV 73.90
3D Constr.Kit 2.0	DV 120.90	Indiana Jones 4	DV 86.90	Troll	DA 49.90
A-Train	DV 96.90	Island of Dr. Brain	DV 81.90	UGH	DA 54.90
Aces of Pacific	DA 74.90	Jimmy Whites Snocroc	DA 66.90	Ultima 7	DV 82.90
- Mission WW 2 1946	DA 47.90	KGB	DV 62.90	- Forge of Virtue	DA 44.90
Aces over Europe	DV 76.90	Kings Quest VI	DV 78.90	Ultima 7 Teil 2	DA 76.90
Airbus A 320	DV 69.90	Larry 5	DV 69.90	Ultima Underworld 2	DA 75.90
Airbus A 320-US Ed.	DV 87.90	Laura Bow 2	DV 69.90	V far Victory II	DV 69.90
Alone in the Dark	DV 90.90	Legion	DV 66.90	Veil of Darkness	DV 82.90
B.A.T. 2	DV 90.90	Legend of Kyandia	DV 66.90	Waxworks	DV 64.90
Battle Isle II	DV 46.90	Legend of Myra	DV 73.90	Wayne Grezky 3	DV 82.90
Battle Team	DV 73.90	Legend of Valour	DV 80.90	Wing Commander 2	DV 84.90
Battlechess 4000	DA 69.90	Lemmings 2	DA 79.90	Wizardry 7	DV 87.90
Betrayer at Kondor	DV 76.90	Links 386 pro	DA 86.90	Wordtris	DV 87.90
Bundesliga Man.profil	DV 69.90	- Course Mauna Kea	DV 46.90	X-Wing	DA 87.90
Burning Steel	DV 82.90	- Course Pinhearts	DV 46.90	Xenobots	DA 87.90
- 2 Miss. Disk	ja 39.90	- Course Banff	DV 46.90	Zool	DV 67.90
Buzz Alrin Race into..	DA 87.90	Lost Treasures of Infocom	DV 99.90		
Cer + Driver	DA 74.90	Lure of Temptress	DV 68.90		
Chess Genius	DV 127.00	Maelstrom	DV 99.90		
Civilisation	DV 86.90	Magic Candle III	DA 74.90		
Cobra Mission	DV 121.90	Mario is Missing	DA 70.90		
Comanche	DV 87.90	Masterpieces Typing	DA 63.90		
- Mission Disk	DV 51.90	Mercenaries	DA 74.90		
Comp. Chess System	DV 63.90	M.Jordan in Flight	DA 75.90		
Creepers	DA 79.90	Might + Magic 4	DV 80.90		
Curse of Enchantia	DA 85.90	Monkey Island 2	DV 79.90		
Das schwarze Auge	DV 81.90	Nigel Mansell	DA 62.90		
Daughter of Serpents	DV 75.90	No.2 Collection	DV 89.90		
Der Patrizier	DV 81.90	Pandora's Hot Number	DV 89.90		
Doglight	DA 85.90	Police Quest 3	DV 69.90		
Dune II	DV 64.90	Populous II	DA 76.90		
Eco Quest II	DV 59.90	Push over	DA 67.90		
Eishockey Manager	DV 79.90	Quest for Glory 3	DV 69.90		
El Fish	DA 64.90	Reach for t. Sky	DV 61.90		
Empire Deluxe	DV 77.90	Red Baron	DV 61.90		
Eric the Unready	DA 61.90	- Mission Disk	DV 46.90		
Eye of the Beholder 3	DA 87.90	Shadow of the Comet	DV 89.90		
F-15 Strike 3	DA 88.90	Shrek Holmes	DV 84.90		
Falcon 3.0	DA 57.90	Sim Life	DV 95.90		
- Mission Disk	DA 69.90	Space Crusade	DV 63.90		
Fallen Empire	DV 89.90	Space Quest 5	DV 69.90		
Freddy Pharkas	DV 69.90	Spaceward Hol	DV 82.90		
Front Page Football	DA 68.90	Star Trek	DV 67.90		
Go Simulator	DA 69.90	Strike Commander	DA 86.90		
Goblins 2	DV 90.90	- Speech Pack	DA 41.90		
Grand Prix (Micropr.)	DA 83.90	Stunt Island	DV 95.90		
Hannibal	DV 79.90	Task Force 1942	DA 85.90		
Harrier Jump Jet	DA 85.90	Terminator 2029	DA 95.90		
Hextema	DV 82.90	Tony La Russa II	DV 75.90		
History Line	DV 80.90	Tornado	DV 69.90		
Humans	DV 82.90	Traders	DV 77.90		
- Race (alone)	DV 55.90	Transactica	DV 53.90		
Inca	DV 96.90	Tristan Pinball	DV 69.90		

AUDIO BLASTER 2.5	169.-	GRAVIS Ultra Sound	359.-
AUDIO BLASTER PRO 4.0	289.-	Wave Blaster	389.-
MOVIE BLASTER	595.-	AdLib GOLD	359.-
TUNER BLASTER	550.-	Roland SCC-I	799.-
Allegro Pro	195.-	JOYSTICK'S:	
Soundblaster 16 ASP	429.-	Gravis PRO	79.-
Soung Galaxy NX Pro 16	429.-	GRAVIS Gamepad	45.-
CD-ROM intern Creativ L.	535.-	Thrustmaster Weapon C.	165.-
CD-ROM intern, Mitsumi	429.-	SUNCOM Analog Xtra	75.-

Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50 Vorkasse / Stammkunden DM 4.90

PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

A-Train (deutsch Version dV)	49.00
Airbus A 320 (dV)	79.00
Aircraft Collection (dV)	52.50
Buzz Aldrin Race into Space (dA)	*97.50
Chess Genius(deutsche Anleitung dA)	149.00
Chessmaster 3000 Windows	71.00
Civilisation (dV)	97.00
Comanche (dV)	96.50
Crossaders of theDark Savant (dV)	96.50
Cyberace	*a.Anfr.
Der Patrizier (dV)	89.00
Doglight (dA)	94.00
Dune II (dV)	65.50
Eric the Unready (dA)	62.50
Eishockey Manager (dV)	86.50
El Fish (dA)	67.00
Empire de l'Exode	82.00
Eye of the Beholder III	75.00
Fatty Bear	66.00
Freddy Pharkas (dV)	72.50
Grand Prix (dA)	95.00
Hannibal (dV)	87.50
Human Race (Human 2) (dV)	81.00
Indiana Jones IV (dV)	95.00
Legend of Kyandia (dV)	65.50
Lemmings 2 (dA)	86.50
MCS Stereo Animation/Windows	112.50
Nigel Mansell (dA)	63.00
Sim Farm	*a.Anfr.
Space Quest 5 (dV)	72.00
Strike Commander (dA)	94.00
Strike Commander Speech Pack	38.50
The Legacy (dV)	95.00
Tornado	*a.Anfr.
Ultima VII Teil 2 (dA)	82.50
Ultima Underworld II (dA)	82.00
Veil of Darkness (dV)	75.00
War in the Gulf (dV)	*89.50
X - Wing (dV)	94.50
Zool (dA)	70.50

CD ROM Laufwerk Intern	579.00
Gravis Analog Pro	82.00
Gravis Joystick	70.00
Gravis Mouse Stick	195.00
Gravis Ultra Sound	385.00
Infrared Mouse	165.00
Soundblaster de Luxe	175.50
Thrustmaster Flight Control	190.00
Thrustmaster Weapon Control	195.00
Virtual Pilots	155.00

Campaign	*a.Anfr.
Der Patrizier (dV)	95.00
Kings Quest 6 (dA)	70.00
Music Bytes	139.00
North Polar	219.00
Star Trek	*a.Anfr.
Wing Commander 2 (dA)	108.50
The 7th Guest (dA)	147.00

*VORANKÜNDIGUNG, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!

Interim und Preisänderungen vorbehalten.
Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
Bitte Computertyp angeben!!! Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!
Vorkasse DM 6,- • Postnachnahme DM 9,- • Ausland Vorkasse DM 15,-
Telefonische oder schriftliche Bestellung

PEROKA SOFT

Ruth Langebarts • Eickener Str. 136 • 41063 Mönchengladbach

Telefon: 02161/1790 18 • Fax 1790 19

Neu auf dem Markt:

SCHREIB-PRG

für PC/IBM (48 DM),
Amiga und C64 je 20 DM
incl. Verpackungskosten
und MwSt. Scheck oder
Nachnahme, Stichwort
„SCHREIB-PRG“

**Schreibmaschine
wegwerfen: Briefe mit
persönlichem Briefkopf
oder Texte schreiben,
kinderleicht per Tasten-
druck bedienbar, über 40
Funktionen. Auszug:**
**Kompl. Druckersteue-
rung (versch. Schrift-
arten), kompl. Disk- und
Textverwaltung, Seiten-
zahl unbegrenzt, Ketten-
briefe, Etikettendruck,
nur schreiben und
Drucker einschalten.**
**Das Programm muß man
haben! Sofort bestellen!**

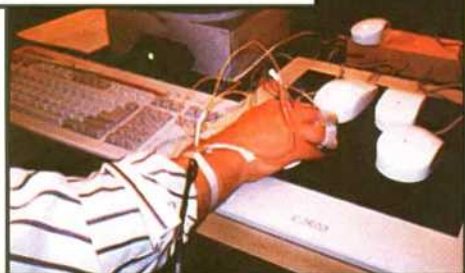
Demo-Disk 5 DM

Fa. Data-Basic

5503 Konz

Postfach 1130

Telefon 0651/49669



Mehr Mäuse

Die Mutter aller Mäuse hat Zuwachs gekriegt: Nach zweijähriger Entwicklungszeit rollt die neue Microsoft Mouse 2.0 jetzt in die Geschäfte.

Als elektrozoologischer Laie wundert man sich ja, warum so viele Experten so lange mit so einem kleinen Nagetier herumspielen müssen, damit letztlich doch wieder nur eine ganz normale Maus dabei herauskommt. Aber laut Microsoft war das einfach notwendig, um Ballgewicht und -position, Ansprechverhalten der Tasten, Lage in der Handfläche und

allgemeine Griffbarkeit optimal aufeinander abzustimmen. Das ergonomisch ausgeklügelte Ergebnis kostet knapp 200 Miesen, die nach wie vor erhältliche Vorgängerin krabbelt mittlerweile für die Hälfte über den Ladentisch.

Preislich ungefähr in der Mitte zwischen den beiden Microsoft-Nagern liegt die kanadische „MotorMouse“, die von ihren Erbauern in die (Plastik-) Karosserie eines Lamborghini Countach gesteckt wurde. Wider Erwarten funktioniert die Bedienung über die Motorhaube und die beiden vorderen Kotflügel ganz manierlich — und rasanter hat garantiert noch keine Maus ausgesehen!

Speicher satt

Alle Festplatten haben denselben Nachteil — sie sind immer zu klein. Optische Datenlager kennen dieses Problem nicht, dafür hapert es bei ihnen derzeit noch an der (Wieder-) Beschreibbarkeit. Es gibt aber auch interessante Kompromisse!

Nach der WORM-Technologie (Write Once Read Many) aufgebaute Speichermedien bieten immerhin einmalige Beschreibbarkeit durch den Benutzer und eine für viele „Ultima“-Spielstände ausreichende Kapazität von sieben Gigabyte pro WORM-Cartridge. Wer jedoch gleich auf Nummer Sicher gehen will, ordert bei der PSP GmbH in Hahnstätten (Tel: 06430/2222) eine sogenannte Jukebox mit 144 Cartridges, die ihm die Kleinigkeit von 1 Terabyte zur Verfügung stellt. Für alle Nichtmatematiker: Das sind 1 Billion Bytes...



Blue Summer

Strategen mit musikalischer Ader sollten im Juli die Augen aufhalten und die Ohren spitzen: Zur Vertreibung der sommerlichen Trägheit legt Blue Byte dann nämlich seinen Spielen „Battle Team“, „Battle Isle Datadisk II“ und „Hi-

storyline“ ohne Aufpreis die CD „The Song Collection“ bei, auf der sich die neu abgemischten Soundtracks dieser Games befinden.

Bitte ein Buch

Manchen ist der Text auf ihrer Busfahrkarte schon zu lang, andere lesen drei Krimis vorm Einschlafen. Aber bei unserem bunten Bücherkorb ist für alle gesellschaftlichen Randgruppen was dabei!

Der Cartoon-Computerkurs „MS-DOS 6 Mühe los!“ von Werner Tiki Küstenmacher bringt auf 160 Seiten wesentlich mehr Zeichnungen als Text und ist somit das ideale Geschenk für die Nichtleser unter den DOS-Enlaien. Der Systema Verlag hätte gern 24,90 DM dafür.

Von Microsoft höchstselbst herausgegeben wird der über 500 Seiten starke Katalog

„Software für Windows“. Sein Vorteil: Trotz der vielen farbigen Bildschirmfotos kostet die Schwarte bloß 19,80 DM. Der Nachteil: Spiele kommen nur am Rande vor, und die Programmbeschreibungen sind nicht gerade besonders kritisch gehalten.

So richtig dick und teuer wird's, wenn „Das große Buch zu Multimedia“ von Harald Frater und Dirk Paulßen auf den Schreibtisch kracht. Stolze 89,- DM müssen für die 600 Seiten aus dem Hause Data Becker berappt werden, aber dann erfährt man wirklich alles über Autorensysteme, Video-Overlay, den MPC-Standard und — warum man dringend bald einen neuen High-end-PC braucht...



DER NEWS-MIX

HOT SPOT

DIE ECTS-NACHLESE

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW 93



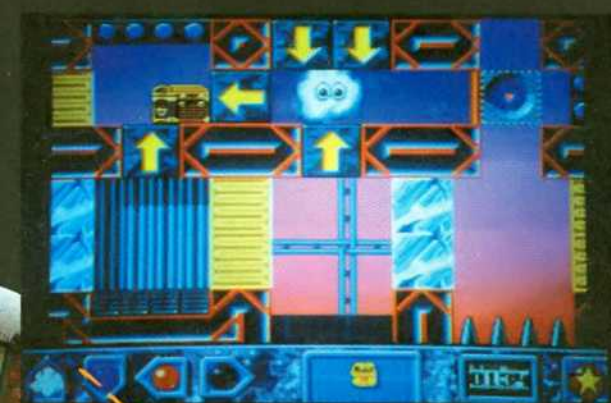
Das zweite Auge: Sternenschweif



Die Belagerung geht weiter: Ambush at Sorinor



Die Zukunft des Sports: Beastball



Das Spiel der Verwandlungen: Morph

Durch unsere sommerlichen Doppelnummern sind viele Neuigkeiten von der Londoner Frühjahrsmesse bereits als Test oder Preview im Heft gelandet. Den Rest vom Fest präsentieren wir Euch hier dafür besonders ausführlich!

ATTIC

Guido Henkel & Co wollen die Rollenspieler im Herbst mit **Sternenschweif** beglücken, dem Nachfolger zum Dungeon-Hit „Das Schwarze Auge: Die Schicksalsklänge“. Serientypisch bleibt vom Spielprinzip her alles beim alten, doch dürfen wir uns auf etliche Detailverbesserungen freuen: Die Grafiken wurden weitgehend neu gezeichnet, das überarbeitete Soundsystem macht die beliebige Kombination von Musik, Digi-Geräuschen und Sprachausgabe möglich. Die Maussteuerung wird wesentlich komfortabler ausfallen, so kann man jetzt z.B. auch im Kampf viele Dinge (vor allem die Gegner) direkt beklicken und die auftauchenden Dialogboxen frei auf dem Screen positionieren. Viel getan hat sich auch bei der Automappingfunktion sowie beim Kampf- und Reisesystem, die dem Spieler allesamt mehr Planungs- und Eingriffsmöglichkeiten gestatten als früher. Neu aufgenommen wurden schließlich eine Hilfe-Option im Anfängermodus und eine Tagebuchfunktion, die sämtliche Ereignisse mitprotokolliert. Veröffentlicht wird das gute Stück sowohl auf Disks als auch in einer CD ROM-Version — sobald es erschienen ist, wird man sich bei Attic wieder dem momentan auf Eis gelegten **Perry Rhodan**-Projekt zuwenden.

EMPIRE

Neben dem schon in dieser Ausgabe getesteten „War in the Gulf“ ist von Empire demnächst das Flug- und Panzer-Strategical **Campaign II** zu erwarten. Außerdem versoffen die Engländer William Gibsons Kultroman „Neuromancer“ unter dem Namen **Cyberspace** zu einem actionreichen 3D-Rolli. Last not least wird unter ihrer huldvollen Vertriebsaufsicht der „Siege“-

Nachfolger **Ambush at Sorinor** von Mindcraft auf die europäischen Strategen losgelassen. Sprachkundige erhalten bereits durch die Namensgebung entscheidende Hinweise auf die Unterschiede zum Vorgänger: Nach der „Belagerung“ von Fantasy-Burgen geht's diesmal raus ins freie Gelände, wo wir die Gegner aus dem „Hinterhalt“ heraus überfallen oder uns als Verteidiger gegen deren hinterhältige Angriffe zur Wehr setzen — so wie überhaupt die meisten Features von „Siege“ bzw. der Datadisk „Dogs of War“ wieder auftauchen, vom eingebauten Mission-Editor bis zu den 50 verschiedenen Truppen-Typen. Wenn uns die Wegelagerer keinen Strich durch die Rechnung machen, findet Ihr den Test dazu im nächsten Heft.

MILLENNIUM

Auf dem Amiga macht der schuppige Tiefsee-Agent **James Pond 2: Robocod** seit anderthalb Jahren die Plattformen unsicher, am PC will er nun in Bälde nachziehen. Das acht Level umfassende Game wird natürlich auch hier jede Menge bonbonbunte Comic-Grafik enthalten und dazu all die Bonusräume und Sammeleien, die man sich von einem zünftigen Jump & Run erwartet.

Im September soll dann **Morph** die Händlerregale stürmen. Was da zunächst wie ein weiteres Plattformspiel aussieht, ist eine 24 Level große Geschicklichkeitsveranstaltung mit einem ausgeprägt hohen Knobelfaktor. Der versehentlich dematerialisierte Held muß sich dabei abwechselnd als Wolke, Gummiball, Bowlingkugel und Wassertropfen durch tausenderlei Transformatoren, Saugröhren etc. schlagen, um seine menschliche Gestalt wiederzuerlangen.

Geradezu unmenschlich wird's dann bei **Beastball**, einem futuristischen Sportspektakel für zwei unerschrockene Spieler. Laut



Mein Name ist Pond:
Robocod



Millennium müssen wir uns auf eine überaus „brutale Mischung aus American Football, Tom & Jerry und dem Terminator“ gefaßt machen! Daneben sollen aber auch die herkömmlichen Elemente des Genres wie Liga- und Cup-Modi, unterschiedlich begabte Feldspieler etc. nicht fehlen — warten wir's ab...

MIRAGE

Die „Humans“-Erfinder stellten der stauenden Öffentlichkeit zwar etliche Zukunftsprojekte vor, aber in einem veröffentlichungsnahen Stadium befand sich leider noch kein einziges davon. Das gilt für **Rise of the Robots** und **Adrenalin Factor** (zweimal Roboter-Action in Fraktal-Landschaften) genauso wie für das grafisch aufwendige CD ROM-Adventure **Return to the Lost World** und die technisch ehrgeizige Weltraumballerei **Starfighter Ace**. Letzteres soll ein Spiel mit „richtigem“ 3D-Effekt werden — zu diesem Zweck wird der Packung eine der berühmt-berüchtigten Rot/Grün-Brillen beiliegen, ohne die man nur wirre Linien auf dem Bildschirm erkennt.

OCEAN

In Manchester beschäftigte man sich in letzter Zeit anscheinend vornehmlich mit der Umbenennung von Spielen. So wurde aus dem angekündigten *Odyssey* nun **Inferno**, und das ehemalige *Inferno* heißt neuerdings **TFX**. Zu allem Überfluß wird bei beiden Games auch noch gleichermaßen in diversen Polygon-Landschaften geflogen und geballert, und für den punkigen Soundtrack zeichnet hier wie dort die aus Film, Funk und Privatfernsehen bekannte Band „Alien Sex Fiend“ verantwortlich. Immerhin gibt es ein klares Unterscheidungsmerkmal: Das „Inferno“ spielt sich im Weltall ab, das „Tactical Fighter Experiment“ wird dagegen in Erdnähe stattfinden. Nun kann es Euch sicher nicht mehr erschüttern, daß das Soccer-

Game *FA Premier League* überall auf der Welt so heißt, bloß bei uns kommt es demnächst in leicht veränderter Form als **Lothar Matthäus: Die interaktive Fußballsimulation** heraus.

Aber jetzt wird's ganz einfach und übersichtlich: **International Golf Championships** ist und bleibt „International Golf Championships“, und die Autoraserei **Burning Rubber** ist und bleibt „Burning Rubber“. Fehlt da nicht noch was? Klar, in Manchester entsteht natürlich auch mal wieder eine Filmumsetzung — Spielbergs Saurier-Opus **Jurassic Park** (nach Michael Crichtons Bestseller „Dino Park“) ist das Objekt der Versoffungsbegierden, das Gameplay vorläufig noch Top secret.

PSYGNOSIS

Nachdem in den rund 500 MB an Grafik und Sound auch ein ungefähr 15 Minuten langer Originalausschnitt aus Frank Ford Coppolas Filmvorlage steckt, kann man sich schon denken, daß **Dracula** den CD ROM-Besitzern vorbehalten bleibt. Beinahe noch interessanter als das interaktive Gruseladventure selbst fand man in London die Tatsache, daß die Liverpoolers es zusammen mit Sony entwickelt haben — was den Gerüchten, die Japaner wollten Psygnosis aufkaufen, neue Nahrung gab. Der zweite Silberling heißt **Microcosm** und wärmt die schon einmal (mit mäßigem Erfolg) versoffene Filmgeschichte der „Fantastischen Reise“ durch den menschlichen Körper wieder auf. Bei diesem Geschicklichkeitsspiel geht's allerdings vordergründig um den Konkurrenzkampf zweier Technologiekonzerne, der durch einen ins Unternehmerrhim eingeschmuggelten Mini-Droiden endgültig entschieden werden soll. Den Sound zum blutigen Operations-Drama hat übrigens der Rock-Dinosaurier Rick Wakeman von „Yes“ geschrieben.

Auf total normalen Floppydisks wird der mit vergleichsweise kümmerlichen 8 MB ausgestattete SF-Rolli **Hired Guns** daher-

HOT SPOT

DIE ECTS-NACHLESE

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW 93



Der Name sagt eigentlich alles: Int. Golf Championships



Ich war mal Odyssey: Inferno



Ich war mal Inferno: TFX



Die Dinos kommen: Jurassic Park



Der Rolli-Quattro: Hired Guns



Blutiger Beißer: Dracula

Blutige Reise: Microcosm

Nichts für Unschuldengel: Innocent until Caught

HOT SPOT

DIE ECTS-NACHLESE

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW 93



Flieger-Karten: Aces over Europe



Für Scharfschützen: Alien Breed



Für Raufbolde: Body Blows



Bald erfolgt auch am PC der Anpfiff: Goal!

kommen. Auch die Story (Söldner müssen Geiseln auf feindlichem Planeten befreien) ist nicht allzu aufregend, umso mehr dagegen das Spiel: Bis zu vier Spieler können gleichzeitig auf einem Splitscreen durch die 3D-Dungeons toben! Während wir noch darüber nachdenken, wie das wohl steuerungstechnisch in den Griff zu kriegen sein wird, werfen wir schon mal einen kurzen Blick auf die intergalaktische Verschwörung **Innocent until Caught**. Im Gegensatz zum leicht irreführenden Titel sollen Erotik und Humor bei diesem futuristischen Adventure keineswegs zu kurz kommen; die Maussteuerung erinnert ein wenig an die Produkte aus dem Hause Lucas Arts.

SIERRA/DYNAMIX

Lassen wir der Firmentochter Dynamix und ihrem 3D-Flugi **Aces over Europe** den Vortritt: Ein halbes Dutzend Missionen aus dem Zweiten Weltkrieg, über zwanzig historische Blechkisten und die freie Platzwahl zwischen alliierten und deutschen Schleudersitzen wurden als die hervorstechenden Leistungsmerkmale des „Aces of the Pacific“-Nachfolgers genannt. Auch die Mutter des Konzerns setzt in nächster Zeit auf Bewährtes und führt mit **The Even More Incredible Machine** (73 neue Puzzles), **Police Quest IV** und **King's Quest VII** ihre alten Erfolgsgeschichten fort — die darüberhinaus gezeigte Lernsoft für die Allerkleinsten unterschlagen wir lieber.

TEAM 17

Ein Ruf wie Donnerhall eilt den englischen Actionprofis am Amiga voraus, in Kürze dürfte sich dieser Effekt auch auf dem PC einstellen. Grund Nummer eins ist die Prügelorgie **Body Blows**, bei der man sich im Solo-, Zwei-Spieler- und Turniermodus mit zehn verschiedenen Muskelprotzen herum-schlagen darf, die alle ihre eigenen Spezialgriffe und -schläge haben. Wem diese Art der Konfliktlösung zu altmodisch ist, der muß auf die Umsetzung von **Alien Breed** warten, wo aus der Vogelperspektive gezeigte Weltraummännchen die Laserwaffen sprechen lassen.

VIRGIN

Scharf geschossen und von oben zuge-schaut wird auch bei Dino Dini's **Goal!**, das einzig und allein aus namensrechtlichen Gründen nicht **Kick Off 3** heißt. Ansonsten ist es jedoch eine legitime und in vielen Details verbesserte Fortsetzung der legendären Soccer-Saga, die bei den Homecomputer-Kickern längst Kultstatus besitzt. Nahezu beliebig viele, zoombare Ansichten der aus-

gefüllten Vektorgrafik weist demgegenüber die Billardsimulation **Pool** von Altmeister Archer MacLean („Whirlwind Snooker“) auf. Und wie im letzten Smalltalk schon erwähnt, werkeln die berühmten Westwood Studios derzeit gerade an der **Dune 2 Data-disk** und „ihrem“ **Eye of the Beholder III** namens **Lands of Lore**.

DER REST VOM FEST

Zum Schluß noch ein paar buntgemischte Messe-Schnipsel: Jim Walls („Police Quest“) strickt derzeit für Tsunami den Cop-Thriller **Blue Force**, während Cyberdreams-Boß Patrick Ketchum höchstpersönlich an dem Fantasy-Grusical **I Have No Mouth** arbeitet. Diverse Geschicklichkeitsaufgaben muß der Spieler lösen, sobald Infogrames die Versoftung des Disney-Zeichentrickfilms **Beauty and the Beast** herausgebracht hat. Die unter dem Arbeitstitel **Rags to Riches** gehandelte Broker-Oper von Interplay wurde in **Wall Street Manager** umgetauft. Und schlußendlich bringt Renegade den genialen Genre-Mix **The Chaos Engine** leider erst 1994 auf die MS-DOS, dafür kommen die Fußball- und Actionfreunde schon vorher bei **Sensible Soccer** bzw. **Fire & Ice** auf ihre Kosten. (C. Borgmeier/od)



Strategen-Sport: Pool



Heiße Action, eiskalt serviert: Fire & Ice



Ich bin eigentlich Beholder III: Lands of Lore

Draufgängerische Spannung in der Karibik!

Pirates!



Kehren Sie in das goldene Zeitalter der Seeräuberei zurück, und segeln Sie durch die Karibik auf der Suche nach heißblütigen Abenteuern mit blitzenden Degen. Heuern Sie unter den zwielichtigen Gestalten, die Sie in den Hafenschenken treffen, Matrosen für Ihr Schiff an, und beginnen Sie eine Seefahrerkarriere als Freibeuter oder Pirat!

"Pirates! Gold" bringt Ihnen Schatzkarten, spannende Fechtkämpfe, Navigation und Seeschlachten. Nutzen Sie Ihre Chance, Ruhm und Reichtum zu erlangen! Versuchen Sie es als ehrbarer Kaufmann, oder führen Sie das gefährliche Leben eines Seeräubers, der sich sein Brot mit Plünderungen verdient. Und dies alles vor dem historischen genauen Hintergrund des 17. Jahrhunderts mit seinen Kriegen und Bündnissen.

Setzen Sie die Segel für "Pirates! Gold" von MicroProse.

**DIE
SÜDDEUTSCHE
PROGRAMMIER-
TRUPPE MIT DEM
BEZEICHNENDEN
NAMEN WELTEN-
SCHMIEDE
LIEFERT EINMAL
PRO JAHR EIN
FEINES
ADVENTURE AB:
NACH „DAS
STUNDENGLAS“,
„DIE KATHE-
DRALE“ UND
„HEXUMA“ IST
ES IM HERBST
WIEDER SOWEIT.**

Sagten wir gerade, der Name Weltenschmiede sei bezeichnend? Treffend wäre das bessere Wort, denn für ihren neuesten Streich haben die Mannen um Harald Evers buchstäblich eine völlig neue Abenteuerwelt geschmiedet — die titelgebende Caveworld. Die dazugehörige Story knüpft dort an, wo sie beim spannenden Grusical „Hexuma“ aufhörte, doch in puncto Präsentation trennen sie Welten (schon wieder...) vom Vorgänger — allem Anschein nach hat das deutsche Team nun endlich den Anschluß an internationale Edelgrafik-Standards geschafft!

Grund genug, vorab schon mal einen Blick auf das Schicksal des Helden zu werfen, welcher mit Kal (dem angeblichen Oberbösewicht aus „Hexuma“, der in Wirklichkeit bloß ein gestrandeter Alien-Astronaut war) auf dessen Heimatplaneten landet; der bewußten Höhlenwelt. Die den kosmischen Hohlkörper bevölkernden Humanoiden werden von schlimmen Echsenwesen unterdrückt, und angesichts dieses unhaltbaren Zustandes läßt sich sicher kein ehrbarer Kalle-Freund zweimal bitten, oder? Zumal, wenn er weiß, daß die Krokos noch nicht mal rechtmäßige Höhlis, sondern unrechtmäßige Invasoren sind! Oder daß es ganz nebenbei die höchst geheimnisvolle Vergangenheit der armen Unterdrückten aufzuklären gilt. Oder daß irgendwo eine echte Powerdroge herumliegt, mit der Kal,

der alte Junkie, seine Befreiungsmission ruckzuck über die galaktische Bühne bringen könnte — wenn er den Stoff nur erst hätte...

Egal, welchem Aspekt der phantasievollen Story Eure Nachforschungen zuerst gelten, es warten in jedem Fall wunderschön gemalte Bilder, die man nett animiert im Stil von Lucas Arts durchwandern kann. Ja, die gesamte Höhlenwelt dreht sich zusätzlich sogar in schönster 3D-Vektorgrafik durch den Speicher des Computers, weil man sich auf ihr üblicherweise per Flugsaurier fortbewegt — und das wird auch dem Spieler nicht erspart bleiben. Tatsächlich kann man hier also per Maus und in der Art eines echten Flugsimulators jeden Ort ansteuern, dort landen und auch wieder starten! Überhaupt haben die Weltenschmiede in puncto Steuerung den Quantensprung gewagt: Waren ihre vorherigen Werke trotz aller Icons letzten Endes noch typische Text-/Grafik-Adventures, so eröffnen sich die Wege der Weisheit neuerdings ganz überwiegend dem wahren Klicker, auch das Inventory hat sich wortwörtlich „gemausert“.

Wenn einem so viel Gutes wird beschert, dann ist das immer eine Fortsetzung wert, oder? In diesem Sinne dürfte es Euch freuen zu hören, daß die Höhlenwelt als ganze Spiele-Serie konzipiert ist. Jetzt fehlt eigentlich nur noch der Herbst... (jn)

CAVEWORLD

DÄMMERUNG IN DER HÖHLENWELT



Bereits Mitte der 80er Jahre setzte das ebenso komplexe wie unterhaltsame Original auf 8-Bit-Rechnern wie dem C-64 Segel, wenige Jahre später folgte eine grafisch aufgebohrte Version für alle 16-Bit-Maschinen. Da wie dort mauerte sich das Programm ruckzuck zum Bestseller, weshalb schon bald der Ruf nach einer Fortsetzung durch die Hafenkneipen, äh Computerzimmer hallte. Er blieb nicht ungehört — seit über einem Jahr schwirrt *Pirates! Gold* als Gerücht durch die Branche, noch diesen Sommer soll es in den Händlerregalen vor Anker gehen!

Da bekanntlich nichts so erfolgreich ist wie der Erfolg, hat Microprose den grundsätzlichen Handlungsrahmen nicht angetastet, statt dessen sind zusätzliche Features, allerlei Verbesserungen im Gameplay und eine rundum aufgetackelte Präsentation angesagt. Als aufstrebender junger Freibeuter schippert man also einmal mehr durch die Karibik des 16. bzw. 17. Jahrhunderts und legt sich je nach zuvor gewählter Nationalität mit den Spaniern, Engländern, Franzosen oder Holländern an. Doch kann die Mannschaft nun in den Speunken zahlreicher neuer Städte angeheuert werden, die Möglichkeiten zum politischen Small talk mit den örtlichen Gouverneuren wurden erweitert (nicht zuletzt um digitalisierte Sprachausgabe), die vielfältigen Actioneinlagen wie etwa Fecht- und See-Duelle hat man überar-

beitet, und all das zeigt sich neuerdings in sehenswerter SVGA-Pracht.

Gesteuert wird die neue alte Piratenkarriere — wiederum bestehend aus dem geschickten Ausnutzen der häufig wechselnden politischen Situation, amourösen Abenteuern, Überfällen, Handel und Schatzsuchen — wahlweise via Tasten, Stick oder Maus, um sich nach acht bis zehn simulierten Jahren möglichst als wohlhabender Berater des Königs zur Ruhe setzen zu können. An Komplexität und Spielbarkeit hat es der superben Mischung aus Action und Strategie ja noch nie gemangelt, und optisch ist die „goldige“ Variante der Urfassung um etliche Seemeilen voraus: Es warten traumhafte Bilder, die jeder Gemädegalerie zur Ehre gereichen würden! Lediglich die eigentliche Seefahrt wirkte bei unserer Vorabversion noch etwas provisorisch, dafür wurde die Karte des Einsatzgebietes nun direkt ins Programm integriert, man kann sich gefahrlos im Umgang mit den drei zur Wahl stehenden Waffen (vom feinen Degen bis zum brachialen Haumesser) üben, und die verfügbaren Optionen sind per Mauszeiger direkt in der Grafik erreichbar.

Na, wir halten jedenfalls die Enterhaken gezückt, um Euch schnellstmöglich einen endgültigen Test an Bord zu ziehen — schließlich sprechen wir hier von einem der schönsten Spiele der neuen und alten Welt! (mw)

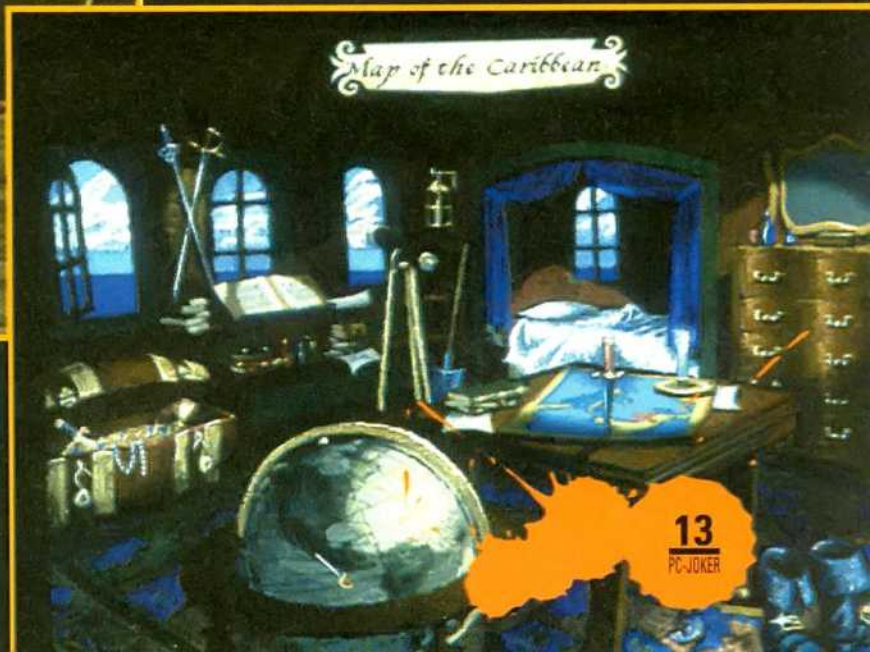
HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

**SID MEIERS
PIRATENSIMULATION GILT ALS
MEGA-
KLASSIKER
SÄMTLICHER
DIGITALMEERE
— KEIN SYSTEM,
DAS DIESES
SPIEL NICHT GE-
ENTERT HÄTTE!
JETZT LÄUFT
ENDLICH DER
LANG
ERWARTETE
NACHFOLGER
ZUR
KAPERFAHRT
AUS...**



GOLD



HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

**SEIT JAHR UND
TAG TREIBT DAS
PHANTOM DER
OPER AUF ALLEN
MUSICALBÜHNEN
DIESER WELT
SEIN UNWESEN —
SPÄTESTENS AM
ENDE DIESES
SOMMERS SOLL
JEDOCH NACH
DEM WILLEN VON
MICROPROSE
AUCH AUF DEM
PC DER VORHANG
HOCHGEHEN!**

RETURN OF THE PHANTOM

Hauptfigur des im Jahre 1881 angesiedelten Musicals ist Erik, ein bedauernswertes Wesen mit garstig entstellten Gesichtszügen. Durch sein geradezu hypnotisches Gesangstalent in Kombination mit einer genialen architektonischen Begabung und fast nicht vorhandenen moralischen Grundsätzen erlebt er schon in jungen Jahren allerlei Abenteuer. Schließlich baut er in Paris das große Opernhaus, welches neben seiner eigentlichen Bestimmung auch dem inzwischen bereits dem Wahnsinn Verfallenen als Zufluchtsort dienen soll. Die Bude ist deshalb durchzogen von Geheimgängen und Katakomben, und mittendrin vegetiert Erik als unsichtbarer, aber allgegenwärtiger Operngeist vor sich hin. Eines Tages entflammt unser Geist in Liebe zu der Sängerin Christine, die er mit Hilfe seiner hypnotischen Kräfte zum Star und gleichzeitig sich hörig machen will. Doch der Plan geht schief, und als sich Christinchen zu allem Überfluß auch noch einem wohlgestalteten jungen Schnösel an den Hals wirft, inszeniert der rachelüsterne Erik einen „Un-

glücksfall“, der zahlreiche Opernbesucher das Leben kostet. Aber dann erkennt er in einem lichten Moment plötzlich die Verwerflichkeit seines Tuns, läßt von dem Mädchen ab und verschwindet auf Nimmerwiedersehen im Dunkel der Kellergewölbe. Jahre später findet man ein Skelett, das man für Eriks sterbliche Überreste hält...

Während das Phantom im Musical am Ende das Zeitliche segnet, fängt die Story dieses Grafikadventures hier (scheinbar) erst an, genauer gesagt, ein sattes Jahrhundert später: Bei der Premiere eines von Erik geschriebenen Stückes fällt derselbe unglückselige Kronleuchter erneut herab und erschlägt etliche Zuschauer. Der Direktor des Opernhauses ruft daraufhin Inspektor Raoul Montaud herbei, den der Spieler mittels einer Lucas-Arts-ähnlichen Benutzerführung im Gebäude herumsteuern wird. Passend zur morbiden Handlung wandelt der flüssig animierte Phantomjäger durch detailliert gezeichnete, aber sehr düstere VGA-Grafiken, während ihn opernmäßige Klänge umbranden. Tja, und daß die Sängerin der so tragisch verlaufenen Uraufführung ausgerechnet Christine hieß und der wackere Polizist zufällig denselben Vornamen trägt wie Eriks einstmaliger Nebenbuhler, läßt bereits erahnen, welche abenteuerliche Ermittlungsarbeiten hier zu erwarten sind...

Es sei aber nur noch verraten, daß sich die Geschichte zu einer gruseligen Zeitreise entwickelt, bei der letztlich eine gewisse Christine aus den Klauen des Phantoms befreit werden muß, das seinen Widersacher mit tausend teuflischen Tricks und Fallgruben narrt. Alles andere erfahrt Ihr hoffentlich schon bald in diesem Theater! (mw)



Man glaubt es kaum, wie bescheiden die Geschichte einst anfang — die ersten beiden Teile der Reihe ließen sich problemlos auf einem XT mit Hercules-Karte zocken! Der große Durchbruch kam erst mit dem dritten Teil „Isles of Terra“, dessen Präsentation nahezu unverändert für das zuletzt erschienene „Clouds of Xeen“ übernommen wurde. Aber während man damals zumindest einige Details überarbeitet hatte, wird diesmal in puncto Technik alles haargenau beim alten bleiben. Das hat nichts mit der Faulheit der Programmierer zu tun, nein, der Grund liegt im System:

Aufmerksame Spieler werden sich erinnern, daß man beim Vorgänger an bestimmten Stellen nicht weitergehen konnte, „weil die Monde nicht richtig stünden“. Jetzt stellt sich heraus, daß dies keine billige Ausrede war. Die Monde stehen nämlich erst dann richtig, sobald das Abenteuerreich von Clouds of Xeen mit seiner dunklen Parallelwelt vereint ist — der Darkside of Xeen! Genau diese Vereinigung ist auch ein Herzensanliegen von Königin Kalindra, die in der dunklen Seite herrscht. Beziehungsweise herrschte, denn vor fünf Minuten hat sie der Vereinigungsgegner Alamar in Schutzhaft genommen und sich ganz frech selbst auf den Thron gesetzt. Ohne Königin gibt's leider keine Vereinigung, die Konsequenz ist klar: Sechs wackere Helden müssen losziehen, Alamars Monstertruppen niedermachen, die arme Kalindra befreien, und schon wächst zusammen, was zusammen auf eine Festplatte gehört. Hier verbirgt sich auch der programmiertechnische Witz an der Sache — wer sowohl den vierten als auch den fünften Teil der Saga auf seiner Harddisk installiert hat, kann nach

Belieben zwischen den beiden Welten hin- und herwechseln! Zudem wird er durch eine besondere Endsequenz belohnt, die nur bei dieser speziellen Konfiguration erscheint.

Nun ist klar, warum man den Aufbau des Spiels nicht ändern konnte: Die Zahl der Partymitglieder, das (taktische) Kampf- und das Zaubersystem, die Maussteuerung, all das muß einfach identisch sein, damit der Wechsel zwischen den beiden Games möglich ist. Von den vertrauten Iconfeldern über das Automapping bis zur Quickfight-Option wird man deshalb alles wiederfinden, was es auch beim Vorgänger gab. Dazu kommen natürlich haufenweise frische (Unter-) Aufgaben, Fallen, Rätsel und Gegner, wobei gerade bei den Monstern ein paar schön-schreckliche Neuzugänge zu verzeichnen sind, wie unschwer anhand der Fotos zu erkennen. All das werden wir bereits sehr bald in der Praxis nachprüfen können — wenn die Götter gnädig gestimmt sind, lernen wir die dunkle Seite von Xeen schon in ein, zwei Monaten kennen! (C. Borgmeier)

HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

ALLE FREUNDE VON BOMBAST-ROLLIS DÜRFEN SCHON MAL DEN ROTEN SAMTTEPPICH AUSROLLEN: IN DEN PROGRAMMIERDUNGENS VON NEW WORLD COMPUTING WIRD GERADE LETZTE HAND AN DIE FORTSETZUNG DER MÄCHTIG MAGISCHEN SERIE GELEGT!

MIGHT & MAGIC V DARKSIDE OF XEEN



Der Lachschlager

Lucas Arts produziert bekanntlich nur zwei Sorten von Adventures: gute und sehr gute! Nun ratet mal, in welche Kategorie die lange erwartete Fortsetzung der klassischen Grusel-Komödie aus dem Jahre '87 paßt...

DAY OF THE TENTACLE

Maniac Mansion III



de in die Zeit zu transportieren, in der sie gerade benötigt werden. Das hat dann etwa zur Folge, daß in der amerikanischen Verfassung die Pflicht eines jeden Bürgers, einen Staubsauger zu besitzen, verankert wird — die Dinger sind schließlich wichtig für die Zukunft. Andernfalls könnte sie nämlich so

aussehen, daß Kraken über die Erde herrschen und sich Menschen als Haustiere halten...

Und wenn Ihr jetzt meint, die Story wäre herrlich schräg, dann laßt Euch mal

was zur Technik dieses Ausnahmeprogramms erzählen. Wer beispielsweise einen Computer findet, darf „Maniac Mansion“ zocken — eine komplette EGA-Version wurde eingebaut, sozusagen als Spiel im Spiel! Nicht ganz so revolutionär, aber von gewohnter Güte, zeigt sich die Handhabung, wieder kann man mit der Maus aus der Liste am unteren Bildrand bequem Befehle anklicken, dann das gewünschte Objekt im Grafikfenster auswählen, und schon pariert der Held. Es gibt Multiple-Choice-Dialoge und haufenweise Animationssequenzen, die witzigen Comic-Grafiken sind eine Augenweide. Auch der Sound ist nicht von

schlechten Eltern, bei der CD-ROM-Version sprechen die Charaktere gar während des ganzen Spiels.

Wer also auf richtig abgedrehte Adventures steht, wo ein Gag den anderen jagt, ist mit Day of the Tentacle bestens bedient. Nur deutschsprachige Witzbolde sollten noch ein wenig warten, ihre Version hat Softgold derzeit in Arbeit. (C. Borgmeier)



Wie aus dem Cartoon-Intro mit digitalisierter Sprachausgabe zu erfahren, hat der sattem bekannte Bösewicht Dr. Fred mal wieder zugeschlagen: In seinem Labor hat der verrückte Wissenschaftler zwei Monsterkraken („Tentacles“) gezüchtet. Als nun eines der Biester einen Schluck verseuchten Flußwassers schlabbert, dreht es durch und beschließt, die Welt zu erobern. Was tut man da? Ganz klar, man benutzt Docs Toiletten-Zeitmaschine, um in der Ver-

gangenheit dafür zu sorgen, daß das Rinnsal sauber bleibt! Wie beim Vorgänger stellen sich als Problemlöser gleich drei Charaktere zur Verfügung — der bereits aus „Maniac Mansion“ bekannte Streber Bernard, die nicht allzu helle Laverne und der dicke Rock-Roady Hoagie. Und natürlich geht auf der Reise schief, was nur schiefgehen kann: Hoagie wird gleich 200 Jahre zurück katapultiert, Bernard bleibt in der Gegenwart, und die träge Laverne rast, überhaupt nicht träge, satte 200 Jahre in die Zukunft. Dem Spieler bleibt nichts anderes übrig, als durch geschickten Einsatz des „Chrono-Klos“ Gegenstän-



Maniac Mansion

Ein köstliches Spaß-Adventure für Verrückte jeden Alters!

GRAFIK	89%
SOUND	85%
ATMOSPHÄRE	92%
MOTIVATION	88%
URTEIL	90%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,—
Hersteller: Lucas Arts

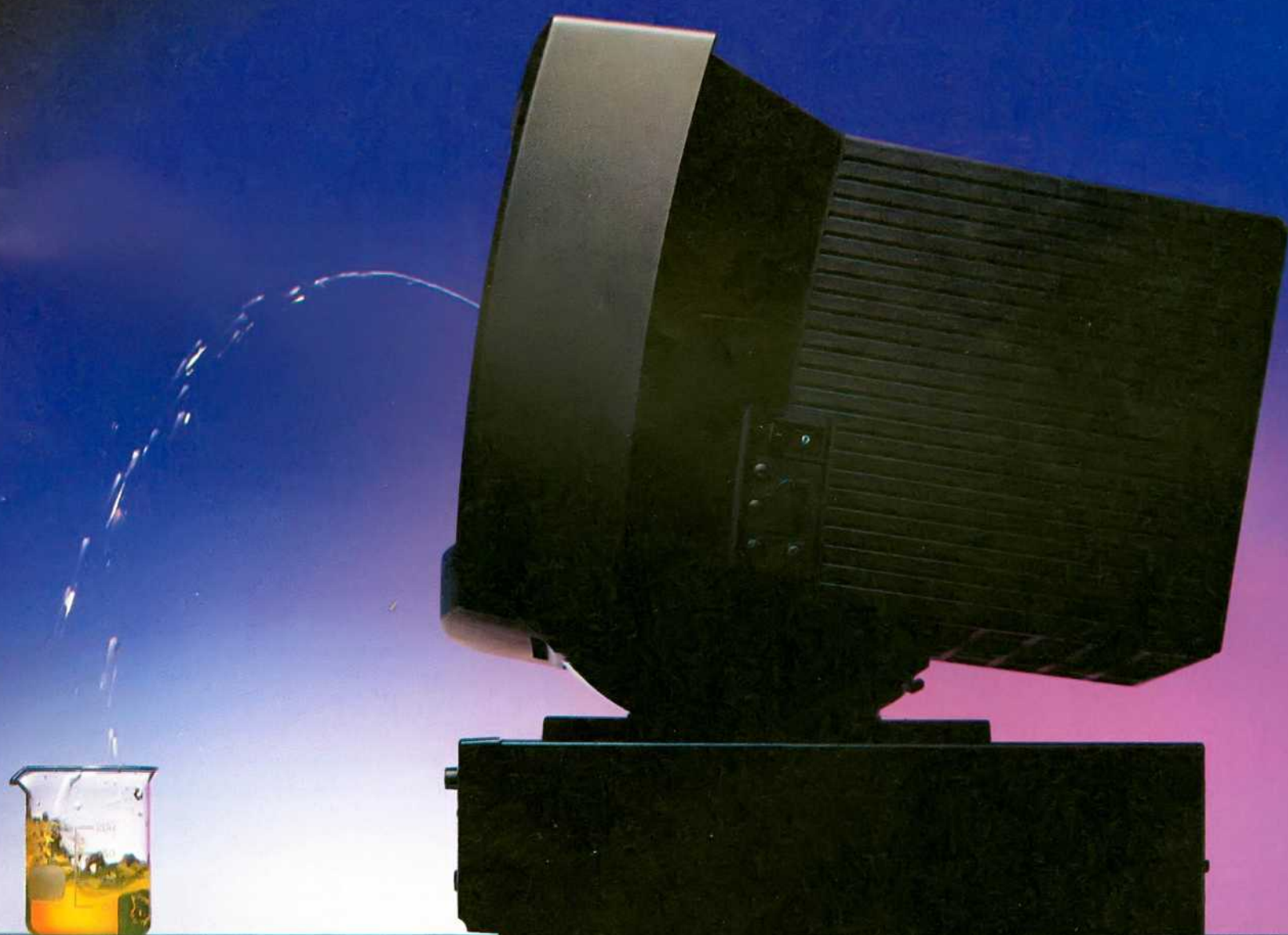
Die Tentakel verschlingen nur PCs ab einem 386er aufwärts.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
EMS: 2 MB unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

ESCOM® AKTUELL

C O M P U T E R F Ü R R E C H N E R .

PC-Doping mit ESCOM!



Multimedia in fast jedem PC gefunden!

A D V A N C E D C O M P U T E R T E C H N O L O G Y .

Sound und Vision für jedermann:

Mitsumi CD-ROM LU005S



Mitsumi CD-ROM LU005S
 ► einfaches Handling ohne Caddy ► 32KB Puffer für Geschwindigkeit ► unterbrechungsfreier Bildaufbau ► schneller 16 Bit Controller ► MPC-Norm / High Sierra und Audio CD ► unterstützt die Kodak Photo CD ► (Multisession) mit Zusatzsoftware ► an Powersound Pro 4.0 anschließbar ► mittlere Zugriffszeit nur 350 ms ► inklusive CD - Winware Vol. III

399,-- **449,--** **380,--**

Komplettpaket Komplett, inkl. Kodak CD-Software Aufpreis *

ESCOM Powersound



129,-- **239,--**

Powersound 2.7 Powersound 4.0

ESCOM Powersound 2.7
 ► Die Soundkarte mit einer breit gefächerten Softwareauswahl in DOS und Windows-Umgebung ► Sound Blaster und Audio Blaster kompatibel ► Adlib kompatibel ► Stereo Lautsprecher inklusive ► Sampling Rate bis 44,1 KHz ► Dynamischer Filter ► CD-Audio in ► MIDI Schnittstelle
 ESCOM - Powersound Pro Stereo 4.0
 ► Sound Blaster 2X kompatibel, Sound Blaster Pro kompatibel ► Covoy Speech Thing kompatibel ► Disney Sound Source kompatibel ► Adlib kompatibel ► AT-Bus CD-ROM Interface für Mitsumi und Panasonic ► Voll Stereo Aufnahme und Wiedergabe ► Stereo Lautsprecher inkl.

Multimedia Upgrade Kit



899,-- **999,--**

Powersound Powersound 16 Bit

Multimedia Upgrade Kit
 ► ESCOM Powersound Soundkarte ► Mitsumi CD-ROM LU005S ► Kabel für Direktverbindung / Soundkarte/CD-ROM Laufwerk ► getrennte 16 Bit Controller Karte als Reserve für Spezialanwendungen ► Kodak Photo CD Software ► HiPro Microphone ► CD-Winware Vol. III, ► 3 Spiele Entertainment Pack Indiana Jones, Comanche, History Line ► Allegro ► Joystick Aviator 5 ► Vision of Sound Graphic and Animation Vol. I ► ESCOM Multimedia Buch

ESCOM Powersound Pro 16
 ► 100% Microsoft Sound Standard ► 100% Soundblaster ► 100% ADLIB ► 100% COVOX Sound ► 100% Disney Sound Source ► 100% 16 Bit Technologie ► Stereo FM Musik Synthesizer mit OPL3 Chip ► 16 Bit Stereo Analog/Digital Recording ► 16 Bit Sampling von 4 KHz bis 44.1 KHz in Voll-Stereo ► Stereo Digital/Analog Mixer ► AT-Bus CD-ROM Interface für Mitsumi oder Panasonic CD-ROM LW ► Optionales Zusatzboard für SCSI-2 CD-ROM LW ► eingebaute MIDI Schnittstelle

399,--

Headphone ► Earphone ► Speakers
 ► Microphone ► anschließbar an jede Soundkarte ► oder jedes andere Audio Equipment

Earphone 14,95
 Microphone 14,95
 Headphone 29,--
 Speakers 79,--

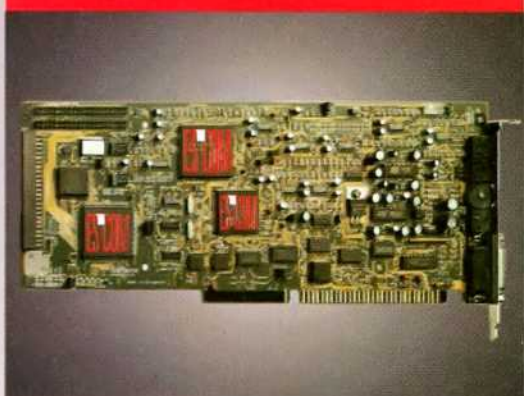


ESCOM 486 SX/25 PC Slimcase beige

► Intel 486 SX-Prozessor ► 25 MHz Taktfrequenz ► 4 MB RAM ► 170 MB Festplatte ► 1,44 MB 3.5" FDD ► Grafikkarte 1024x768 ► Schnittstellen: 2 x seriell, 1 x parallel, 1 x Gameport ► Fujitsu Qualitätskeyboard, 102 Keys ► 14" Color SVGA Monitor 1024x768 ► strahlungsarm, Lochmaske: 0.28 mm ► Windows Software im Preis enthalten: MS-DOS 6.0, MS-Windows 3.1 inkl. Windows f. Workgroups, Lotus Organizer (Dokumentation online) ► Ein weiteres Programm nach Wahl: Lotus Ami Pro oder Lotus Freelance Graphics f. Windows oder Lotus 1-2-3 f. Windows oder Lotus Improv f. Windows oder MS-Works f. Windows

1999,--

ESCOM Powersound Pro 16



HiPro



Kodak Photo CD



89,--

Auf Photo CD gespeicherte Amateur- oder Profifotos können geändert, bearbeitet, exportiert und dann unter anderem in DTP Programmen weiterverarbeitet werden. Lesbar auf Mitsumi CD ROM.

* Bei Kauf eines PC. Kann je PC nur einmal bezogen werden.

Die ESCOM Multimedia Offensive

ESCOM Multispin SCSI CD-ROM

► High Speed SCSI-2 CD-ROM Laufwerk CR533 ► hergestellt von Matsushita (Panasonic) ► High Speed Zugriff: 290ms ► Double Speed Funktion: 306 KByte/s Datentransferrate ► 128 KB Buffer für absolut ruckfreie Animationssequenzen ► eingebautes SCSI-2 Interface ► CD-ROM XA-fähig ► Photo-CD-fähig ► Horizontale und vertikale Installation möglich ► Kopfhöreranschluß und Lautstärkeregler an der Gehäusefront integriert ► Komplett anschlussfertige Version inkl. SCSI-Controller, Kabel und Software-Treiber

ESCOM Multispin SCSI CD-ROM



Lieferbar ab 20.05.93

899,--

Adlib Gold

Das Warten hat sich gelohnt! Jetzt gibt es sie endlich: Die Stereo Soundkarte ► mit echten 12 Bit ► Yamaha OPL3 Chip für Musikausgabe ► FM Sounds in 16 Bit Auflösung ► Samples bis 12 Bit mit 44,1 kHz Stereo ► digitale Oversamplingfilter ► analoger Stereomixer für acht Eingänge ► MIDI Interface ► Stereoverstärker ► optionales Surround-Board nachrüstbar

Adlib Gold 1000



399,--

ESCOM Entertainment Pack

Jetzt gibt es die Hitparadenstürmer aus den Mediacontrol und Powerplay- Charts exclusiv bei ESCOM im preisgünstigen Aufpreispaket. Bei Kauf eines Rechners, Drucker, Monitor, Powerstreamer, Powersound Pro Stereo, CD-ROM Laufwerk, Soundblaster 16 ASP, Adlib Gold, Genius C105, Scanman Color, Powermodem oder Datahawk erhalten Sie das ESCOM Entertainment Pack zu einem Preis, für den Sie sonst nicht eines der 3 Spiele kaufen können: Indiana Jones, Comanche und History Line.

ESCOM Entertainment Pack



79,--

* Aufpreis für CD-ROM Edition

89,--

* Aufpreis für Disk Version

ESCOM 486 DX/33 PC Slimcase black oder beige

► Intel 486 DX-Prozessor ► 33 MHz Taktfrequenz, Cache Speicher ► 4 MB RAM ► 170 MB Conner Festplatte ► 1,44 MB 3.5" FDD, 1,2 MB 5.25" FDD ► Grafikkarte 1024x768 ► Schnittstellen: 2 x seriell, 1 x parallel, 1 x Gameport ► Fujitsu Qualitätskeyboard, 102 Keys ► 14" Color SVGA Monitor 1024x768 ► strahlungsarm, Lochmaske: 0.28 mm ► Windows Software im Preis enthalten: MS-DOS 6.0, MS-Windows 3.1 inkl. Windows f. Workgroups, Lotus Organizer (Dokumentation online) ► Ein weiteres Programm nach Wahl: Lotus Ami Pro oder Lotus Freelance Graphics f. Windows oder Lotus 1-2-3 f. Windows oder Lotus Improv für Windows oder MS-Works f. Windows

2799,--

► internes Fax-Modem postzugelassen, (send and receive Fax) ► Übertragungsgeschwindigkeiten 300/1200/2400 Baud (DFÜ), 9600 Baud (Fax) ► Übertragungsnormen: CCITT V21, V22, V22bis, V23, V27ter, V29, V42 und V42bis ► Datenkompression durch MNP5 (1:2) und V42bis (1:4) ► inkl. Handbuch, Modemkabel (TAE 6N) und Windows Software ► Endkunden Hotline

ESCOM Data Hawk



Fax senden/empfangen

299,--

ESCOM Black Power Modem

► externes Modem ► postzugelassen ► V21, V22, V22bis, V42, V42bis ► MMP 1-5 ► 300/1200/2400 Baud ► V42bis 9600 bps ► Send Fax

249,--

Black Power Modem



Fax senden

* Bei Kauf eines PC. Kann je PC nur einmal bezogen werden.

OFFICE	STRASSE	TELEFON	TELEFAX
Aachen	Kleinmaschierstraße 37	0241 / 27734	0241 / 38257
Augsburg	Am Obstmarkt 7	0821 / 154268	0821 / 512208
Bayreuth	Carl Schüller Str. 8	0921 / 850415	0921 / 850517
Bensheim, Firma CUBE	Berliner Ring 143	06251 / 709626	06251 / 709611
Berlin I	Kurfürstendamm 92	030 / 3238086	030 / 3246081
Berlin II	Rheinstraße 60	030 / 8517497	030 / 8519641
Berlin III	Kurfürstendamm 94	030 / 3247895	030 / 3248319
Berlin IV	Hasenheide 12/Am Herrmannplatz	030 / 6911125	030 / 6921794
Bielefeld	Zimmerstraße 21/Ecke Bahnhofstr.	0521 / 63277	0521 / 63271
Bochum	Brückstraße 48	0234 / 60160	0234 / 60107
Bonn	Oxfordstraße 13	0228 / 695480	0228 / 695486
Braunschweig	Bohlweg 52	0531 / 46782	0531 / 43125
Braunschweig II NEU!	Hansestr. 31	ab 03.06.93	
Bremen	Bahnhofplatz 9	0421 / 13901	0421 / 14105
Bremerhaven	Schillerstraße 26	0471 / 200564	0471 / 23364
Chemnitz I	Adelsbergstraße 2	0371 / 445204	0371 / 445202
Chemnitz II	Mühlenstraße 29	0371 / 415533	0371 / 415533
Cottbus	Sandower Hauptstraße 20	0355 / 713048	0355 / 713048
Darmstadt	Mühlstraße 76	06151 / 24574	06151 / 28527
Dortmund	Silberstraße 28	0231 / 162367	0231 / 162481
Dresden I	Bautzner Straße 6	0351 / 54643	0351 / 54643
Dresden II	Kesselsdorfer Straße 47	0351 / 4326200	0351 / 4326200
Duisburg NEU!	Düsseldorfer Str. 6-8		
Düsseldorf	Immermannstraße 65	0211 / 351289	0211 / 350086
Düsseldorf II NEU!	Berliner Allee 2		
Erfurt NEU!	Johannesstr. 82	0361 / 20549	0361 / 20549
Essen	Lindenallee 6-8	0201 / 235310	0201 / 230166
Frankfurt I / Main	Große Friedberger Straße 30	069 / 284065	069 / 296237
Frankfurt II / Main	Hanauer Landstraße 417	069 / 416015	069 / 425059
Frankfurt III / Main NEU!	Hochstr. 15	ab 13.05.93	
Frankfurt / Oder	Görlitzer Straße 16 a	0335 / 325716	0335 / 325716
Freiburg	Kreuzgasse 5	03731 / 33682	03731 / 33682
Freiburg i. Br.	Kaiser-Josef-Straße 255	0761 / 286338	0761 / 286339
Fulda	Am Rosengarten 10	0661 / 78424	0661 / 77404
Gera	Feuerbachstr. 46	0365 / 25260	0365 / 25260
Gelsenkirchen NEU!	Neumarkt 1-5		
Gießen	Neuen Bäume 13	0641 / 390936	0641 / 390839
Glauchau	Wilhelmstr. 2	0172 / 3701006	
Göttingen	Groner-Tor-Straße 33	0551 / 486161	0551 / 486127
Hamburg I	Kattrepel 10	040 / 323434	040 / 323435
Hamburg II	Wandsbeker Chaussee 305	040 / 2007135	040 / 2008994
Hamburg III/Harburg	Schloßmühlendamm 6	040 / 7676612	040 / 7676614
Hamburg IV/Altona	Jessenstraße 10	040 / 3805633	040 / 3805631
Hannover I	Karmarschstraße 44	0511 / 328557	0511 / 325416
Hannover II	Kurt-Schumacher-Str. 29	0511 / 1612501	0511 / 1612507
Heidelberg	Kurfürstenanlage 3	06221 / 160814	06221 / 160824
Heilbronn	Urbanstr. 12	07131 / 83448	07131 / 83481
Heppenheim	Tiergartenstraße 9	06252 / 71313	06252 / 71389
Hepp. ESCOM-MAIL	Kaltererstr. 29	06252 / 7902-6	06252 / 7902-22
Hof	Theresienstraße 25	09281 / 84806	09281 / 85119
Ilmenau	Erfurter Str. 29	03677 / 62699	03677 / 62698
Jena	Wagnergasse 11	03641 / 24669	03641 / 24669
Kaiserslautern	Eisenbahnstraße 70	0631 / 69982	0631 / 93445
Karlsruhe I	Kaiserstraße 172	0721 / 25132	0721 / 25141
Karlsruhe II	Kaiserstraße 188	0721 / 29886	0721 / 22497
Kassel	Neue Fahrt 3	0561 / 107096	0561 / 107098
Kiel	Sophienblatt 9	0431 / 677094	0431 / 678062
Koblenz	Casinostraße 40 / 42	0261 / 36528	0261 / 38270
Köln	Steinweg 11/Martinstr. 32	0221 / 2580756	0221 / 255744
Köln II NEU!	Hansaring 115	ab 13.05.93	
Krefeld	Ostwall 113	02151 / 66292	02151 / 631858
Lauchhammer	Max-Baer-Straße 19	03574 / 2307	03574 / 2307
Leipzig	Endersstraße 6	0341 / 476908	0341 / 476908
Lörrach/Stetten*	Hammerstraße 2/Ecke Basler Straße	07621 / 140451	07621 / 140454
Lübeck	Breite Straße 16	0451 / 71448	0451 / 77188
Ludwigshafen	Rathausplatz 10-12	0621 / 511017	0621 / 623579
Magdeburg	Bahnhofstraße 47	0391 / 343423	0391 / 343423
Mainz	Karmeliterplatz 4	06131 / 234223	06131 / 235978
Mannheim	T2.4 / Eingang im Hof	0621 / 152547	0621 / 152682
Marl NEU!	Marler Stern 9T		
Mittweida	Rochlitzerstraße 75	03727 / 91467	
Mönchengladbach	Berlinerplatz 5	02161 / 207052	02161 / 207053
München I	Arnulfstraße 87	089 / 1675465	089 / 1665688
München II	Schillerstraße 17	089 / 593926	089 / 553952
München III	Schwanthalerstr. 46	089 / 5439624	089 / 5439681
Münster	Bahnhofstraße 9	0251 / 46345	0251 / 46346
Nürnberg	Innere Laufer Gasse 29	0911 / 209717	0911 / 224125
Offenbach a. M.	Kaiserstr. 8	069 / 815338	069 / 818086
Oldenburg	Staulinie 12	0441 / 17400	0441 / 17409
Osnabrück	Johannisstraße 94	0541 / 201398	0541 / 201399
Oberhausen	Wörthstraße 5	0208 / 851520	0208 / 851572
Pforzheim	Zehnthofstraße 14	07231 / 359650	07231 / 359651
Potsdam	Friedrich-Ebert-Str. 119	0331 / 21335	0331 / 21335
Regensburg	Im Gewerbepark D 27	0941 / 42125	0941 / 42137
Reutlingen	Gartenstraße 10	07121 / 330195	07121 / 338947
Rostock	August-Bebel-Str. 13	0381 / 22657	0381 / 22657
Saarbrücken	Schillerplatz 14	0681 / 33964	0681 / 32547
Stralsund	Heiligeistr. 38	03831 / 297491	
Stuttgart I	Tübinger Straße 18	0711 / 296905	0711 / 297857
St II / Bad Cannstatt	Seelbergstraße 4	0711 / 557186	0711 / 557210
Stuttgart III/Süd	Schelmwasenstraße 37	0711 / 715060	0711 / 7150681
Trier	Paulinstr. 45	0651 / 25157	0651 / 25538
Ulm	Digastraße 83-85	0731 / 6020549	0731 / 6020559
Villingen-Schwenningen	Villinger Str. 4	07720 / 36790	07720 / 36706
Wiesbaden	Rheinstraße 41	0611 / 307330	0611 / 372574
Worms	Diesterwegstr. 2	06241 / 594790	06241 / 595098
Wuppertal	Erholungsstraße 14	0202 / 452193	0202 / 452376
Würzburg	Gerberstraße 2	0931 / 13831	0931 / 13835
Zwickau	Außere Zwickauer Straße 66	0375 / 242621	0375 / 242621
Zwickau	Leipziger Str. 134 (Umzug)	ab 13.05.93	

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. 10.00 - 18.30 Uhr, Do. 10.00 - 20.30 Uhr, Sa. 9.00 - 14.00, Langer Samstag 9.00 - 16.00 Uhr. * Lörrach: Mo. / Di. Fr. 10.00 - 18.30 Uhr, Mi. 10.00 - 14.00 Uhr, La. Mi. 10 - 18.30 Uhr, Do. 10.00 - 20.30 Uhr, Sa. 10.00 - 18.00 Uhr

ESCOM-MAIL Tel.: 0 62 52 / 79 02-6

Die im ESCOM-EXTRA gezeigten Produkte können Sie schnell und problemlos über unseren Direktversand bestellen. Ein Anruf oder Telefax genügt. Bei Fragen rufen Sie uns einfach an. Wir beraten Sie gerne und nennen Ihnen die exakten Lieferbedingungen. Telefon-Nr. 0 62 52 / 79 02-6, Telefax-Nr. 0 62 52 / 79 02-22



PCdirekt

ESCOM:Hardware-Versender des Jahres

Die Erfahrungen vieler Direktmarktkäufer haben entschieden, Namen und Fakten stehen fest. Die Leser von PC-Direkt - die führende PC-Zeitschrift im Direktmarkt - haben mit ESCOM die besten Erfahrungen gemacht und ESCOM zum Hardware-Versender des Jahres 1992 gewählt (Ausgabe 3/93). Der Dank geht an alle PC-Direkt-Leser. Ihre Entscheidung ist unser Auftrag für die Zukunft.

NETWARE FÜR GROßANWENDER

Sinnvoll für Profi-User, Groß- und Firmenkunden: Vernetzung von Computern! ESCOM wächst mit Ihren Ansprüchen: Unsere Spezialisten von CUBE sind von Kopf bis Fuß auf komplexe Netzwerke eingestellt. Für spezielle Lösungen, Beratung vor Ort und Installation vor Ort mit Inbetriebnahme und Schulung gibt es nur einen Namen: CUBE und nur eine Nummer: 0 62 51 / 709 626



DER ESCOM EINBAU-SERVICE

Die in ESCOM Extra genannten Preise für Videokarten, Soundkarten, CD-ROM Laufwerken und Streamer sind Mitnahmepreise.

Gleiches gilt für andere Artikel, die zum Einbauen in einen Rechner vorgesehen sind. Als Kundenservice bieten wir Ihnen jedoch bei Rechnerkauf gerne an, den Einbau in der Filiale vorzunehmen. Hierfür berechnen wir 25,- pro Artikel. Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß der Einbau nicht immer sofort erfolgen kann. Der Einbau zusätzlichen Speichers (RAM) ist für Sie kostenlos.



ESCOM READY-TO-WORK SERVICE

Jetzt kommen wir zu Ihnen - nicht umgekehrt. Bestellen Sie über ESCOM Mail einen PC, unser Service kommt und baut den Rechner auf, installiert die mitgelieferte Software und konfiguriert das System. Wir übergeben den Rechner betriebsbereit und weisen Sie kurz in die Arbeit ein. Gleiches können wir Ihnen anbieten, wenn Sie den Rechner in der nächstgelegenen Filiale auswählen und kaufen. Unser Techniker kommt zu Ihnen und bringt den Rechner mit. Für diesen Service berechnen wir pauschal DM 330. Beratung in jedem Office oder über ESCOM Mail. Netzwerkintegration auf Anfrage. Termin nach Absprache.



FINANZKAUF Abwicklung: CITIBANK

ESCOM-Fans, aufgepaßt! Ab sofort kann sich jeder seinen Lieblings-PC von ESCOM leisten, auch wenn das Portemonnaie es gerade nicht zuläßt. Warum also irgendeinen PC kaufen, wenn es einer von ESCOM sein kann? Deshalb gibt es jetzt den FINANZKAUF! Und so gehts: Sie entscheiden, ob Sie Ratenkauf oder Zielkauf wünschen. Der effektive Jahreszins beträgt zur Zeit 14,9 %. Die Laufzeit beträgt 12 bis 72 Monate. Die Abwicklung (Auftragsbearbeitung, Schufa-Auskunft) erfolgt in jedem ESCOM-Office. Dort erhalten Sie auch die genauen Bedingungen zum ESCOM-Finanzkauf. Der Mindestauftragswert beträgt DM 500,- (Software, sofern nicht im Preis enthalten, ist nicht auf Raten- oder Zielkauf erhältlich). Noch ein Tip: Wenn Sie nicht gerade zu Stoßzeiten wie am langen Donnerstag oder am langen Samstag kommen, können wir Sie ausführlich beraten.



ESCOM VOR-ORT-SERVICE

ESCOM Premium Vor-Ort-Service

Sie setzen Ihren ESCOM-PC professionell ein? Sie verdienen mit Ihrem Computer Ihr Geld? Dann sollten Sie nicht zögern und einen Vor-Ort-Servicevertrag abschließen! Für einen Betrag von 350,- erhalten Sie Hilfe vor Ort bei Systemausfall (System = ein Standardrechner + ein 14" Monitor). Bei Kauf eines Hewlett Packard Druckers zum System beläuft sich der Betrag auf 500,-.

Serviceleistung: Arbeitszeit, Ersatzteile, Fahrzeit zum Einsatzort und zurück, Reaktionszeit von 8 Arbeitsstunden, 12 Monate Laufzeit, Verlängerung bis zu 3 Jahre möglich. Service ist möglich für beliebige Kombinationen aus ESCOM Hardware und HP Druckern.

ESCOM Business Vor-Ort-Service

Für DM 230,- bietet der ESCOM Business Vor-Ort-Service die gleichen Dienstleistungen wie der Premium Vor-Ort-Service jedoch mit einer Reaktionszeit von max. Arbeitstagen. Verlängerung bis zu 3 Jahren möglich. Service ist möglich für beliebige Kombinationen aus ESCOM Hardware und HP Druckern.



ESCOM BRING-IN-SERVICE

Wenn Sie selbst mithelfen, können wir Ihnen professionellen Service noch billiger anbieten. Für nur DM 100,- pro Jahr, pro System (System = ein Standardrechner u. ein 14" Monitor) erhalten Sie den ESCOM Bring-In-Service. Dieser schließt wie der ESCOM Premium Vor-Ort-Service Arbeitszeit und Ersatzteile ein. Sie bringen jedoch defekte Geräte in eine beliebige ESCOM Filiale. Kann der Schaden nicht sofort behoben werden, wird das Gerät zur schnellstmöglichen Reparatur in unsere Zentrale eingeschickt. Zusätzlich bieten wir an, Ihren Rechner 2x im Jahr zum gründlichen "Durchchecken" bei uns abzugeben. Verlängerung bis zu 3 Jahren möglich. Diesen Service bieten wir für beliebige Kombinationen aus ESCOM Hardware.

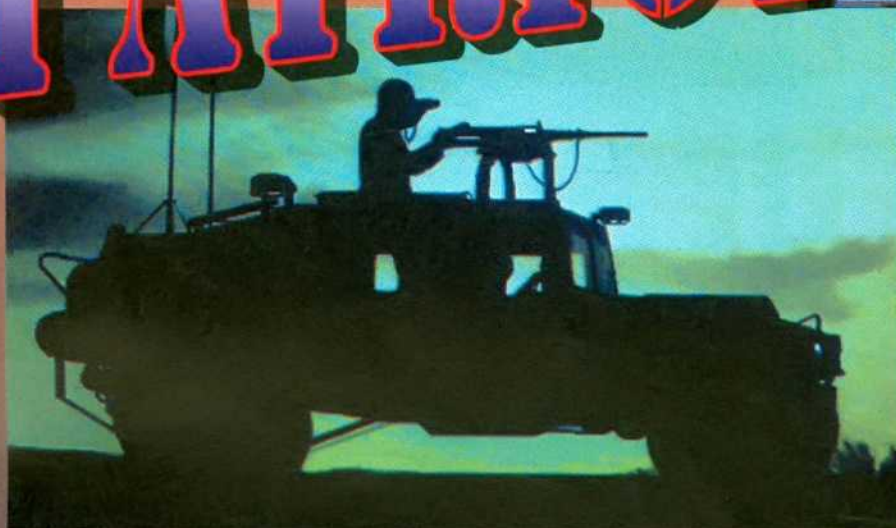


Herstellerbedingte Lieferzeiten. Auf Grund erhöhter Nachfrage sind nicht immer alle Artikel sofort lieferbar. Aus Platzgründen sind nicht alle Artikel in allen Filialen verfügbar. Angebot, solange Vorrat reicht. Irrtum, Preis- und technische Änderungen sowie Modelländerungen vorbehalten. Bei vorinstallierter Software kann eine Diskettenversion gegen Aufpreis bezogen werden.



Den Golfkrieg läßt sich kaum ein Hersteller entgehen, ob er nun eine Action-Simulation à la „Desert Strike“ oder ein Strategical wie „A Line in the Sand“ daraus macht. Oder eben den „Harpoon“-Nachfolger.

PATRIOT



Ob es an einem Anfall von moralischem Fingerspitzengefühl liegt, daß Three-Sixty mit der Veröffentlichung so lange gezögert hat? Wohl kaum, schon eher kommen die enormen Hardwareanforderungen als Schuldige in Betracht: Der Bildschirm-Patriot benötigt 4 MB Speicher und einen rasend schnellen 386er, besser einen 486er, und ohne Maus und Festplatte läuft sowieso nichts. Dafür kriegt man das Schlachtfeld auch in Super-VGA serviert, vorausge-

setzt, im wüstentauglichen Hochleistungsrechner steckt eine VESA-kompatible Grafikkarte. Beim Autor hatte man es dagegen eine Nummer kleiner; diesmal ist es nicht Larry Bond, der Schöpfer von „Harpoon“ und enge Freund des Vorzeige-Amerikaners Tom Clancy, sondern der relativ unbekannte Militäranalytiker Frank Chadwick.

Das Spiel selbst harpuniert erneut das Schema des erfolgreichen Vorgängers, läuft also in voller Echtzeit ab und bie-



tet eine dicke Datenbank mit Infos über alles, was hier so krecht und fleucht. Außerdem ist die Geschichte wieder auf einzelne „Battle-Sets“ hin angelegt, die 14 Missionen für jede Seite stellen somit nur das erste Szenario dar, das später von zukünftigen Data-

disks ergänzt wird. Bei den Einstellmöglichkeiten ist neben dem fünfstufigen Schwierigkeitsgrad und dem genauen Einstiegsdatum vor allem das vielfach variierebare Wetter erwähnenswert — inklusive der exakten historischen Situation. Das eigentliche Geschehen spielt sich dann überwiegend auf dem zoombaren Kartenscreen ab, wo auch die Nachrichten von der Front einlaufen. In erster Linie kommandiert man Bodentruppen herum, die eigene Befehlsmacht erstreckt sich aber auch auf die Luftunterstützung und die herbeizitierten Marines. Die sieben verschiedenen Kommandos (Fahren, Aufklären, Angreifen, Warten...) beziehen sich dabei nicht auf einzelne Fahrzeuge, sondern auf komplette Einheiten. Bei Patriot geht es also immer um das große Ganze, popelige Details interessieren nicht — es ist quasi das „Sim Life“ des Landkriegs mit der klassischen

Oberbefehlshaber-Perspektive. Gelegenheitsstrategen und „Dune 2“-Liebhaber lassen daher besser die Finger davon! In Sachen Präsentation warteten eine äußerst übersichtliche, aber durch ihre „Tarnfarben“ auch absolut langweilige Grafik, stramme Marschmusik und zweieinhalb Soundeffekte zur Begleitung sowie eine fantastisch gemachte Steuerung. PC-Schwarzköpfe, die sich nicht daran stören, daß das Programm Realismus wichtiger nimmt als bloßen Unterhaltungswert, könnten hier also durchaus ihre Lebensaufgabe finden... (mm)



Patriot

Hardcore-Strategie für gut gerüstete Oberbefehlshaber.

GRAFIK	39%
SOUND	32%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	74%
URTEIL	70%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Three-Sixty

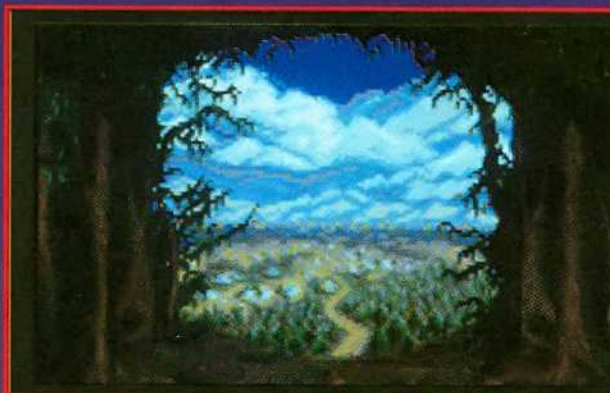
Wie oben schon gesagt: Auch diese Digi-Variante ist ein High-Tech-Krieg...

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
EMS: 3 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

EYE OF THE BEHOLDER III

Assault on Myth Drannor

Da trânt das Auge...



Das dritte Auge ist das erste, für welches nicht mehr das berühmte Programmiererteam Westwood Studios verantwortlich zeichnet — und es ist zugleich einer der härtesten Brocken in der AD&D-Abenteuerwelt geworden!

Abgesehen vom wahrlich monströs ausgefallenen Schwierigkeitsgrad halten sich die Unterschiede zu den beiden Vorgängern allerdings in engen Grenzen. Sachlich und optisch völlig unverändert präsentiert sich z.B. die Charakter-Bastelstube, in der man vier der maximal sechs Helden selbst aus dem Reich der Men-

schen, Elfen, Zwerge oder Gnome auswählen und sie zu Kämpfern, Zauberern, Dieben oder Paladinen machen darf — alles inklusive Mischformen und der Möglichkeit zur manuellen Nachbesserung der ausgewürfelten Eigenschaftswerte. Selbstverständlich kann man auch eine alte Party übernehmen und sie per Maus oder

Keyboard ihrem heroischen Schicksal entgegenführen, wobei dem Nagetier nach wie vor der Vorzug gebührt.

Fast neu ist auch das Intro, für das einige Screens aus dem zweiten Teil übernommen wurden und in dem die Helden gerade das glücklich überstandene Vorgänger-Abenteuer feiern. Plötzlich platzt ein geheimnisvoller Fremder in die traute Runde und erzählt von der uralten Stadt Myth Drannor, wo ein Bösewicht namens Acwellan sein Unwesen treiben soll. Dann erwähnt er noch kurz, daß für dessen Beseitigung ein göttlicher Artefakt erforderlich sei — und schon teleportiert er die gebannt lauschende Heldencrew ohne viel Federlesens zu ihrem neuen Einsatzgebiet!

Richtig losgehn tut's dann wieder in einem Friedhofs-

Wald, wo man diesmal ständig von Geistern und wildfremden Soldaten-Trupps belästigt wird. Im Unterschied zum Eröffnungs-Gehölz von Legend of Darkmoon kann und muß man hier die Bäume zu Kleinholz machen; auf diese Weise kommt früher oder später ein Mausoleum hinter all dem Brennmaterial zum Vorschein, welches nur auf den ersten Blick wie ein Starter-Dungeon wirkt. Tatsächlich stößt man darin sehr bald auf teuflischste Fallen und fieseste Monster, die die gängigen Angriffsarten bloß mit einem müden Lächeln quittieren. Da hilft (im wahrsten Sinn des Wortes) nur beten und fleißig Karten zeichnen, denn nach einer Automapping-Funktion sucht man leider auch im dritten Beholder vergeblich.

Die Empfehlung der Redak-



Neue Monster braucht das Abenteuerland!





tion lautet jedoch, nicht mit dem Mausoleum, sondern mit dem nahegelegenen, ebenfalls recht waldigen Mini-Labyrinth anzufangen. Das hat nämlich den Vorteil, daß man hier den in der beiliegenden Hintergrundstory erwähnten Delmar findet, der ein erstklassiges fünftes Partymitglied abgibt. Wer dann anschließend zur Magiergilde in Myth Drannor geht, entdeckt dort eine reiche Auswahl an weiteren möglichen Mitstreitern und Ausrüstungsgegenständen für die (gleichgebliebenen) Inventories. Auf der anderen Seite hüpfen natürlich auch allerlei Monsterchen wie etwa die Chimären mit ihren Flügeln und Raubtierköpfen durch die Kleinstadtidylle; dazu rennt man gelegentlich gegen unsichtbare Wände, und in späteren Abschnitten muß man sich sogar unter Wasser vorankämpfen — genau wie in dem Amiga-Rolli „Black Crypt“, der immer noch auf seine PC-Umsetzung wartet. Gottlob ist gegen jedes dieser Übel der passende Zauberspruch gewachsen, wobei teilweise auch sehr starke Spells bereits zur anfänglichen Grundausstattung gehören.

So richtig nigelnagelneu ist der „All Attack Button“, der die Party quasi zur lebenden Smartbomb verwandelt: Er erscheint auf dem Screen, wenn man im Kampf mehrere Helden zugleich anwählt, der Effekt ist, daß die Selektierten dann auf einen Tastendruck

hin gemeinsam losschlagen. Mit magischen Mitteln funktioniert das allerdings nicht, zum Ausgleich können sich nun auch die Stangenwaffenträger in der zweiten Reihe unmittelbar am Geschehen beteiligen. Ebenfalls recht kreativ war SSI beim Einsatz neuer Non Player Characters (z.B. Echsen und Wer-Tiger) und greulicher Bestien, die mit 35 unterschiedlich aussehenden und agierenden Arten vertreten sind.

Die Verbesserungen bei den Animationen sind nicht ganz so atemberaubend wie angekündigt, dafür ist die mit etlichen Zwischenbildchen aufgepeppt Grafik bunter und vor allem umfangreicher geworden — was natürlich etwas mit der um rund 50 Prozent größeren Abenteuerlandschaft zu tun hat. Über die Musik- und Sounduntermalung kann man ebenfalls nicht meckern, dasselbe gilt für die jetzt noch ein bißchen genialere Maussteuerung. In puncto Handhabung wären ansonsten noch zwölf Speicherstände und relativ lang dauernde Festplatten-Suchoperationen zu vermeiden, sofern man das Game nicht auf einem 486er mit viel Arbeits-



Manches wirkt schon sehr vertraut...



speicher betreibt. Und schwer wie die Hölle ist das Teil halt — einige der Gegner knöpfen ihren Opfern beispielsweise einen ganzen Erfahrungslevel und dazu sämtliche Zaubersprüche ab! Bezeichnenderweise soll die kommende deutsche Version durch stärkere Charaktere und mehr Tips an den Dungeonwänden ein klein wenig leichter gemacht werden; vielleicht erbarnt man sich dabei ja auch der Leute, denen die Zeichnerie auf den Wecker geht, und legt zusätzlich noch ein paar Karten als Orientierungshilfe bei. Nichtsdestotrotz ist der dritte Teil ein würdiger, wenn auch nicht revolutionärer Abschluß der als Trilogie angelegten Beholder-

Serie — wir sind schon mal gespannt, wie der Vergleich mit „Lands of Lore“ ausgeht, dem „heimlichen Beholder III“, das die Westwood Studios gerade für Virgin stricken! (mm)

Eye of the Beholder III

Schön präsentierter AD&D-Rolli für Profi-Abenteurer.

GRAFIK	81%
SOUND	80%
ATMOSPÄRE	87%
MOTIVATION	84%
URTEIL	

83%

Für Experten

Preis: ca. 99,- DM

Hersteller: SSI/Softgold

Am 386er muß eine Microsoft-Maus oder ein hundertprozentig kompatibler Nager hängen, sonst gibt's Probleme.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 11 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Commander
**Großer Kaiser,
großes Spiel?**



Troop Type: Line Infantry
Status: Formed
Troops: 1943
Strength: 100 percent

Fields of Glory

Das neue „Historical“ der Simulations-Profis handelt zu Beginn des 19ten Jahrhunderts, als der selbstgekrönte Franzosen-Kaiser in den Clinch mit Preußen und England geriet, um am Ende bei Waterloo kläglich zu scheitern. Doch soweit sind wir noch lange nicht, denn zunächst darf der Bildschirm-Napoleon zwischen vier historischen und zwei fiktiven Szenarios wählen; freilich kann man auch für Preußen/England die Felder der Ehre umpflügen. Jetzt wird noch schnell der Schwierigkeitsgrad und die „Geschichtstreue“ der Schlachten bestimmt, und schon findet man sich mitten im Gemetzel wieder.

Die Auseinandersetzungen toben auf isometrischen Karten, deren dreifache Zoomfunktion ein Maximum an Übersichtlichkeit garantieren soll: Die Palette reicht von der groben Schlachtenübersicht bis hin zur Detaildarstellung, wo man quasi jeden Soldaten, je-

den Kavalleriegaul und jeden Grashalm einzeln sieht. Nicht minder ausgefuchst ist die Steuerung geraten, denn es lassen sich per Mausklick ebensogut ganze Brigaden auf einmal befehligen, wie man seine Order auch gezielt an einzelne Trupps vergeben kann — so oder so kommen die Jungs hier in Echtzeit zur Sache. Darüber hinaus bieten allerlei Menüs eine Vielzahl von strategischen Infos feil, etwa zur Truppenstärke oder Qualifikation der Offziere, ja, sogar der persönliche Werdegang des gesamten Führungsstabs kann abgefragt werden! Das alles sieht denn auch sehr ansprechend aus, mal abgesehen davon, daß die Animationen erkennbar ruckeln. Die Gefechte werden schön passend von altertümlicher Marschmusik begleitet, überhaupt stimmt die Atmosphäre — wofür in der endgültigen Verkaufsversion nicht zuletzt eine

Stategen, die es leid sind, zum 8274sten Mal in den zweiten Weltkrieg geschickt zu werden, dürfen die Hand ins Hemd und diese Scheibe ins Laufwerk stecken — dank MicroProse ist Napoleon wieder auf der Pirsch...



Modemoption sorgen soll. Wenn Nappis Mannen dennoch nicht in Hit-Regionen vordringen können, so liegt's an Detailmängeln: Im regulär vorgesehenen Tempo spielt sich die Sache etwas zäh, während die Möglichkeit der Beschleunigung zuviel des Guten tut. Doch ist die mangelhafte Abstufung nicht das Hauptmanko, sondern die trotz aller Zoomstufen mangelhafte Übersichtlichkeit. Da nämlich sämtliche Einheiten originale Uniformen tragen, ist im Meer der Rot-, Blau- bzw. Blaurot-Röcke der Feind bald kaum noch vom Freund zu unterscheiden! Keine Ahnung, wie die Leute seinerzeit zu rechtgekommen sind...

Zusammen mit der streckenweise etwas umständlichen Menübedienung (um z.B. die aktuelle Stärke einer Truppe zu ermitteln, muß man sich durch mehrere Menüs kämpfen) verkommt das ideenreiche Spielprinzip von Fields of Glory also bei größeren Schlachten zur Klickorgie. Schade, mit etwas mehr Feinschliff hätte mehr daraus werden können! (mic)

Fields of Glory

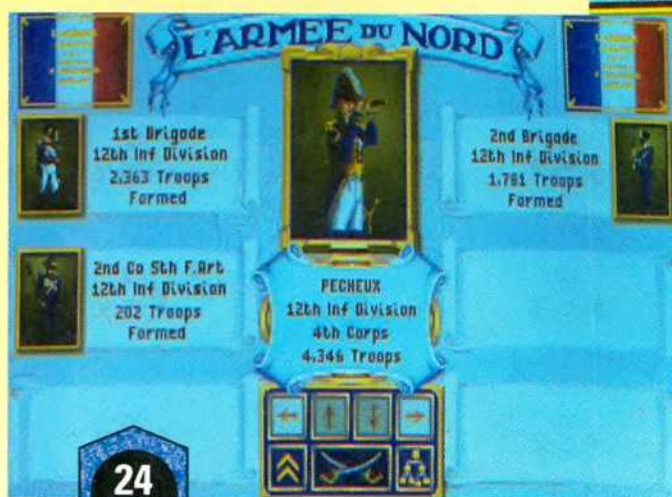
Digitale Zinnsoldaten, noch nicht ganz ausgereift.

GRAFIK	69%
SOUND	68%
STEUERUNG	57%
MOTIVATION	66%
URTEIL	64%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca 139,- DM
Hersteller: MicroProse

Nappi attackiert erst 386er mit 1 MB RAM und Maus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



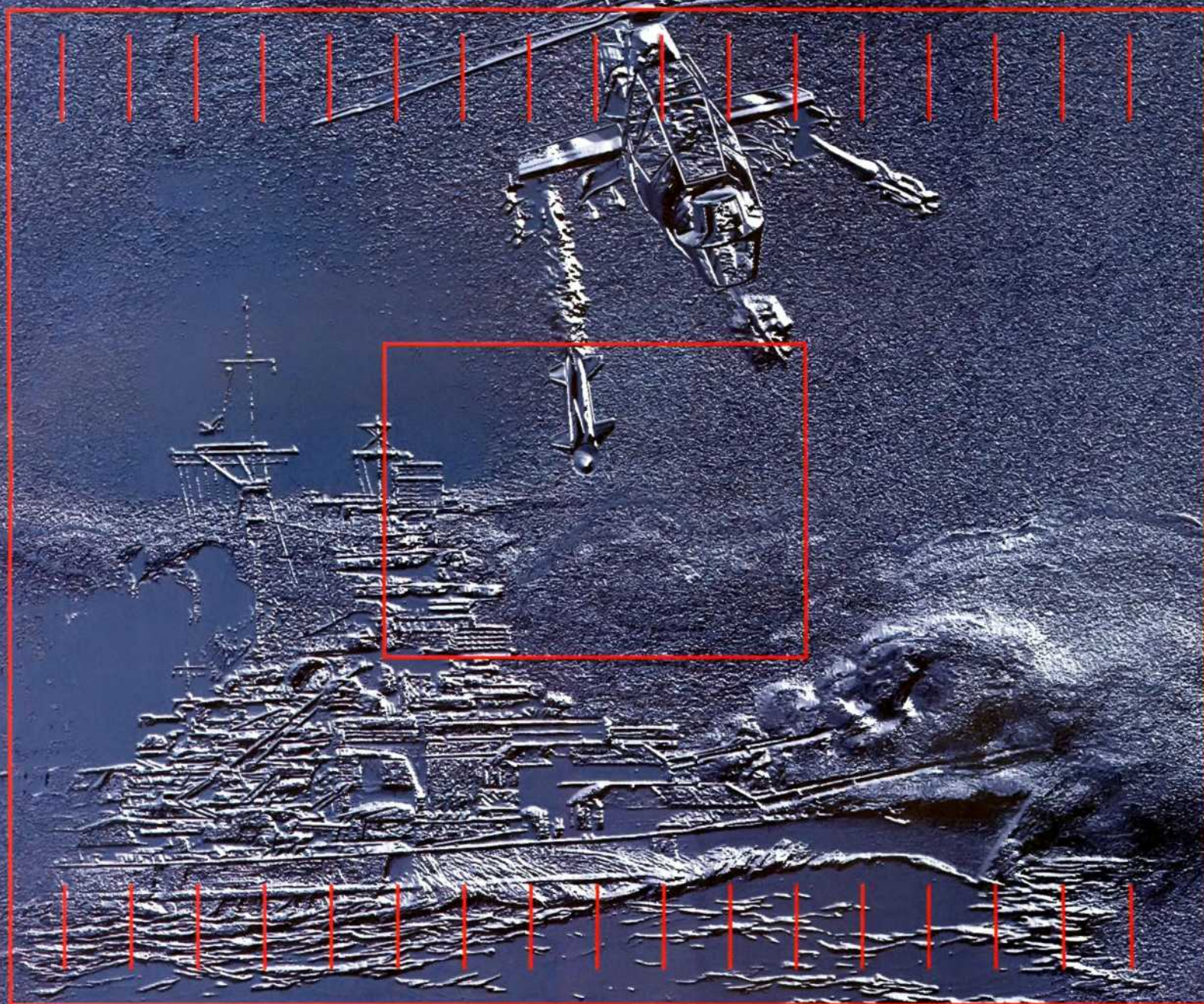


COMANCHE GLOBAL CHALLENGE MISSION DISK 1

Die Neuheiten:

- 30 herausfordernde Missionen
- 3 brandheiße Operationen
- Aufregende neue Terrains
- Beeindruckend starke Gegner
 - SCUD-Raketen
 - HIND 24-Kampfhubschrauber
 - BRDM 3 Schützenpanzer
- Neue, gefährliche Taktiken
- Atemberaubende Sounds und hyperrealistische Grafiken.

ERFORDERLICH



BURNING STEEL ERWEITERUNGSBOXEN:

ERFORDERLICH

SUPERSCHIFFE IM ATLANTIK:

- 9 neue britische und deutsche Schiffstypen.
- Hypothetische Gefechte!

AMERIKA IM ATLANTIK

- Gefechte mit 9 verschiedenen, amerikanischen Schlachtschiffen.
- Die neue taktische Dimension!

SZENARIO EDITOR

- Die strategische Herausforderung vom Captain bis zum Admiral.
- Unbegrenzte Möglichkeiten für unbegrenzten Spielspaß!



Published by SOFTGOLD • Infohotline: 02131/66 02 38

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, (ab 1.7. 41564) 4044 Kaarst 2; Österreich: Darius Handels GmbH & Co KG; Schweiz: Thali AG



Ghostwriter

Wer von Euch macht bei unserem Postspiel um das „PC-Parlament“ mit? Einer, zwei... na, immerhin. Dann werden wenigstens zwei von Euch wissen, daß Eure Zuschriften hier von einem echten und dennoch geistreichen Parteivorsitzenden beantwortet werden! Gespenstisch, was?

SCHLÜSSEL-DIENST

Ich hätte mal eine Frage zum Thema Game-Sharing: Ein paar Freunde und ich bilden eine Gruppe, die sich regelmäßig Spiele teilt. Das bedeutet aber, daß man alle paar Tage Diskjockey spielen darf, um die Teile wieder neu zu installieren. Wenn ich nun in der Zeit, in der ich Codes und Handbücher nicht besitze, die Programmdateien zwecks Arbeitersparnis in ein verschlüsseltes Archiv (ARJ) packe — wäre das legal? Und noch was: Wieviel Post bekommt Ihr so im Monat, und welcher Prozentsatz wird dann eigentlich abgedruckt? möchte Karsten Schühle aus Stuttgart wissen.

Grundsätzlich ist Deine Idee gar nicht dumm. Dumm ist nur, daß sich durch das Verschlüsseln nichts an der Rechtslage ändert — Daten, die Du nicht haben darfst, darfst Du auch in verschlüsselter Form nicht haben. Warum? Na, erstens weil sie sich relativ leicht entschlüsseln lassen und zweitens weil Du vermutlich genau deshalb auf den Gedanken gekommen bist, Du Schelm. Was nun den Posteingang betrifft, so mag das keiner zählen, denn alles in allem (samt Geschäftspost, Preisausschreiben etc.) dürftest es TÄGLICH um die 1000 Zuschriften sein! Und wer mag da erst Prozentrechnungen anstellen? Dein denkfauler Ghost

RAM-DÖSIG

1) Die neue Check-Box ist theoretisch zwar 'ne Super-Idee, aber die Praxis läuft noch nicht so ganz. Beispiel Ultima 7/II: Ihr schreibt, es braucht mindestens 2 MB RAM, laut Kasten wird aber weder EMS noch XMS unterstützt. Ja, wie denn nu'? Beispiel Tony La Russa Baseball 2: Hier braucht man mindestens 1 MB RAM, laut Kasten ist aber 1 MB EMS erforderlich. 1 MB EMS plus 640 KB geben bei mir aber mindestens 1,64 MB RAM! 2) Ihr schreibt, die Grafik von F-15 III sei schöner als die von Falcon 3.0, dabei wurde sie um acht Prozent schlechter bewertet. OK, die Ansprüche steigen mit der Zeit, aber könntet Ihr nicht z.B. zu Vergleichszwecken sagen: 90 Prozent von 1992 sind gleich 85 Prozent von 1993? Oder so ähnlich? 3) Eure Specials bringen zu wenig Infos rüber. So wurde etwa im Monitor-Special nicht ein Wort über die Horizontalfrequenz verloren, dabei ist die doch mit das Wichtigste! 4) Eure Grafikbewertungen im Tip-Top sind nach heutigen Maßstäben um mindestens 20% zu hoch. Und wird MS-DOS 6.0 ab Ende Juni tatsächlich 60 DM teurer? fürchtet Holger Thiessen aus Georgenborn.

1) Bei „Ultima 7/II“ waren unsere Angaben schon in Ordnung, weil es einen eigenen Speichermanager verwendet, der samt Treibersoftware mitgelie-

fert wird. Freilich benutzt das Teil dabei XMS; insofern liegst Du also doch nicht völlig schief. Beim Baseballer hingegen ist Deine Rechnung falsch — unser Kästchen war es aber leider auch. Denn zwar reicht der Hauptspeicher nur bis 640 KB, das heißt aber nicht, daß danach der Erweiterungsspeicher (EMS bzw. XMS) beginnt. Schließlich muß die ganze Hardwareverwaltung ja auch irgendwo hin; sie liegt zwischen 640 KB und 1 MB. Das ist das eine Megabyte, mit dem Tony La Russa zur Not auskommt, ein weiteres (als EMS organisiert) ist freilich wünschenswert. Unsere Angabe hätte also lauten müssen: „EMS unt.“ bzw. „EMS 1MB unt.“

2) Bitte, hiermit sage ich zu Vergleichszwecken, daß eine Grafikkarte von 90 Prozent ein Jahr später nur noch 85 Prozent wert sein kann. Oder so ähnlich...

3) Die Horizontalfrequenz ist zwar wichtig, aber letzten Endes nur für die Auflösung, die ein Monitor bringt. Und darauf wurde ja ausführlichst eingegangen.

4) Offiziell will Microsoft den Preis nach der Einführungsphase tatsächlich anheben, aber das ist ja normal — genauso normal wie der Umstand, daß wir die Wertungen im Tip-Top tipptopp finden.

Dein ganz normaler Ghost

ZEILEN & TEILEN

In der letzten Ausgabe ist Euch beim Monitor-Special ein kleiner Fehler unterlaufen: Wenn ich die Anzahl der Pixels in der Zeilenlänge eines Monitors ermitteln will, dann darf ich die Zeilenlänge nicht mit der Pixelausdehnung multiplizieren, sondern muß durch dieselbe dividieren. Leider habt Ihr nicht dazugeschrieben, welche Preise man gewinnen kann, wenn man diesen (sicherlich bewußt eingeschleusten) Fehler bemerkt. Schickt mir doch bitte eine Liste zu...

unknt Andreas Hirsmüller aus Heidelberg.

So ungern ich Dir das sage: Du hast recht. Als Belohnung schicken wir Dir eine Extraportion leckeren Pixelsalat — den Autor schicken wir hingegen nochmal zurück auf die Grundschule!

Dein Adam Riese (in Vertretung von Ghost)

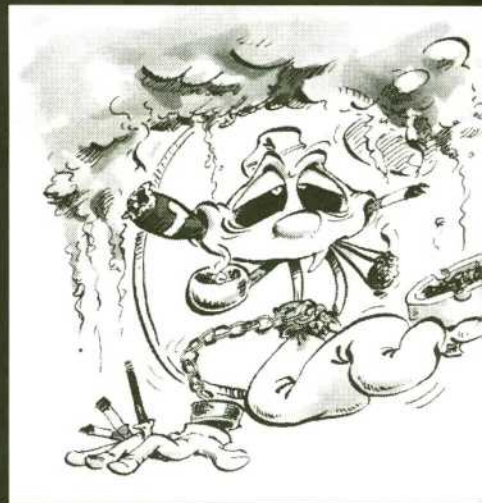
TV-TANJA

Nachdem auch ich diverse Tanja-Briefe bekam, habe ich eine Kopie an die Sendung „Wie bitte?“ geschickt — mit Verweis auf die zuletzt im PC Joker erschienenen Berichte und Leserbriefe. Was meint Ihr dazu? Und meint Ihr, daß ein Game auf den Index kommen würde, bei dem es darum geht, Raucher niederzumachen? Nicht umbringen, sondern vielleicht mit Wurfpielen bewerfen...

will Alexander Steinwender aus Telfs in Österreich wissen.

Falls der typische RTL-Zuseher (bzw. der typische RTL-Redakteur) mit dem Thema nicht überfordert ist, sind wir schon gespannt auf die Reaktionen — halt mich auf dem laufenden! Und was das Anti-Raucher-Game betrifft: Keine Ahnung, was die BPS dazu meint; auf dem Privatindex meines kettenrauchenden Chefs würde es auf jeden Fall landen...

Dein ruck- und rauchloser Ghost



SCHLIMMER FLIMMER

Neulich stolperte ich über Euren Artikel bezüglich der epileptischen Anfälle — dazu ein paar Anmerkungen: Zunächst einmal können Video- bzw. Computerspiele in der Tat solche Krampfanfälle hervorrufen, das hängt mit dem Flimmern des Bildschirms zusammen. Daraus ergibt sich, daß Fernsehgeräte wesentlich gefährlicher sind, weil sie eben mehr flimmern. Abgesehen von einigen Ausnahmen (Hirnschädigungen, Tumore usw.) beruhen epileptische Anfälle sowieso grundsätzlich auf Überreizung, und da gibt es natürlich jede Menge denkbarer Quellen wie etwa Discobeleuchtung, Übermüdung, Verfressenheit oder Lallohol. Ich bin selbst Epileptiker, doch keiner meiner Anfälle ließ sich bisher auf Mario & Co. zurückführen. Wenn ich jedoch ganz sicher gehen wollte, müßte ich wohl zuallererst das TV zum Fenster hinauswerfen, danach den PC, furchtbar gesund leben, Discos meiden, immer früh ins Bett gehen und so fort. Aber im Prinzip ist das alles halb so wild: Man bekommt Tabletten, und wenn sich das Gehirn wieder beruhigt hat (was sich per EEG nachweisen läßt), gilt man zwei Jahre nach dem letzten Anfall als geheilt. beruhigt uns Robert Hillier aus Waldkraiburg.

Tröstlich, sowas aus berufenem Munde zu hören! Unsere Recherchen haben natürlich zu exakt denselben Ergebnissen geführt — wie übrigens auf der Meinungsseite in dieser Ausgabe nachzulesen. Mit besten Wünschen für Deine Gesundheit, Dein flimmerfreier Ghost

FLIMMER- VERGLEICH

Es geht mir um diesen Jungen in Köln, der vom übermäßigen Computerspielen einen Herzanfall bekommen hat. Als im Fernsehen durchgegeben wurde, daß dieser Anfall vom flackernden Bild des Monitors hervorgerufen worden sein soll, habe ich TV und Computer-Screen ver-

glichen. Ergebnis: Die Glotze flackert schon, der Monitor nicht! Hoffen wir also, daß jetzt keine Digi-Panik durchs Land geht. meint Björn Burmeister aus Wolfsburg.

Daß das Geflimmere auch einen Herzanfall auslösen kann, wäre mir zwar neu (vom Herzflimmern zum Herzkasperl?), ansonsten bin ich ganz Deiner Meinung. Immer noch flimmerfrei, Dein Ghost

WIE-HAR-HAR!

Der Ghostwriter ist sowieso und überhaupt astrein — so manches Mal habe ich mir fast in die Hose gemacht vor lauter Gackern, Lachen und Wiehern! Sollte dieser Brief abgedruckt werden, fordere ich eine supergemeine Antwort, die mich total fertigmacht. Ja, ich erwarte mindestens einen Lachanfall von zehn Minuten Dauer!!!

Davon mal abgesehen: Wann erscheint endlich „Privateer“? Und kommt es mit 4 MB aus? Auch wäre ein Bericht über Spiel-Entwicklungssysteme und die Tools der Programmierer nicht schlecht. Entwickeln die Jungs ihre eigenen Programme, oder verwenden sie auch kommerzielle Soft? So in der Richtung halt. Würde bestimmt auch andere Leser interessieren, oder? meint jedenfalls Sascha Körber aus Bassenheim.

Lachen soll zwar gesund sein, aber mit Anfällen ist man besser vorsichtig — besonders nach den beiden vorangegangenen Briefen! Daher verrate ich Dir mit dem gebotenen Ernst, daß von „Privateer“ vorläufig weder der exakte Erscheinungstermin noch die Systemanforderungen feststehen und daß wir Deine Anregung bezüglich eines Specials über Profi-Programmiertechniken demnächst gerne in die Tat umsetzen werden. Völlig humorlos, Dein Ghost

TODESSEHNSUCHT

Wann hört Ihr endlich mal mit dem Ghost-/Joker-Gequatsche auf? Ihr wißt ebensogut wie ich,

INTER SOFT

Bestellannahme
Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr
Telefon: 0581 - 5006
Telefax: 0581 - 14461

Top Ten

1. X - Wing	DA	89,50
2. Lemmings 2	DA	81,50
3. Comanche	DV	89,50
4. Indiana Jones IV	DV	89,50
5. Ultima Underworld 2	DA	77,50
6. Der Patrizier	DV	83,50
7. Historyline 1914/1918	DV	81,50
8. F 15 Strike Eagle 3	DA	87,50
9. Bundesliga Man. Pro 2.0	DV	72,50
10. Secret of Monkey Island 2	DV	83,50

Neuheiten

A320 USA Edition	DV	89,50
Abandoned Places 2	DV	82,50
Football Manager III	DA	82,50
Hired Guns	DA	82,50
Liberation-Captive 2	DA	63,50
Patriot	DA	76,50
Pinball Dreams	DA	79,50
Sensible Soccer	DA	59,50
Tornado	DA	84,50
War in the Gulf	DV	79,50

Low Budget

Dark Century	E	29,50
Die Kathedrale (5,25")	DV	38,50
Fort Apache	DA	29,50
Int. Ninja Rabbits	E	24,50
Nebulus 1	DA	24,50
Patton Strikes Back	E	34,50
Pinball Construction Set	E	24,50
Rodeo Games	DA	24,50
Skie or Die	DA	28,50
Stormovik	DA	30,50
TV-Sports Football	DA	29,50
Winter Olympiade	DA	24,50

Nice Price

Air Bucks	DA	39,50
Battle Chess 2	DA	39,50
Fantastic Worlds	DA	64,50
First Samurai	DA	54,50
Hard Nova	DA	44,50
Lord of the Rings 2	DA	49,50
Star Trek	DA	49,50
Stone Age	DA	49,50
Super Sim Pack	DA	54,50
Volfield	DA	39,50

PREISLISTENAUSZUG

1869	DV	83,50	Harrier Jump Jet	DA	87,50
Air Commander	DA	72,50	Heroes Quest Twin Pack	DA	49,50
Airbus A 320	DV	83,50	Humans	DA	60,50
Alone in the Dark	DV	89,50	Incredible Machine	DA	70,50
Battle Team	DV	75,50	Jefffighter 2.0	DA	73,50
Battle Isle Data Disk 2	DA	49,50	John Madden Football 2	E	58,50
Burning Steel	DV	83,50	KGB	DV	64,50
Burning Steel Data 1	DA	43,50	King's Quest 6	DV	81,50
Buzz Aldrins Race into Space	DA	89,50	Legend of Kyrandia	DV	66,50
Campaign	DA	72,50	Links 386 Pro	DA	83,50
Championship Manager	DA	71,50	Links 386 Course Banff	E	49,50
Civilization	DV	87,50	Links 386 Course Mauna Kea	E	49,50
Comanche Data Disk 1	DV	55,50	M1 Tank Platoon	DA	66,50
Contraptions	DA	46,50	Maniac Mansion	DV	66,50
Creepers	DA	81,50	Might & Magic 4	DV	83,50
Das Boot	DA	46,50	NCAA Basket Ball	E	66,50
Das schwarze Auge	DV	83,50	Nigel Mansell	DA	66,50
Dogfight	DA	87,50	Oil Imperium	DV	26,50
Dream Team	DA	60,50	On the Road	DV	66,50
Dune 1	DA	60,50	Penthouse Hot Numbers	DV	43,50
Dune 2	DV	65,50	Pools of Darkness	DV	83,50
Earl Weaver 2.0	E	58,50	Quest for Glory 3	DV	70,50
Eishockey Manager	DV	75,50	Ragnarok	DA	89,50
Elvira 2	DV	55,50	Railroad Tycoon	DA	86,50
Eternam	DV	83,50	Strike Commander	DA	87,50
F-16 Falcon 3.0	DA	87,50	Strike Commander Speech P	E	39,50
Formula One Grand Prix	DA	87,50	Skat 92	DV	66,50
Gobliins	DV	66,50	Space Quest 5	DV	70,50
Gobliins 2	DV	89,50	Stunt Island	DV	92,50
Gunship 2000	DA	87,50	Transworld	DV	72,50
Gunship2000 Scenario	DA	57,50			

**AB SOFORT AUCH LADENVERKAUF IN
GROßLIEDERER STR.27 • 29525 UELZEN
IRRUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN**
DA=deutsche Anleitung/Handbuch • DV=komplett deutsche Version
E=Komplett englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!
VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5,00 DM, UPS 9,00 DM UND POSTNACHNAHME
8,00 DM zuzüglich Nachnahmegebühr

AB 300.- DM VERSANDKOSTENFREI!

INTER SOFT

H. UND T. RUDD - POSTFACH 1932 - 3110 UELZEN 1



daß es weder den einen noch den anderen gibt. Also wirklich, wie alt seid Ihr denn? Schreibt halt einfach im nächsten Heft, daß Ghost abgekratzt ist, und vergeßt die ganze Sache! empfiehlt Baby Herman aus Keine-Ahnung-woher.

Ich werde nächsten Monat 304 Jahre alt, meine Kollegen sind etwa genauso alt (zusammengerechnet), und wie alt bist Du? Oder gibt es Dich vielleicht gar nicht?! Ich meine, wenn sich jemand schon „Baby Herman“ nennt und dann noch verlangt, ausgerechnet ein Gespenst sterben zu lassen...

Dein quicklebendig toter Ghost



PLATZ-WUNDE

Euer Joker-Shop ist ja eine tolle Erfindung, aber die Lieferzeiten scheinen mir doch etwas lang. Im Januar habe ich z.B. die beiden Sonderhefte Rollenspiele und Adventures bestellt. Nun weiß ich ja, daß Ihr am Umziehen wart, und da kann schon mal was unter die Räder kommen. Also habe ich vier Wochen später noch mal 'nen Coupon ausgefüllt, und diesmal ist er auch ganz sicher im Briefkasten gelandet — den davor wollte meine Frau einwerfen, und die hat für Computerspiele nichts übrig... Tja, aber jetzt haben wir Ende April, und da Ihr die besagten Teile in der Mai/Juni-Doppelnummer noch im Angebot hattet, können sie ja wohl nicht vergriffen sein, oder? Apropos: Was ist eigentlich mit den ganz alten Heften, die nicht mehr im Shop auftauchen — sind die finito? rätselt Olaf Gurt aus Leipzig.

Warum unterwerfen sich Menschen (und Geister) den Strapazen eines Umzugs? Meist weil der Platz in den alten Räumen knapp wurde. Aus Platz- und dem damit verbundenen Personalmangel sind auch im Shop die unerträglich langen Lieferzeiten entstanden — inzwischen haben wir die Sache aber wieder voll im Griff, ein bis zwei Wochen nach Eingang der Bestellung liegt der Kram bei Euch! Dank und Entschuldigung an alle, die länger warten mußten, als Trost sei Euch versichert, daß die Shop-Post natürlich schön chronologisch abgearbeitet wurde. Selbst Du solltest inzwischen also versorgt sein! Hefte, die nicht im Shop auftauchen, sind allerdings tatsächlich „finito“...

Dein Krämer-Ghost

VIRUSALARM

Neulich hat sich ein Freund bei einem Spielverleih ein Game geholt, damit gezockt und es auch brav wieder zurückgebracht. Als er dann später die Festplatte mit einem Viruskiller durchscannte, wurde er tatsächlich fündig! Daraufhin alarmierte er mich, und auch ich fand Viren, da ich ebenfalls Spiele des Verleihs gehabt hatte. Ein paar weiteren Freunden ging's genauso — ist so ein Verleih nicht dazu verpflichtet, die zurückgenommenen Programme zu überprüfen? grübelt Ole Zipfel aus Hannover.

Das läßt sich im Einzelfall leicht feststellen, lies doch einfach mal in den Geschäftsbedingungen der Verleihfirma nach. Doch grundsätzlich gilt, daß man nach dem Gebrauch jeder „Fremdsoft“ seinen Virens Scanner befragen sollte, sicher ist schließlich sicher.

Dein keimfreier Ghost

ZAHLENSPIELE

1) Warum habt Ihr den „Eishockey Manager“ in der letzten Ausgabe noch nicht getestet? Ich denke, er ist schon auf dem Markt?!
2) Ich bin stolzer Besitzer des

„Bundesliga Manager Prof.“ und habe gelesen, daß man für 20 Eier ein Update der alten Version haben kann. Geht das auch, wenn man die Registrierungskarte nicht abgeschickt hat? Ich nenne übrigens die Limited Edition mit den beiden Editoren mein eigen — muß ich da vielleicht gar nix berappen?

3) Warum nannte sich die letzte Ausgabe 6/93? Es war doch erst das fünfte Heft in diesem Jahr!

4) In manchen Software-Anzeigen wird für sogenannte Schulversionen geworben, die deutlich billiger sind. Bekomme ich die Teile per Schülerschein? hofft Daniel Kosfeld aus Brilon.

1) Die Amigaversion erschien nunmal zuerst.

2) Es genügt, wenn Du die Karte bei der Bestellung mit einschickst — ums Lönnen wird aber auch ein limitierter Editionsmanager wie Du nicht herumkommen.

3) Aus vertriebstechnischen Gründen muß eine Doppelausgabe stets mit der Nummer des zweiten Monats gekennzeichnet werden — eines der letzten großen ungelösten Rätsel unseres Universums.

4) Pecht gehabt, verbilligte Schulversionen bekommen nur Schulen, Volkshochschulen etc., die ganze Kurse damit ausrüsten. Sonst hieße es vermutlich auch SCHÜLERversion, gell? Dein unSCHULDiger Ghost

AUSGE-DR-ICKST

Ein Bekannter von mir hat sich „Strike Commander“ zugelegt. Der Blick in die Anleitung offenbarte schon ein paar Hiobsbotschaften: Das Teil braucht 35 MB und läuft optimal bei 8 MB RAM! Na, das läßt sich noch verkraften, aber leider erkennt es DR-DOS 6.0 überhaupt nicht. Was soll das? DR-DOS 6.0 ist MS-DOS 5.0 haushoch überlegen, deshalb besitze ich es ja auch! schimpft Daniel Engelschalt aus Delitzsch.

Bekanntlich verläuft die Ehe zwischen DR-DOS 6.0 und Spielsoftware nicht ganz ungetrübt, weshalb Zocker meist MS-DOS

bevorzugen — haushoch unterlegen hin oder her.

Dein haushoch überlegener Dr. MS-Ghost

NAZIS RAUS!

1) Warum können die Leute in Britannia kein Deutsch? Besteht die Möglichkeit, daß sie es einmal können werden?

2) Letztens wollte ich mir „Legends of Valour“ kaufen, aber der Verkäufer hat mir gesagt, daß ich erst einen Entpacker auf die Disketten kopieren muß. Davon verstehe ich nix, habe das Game also nicht gekauft. Was kann ich tun?

3) Beim „Eishockey-Manager“ ist es ja möglich, auch die Leitung der Nationalmannschaft zu übernehmen. Wird es so etwas auch beim „Bundesliga Manager Prof.“ geben; vielleicht als Update?
4) Nahezu jeder hat sich schon mit der Ausländerfeindlichkeit beschäftigt, sogar die Leute von der Linsenstraße. Auch wir Computerfreaks müssen dazu etwas sagen, schließlich werden die meisten Spiele im Ausland programmiert. Es ist doch wohl egal, welcher Nation wir angehören, welche Sprache auf dem Screen steht oder welche Hautfarbe wir haben!

stellt Mark Fahnert aus Köln fest.

1) Seit „Ultima 7“ haben sie ja nun Deutsch gelernt, von nachträglichen Übersetzungen älterer Ultimas war vorläufig leider nichts zu hören.

2) Lediglich die allererste Auflage des Spiels wurde ohne das File ARJ.EXE geliefert, inzwischen sollte sich das Thema längst erledigt haben.

3) Vielleicht wird es eine BMP-Version 3.0 geben, und vermutlich wird dann die Nationalmannschaft eingearbeitet. Bißchen vage, aber besser als nix.

4) Gut gebrüllt, Löwe! Dein internationaler Ghost

DER SCHEINHEILIGE

Was soll der Dünnpfiff mit der sogenannten Doppelausgabe? Doppelt, das heißt doch „zweimal soviel wie vorher“, oder?

Eure Mai-/Juni-Nummer hatte aber immer noch genau 100 Seiten! Ist der verlagsinterne Taschenrechner kaputt, oder habt Ihr in der Baumschule gefehlt, weil Ihr gerade in die örtliche Nervenheilanstalt müßt? Na ja, wahrscheinlich, so scheint es, scheint Ihr Euch mit der monatlichen Erscheinungsweise anscheinend übernommen zu haben — oder trügt mich der Schein?

Noch eine sachliche Frage: Warum gibt es kaum je eine solche Soundqualität wie bei den Soundblasterdemos? Ist es aus technischen Gründen nicht möglich, gesampelte Sounds in ein komplexes Programm einzubinden oder sind die Programmierer nicht fähig?

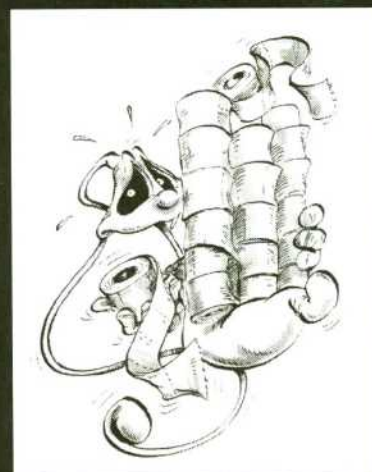
ärgert sich Gernhörer Maik Fieber aus Bodenfelde.

Zunächst ein Wort zu den Samples: Weder macht es die Technik unmöglich, sowas in komplexe Spiele einzubinden, noch sind die Programmierer dazu unfähig — Samples brauchen bloß tierisch viel Speicherplatz! Deshalb werden sie meist nicht in größerem Umfang verwendet, obgleich man ja durchaus mal auf gesampelte Sprachausgabe und dergleichen trifft.

So, jetzt aber zu Deinem „Dünnpfiff“! Ungeachtet aller Qualitätsmängel bei Joker-Equipment (etwa Taschenrechnern oder den Gehirnen meiner Kollegen) scheint mir hier einfach ein sprachliches Missverständnis vorzuliegen. Ist doch logo, daß die Doppelausgabe eines Monatsmagazins eben doppelt

so lange erhältlich ist als üblicherweise. Um aber auch Nörgler wie Dich zufriedenzustellen, hat dieses Heft ja nun 16 Seiten mehr — beruhigt?

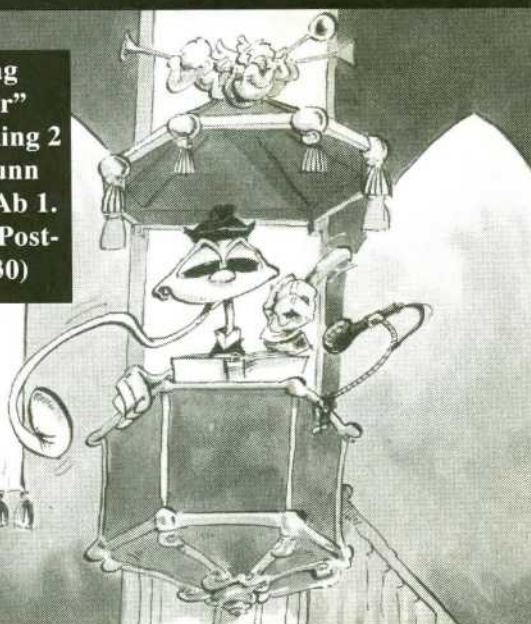
Versöhnlich, Dein Ghost



DAS WORT ZUM MONTAG

...lautet: SCHREIBEN! Richtig gelesen, Ihr sollt mir Eure Kritik, Fragen, Anregungen und Lobeshymnen (vor allem die!) auch weiterhin fleißig in schriftlicher Form zukommen lassen — damit ich auch weiterhin diese Seite mit den Zuschriften von allgemeinem Interesse füllen kann und auch weiterhin Leute kennenlernen, die auf einen persönlichen Geisterbrief von mir scharf sind. Letzteren gibt's allerdings nur, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, der Absender lesbar ist und unsere Adresse stimmt. Und das beste: Ihr braucht nicht unbedingt auf den Montag zu warten, sondern dürft gleich loskritzeln!

Joker Verlag
„Ghostwriter“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1.
Juli lautet die Post-
leitzahl 85630)



FANTASY PRODUCTIONS

Konkordiastr.61

40219 Düsseldorf

Ihr Spezialist für Strategie- und Rollenspiele
Direktimport USA - Auch ältere Titel - Raritäten

STRATEGIE

Ambush at Sorinor	99	Patriot	99
Battle Isle Data Disk II	59	Perfect General	89
Battles of Destiny	89	Perfect General Add-On 1/2	je 59
Carrier Strike	99	Reach for the Stars	79
Carriers at War	109	Second Front	79
CAW Construction Set	89	Siege	84
Command HQ	49	Spaceward Ho!	89
Conquered Kingdoms	89	V4V: Utah Beach/Vel. Luki	je 89
Empire Deluxe	99	Western Front	79
Global Conquest	89	Xenobots	99
Harpoon Designer 2	69		
History Line 1914-18	99		
Liberty or Death	99		
No Greater Glory	69		
Pacific War	119		

V for Victory: Arnheim

Die dritte Folge aus Three-Sixty's ultimativer Kosim-Serie präsentiert Market-Garden, das größte Luftlandeunternehmen des zweiten Weltkriegs. SVGA, sehr starke KI! **DM 99**

ROLLENSPIEL

Curse of the Azure Bonds	39	alle SSI-Lösungsbücher	je 27,00
Keys to Maramon	79	A-Train Strategy Guide	48,00
Eye of the Beholder I/II	je 59	Global Conquest+Update	48,00
Eye of the Beholder III	99	DSA - Die Schicksalsklinge	24,80
The Legacy	119	Great War Planes	48,00
Pool of Radiance	39	Civilization (380 S.!!!)	39,00
Schicksalsklinge	119	Star Control II	27,00
Spelljammer	99	Wizardry VII	39,00
Ultima VII: Serpent Isle	99	Darklands+Update	39,00
Ultima Underworld II	89	Sim Life Strategy	48,00
Wizardry VII	99	Populous I&II Strategy	48,00
		Quest for Clues 6	49,80

Original-Lösungshilfen

und viele andere Titel mehr!

SIMULATION

ATAC	109	Strike Commander Speech	59
Comanche White Lightning	109	Task Force 1942	119
Comanche Data Disk	69	Red Baron Mission Builder	59
Dogfight	99	X-Wing	99
F1 Grand Prix engl.	99		
F15 III Limited Edition	129		
Falcon 3.0 + Zusatzdisk	160		
Gunship 2000 Data Disk	69		
Knights of the Sky	59		
Reach for the Skies	79		
Silent Service II	49		
Strike Commander	99		

VERMISCHTES

Amazon	99	Thrustmaster	DM 189
B. Aldrins Race into Space	109	Gravis Joystick	DM 79
El Fish	109	Koss Lautsprecher	DM 59
Eric the Unready	89	Koss Boxen + Equalizer	DM 105
Hockey League Simulator II	89	Virtual Pilot	DM 179
Lost Treasures Infocom	119	Gravis Eliminator Game Card	DM 79
Lost Treasures Infocom II	99	Thrustm. WC Update Eproms	DM 89
Ringworld	99		
The 7th Guest	169		
Transarctica	69		
War in Middle Earth	29		
Whale's Voyage	79		

Battletech Megapack

Für alle, die es bisher versäumt haben, sich die BattleMechs auf den Bildschirm zu holen. Enthält BattleTech I+II (Crescent Hawk) sowie MechWarrior. Zweimal Rollenspiel und einmal Action zum Wahnsinnspreis von: **DM 99**

Hardware

Thrustmaster	DM 189
Gravis Joystick	DM 79
Koss Lautsprecher	DM 59
Koss Boxen + Equalizer	DM 105
Virtual Pilot	DM 179
Gravis Eliminator Game Card	DM 79
Thrustm. WC Update Eproms	DM 89

Unser Ladenlokal

hat werktags von 10-18 Uhr, samstags von 10-14 Uhr geöffnet. Wir bieten nicht nur eine reichhaltige Auswahl an intelligenter Softwareunterhaltung, sondern führen auch Brett- und Rollenspiele, Zinnfiguren und Zubehör.

Gratiskataloge "Computerspiele" (28S.) und "Abenteuerspiele" (80S.) mitbestellen!

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich an obige Adresse oder telefonisch Montags bis Freitags von 10-18 Uhr. Lieferungen per MN (plus DM 8,00) oder Vorausscheck (plus DM 5,50)

0211/304545

↑ TOP JOB ↓

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) INDIANA JONES IV



2. (2) MONKEY ISLAND II
3. (3) CIVILIZATION
4. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5. (5) HISTORYLINE
6. (11) WING COMMANDER II
7. (9) COMANCHE
8. (10) DER PATRIZIER
9. (7) DAS SCHWARZE AUGE
10. (6) MAD TV
11. (-) X-WING
12. (17) LEMMINGS 2
13. (8) LEMMINGS
14. (14) ALONE IN THE DARK
15. (15) MONKEY ISLAND
16. (12) 1869
17. (13) WING COMMANDER
18. (16) ULTIMA VII/1
19. (20) FALCON 3.0
20. (19) SIM CITY

Business Charts

1. (-) STRIKE COMMANDER



2. (-) COMANCHE DATA
3. (-) STR. COMM. SPEECH ACCESSORY PACK
4. (-) X-WING
5. (10) SPACE QUEST V
6. (-) BATTLE ISLE DATA 2
7. (-) LEMMINGS 2
8. (-) THE LEGACY
9. (4) PENTHOUSE HOT NUMBERS
10. (1) COMANCHE
11. (12) HISTORYLINE
12. (-) DUNE 2
13. (-) ULTIMA VII/2
14. (-) EYE OF THE BEHOLDER 3
15. (6) INDIANA JONES IV
16. (-) EMPIRE DELUXE
17. (-) SKAT '92
18. (-) FLIES — ATTACK ON EARTH
19. (20) DER PATRIZIER
20. (-) FREDDY PHARKAS

Liegt Ihr gerade in der Hängematte und verdoßt Eure Sommerferien? Soll recht sein, aber jetzt bitten wir um einen Moment verschärfter Aufmerksamkeit für die aktuelle Spiele-Hitparade — oder wollt Ihr nach dem Urlaub etwa nicht auf dem neuesten Stand sein?!

Schlimm genug, daß sich vermutlich aufgrund Eurer Ferien-Trägheit in den Lesercharts nahezu nichts Wesentliches verändert hat! Und das in zwei Monaten!! Um wieviel ergiebiger sind da doch die Verkaufscharts der (auch im Sommer) fleißigen Shopkeeper von Leisuresoft. Naturgemäß ebenfalls recht ergiebig war unser Blick über das momentan erhältliche Angebot der Top-Programme von Psygnosis, während Werner und Reginchen diesmal jene fünf Spiele an den Pranger stellen, die sie generell für besonders unergiebig halten...

Na ja, nächstes Mal sorgen dann Petra und Reinhard für die nötige Schadenfreude, und bis dahin dürft Ihr Euch vom Liegestuhl aus darüber amüsieren, daß wir unter den erbarmungslos sengenden Sonnenstrahlen unzählige Postkarten auswerten müssen, um die neuen Hitlisten zu ermitteln. Jedenfalls dann, wenn Ihr uns vorher unzählige Kärtchen zukommen laßt, auf denen Eure aktuellen Lieblingsgames vermerkt sind. Zur Stärkung der Motivation (also aus rein masochistischen Gründen) verlosen wir natürlich wieder unter allen Schreiberlingen drei absolute Knaller, und zwar:

1 x Freddy Pharkas

1 x Larry 1 (neue Version)

1 x Dark Queen of Krynn

So, dann fehlen ja wohl nur noch die obligaten Hinweise auf Briefmarke & Absender, und schon dürft Ihr Eure Mitteilung ins folgende Ziel schießen:

Joker Verlag

Top Job

Bretonischer Ring 2

D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

Special Charts: Best of Psygnosis



1. LEMMINGS 2
2. LEMMINGS
3. BLOOD MONEY
4. CREEPERS
5. MENACE
6. DUNGEON MASTER
7. STRYX
8. ARMOUR-GEDDON
9. OBITUS
10. CARL LEWIS CHALLENGE

Personal Flop-Five: Werner

1. MARTIAN MEMORANDUM



2. FIRETEAM 2200
3. WESTERN FRONT
4. NCAA BASKETBALL
5. MEGA MAN

Personal Flop-Five: Tante Regine

1. FLOOR 13

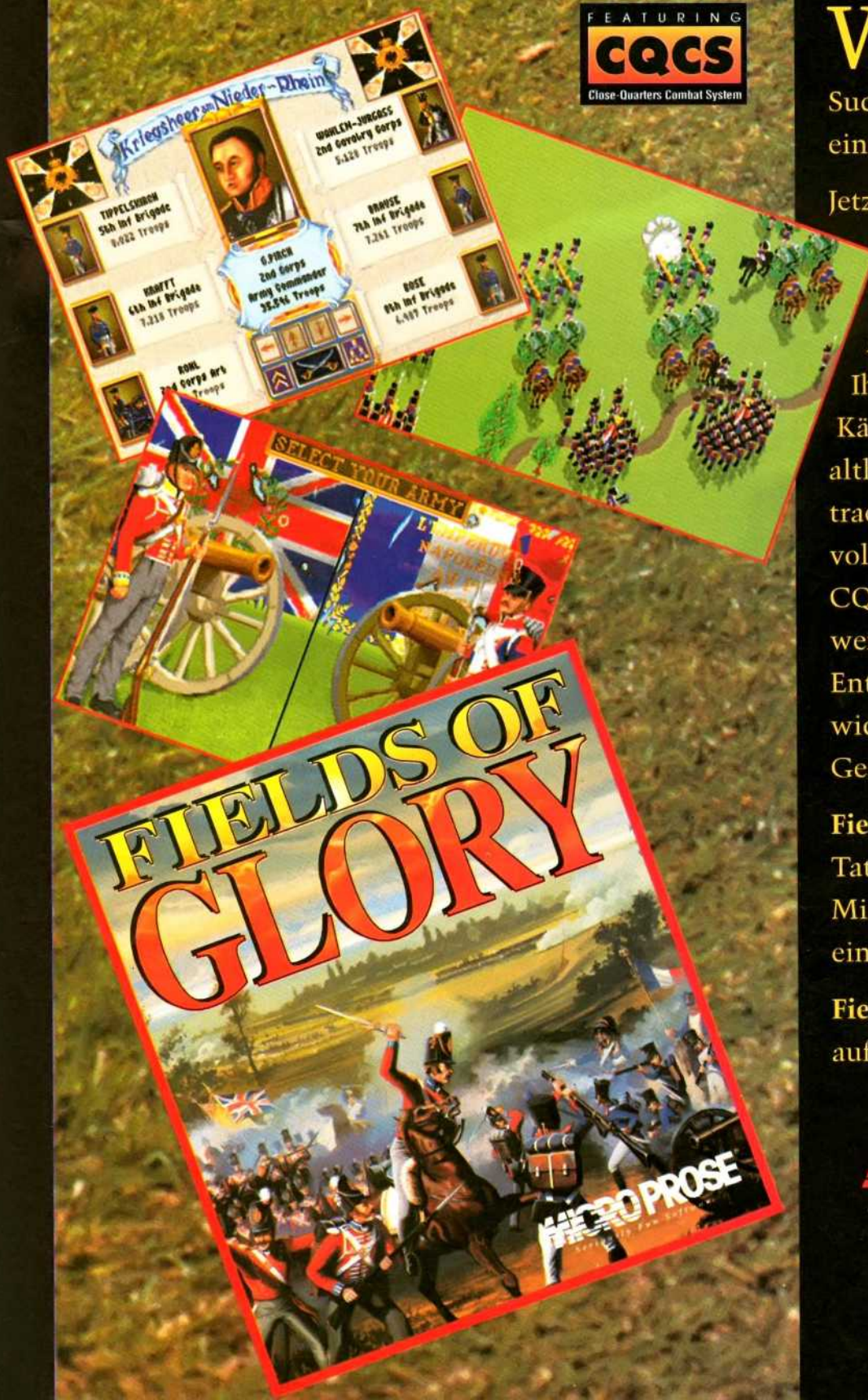


2. WILD WHEELS
3. NORTH POLAR EXPEDITION
4. MINDWASTE!
5. GREAT NAPOLEONIC BATTLES

FIELDS OF GLORY

SCHWERWIEGENDE ENTSCHEIDUNGEN IN
DEN-SPANNENDSTEN MOMENTEN!

FEATURING
CQCS
Close-Quarters Combat System



Wollten Sie schon immer eine Schlacht lenken? Sind Sie auf der Suche nach der aufregenden Spannung eines Spiels voller Kampfaction?

Jetzt gibt es **Fields of Glory** von MicroProse: ein Spiel, das alle anderen Simulationen in den Schatten stellt.

Action ist angesagt, und von Ihnen und Ihren Befehlen hängt der Verlauf der Kämpfe ab. An die Stelle der althergebrachten, langweiligen Steuerung traditioneller Kriegsspiele treten die vollen, dynamischen Bilder und Klänge des CQCS-Nahkampfsystems. Schon bald werden Sie herausfinden, daß geschickte Entscheidungen im richtigen Moment oft wichtiger sind als Erfahrungen aus der Geschichte.

Fields of Glory verbindet Spaß mit Tatsachen und dem berühmten Ruf von MicroProse für gute Spiele. Mit dem einmaligen CQCS™-Nahkampfsystem.

Fields of Glory: Die totale Kampfaction auf dem Bildschirm.

MICRO PROSE
Seriously Fun Software

Für IBM PC und kompatible Geräte.
MicroProse Ltd. The Ridge, Chipping Sodbury.
Avon BS17 6AY, GB.

Na, zumindest wurde dafür gesorgt, daß sich sämtliche Schmankerl des Originals auch im Ableger wiederfinden: die hervorragende Maus/Iconsteuerung, das irre vielfältige, aber doch handliche Magiesystem, die Echtzeit-Kämpfe in isometrischer 3D-Grafik — alles da. Das Heldenquartett setzt sich erneut aus Runenmeister, Berserker, Troubadour und Assassin zusammen; Geschlecht, Name und Klamottenfarbe obliegen dem Spieler. Überhaupt gestaltet sich die Charaktergenerierung mit ihren zehn Werten vergleichsweise simpel, aber das ist ja nicht zwangsläufig von Nachteil.

Unsere Recken wandern auf einer Fraktal-Landkarte durch die Welt der Legenden, wo sie (genau wie ihre Feinde) als bunte Fähnchen zu erkennen sind. Gekämpft wird hier gern und ausgiebig, meist mit dem Ziel, irgendwelche Städte samt ihren Shops, Gilden und Tempeln zu erobern. Doch sollte man am Anfang jeden Kontakt mit dem Kampfscreen meiden, da die überlegenen Feindarmeen der Heldentruppe sonst in Null Komma nix das Le-

benslicht ausblasen. Besser, man erklimmt erst mal ein paar Sprossen der Erfahrungsleiter, was sich durch Dungeon-Besuche bewerkstelligen läßt. Bei den Begegnungen der monströsen Art hat dort vor allem der magisch begabte Runenmeister ein gewichtiges Wörtchen mitzureden.

Doch ist es hinsichtlich der Zauberei mit den aus verschiedensten Zutaten gebrauchten Runen-Spells längst nicht getan: Der Assassin kann sich unsichtbar machen, und der Troubadour darf gegen Bares sein Repertoire an magischem Liedgut erweitern, um sich und seinen Kumpels Kampfkraft, Gewandtheit oder Ähnliches einzuhauchen. In den Iso-Kernern finden sich darüber hinaus magische Ringe, Schriftrollen und Zaubertränke. Außerdem findet man hier eine witzige Au-

tomapping-Funktion in Form des Drachen Elliot, der am linken Screenrand auf einem Block herumkritzelt — ein Mausklick auf den Lindwurm, schon ist eine übersichtliche Karte des jeweiligen Levels im Blickfeld. Doch wie gesagt, all das war auch beim Vorgänger nicht anders. Ähnliches gilt für Grafik und Sound, die nach heutigen Maßstäben nicht gerade als umwerfend zu bezeichnen sind, aber doch so etwas wie

Atmosphäre rüberbringen. Knackige Rätsel mit geheimnisvollen Schaltmechanismen fehlen ebenso wenig wie die Möglichkeit, die Party per Mausklick Hals über Kopf flüchten zu lassen. Was hingegen fehlt, das sind wenigstens ein, zwei wirklich neue Ideen. Und das reine Austauschen einer Standard-Story gegen die nächste scheint selbst für die Fortsetzung eines guten Konzepts ein bißchen dürftig... (mw)

Worlds of Legend

Wenig originelle Fortsetzung des bekannten Iso-Rollis.

GRAFIK	66%
SOUND	61%
ATMOSPHERE	76%
MOTIVATION	74%
URTEIL	72%

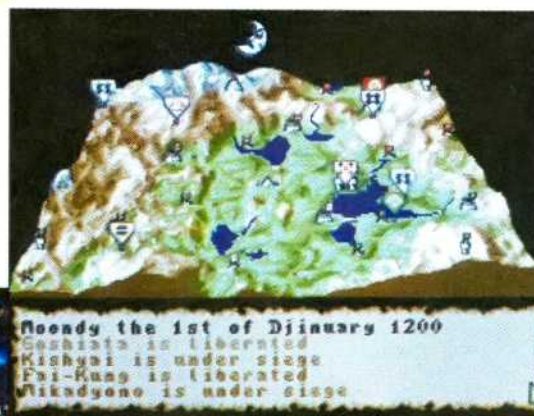
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Mindscape

Läuft auch auf 286ern schon
angenehm flott.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,7 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wie der Vater, so der Sohn



Worlds of Legend

SON OF THE EMPIRE

Ein knappes Jahr nach Erscheinen des hitgekrönten Rollenspiels „Legend“ hält Mindscape nun die Fortsetzung parat — viel mehr als ein zweiter Aufguß der Legende ist aber leider nicht dabei herausgekommen...

W-1000 Berlin 21
 Oldenburger Str. 44
 Ecke Waldenserstr. 7
 Tel.: 030/3962821
W-1000 Berlin 45
 Osdorfer Str. 13
 Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
 Boxhagener Str. 23
 Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
 Rodenbergstr. 6
 Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
 Ringstr. 8
 Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
 Beethovenstr. 57
 Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
 Beim Schlump 21
 Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
 Sternstr. 18
 Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
 Wakenitz Str. 7
 Tel.: 0451/794345
W-2900 Oldenburg
 Edewechter Land Str. 47
 Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
 Braunschweiger Str. 104
 Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
 Eichelkamp 5
 Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
 Holwedestr. 10
 Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
 Ahornstr. 11
 Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
 Heimstättenweg 23
 Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
 David-Hilbert-Str. 2
 Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
 Lange Str. 81
 Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
 Gneisenaustr. 1
 Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
 Hamtorstr. 20
 Tel.: 02131/278967
W-4050 München
 gladbach
 Neusser Str. 210
 Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
 Ulrichstr. 2-4
 Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
 Kölner Str. 485
 Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
 Friedrich-Ebert-Str. 93
 Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
 Essener Str. 6
 Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
 Moltke Str. 36
 Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
 Delle 47
 Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
 Dortmunder Str. 31
 Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
 Ferdinand Str. 8
 Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
 Auf dem Thie 8
 Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
 Petersburger Wall 17
 Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
 Kavalierstr. 9
 Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
 Stockumer Str. 420
 Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
 Herner Str. 383
 Tel.: 0234/531018

SOFT & SOUND ist jetzt offizieller AdLib-Distributor.
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf erwünscht.

1. SENSATION DES MONATS!

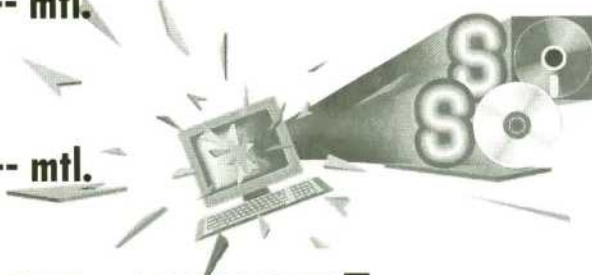
Laserwave Supra 16 Soundkarte, 549,--/ *30,-- mtl.

zwei der besten Soundkarten auf einer Karte,

Soundblaster 16-Bit und Microsoft-Soundsystem comp., oder als

Kit mit Mitsuni CD-Rom LU 005 S, 948,--/ *34,-- mtl.

Multi-Session-fähig, 16-Bit Controller, Foto-CD-tauglich



2. SHOPPEN SIE MIT!

***Einfache und zeitgemäße
 Ratenzahlung jetzt auch auf
 dem Versandweg möglich!
 Die Finanzierung erfolgt
 über die Hausbank, der
 effektive Jahreszins beträgt
 immer 15,4%.**

Soundblaster PRO, deutsches Handbuch

279,00

Soundblaster PRO und CD-Rom Laufwerk

799,00

oder 31,-- monatlich*-das zeitgemäße Finanzierungsangebot!

AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte

399,00

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

**SUPER-
 SONDERANGEBOTE
 nur solange der
 Vorrat reicht!**

AdLib-compatible Soundkarte

nur 49,90

Mediaconcept 2.0 mit deutscher Kurzanleitung

nur 149,90

Soundblaster 2.0-compatible Soundkarte, Audioeingang für CD-Rom,

voll zwei gerichtete Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software

oder als

Super D.J.Kit plus Boxen, Micro und Tonstudio-Samplesoftware

nur 179,90

AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte

nur 399,00

10 HD Disketten 3,5" fertig formatiert, Hardbox

nur 17,90

W-4800 Bielefeld

Schloßhofstr. 1

Tel.: 0521/138033

W-5000 Köln 1

Von-Verth-Str. 20-22

Tel.: 0221/121806

W-5000 Köln 41

Gottesweg 149

Tel.: 0221/446499

W-5300 Bonn

Schiefelings Weg 24

Tel.: 0228/625076

W-5400 Koblenz

Markenbildchen Weg 24

Tel.: 0261/31848

W-5500 Trier

Zuckerbergstr. 21

Tel.: 0651/40532

W-5600 Wuppertal

Friedrich-Engels-Allee 296

Tel.: 0202/81118

W-5760 Arnsberg-Neheim

Lange Wende 30

Tel.: 02932/1094

W-5800 Hagen

Bergischer Ring 5

Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte

Friedenstr. 2

Tel.: 02304/2813

W-5880 Lüdenscheid

Schützenstr. 2

Tel.: 02351/86 02 81

W-6000 Frankfurt-

Bockenheim

Am Weingarten 11

Tel.: auf Anfrage

W-6300 Gießen

Bahnhofstr. 6

Tel.: 0641/71967

W-6330 Wetzlar

Altenbergstr. 30

Tel.: 06441/54520

W-6520 Worms

Luisenstr. 10

Tel.: 06241/88444

W-6600 Saarbrücken

Mainzerstr. 78

Tel.: 0681/638629

W-6630 Saarlouis-

Fraulautern 3

Saarbrücker Str. 22

Tel.: 06831/88159

W-6650 Homburg

Karlsbergstr. 16/

Eingang La Baule Platz

Tel.: 06841/15142

W-6670 St. Ingbert

Ludwig Str. 14

Tel.: 06894/382850

W-6680 Neunkirchen

Bahnhofstr. 13

Tel.: 06821/26797

W-6690 St. Wendel

Bahnhofstr. 12

Tel.: auf Anfrage

W-6720 Speyer

Wormser Landstr. 24

Tel.: 06232/49107

Fax: 06232/49108,

Volker Franz

W-6750 Kaiserslautern

Fabrikstr. 32

Tel.: 0631/67411

W-6780 Pirmasens

Alleestr. 3

Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim

Jungbusch Str. 3 /

Ecke Luisenring

Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40

Straßburger Str. 45

Tel.: 0711/874087

O-7033 Leipzig

Dreilindenstr. 17

Tel.: 0341/4787781

W-7500 Karlsruhe 1

Lessingstr. 5

Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg

Lehener Str. 24

Tel.: 0761/287112

W-7850 Lörrach

Kreuzstr. 104

Tel.: 07621/49690

W-8000 München 5

Reichenbachstr. 33

Tel.: 089/2021285

W-8134 Pöcking

Schloßberg 2 /

Im Bahnhof Pöcking

Tel.: 08157/4088

W-8520 Erlangen

Lange Zeile 82

Tel.: 09131/26658

W-8630 Coburg

Kasernenstr. 26

Tel.: 09561/63831

W-8700 Würzburg

Bergmeistergasse 2

Tel.: 0931/12290

W-8960 Kempten

Kronenstr. 33

Tel.: 0831/17762

O-9072 Chemnitz

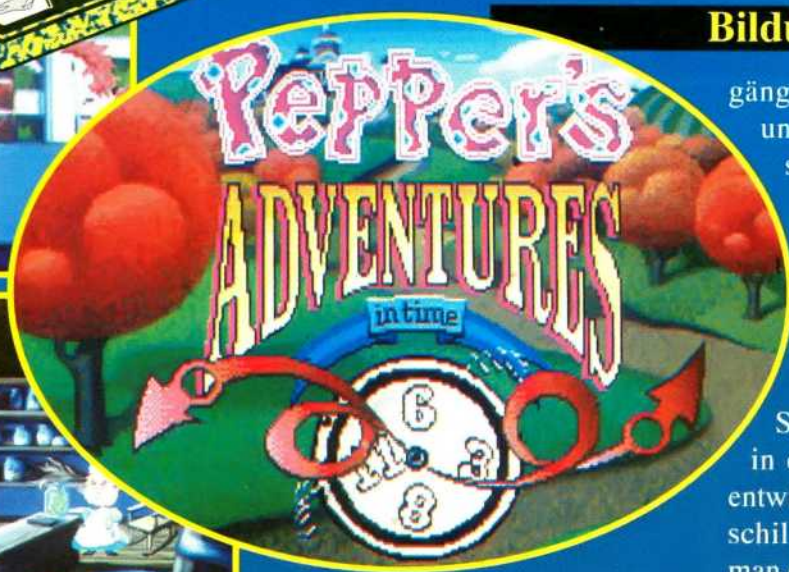
Umlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

**Wenn auch
 Sie ein SOFT
 & SOUND
 Geschäft
 eröffnen
 wollen, rufen
 Sie uns an!
 Telefon:
 0211 /
 63 30 06**

**Aktuelle
 Preisliste
 anfordern!
 Lieferung
 ab DM 50,--
 versand-
 kostenfrei!**

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/64 111 23
 Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

Bildung mit Pep



Sierras Reihe mit kindgerechten Adventures steht seit Flachgeistern wie „Willy Beamish“ und „Eco Quest“ nicht gerade im besten Ruf — umso mehr freut sich der Pädagoge über positive Überraschungen!

Zu erleben sind hier die Abenteuer von Pepper Pumpernickel, einem aufgeweckten Mädchen, das man rein optisch glatt für Guybrush Threepwoods kleinen Bruder halten könnte. Begleitet wird sie vom treuen Lockjaw, der furchtbar gefährlich aussieht, aber tatsächlich eine Seele von Hund ist — solange ihm kein Bösewicht über den Weg läuft. Daß dieser Weg im Philadelphia des Jahres 1764 beginnt, verdanken die beiden Onkel Fred, der nicht nur namentlich viel mit dem verrückten Wissenschaftler aus „Maniac Mansion“ gemein hat. Der alte Knabe hat nämlich so eine Art Zeitverknüpfungsmaschine gebaut, weshalb nun unter anderem haufenweise Hare Krishna-Jünger durch die völlig falsche Epoche latschen und die Pilgerväter zu Friede, Freude und der Versöhnung mit den Briten bekehren wollen. Als aufrechte Amerikanerin darf Pepper das natürlich nicht zulassen, genauso wenig wie es ihr recht sein kann, daß Onkel Fred den Geist von Benjamin Franklin verwirrt hat — einem Politiker, Schriftsteller und Erfinder, der in den Staaten zu den nationalen Säulenheiligen zählt.

Kurzum, eine in sechs „Akte“ unterteilte Bildungsreise für Acht- bis Achtundachtzigjährige voller historischer und naturwissenschaftlicher Puzzles steht an. Der scheinbar trockene Stoff wird dermaßen abgedreht präsentiert, daß man in der Iconleiste einen „True Button“ unterbringen mußte, der den Spieler darüber aufklärt, ob die geschilderten Vor-

gänge korrekt sind, oder ob und wie sie von der geschichtlichen Wahrheit abweichen. Auch der Hund hat seine eigenen Schnüffel- und Beiß-Icons, und das keineswegs bloß aus Jux & Tollerei: An bestimmten Stellen schlüpft er selbst in die Heldenrolle — und entwickelt dabei einen derart schillernden Charakter, daß man dem genialen Flohzirkus sein eigenes Adventure wünschen möchte! Auch sein Frauchen hätte das Zeug zur Serienheldin, man merkt ihr und dem ganzen Spiel die erfrischend neue Handschrift von

Co-Designer Josh Mandel an, der auch bei „Freddy Pharkas“ mitmischte.

Nicht minder erfreulich sind die Nachrichten aus der technischen Abteilung: Originelle Animationen, ungewohnte Grafik-Perspektiven, eine angenehme Begleitmusik, teilweise beinhardt Digi-FX und ein erstklassiger Bedienungskomfort mit Richtungspfeilen, Online-Hilfen, auflockernden Quizfragen etc. verwöhnen den Spieler. Einziges Manko der gar nicht kindischen Geschichte — sie ist sowohl sprachlich als auch inhaltlich durch und durch amerikanisch... (mm)



Pepper's Adventures in Time

Eine abenteuerlich schräge Bildungsreise für alle Altersstufen.

GRAFIK	84%
SOUND	82%
ATMOSPHERE	81%
MOTIVATION	77%
URTEIL	79%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Sierra

Ein 286er tut es, für den ebenfalls möglichen Windows-Betrieb sollte es aber besser ein 386er sein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



TEIL 1 WAR WUNDERBAR, TEIL 2 WAR HERVORRAGEND UND TEIL 3 IST DIE ENDGÜLTIGE HERAUSFORDERUNG!

FOOTBALL MANAGER 3



Eine geniale Serie von Fußballsimulationen mit der Möglichkeit alle Aspekte selber unter Kontrolle zu haben. Der Erfolg oder Mißerfolg hängt ganz von ihren Fertigkeiten, organisatorischen Fähigkeiten auf dem Markt, dem Trainingsfeld und auf Turnieren ab.

Viele neue Merkmale wie...

- Geschäftskontakte
- Karriere
- Trainingspläne
- Clubfinanzierungen

ergänzen sich und machen aus FOOTBALL MANAGER 3 eine absolut komplette Fußballsimulation.



**THE FOOTBALL MANAGER -
SERIE - WELTWEIT MEHR
ALS 1.000.000 EXEMPLARE
VERKAUFT.**



Benutzen Sie das Telefon, um Ihre Millionengeschäfte auf dem europäischen Markt zu erledigen

Sie haben genaue Einsicht in die Personalakten Ihrer Spieler, um über die Vertragslängen, besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten jedes einzelnen Sportlers informiert zu sein und die richtigen Entscheidungen zu treffen.

Stellen Sie jeden einzelnen Trainingsplan der Spieler selber auf, um sie alle fit und in guter Form zu halten.

Ihnen steht eine Computeranalyse und Auswertung der einzelnen Spiele zur Verfügung.

IBM PC & Compatibles
Amiga/Atari ST
C64/128, Kassette
Diskette

Prism Leisure GmbH
Mötenstraße 34
4770 Soest

Addictive
LIVE THAT DREAM

©1991 Prism Leisure Corporation plc.
Alle Rechte vorbehalten

Chess Maniac 5 Billion and 1



Das Genre der animierten Schachcomics war bisher immer die Domäne der „Battlechess“-Macher — jetzt wagte sich auch Spectrum Holobyte an eine Verhöhnung des königlichen Spiels...

Schier unglaubliche 27 MB müssen zunächst auf die Fest-

platte geschauelt werden, damit man in den Genuß von (Kampf-) Szenen kommt, die tatsächlich noch imposanter wirken als die Klopptereien bei „Battlechess 4000“. Darüber hinaus strotzt das Game nur so vor fein gezeichneten, aber total abgedrehten Gags, die jeden ernsthaften Schachspieler

spätestens nach fünf Zügen zum Wahnsinn treiben. So knattert gelegentlich ein winziges Flugzeug über das Brett, oder der weiße Hai schaut kurz vorbei und klagt einfach ein paar Figuren!

Die teils recht schrille, teils auch ziemlich sexistische Präsentation läßt es praktisch an nichts fehlen — eine Partie „Strip-Schach“ wird genauso angeboten wie der Kampf mit orientalisch oder mittelalterlich gestylten Figuren, denen man deutlich ansieht, daß echte Schauspieler für sie vor der Videokamera Modell gestanden haben. Die Soundbegleitung ist ebenfalls gelungen, schlechter sieht's dagegen mit dem Gameplay selbst aus: Das Optionsangebot weist empfindliche Lücken auf, die Maussteuerung ist etwas schwammig, und den lausig spielenden Computergegner hat selbst ein durchschnittlich begabter menschlicher Chess

Maniac bald vom Brett gefegt. Also kein Spiel für Kasparov, eher eins für Leute, denen „Battlechess 4000“ noch nicht extravagant genug war... (md)

Chess Maniac

Comic-Schach mit viel Präsentations-Power, aber kaum Spieltiefe.

GRAFIK	87%
SOUND	82%
STEUERUNG	61%
MOTIVATION	35%
URTEIL	52%

Variabel: 10 Stufen
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: Spectrum Holobyte

Ein 386 SX mit 2 MB RAM, DOS 5.0 und 27 freien MB auf der Festplatte ist das Mindeste.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 27 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

SPACE HULK



Nur keine Gnade!

Nachdem uns Gremlin vor gut zwei Monaten mit der Brettspielumsetzung „Space Crusade“ beglückte, versuchte sich jetzt Electronic Arts an einem namentlich und thematisch verwandten SF-Strategical mit viel Alien-Action.

Wer die originalen Bretter von Gamesworkshops bzw. MB kennt, kennt auch die bitter-

bösen „Genestealer“ und ihre Raumschiffe, die sogenannten „Hulks“. Die Aufgabe des Spielers besteht nun darin, diese Genestealer mit (je nach Mission) ein bis zwei Trupps von jeweils vier Terminatoren plus einem Kommandanten zu bekämpfen.

Nach dem schön gemachten Intro kann man zwischen verschiedenen Trainingsmissio-

nen, Einzelaufträgen und der kompletten Kampagne wählen. Dann kommt eine Einführung in die Mission anhand der Karte, anschließend findet sich der Bildschirm-Kämpfer direkt im feindlichen Space Hulk wieder. Das Innere des Raumschiffs ist entweder in einer 3D-Ansicht oder, im Kartenmodus, in dem man auch die Befehle erteilt, von oben zu sehen — gesteuert wird per Maus bzw. Tastatur. Bloß sind die Missionen halt wenig abwechslungsreich, zumeist müssen einfach Genestealer eliminiert und/oder bestimmte Objekte aufgestöbert werden. Zudem sorgen die hakelige Steuerung und das oftmals unübersichtliche und hektische Gameplay für Frust: Bis man all seinen Terminatoren die richtigen Kommandos erteilt hat, sind die ersten meist schon von der Echtzeit-Angriffswelle überrollt worden.

Grafik, Musik und FX wären

zwar ganz ordentlich, aber an der Spielbarkeit hätten die Elektrokünstler ruhig noch etwas feilen können. So jedenfalls bevorzugen wir dann doch das Brett vorm Kopf... (mic)

Space Hulk

Recht durchwachsene Brettspielumsetzung für Weltraumstrategen.

GRAFIK	59%
SOUND	69%
STEUERUNG	47%
MOTIVATION	55%
URTEIL	56%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Electronic Arts

Die Genestealer sind wählerisch, sie greifen erst ab einem 386er an.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Jetzt zu abonnieren, lohnt doppelt: Nicht nur, daß Ihr Eure Hefte schneller und preisgünstiger bekommt und jeden Monat ein Top-Game gewinnen könnt — ausnahmsweise gibt's oben-drein gleich ZWEI spielbare Demos geschenkt!

Abonnenten bekommen alle 10 Joker-Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für sparsame 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Die Hefte werden vom Briefträger wetterfest verpackt gebracht, meist noch ehe sie der Kiosk hat. Und Ihr nehmt fortan automatisch am Abo-Lotto teil, wo monatlich drei Spitzenspiele verlost werden. So weit, so bekannt — die Doppelprämie gibt's jedoch nur für Neuabonnenten, die JETZT zuschlagen:

Zur Wahl stehen vier spielbare Demos, etwa **SHADOW OF THE COMET**, Infogrames' gruseliges Grafikadventure der Superlativ (tolle Animationen, irre Sounds und knackige Rätsel). Dann der **EIS-HOCKEY MANAGER** von Software 2000, der es dank viel Präsentation und noch mehr Komplexität zum Megahit brachte (eine Saison voll spielbar). Oder **CREEPERS**, jene Action-Tüftelei von Psygnosis, die zur Konkurrenz für die hauseigenen Lemmings wurde (vier vollwertige Levels). Und schließlich Gremlins Plattform-Star **ZOOL**, der Gameplay und Grafik vom Feinsten garantiert (weite Teile der ersten Welt sind spielbar). Sucht Euch zwei dieser Geniestreiche aus!!!

Aber macht schnell, denn dieses Superangebot steht nur im Juli und August!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)



ABO

**NUR JETZT:
2 VOLL
SPIELBARE
DEMOS NACH
WAHL PLUS
ABO-
LOTTO!!!**



PC-JOKER ABO COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 8011 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

WAR IN THE GULF

Auf der sicheren Seite?

Na, habt Ihr Eure Sterne noch am Revers? Dann können wir Euch gleich mal damit enttäuschen (oder entzücken, ganz nach Geschmack), daß hier kaum Unterschiede zu den Vorgängern im Kanonenrohr stecken: Erneut muß man vier Panzerzüge mit je vier Tanks durch die Landschaft dirigieren; einmal mehr darf der Screen vierfach geteilt werden, um die simultane Kontrolle über ein kettenrasselndes Kleeblatt zu erhalten.

Geändert hat sich eigentlich nur die Hintergrundstory, einen Preis für Originalität gibt's trotzdem nicht — der Golfkrieg als Szenario ist ja derzeit ganz groß in Mode. Nach dem Intro findet man sich daher in Kuwait wieder, wo man eine Eliteeinheit im Kampf ums Öl befehligt. Hier gilt es nun, in 25 Schlachten Dörfer zu befreien und Quellen des schwarzen Goldes zurückzuerobern, wobei man die insgesamt acht beteiligten Panzermodelle (vom M1 Abrams bis zum M2 Bradleys) allesamt schon von den Vorkämpfen kennt. Vor Spielbeginn kann im Depot das Fahrzeugarsenal samt Munitionsbestückung individuell zusammengestellt werden, dort dürfen später auch angeschlagene Tanks repariert und der Geschößvorrat ergänzt werden.

Die bewährte Maussteuerung via Splitscreen (bei Bedarf kann auch jede Einheit einzeln auf den Schirm geholt werden) funktioniert nach wie vor ganz famos, nach wie vor gibt es eine Karte, einen Schadensreport und ein Nachtsichtgerät, nach wie vor kann nur siegen, wer schneller schießt und besser trifft als der Gegner. Die

bekannten Taktiken wie das Einnebeln, Verlegen von Minengürteln oder Anfordern von koordiniertem Artilleriesper-

feuer zeigen erneut Wirkung, und die nahezu ruckelfreien Animationen wissen auch heute noch zu gefallen — zumal

schlecht befahrbare Wälder, unpassierbare Flüsse und brennende Ölquellen für Atmosphäre sorgen. Die Blechlawine walzt einmal mehr durch eine dreidimensionale Mischung aus Bitmap- und Vektorgrafik, untermalt von einer martialischen Geräuschkulisse. Und die Ballerfreaks wird es freuen zu hören, daß wiederum nahezu jedes Objekt am Bildschirm zerstörbar ist, nur bei Krankenhäusern und Wohngebäuden sollte man sich zurückhalten, da deren Einäscherung unweigerlich mit Punktabzügen einher geht. Alles in allem setzt War in the Gulf somit voll auf Nummer sicher, es ist entweder eine traditionell aufgebaute Action-Simulation für eingefleischte „Team-Yankees“ oder eine eigenständige Datadisk — kommt ganz auf den Standpunkt an... (md)



Aus eins mach vier



Eine feurige Begrüßung...



Wo bitte geht's zu Saddam?

Dieses Programm charakterisiert man am besten mit zwei Begriffen: „Panzersimulation“ und „Splitscreen“. PC-Generäle, die da nicht sofort an Empires ältere Echtzeitschlachten wie „Pacific Islands“ und „Team Yankee“ denken, werden degradiert...

War in the Gulf

Actionlastige Panzersimulation nach bewährtem Splitscreen-Muster.

GRAFIK	71%
SOUND	63%
REALISMUS	65%
MOTIVATION	70%
URTEIL	67%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Empire

Jeder AT genügt, der Packung liegen Poster, Postkarten sowie eine große Landkarte von Kuwait bei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,3 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

JEDES SPIEL NUR

29.-DM

DER
NACKTE
WAHNSINN!

NUR
SO LANGE
VORRAT
REICHT!

DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COLOSSUS CHESS 4.0
MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
SPEEDBALL
COMMAND H.Q.

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto!

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ DUNE
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS 4.0
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr

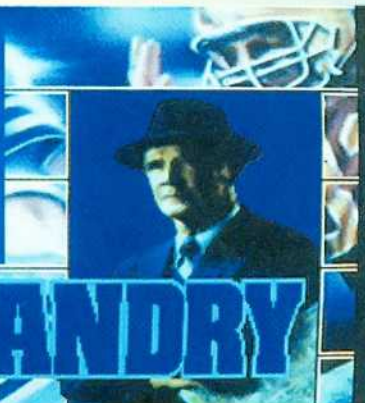
**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
8000 München 50
(Plz. ab 1.Juli: 80993)

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

Tom Landry sieht aus wie Karl Malden, war mal der Coach der Dallas Cowboys und schickt sich nun an, darben den Sport-Strategen das Leben zu versüßen.



Zwar scheint die wilde Rauferei um ein Lederei mit Strategie etwa so viel zu tun zu haben wie Arnold mit Einstein, doch Fans des US-National-sports wissen es freilich besser: Football besteht aus vielen taktischen Winkelzügen mit dem Ziel, möglichst weit ans gegnerische „Tor“ heranzukommen, bevor die Feindeshorden sich auf den Ballträger schmeißen. Von der neuen Position aus wird dann ein weiterer Anlauf unternommen, und immer so fort, bis es einem der Kicker gelingt, den Ball hinter die Aus-

linie der Konkurrenz zu tragen und dort niederzuwerfen — Touchdown!

Merits Umsetzung besteht nun erstens aus separaten Menüscreens für Angriff und Verteidigung, in denen sich zahllose Lauf-Strategien samt Sonderoptionen für Paßlänge



etc. anklicken lassen. Zweitens werden schön gestaltete und abschaltbare Spielszenen präsentiert, anhand derer das praktische Ergebnis der Knocheleien bewundert werden darf — bis zur nächsten Massenkarambolage. Optisch und akustisch wirkt der PC-Footballer etwas feiner als sein auch schon nicht übler amiganischer Bruder, denn die Rasen-Action ist hübscher, es gibt ein nettes Intro und sogar gefällige Musikbegleitung. Maustechnisch herrscht hüben wie drüben eitel Sonnenschein. Zieht man jetzt noch ins Kalkül, daß der deutsche Vertrieb eine übersetzte Kurzanleitung

samt Spielregel verspricht, kann die Devise für strategisch veranlagte Raufbolde eigentlich nur lauten: Zuschlagen, Jungs! (jn)

Tom Landry Strategy Football

Exotische Sportstrategie, gefällig präsentiert.

GRAFIK	64%
SOUND	66%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	68%
URTEIL	67%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Merit Software

Ein 286er reicht für den Stehplatz, mehr ist wie so oft besser.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

LIVERPOOL

Voriges Jahr gewann das namensgebende Team den „Football Association Cup“, der etwa unserem DFB-Pokal entspricht — und das in der hundertsten Saison der Vereinsgeschichte! Das war die gute Nachricht...

Die schlechte: Es sieht ganz so aus, als hätte Grandslam aus diesem Anlaß seine uralte Liverpool-Lizenz wieder aus

der Mottenkiste gekramt und die Programmierer mal eben irgendwas programmieren lassen — Hauptsache, der gute Name steht drauf. Es gab nämlich schon vor langer Zeit etliche (ebenfalls sehr mäßige) Soccer-Games der Company mit gleichem Titel für die 8 Bit-Homecomputer; letztes Jahr mußten dann die Amiga-besitzer ran, und jetzt sind

eben die PC-Kicker dran. Wie überhastet die Umsetzung vonstatten ging, erkennt man bereits am Wust von READ.ME-Files, beigelegten Zetteln und dem Begrüßungsscreen, womit der Spieler über die letzten Änderungen informiert wird.

Daher macht es auch wenig Sinn, sich hier lange über die diversen Optionen des Programms auszulassen. Erstens bieten andere Fußballspiele ohnehin mehr davon, zweitens ist die Konkurrenz praktisch in jeder Hinsicht überlegen. Die schräg von oben gezeigte Grafik mit Mini-Radar à la „Kick Off 2“ und gelegentlich eingeblendeten (Schiedsrichter-) Portraits sieht z.B. unter VGA genauso häßlich aus wie unter EGA. Der Sound ist eine Frechheit, und die Steuerung kriegt man nur mit dem Stick halbwegs in den Griff.

Wer seinen Ball bzw. das dazugehörige Spiel also wirklich

rund haben will, sollte sein Geld lieber für die bereits angekündigten Umsetzungen der Kicker-Highlights „Goal!“ und „Sensible Soccer“ aufsparen! (mm)

Liverpool

Fußball-Action auf Kreisklassen-Niveau.

GRAFIK	44%
SOUND	31%
STEUERUNG	39%
MOTIVATION	33%
URTEIL	35%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Grandslam Video

Ein schneller 286er reicht, häßliches Mini-Poster liegt bei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMX:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wieso bloß die gelbe Karte?!

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga
7th Guest (CD-ROM)	114,-H	Eco Quest	48,-H	Kings Quest 6	78,-D	Space Quest 4	66,-D
Abandoned Places 2	78,-D	Eco Quest CD ROM	78,-E	Kings Q 5 CD Rom	78,-E	Space Q 4 CD ROM	78,-H
Alone in the Dark	84,-D	Elvira 1	42,-D	Last Ninja 3	33,-H	Space Quest 4 DH	39,-H
Ambermoon	69,-H	Elvira 2 Jaws of C	48,-D	Laura Bow 2	66,-D	Space Quest 5	66,-D
Amberstar	78,-H	Eric the Unready	60,-E	Legend	57,-H	Spellcraft	75,-D
American Tail	54,-E	Eye of Beholder 1	66,-D	Legend of Valour	78,-D	Spelljammer	66,-E
Arabian Nights	60,-D	Eye of Beholder 2	78,-D	Legends o Kyrandia	66,-D	Star Trek	78,-D
B.A.T. 2	78,-D	Eye of Beh 3 Dtsch	78,-D	Leisure S. Larry 5	66,-D	The Kristal	27,-H
Bane of Cosmic	78,-D	Eye of Beh.3 Engl.	78,-E	Lord of The Rings	66,-H	The Legacy	90,-H
Bards Tale 3	24,-H	Fairy Tales	29,-H	Lost Sec of Rainf	66,-H	Traps n Treasures	60,-H
Trilogy (BT 1-3)	72,-H	Flashback	66,-D	Magic Candle 3	72,-E	Treas of Sav Front	78,-D
Betrayal at Kondor	69,-D	Freddy Pharkas DV	66,-D	Might and Magic 3	78,-D	Ultima 5	39,-D
Black Crypt	57,-H	Freddy Pharkas EV	66,-E	Might and Magic 4	78,-D	Ultima 7	42,-H
Buck Rogers 2	78,-D	Gateway 1, sat. Fron	78,-D	Monkey Island 2	78,-D	Ultima 7-2 Serp Is	78,-H
Captive	28,-H	Goblins 2	84,-D	Police Quest 3	66,-D	Ultima Trilogy 2	72,-H
Castles o Dr Brain	39,-D	Heart of China	66,-H	Pools of Darkness	78,-D	Ultima Underworld	72,-H
Contraptions	39,-H	Heimdal	34,-D	Prophecy of Shadow	66,-D	Ultima Under 2	72,-H
Cruise I.a. Corpse	60,-D	Hook	78,-D	Quest for Glory 3	66,-D	Unlimited Adventu.	78,-D
Crusaders of Dark	60,-H	Inca	90,-D	Ringworld Revenge	66,-H	Veil of Darkness	60,-D
Curse of Enchantia	84,-H	Indiana Jones 3	78,-D	Rise of The Dragon	66,-H	Waxworks	60,-D
Dark Queen o Kryn	78,-D	Indiana Jones 4	84,-D	Rome AD 92	66,-H	Ween	60,-D
Darkseed 1.5	72,-D	Ishar	66,-H	Secret Monkey Isl	78,-D	Whales Voyage	72,-D
DSA	78,-D	Island of Dr. Brain	66,-D	Shadow o t. Comet	84,-D	Whales Voy. A 1200	60,-D
Daughters of Serpe	75,-D	Jonathan	78,-D	Sherlock Holmes	78,-D	Willy Beamish	66,-H
Death Knig o Kryn	78,-D	KGB	60,-H	Space Hulk	84,-H	Zak McCracken	60,-D
Dune 2	60,-D	Kings Quest 5	78,-D	Space Quest 1	78,-D		
Dungeon Master	66,-D	Kings Q 5 CD ROM	78,-E	Space Quest 3	78,-D		
Dungeon M./Chaos S	60,-H						

L = Lösungshilfe für 20,- DM vorhanden

ACTION / ARCADE

Addams Family	60,-H	Emerald Mine 2	30,-H	Nitro	25,-H	Street Fighter 2	60,-H
Alien Breed SE 92	24,-E	Emerald Mine 3 Pro	24,-H	Obiturn	31,-H	Super Hero	60,-H
Aquatic Games	57,-H	Excalibur	24,-H	Onslaught	17,-H	Super Tetris	75,-E
Armalyte	24,-H	Fire And Ice	54,-H	Ork	25,-H	Superfrog	69,-E
Assassin	46,-H	First Samurai	60,-H	P.P. Hammer	25,-H	Take a Break Pinb.	66,-E
Back to Future 3	27,-H	Fly Fighter	9,-H	Parasol Stars	60,-H	Tanglewood	9,-H
Balance	36,-D	Fly Harder	60,-H	Pinball Dreams	48,-H	Tank Buster	24,-H
Battletoads	48,-H	Galaxy 89	18,-H	Pinball Fantasies	54,-H	Tearaway Thomas	48,-H
BC Kid	60,-H	Goldrunner 2	9,-H	Pinball Wizard	18,-H	Teen Mut Hero Turt	27,-H
Blues Brothers	27,-H	Govity Force	24,-H	Populous	24,-H	Terminator 2	60,-H
Body Blows	48,-H	Hgar d Schreckl.	30,-D	Prince of Persia 2	66,-H	The Grail	9,-H
Bug Bomber	54,-H	Harlequin	49,-D	Putty	48,-H	The Oath	25,-H
Chaos Engine	51,-H	Human Race Data	54,-D	Race Drivin	60,-H	Trolls	48,-H
Chuck Rock 2	48,-H	Human Race Standal	54,-D	Risky Woods	60,-H	Trolls Amiga 1200	48,-H
Cool World	72,-H	Humans	54,-H	Robocop 3	60,-H	Turbo Trax	9,-H
Creations	48,-H	Incredible Deluxe	69,-D	Rocket Ranger	21,-E	Wah! 1	60,-H
Creepers	78,-H	Jug	9,-H	Shadow o t. Beast 3	54,-H	Walker	21,-H
Double Dragon 3	60,-H	Lemmings 2	78,-H	ShaoLin Warriors	9,-H	Wizards Castles	60,-H
Dyna Blaster	66,-H	Lion Heart	54,-H	Silkworm	17,-H	WWF Wrestling 2	66,-H
Elf	66,-H	Locomotion	54,-H	Sleepwalker	66,-H	Xenobots	72,-H
Emerald Mine	24,-H	Maniax	24,-H	Slip Stream	9,-H	Zone Warrior	57,-H
		McDonald Land	48,-H	Space Pilot 89	66,-H	Zool	48,-H
		More Lemmings Data	27,-H	Steel Empire	60,-H	Zool Amiga 1200	48,-H

SONSTIGES / ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	42,-H	36,-H	Doodlebug		48,-H	Kings of Adventure	78,-H	66,-H	Power Tactics	66,-H
4D Sports Driving	42,-H	36,-H	Dream Team Com.	66,-H	60,-H	Links		66,-H	Quivi	18,-D
A McLeans Pool Bi	* 60,-H	48,-H	Eishockey Manager	78,-D	72,-D	Links 386 Pro	90,-H		Racing Master Com.	36,-H
Big Box 2		54,-H	Espana 92	60,-H	54,-H	-Bay Hill Club	36,-H		Rainbow Collection	25,-H
Bills Tomato Game		60,-H	Euro Soccer	48,-H	48,-H	-Bountifull	36,-H		Raving Mad	54,-H
Bitmap Brothers 1	54,-H		Fantastic Worlds	78,-H	72,-H	-Buff Springs(386)	42,-H		Road Rash	54,-H
Bund.Man.Prof 2.0	66,-D	66,-D	Football Manager 3	* 78,-D		-Firestone	36,-H		Sensi.Soccer 92/93	* 54,-H
Car and Driver	72,-H		Formula One GP	90,-H	75,-H	-Hyatt	36,-H		Shanghai 2	33,-D
Cheat'Em Up 3		24,-D	Front P.S.Football	66,-E		-Mauna Kea (386)	42,-E		Skat 92	60,-D
(Komplettlösung für über 500 Amiga Games)			Games - Summer Cha	66,-H		-Pinehurst (386)	42,-H		Snoopy's Game Club	36,-E
Joysticks Competition Pro			Games - Winter Cha	66,-H		-Troon North	36,-H		Spellcasting 301	66,-E
-Mini schw		27,-H	Goal !		* 49,-H	Lotus 3		48,-H	Sports Collection	66,-H
-Mini transparent		33,-H				Lotus Compil.(1-3)		54,-H	Starbyte N.2 Coll.	78,-H
-Mini Special Edit		33,-H	Graham Taylor Socc		60,-H	Manchester United		60,-H	Strip Poker Deluxe	22,-H
-Star Mini tr/blau		36,-H	Grand Prix unlimit	66,-H		Mega Collection	48,-H	48,-H	Toyota Celica	31,-H
-Standard schwarz		24,-H	Greatest Comp.	60,-D	54,-D	Megalomania/Samur.		60,-H	Trivial Pursuit	66,-D
-Standard transpar		27,-H	Hard Drivin	19,-H		Megamix		60,-H	Trodders	
-Special Edition		27,-H	Hardball 3	66,-E		Mixed Collection	* 66,-H	* 60,-H	TV Sports Football	22,-H
-Star transp/blau	66,-H	36,-H	Hyperspeed	30,-D		Nick Faldo Golf		60,-E	Vroom	60,-H
Crazy Cars 2	22,-H		Internation.Soccer		9,-H	Nigel Mansells WC	60,-H	54,-H	-Data Disk	39,-H
Crazy Cars 3		48,-H	Jimmy White Snook	66,-H		No Second Price		54,-H	Wayne Gretzky 3	78,-E
Cytron		60,-H	John Barnes Soccer		60,-H	Penthouse Hot Numb	36,-D	36,-D	Wizkid	66,-H
Daily Cov Girl Pok	60,-H	54,-H	John Madden Footb.		57,-H	PGA Tour Golf Plus	66,-H	60,-H	WWF Wrestling	42,-H
Deluxe P.4.5 AGA		186,-D	Jordan in Flight	75,-H		-Courses	30,-H	30,-H	Zero	* 60,-H
						Power Pack 2	60,-H		Zyconix	48,-H
										39,-H

STRATEGIE / SIMULATION

1869	78,-D	66,-D	-Data	36,-D	36,-D	Maupiti Island	25,-H	Space Crusade	60,-H	60,-H
A-Train	90,-D	72,-D	Covert Action	84,-E	48,-H	Mega-Lo-Mania	72,-D	Spaceward Hol	78,-D	
-Construction Set	42,-D	42,-D	Crisis in Kremlin	78,-H	78,-H	Merchanies	72,-E	Special Forces	78,-D	75,-H
A.T.A.C.	80,-H	78,-H	Cyber Race	42,-H	36,-H	Monopoly	75,-D	St. Thomas	66,-D	66,-D
AA - War i.t.skies	84,-H	60,-H	Das Boot	78,-D	66,-D	North + South	60,-D	Star Control 2	66,-H	
Aces of Great War	42,-H	36,-H	Der Patrizier	78,-D	66,-D	On The Road	66,-D	Star Legions	69,-E	
Aces of T. Pacific	66,-H	66,-H	-CD ROM	84,-D	84,-D	Pacific Island	66,-D	Steigenbg. Hotelm.	54,-D	48,-D
-Mission Disk 1	48,-E	48,-E	Desert Strike	60,-H	60,-H	Patriot	78,-H	Strategy Master	72,-H	66,-H
Aces over Europe	69,-D	69,-D	Deutros	25,-D	22,-D	Perfect General	78,-D	Strike Commander	87,-H	
Aces over Europe	69,-E	69,-E	Discovery	90,-H	25,-D	Piracy of Highseas	42,-H	Str.Comm.incl.Speech	112,-H	
Air Land Sea	72,-H	66,-H	Dogfight	90,-H	90,-H	Pirates!	57,-H	-Speech	42,-H	
Air Support	90,-H	90,-H	Dynatech	60,-D	54,-D	Planets Edge	78,-D	Stunt Island	90,-D	
Air Warrior	78,-H	78,-H	Elite Plus	78,-E	78,-E	Populous 2	72,-H	SWOTL kompl.CD ROM	84,-E	
Airbus A 320	66,-D	66,-D	Elysium	66,-D	54,-D	Populous 2 Plus	66,-H	Syndicate	78,-H	60,-H
Airbus A 320 Amer.	84,-H	84,-H	Empire Deluxe	78,-E	78,-E	Powermanger	66,-H	Task Force	90,-H	
Armour Geddon	78,-H	78,-H	Epic	66,-H	60,-H	-Data Disk	60,-H	Team Yankee	66,-H	31,-H
Armour Geddon 2	78,-H	78,-H	Erben des Throns	72,-D	54,-D	Project Terra	60,-H	Theatre of War	66,-H	
Astalin	24,-H	60,-H	Exodus 3010	90,-H	90,-H	Railroad Tycoon	84,-H	Their Finest Hour	66,-H	66,-H
Austerlitz	66,-H	18,-E	F 15 Str. Eagle 2	90,-H	75,-H	Rampart	60,-H	-Mission Disk	30,-H	30,-H
AV 8 B Harrier Ass	90,-H	78,-H	F 15 Str. Eagle 3	90,-H	75,-H	Reach i.t.skies	60,-H	Transarctica	54,-D	54,-D
B 17 Flying Fortr.	90,-H	24,-H	F-19 Stealth Fight	49,-H	75,-H	Realms	18,-H	Triple Action 1	36,-H	
Battle Chess	24,-H	24,-H	Falcon 3.0	90,-D	75,-H	Red Baron	66,-D	Triple Action 2	36,-H	
Battle Chess 2	66,-H	57,-H	-Mission Disk 1	54,-H	81,-D	Shuttle	48,-E	USS John Young	36,-H	
Battle Chess 4000	66,-H	66,-H	Fields of Glory	90,-H	81,-D	Red Zone	51,-H	Utopia	31,-H	
Battle Team	72,-H	66,-H	Flames of Freedom	30,-H	66,-H	Robosports	66,-H	V for Victory	66,-E	
-Battleisle Data 2	48,-H	48,-H	Flies Att.on Earth	78,-H	66,-H	Rules o Engagemant	29,-H	V for Victory 2	78,-H	
Birds of Prey	72,-H	66,-H	Galaxy Force	90,-H	18,-H	Scenario	66,-D	V for Victory 3	78,-H	
Burning Steel	78,-D	78,-D	Global Conquest	90,-H	18,-H	Secret Weap. of LW	78,-D	Viking Fields	60,-H	
-Data 1 America	36,-D	36,-D	Global Effect	66,-H	60,-H	DO 335	36,-D	War in the Gulf	69,-H	65,-H
-Data 2 Supersch.	36,-D	36,-D	Go Simulator	78,-H	78,-H	-He 162	30,-H	Warhead	25,-H	
Buzz Aldrin	84,-H	84,-H	Gunship 2000	90,-H	78,-H	-P 38	30,-H	Wild West World	54,-D	
Castles	66,-H	60,-H	Gunship 2000 Data	54,-H	78,-H	Shinobi	17,-H	CD-ROM WC+Ultima 6	42,-E	
-Data Disk	30,-H	30,-H	Hannibal	78,-D	66,-D	Shuttle	54,-H	Wing Commander	42,-H	36,-E
Castles 2	66,-H	66,-H	Harpoon Designer 2	93,-H	48,-E	Siege	60,-D	Wing Commander DV	78,-D	
Centurion Def Rome	24,-H	24,-H	Harrier Jump Jet	90,-H	78,-H	-Data Dogs of War	42,-D	Wing Commander 2	84,-H	
Chessma Pro CD ROM	96,-H	96,-H	Heroes of the 357	78,-H	60,-H	Silent Service 2	75,-H	Wing Commander 2	78,-D	
Chuck Y. Alt 2.0	24,-H	24,-H	Hired Guns	78,-H	78,-D	Sim Ant	78,-D	WC 2 Special Op 1	42,-H	
Chuck Y. Air Combat	66,-D	66,-D	History Line 14-18	24,-H	24,-H	Sim City Archit.1	36,-H	WC 2 Special Op 2	42,-H	
Civilization	90,-D	75,-D	Imperium	66,-D	66,-D	Sim City Archit.2	36,-H	WC 2 Speech Acc.	42,-H	
Comanche	84,-D	84,-D	Incredible Machine	66,-D	66,-D	Sim City Deluxe	78,-D	Wolfpack	28,-H	
-Mission Disk 1	48,-D	48,-D	Kaiser	84,-D	75,-H	Sim City Terr. Edit	36,-H	Wordtris	66,-D	
Combat Air Patrol	54,-E	60,-H	Knights of the sky	66,-H	66,-D	Sim City Populous	66,-H	X-Wing	66,-E	
Command HQ	78,-D	78,-D	Leftal Weapon	78,-D	66,-D	Sim Farm	84,-H	X-Wing DH	84,-H	
Compi Chess System	66,-D	66,-D	Mad TV	102,-H	102,-H	Sim Life	78,-D			
Conquestador	66,-D	66,-D	Mantis	102,-H	102,-H					

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten-Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse / Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr * 3, * Zahlkartengebühr * Kein Ladenverkauf, Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453; Ab 1.7.93 neue Postleitzahl: 34121 Kassel

Wie es sich für einen wilden Western gehört, spielt die Story vor rund hundert Jahren in einem trostlosen Kaff namens Coarsegold, das inmitten der kalifornischen Sierra liegt. Dort lebte einst ein vielbeschäftigter Revolverheld namens Freddy Pharkas, dem eines unschönen Tages bei einem Duell ein Ohr abhanden kommt. Nach diesem unvergeßlichen Schußwechsel hängt Freddy die Knarre an den Nagel, absolviert ein Apothekerstudium und verdingt sich als friedlicher Pillendreher. Sein wildbewegtes Vorleben verrät der einohrige Pharmazie-Pistolerero nicht mal seiner angebeteten Penelope...

Unsereins hingegen erfährt das alles aus dem hochmusikalischen „Intro zum Mitsingen“ — inklusive Texteinblendung in Karaoke-Manier und im Takt hüpfendem Cursor. Erst dann hebt sich der Vorhang zum ersten von insgesamt vier Akten auf der staubigen Bühne von Coarsegold, die mit jedem erdenklichen Westernklischee ausgestattet wurde: Der Saloon verfügt über Tänzerinnen und Falschspieler, das Bordell regiert eine üppige Puffmutter, und im Kolonialwarenladen findet man einen kauzigen Krämer. Alles sehr idyllisch, würden die Einwohner nicht plötzlich von seltsamen Krankheiten geplagt, die Wasser- und Luftverschmutzung nimmt immer grimmigere Ausmaße an, und zu allem Überfluß bedrohen schießwütige Rowdies die Stadt. Freddy hat zwar (noch) keine Ahnung davon, daß eine finstere Intrige für diese beunruhigende Entwicklung verantwortlich ist, kann aber natürlich nicht einfach tatenlos zusehen, wie sein geliebtes Heimatstädtchen langsam vor die Hunde geht!

Der Held wird mittels der Sierra-üblichen Point-&-Click-Steuerung durchs Abenteuer gelenkt, wobei schon die witzig gestalteten Icons und die Optionsleiste (ein Balken mit Galgenvögeln zum Höher- und Tieferhängen) für die ersten Lacher gut sind. Auch an Abwechslung mangelt

FREDDY PHARKAS

Ready for Freddy?

FRONTIER PHARMACIST



Nach einer längeren Schaffenspause meldet sich „Larry“-Vater Al Lowe jetzt mit einem Adventure zurück, das er selbst als Westernkomödie bezeichnet — und da hat der Mann den Hufnagel auf den Kopf getroffen!



Was macht der alte Asphaltcowboy Larry bloß in der Provinz?



es den einzelnen Abschnitten des Spiels nicht, denn je nachdem, welches Problem die Dörfler gerade drückt, liegt der Schwerpunkt bei den Aufgaben mehr auf Action, Knobelei oder Simulation. Pedantisch genau simuliert wird vor allem das Zusammenmischen der einzelnen Rezepturen für die Zipperlein der Bewohner, die Freddy im hauseigenen Labor per Mörser und Meßbecher fabriziert — beim Hantieren mit den Säften und Pülverchen muß jeder einzelne Handgriff vom Spieler nach den Vorschriften des beigelegten „Medizin-Handbuchs“ durchgeführt werden. Sollte das Mischungsverhältnis nämlich mal nicht stimmen, sinkt gleich die Einwohnerzahl des Orts! Diese ganze Mixerei und Klickerei ist auf Dauer allerdings reichlich ermüdend, auch wenn's noch so sehr dem Kopierschutz dient... Wesentlich witziger ist da schon die Lösung der anstehenden Umweltprobleme; hier kommt Al Lowes berühmt-berühmter Humor erbarmungslos zum Tragen und konfrontiert den ökologisch aufgeklärten Apotheker z.B. mit der Luftverschmutzung durch „Pferdeabgase“. Klar wie Whisky pur, daß auch Dramatik nicht fehlen darf, und die kommt ins Spiel, wenn Freddy in den Arcadesequenzen dann doch wieder zur Bleispritze greift und sich in wüsten Schießereien oder im klassischen Ein-Mann-Duell bewähren muß. Große Reden zu schwingen ist dafür nicht die Stärke unseres wortkargen Westerners: Bei den stets automatisch ablaufenden Gesprächen mit eingeblendeten Portraits der Beteiligten bleibt er völlig passiv. Und damit auch wirklich für jeden Spielertyp was dabei ist, gibt's schließlich noch einen Abschnitt nach klassischem Adventure-Strickmuster ohne Action, aber mit vielen Puzzles — die manchmal jedoch recht eigenwillige Lösungen haben.

Die detailreiche VGA-Grafik kann unterdessen mit urkomischen Animationen

und unzähligen Gags aufwarten, so trifft man beispielsweise den alten Larry im öffentlichen Örtchen von Coarsegold. Anspielungen auf andere Sierra-Games und schwarz-humorige (Insider-) Witze sind überhaupt in rauen Mengen vorhanden, das reicht von den zahllosen Todesarten für den Helden bis zum steckbrieflich gesuchten Gangster Al Lowe. Bleibt nur zu hoffen, daß die angekündigte deutsche Übersetzung genauso lustig wird wie die jetzt veröffentlichte englische Version. Um die tolle Soundbegleitung, der Als Vergangenheit als Musiklehrer deutlich anzumerken ist, braucht man sich da natürlich keine Sorgen zu machen: Die via Jukebox-Funktion anwählbaren Musikstücke haben zum Teil Ohrwurmqualität und decken alle Stilrichtungen von der Ballade bis zum erdverbundenen Blues ab. Fehlt noch die Steuerung, sie gibt dank der Einstellmöglichkeiten bei den Actionszenen auch weniger Geschickten eine Überlebenschance; im übrigen sorgt eine einwandfreie Mausabfrage für Spielkomfort. Fazit: Mögen die Rätsel Adventure-Greenhorns stellenweise auch happig erscheinen, mag die exzessive Pillendreherei auch einen Gnadensch(l)uß verdient haben — Freddy Pharkas gehört in die Hausapotheke jedes Freundes blauer Bohnen! Jammerschade, daß John Wayne das nicht mehr erleben durfte... (ms)

Eine echte (Ma-) Dame,
das sieht man gleich!



Freddy Pharkas

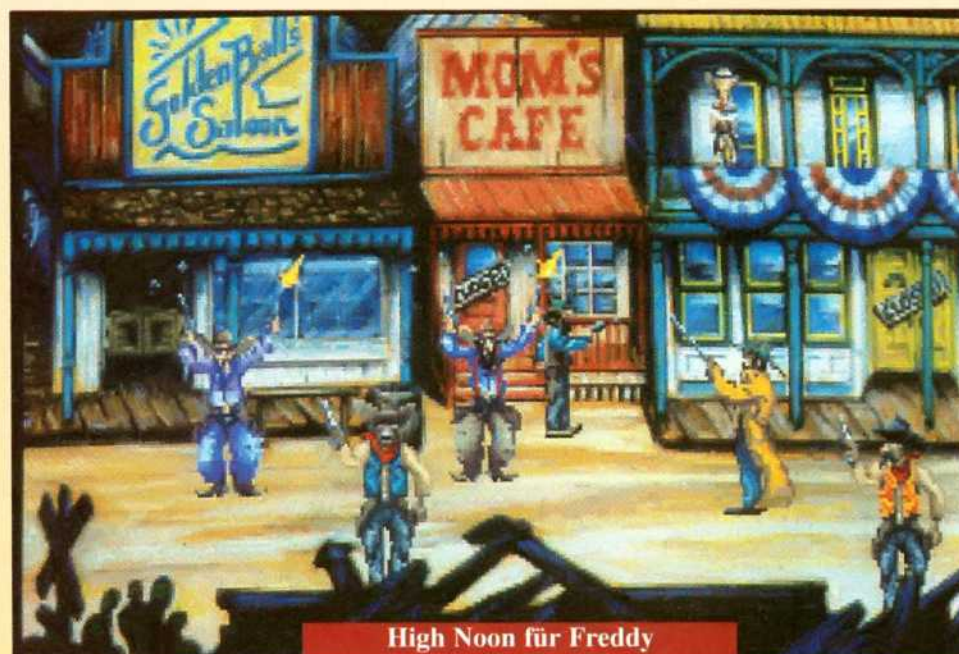
Abwechslungsreiches Western-
abenteuer für humorvolle PC-
Cowboys.

GRAFIK	84%
SOUND	86%
ATMOSPÄRE	83%
MOTIVATION	80%
URTEIL	82%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Sierra

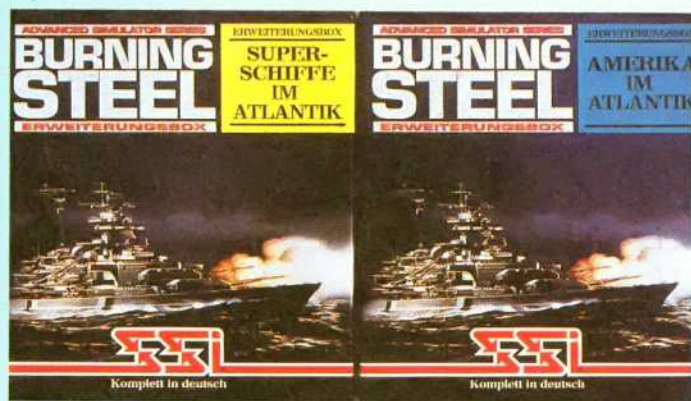
An sich reicht Freddy ein 286er,
nur unter „Windows 3.1“ dreht
er erst ab einem 368SX mit 2 MB
RAM seine Pillen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 11MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



High Noon für Freddy

Statt des befürchteten Sommerlochs produzieren die Hersteller momentan Zusatzdisks, Über- und Umsetzungen ohne Ende — hören wir mit der Vorrede deshalb am besten gleich wieder auf und stürzen uns ins Gewühl!



Fiktive Schlachten: Superschiffe im Atlantik & Amerika im Atlantik



Öfter fliegen ist schöner: Global Challenge



Noch mehr Ärger in der Zukunft: Operation Scour



Reden ist Silber: The Dagger of Amon Ra

Mehr

SSIs strategische Seeschlacht „Burning Steel“ hat zwei (deutsche) Junge gekriegt: Bei **Superschiffe im Atlantik** kann man neun zwar geplante, aber nie gebaute Schiffstypen in neun verschiedenen Szenarien ausprobieren. Die 13 Schiffchen von **Amerika im Atlantik** haben dagegen wirklich existiert, nur die zehn Szenarien und drei Missionen sind rein fiktiv. Kosten tun die Was-wäre-wenn-Operationen jeweils ganz reale 49,- DM. Auch für die Edel-Ballersimulation „Comanche“ von Novalogic gibt's jetzt eine Datadisk, die immer noch keine Stadt-Einsätze bietet, aber zumindest ein paar neue Wüsteneien und sogar die Arktis bei Nacht. Dort darf man mit seinem Heli gegen SCUD-Raketen, Hind-Hubschrauber und russische BRDM-3-Panzer kämpfen. Die 30 Missionen sind knackig schwer, die Gegner wesentlich „intelligenter“ als früher — dafür schlägt die **Global Challenge Missiondisk** auch mit 69,- DM zu Buche.

Wer hingegen 59,- DM in Bethesdas **Operation Scour** investiert, kriegt zwölf weitere Aufgaben für die SF-Metzelei „Terminator 2029“. Neu sind auch einige Grafiken, es gibt mehr Gegner und bessere Kampfanzüge, die z.B. über eine praktische Autofire-Funktion verfügen. Friedliche Zeitgenossen dürften eher mit der gleich teuren „Links“-Zusatzdisk **Pinehurst Resort & Country**

Club glücklich werden. Die 18 Löcher in North Carolina sind ziemlich leicht und arbeiten auch mit „Links 386 Pro“ und „Microsoft Golf für Windows“ zusammen.

Dies & Das

Nachdem es bei „Formula One Grand Prix“ Probleme mit der Modem-Option gab, hat MicroProse eine große (und kostenlose!) Update-Verschickungsaktion angeleiert. Wer davon noch nichts mitbekommen hat, sollte halt endlich mal seine Registrierungskarte zur Post bringen...

CD-ROM-Besitzer, die es gerne hören, wenn Leute englisch reden, erhalten dazu bei der CD-Version von **Laura Bow 2: The Dagger of Amon Ra** ausgiebig Gelegenheit. Kostenpunkt: 119,- DM. Vielleicht noch gruseliger als dieses Sierra-Adventure, aber rundum deutsch und auf herkömmlichen Disks zu haben ist der Adventure-Rolli **The Legacy**, den MicroProse zum selben Preis auf den Markt wirft.

Last not least sind unter dem Kixx-XL-Label gerade wieder ein paar Klassiker zum Ausverkaufspreis von je 35,- DM herausgekommen: **Pirates!** (Freibeuter-Simulation), **F-19 Stealth Fighter** (Flug), **M 1 Tank Platoon** (strategische Panzersimulation) und **Maniac Mansion** (abgedrehtes Lucas-Arts-Adventure). Alles in Englisch, aber auch alles sehr, sehr gut! (mm)

**NUR KLEINGEISTER KÖNNEN
AUF IHN
VERZICHTEN!**



AMIGA JOKER

**DAS MAGAZIN FÜR
GEISTREICHES
COMPUTER
ENTERTAINMENT**

**DAS TOP-MAGAZIN
FÜR AMIGA
ENTERTAINMENT**

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLANE • LOSUNGEN
TRANSACTICA • DESERT STRIKE
CHUCK ROCK 2 • EDDYKEY MANAGER
TROLLS • CREATURES
BATTLE ISLE DATA 2
SINK OR SWIM
U.V.A.

JETZT NEU AM KIOSK!

DIE TRAUMFABRIK

VERSAND 030/6946043
10.18.30h
Sammelnummer

PC Amiga CD	PC Amiga CD
1869 ++ 89,95 74,95 -	Dark Sun 1: Shattered Lands 74,95* 69,95* I.V.
7th Guest + 89,95 74,95 -	Dogfight + 99,95 I.V.
Abandoned Places 2 89,95 74,95 -	Dominus + 89,95 74,95*
Aces of the Pacific + 89,95 - -	Doorn 99,95*
Aces of the Pacific Missions 59,95 I.V. -	DSA - Die Schicksalsklinge ++ 89,95 84,95 -
Aces over Europe 89,95* - -	Dune 2 ++ 89,95 84,95* I.V.
Airbus 320 + 99,95 94,95 -	Dungeonmaster ++ 79,95 - -
Alone in the Dark ++ 99,95 I.V. I.V.	Eco Quest 2 ++ 99,95* - I.V.
Ambienter 1 ++ 89,95 defekt -	Eishockey Manager ++ 89,95 89,95 -
Ambush at Sorinor 89,95 I.V. -	Empire Deluxe ++ 99,95 89,95*
Armored Art of War in Skies + 99,95 89,95 -	Eye of the Beholder 1 ++ 89,95 79,95 -
Armored Flat 94,95* - -	Eye of the Beholder 2 ++ 89,95 89,95 -
ATAC + 99,95 89,95*	Eye of the Beholder 3 89,95 I.V. -
A-Train ++ 99,95 99,95 -	F-15 Strike Eagle 3 + 99,95 - -
A-Train Construction-Set 59,95 59,95*	Falcon 3.0 + 109,95 - -
B-17 + 99,95 89,95 -	Falcon 3.0 - Operation F Tiger 99,95* - -
B. Aldrin Race to Space + 94,95 - -	Fields of Glory + 99,95 - -
Bards Tale Trilogy + 99,95 89,95*	Formula 1 Grand Prix ++ 99,95 84,95 -
B.A.T. 2 ++ 89,95 84,95 I.V.	Freddy Phantoms 89,95 - I.V.
Battlecruiser 3000 99,95* - -	Front Page Sports: Football 89,95 - -
Battle Isle 1 inc. Data Disk ++ 89,95 89,95 -	Goblins 2 ++ 89,95 74,95 I.V.
Battle Isle Data Disk 2 ++ 49,95 49,95 -	Gravis Joystick 99,95 79,95 -
Battletoads + 74,95* 69,95*	Gunship 2000 + 99,95 89,95*
Betrayal at Kronor 89,95* - I.V.	Gunship 2000 - Missions + 59,95 I.V.
Black Sect ++ 89,95* 84,95* I.V.	Hannibal ++ 89,95 74,95*
Blue Force 89,95* - -	Harrier Jump Jet + 99,95 I.V.
Bundesliga Man. Prof. 2 ++ 74,95 74,95 -	History Line 1914-18 ++ 89,95 89,95 -
Burning Steel ++ 89,95 74,95*	Humans 2 ++ 79,95 74,95 -
Cadles 2 + 89,95 74,95* I.V.	Incredible Machine ++ 89,95 - -
CH Products Flightstick + 99,95 - -	Indiana Jones 4 ++ 94,95 89,95 -
Chaos Engine + 84,95* 69,95 -	Inks ++ 99,95 - 129,95 I.V.
Chessmaster 5 Bio. 99,95 - 129,95	Iron Helix 89,95* 89,95 -
Civilization ++ 104,95 89,95 119,95*	Jonathan ++ 89,95* 89,95 -
Comanche + 99,95 - -	Kings Quest 5 ++ 109,95 84,95 109,95
Comanche Data Disks 49,95 - -	Kings Quest 6 ++ 99,95 84,95* 109,95*
Curse of Enchantia 1 ++ 99,95 84,95 -	Lands of Lore 1 89,95* - I.V.
Cyberace 99,95* I.V. I.V.	Larry 1 VGA + 89,95 84,95 -
Dark Mire + 89,95* 74,95*	Larry 2 ++ 99,95 84,95 109,95
Dark Queen of Krynn ++ 89,95 79,95*	Laura Bow 2 ++ 99,95 84,95* 109,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch
Über 5000 lieferbare Spiele

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRAUMFABRIK

***** DER SOFTWARETEMPEL *****

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 10961 Berlin
Bis 30.6.93: 1000 Berlin 61, 100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 20259 Hamburg
Bis 30.6.93: 2000 Hamburg 20, 300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Boy 030/6944156
Neo Geo 030/6944256
Mega Drive Lynx CD ROM
Gear Drive Joysticks Super NES
Hintbooks Fax Line

PC Amiga CD	PC Amiga CD
Legend of Kyrandia 1 ++ 89,95 89,95 119,95*	Space Hulk + 94,95* 84,95* -
Legend of Kyrandia 2 89,95* I.V. I.V.	Space Quest 1 VGA + 89,95 84,95 -
Lemmings 2 + 89,95 69,95 -	Space Quest 4 ++ 99,95 84,95 109,95
Links 386 Pro SVGA + 99,95 - -	Space Quest 5 ++ 99,95 - I.V.
Links Kurse 49,95 44,95 -	Spacewar! Wotack 99,95 - 139,95*
Lost Vikings ++ 89,95* 69,95*	Spelljammer 1 ++ 99,95 I.V.
Maniac Mansion 2 89,95* - I.V.	Spelljammer 2 ++ 89,95* I.V.
Michael Jordan in Flight + 89,95 - -	Streetfighter 2 + 79,95* 74,95 -
Might & Magic 4 ++ 89,95 - -	Strike Commander + 99,95 - I.V.
Might & Magic 5 79,95* - -	Strike Commander Speech Disk 44,95 - s.p.
Monkey Island 1 ++ 89,95 74,95 119,95	Syndicate + 94,95* 84,95* I.V.
Monkey Island 2 ++ 89,95 89,95 I.V.	T. Larussa Baseball 2 89,95 - -
Patrizier ++ 89,95 79,95 109,95	Task Force 1942 + 99,95 I.V.
Pinball Dreams 1 + 89,95* 69,95 -	The Legacy + 99,95 I.V.
Pirates Gold 94,95* - I.V.	Tornado + 99,95* 89,95*
Police Quest 3 ++ 99,95 84,95 I.V.	Train It ++ 89,95* 89,95*
Pools of Darkness ++ 89,95 79,95 -	Transactica ++ 79,95 69,95 -
Populous 2 + 89,95 69,95 -	Ultima III: Die Schw. Pforte ++ 89,95 - s.o.
Prince of Persia 2 84,95* 74,95*	Ultima 7-1 Die Schw. Pforte ++ 89,95 - -
Protostar 99,95 - -	Ultima 7-2 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Quest for Glory 1 VGA + 89,95 - I.V.	Ultima 7-3 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Quest for Glory 3 ++ 99,95 - I.V.	Ultima 7-4 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Rags to Riches + 94,95* - -	Ultima 7-5 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Red Baron ++ 99,95 84,95 -	Ultima 7-6 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Red Baron Mission Builder 59,95 49,95*	Ultima 7-7 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Return of the Phantom + 99,95* I.V. -	Ultima 7-8 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Ringworld 89,95 - -	Ultima 7-9 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sea Team + 94,95* - -	Ultima 7-10 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Secret Weapons of the Luftwaffe 89,95 - 129,95	Ultima 7-11 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sensible Soccer 93 ++ 74,95* 69,95*	Ultima 7-12 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Shadow of the Comet ++ 89,95 84,95* 129,95*	Ultima 7-13 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Shadow President 69,95 - -	Ultima 7-14 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sherlock Holmes 1 ++ 99,95 - 119,95*	Ultima 7-15 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sim Ant ++ 99,95 89,95 -	Ultima 7-16 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sim City Deluxe + 89,95 89,95 I.V.	Ultima 7-17 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sim Earth ++ 99,95 99,95 -	Ultima 7-18 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sim Farm + 99,95* - -	Ultima 7-19 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Sim Life ++ 99,95 I.V. -	Ultima 7-20 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.
Space Crusade ++ 84,95 69,95 -	Ultima 7-21 The Serpent Isle + 99,95 - I.V.

UPS-Versand zum Postpreis !!! Heute bestellt Gestern geliefert !!

Alle Preise sind Versandkosten, Ladungspreis variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM 14,50 DM, bis 300 DM 18,50 DM, bis 400 DM 22,50 DM, darüber ist der gesamte Spaß umsonst. Post-Fixpreis oder UPS-Air kosten 6,00 DM mehr. Schenkungsbekunden + 5 DM. Diebstahl + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir liefern weltweit (von gleichem Preis) mit UPS oder Post. Wir gewinnen auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer wenn wir mal nicht da sind für Euch geschaltet. Mit unseren guten Service-Games werden bei Anrufbeantworter (05.04) noch nicht lieferbar sind aber innerhalb oft eingetroffen. Send ihr in Berlin, Hamburg oder Frankfurt, besucht bitte unsere großen, central gelegenen Ladengeschäfte. PS GUTEN TAG! ACHTUNG! DIE TRAUMFABRIK

Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 u. 404

Softsale

05021/910416 und 910417

IBM	IBM	IBM	IBM
1869* 79,90 DM	Blyssum* 69,90 DM	Lost Treas. 1 94,90 DM	Snoopy G. Club 44,90 DM
3D Con-Kit 2 89,90 DM	Epic 59,90 DM	Lost Treas. 2 64,90 DM	Space Crus. 59,90 DM
A-Train* 89,90 DM	Eric the Unr. 64,90 DM	M 1 Tank Plat. 39,90 DM	Space Q. 5* 69,90 DM
-Constr. Kit* 49,90 DM	Euro Soccer** 54,90 DM	Mad TV* 79,90 DM	Spaceward Hol* 79,90 DM
Aces of Pac.** 74,90 DM	Eye of Beh. 2* 79,90 DM	Maelstrom 69,90 DM	Spec. Forces** 79,90 DM
-Mission 49,90 DM	F-19 Stealth F.** 39,90 DM	Magic Candle 3 69,90 DM	Spellcast. 301** 59,90 DM
Aces over Eur.* 79,90 DM	F-15 Str. E. 3** 89,90 DM	March. Un. Eur. 29,90 DM	Spellcraft* 74,90 DM
Air Comm. 69,90 DM	Falcon 3.0** 84,90 DM	Mario L. typing** 64,90 DM	Spelljammer 79,90 DM
Air Land Sea** 74,90 DM	-Miss. 1 59,90 DM	Mc Don. Land** 49,90 DM	Sports Coll.** 69,90 DM
Alone in Dark* 89,90 DM	Fant. Worlds** 79,90 DM	Michael Jordan** 74,90 DM	St. Thomas* 79,90 DM
Amazon 79,90 DM	Fire & Ice** 59,90 DM	Microleag. Footb. A.A. 79,90 DM	Star Contr. 2** 69,90 DM
Acher Mc Lean** 64,90 DM	Flashback* 69,90 DM	Might & Magic 4* 79,90 DM	Star Trek* 84,90 DM
ATAC** 79,90 DM	Flies Atl. on E** 79,90 DM	Monkey Isl. 1* 79,90 DM	Strategie*** A.A.
AV 8 B Harrier** 69,90 DM	Form. I GP** 89,90 DM	Monkey Isl. 2** 79,90 DM	Street Fight. 2** 64,90 DM
B-17 Fly. F.** 89,90 DM	Front Page 69,90 DM	Nigell Mansell** 64,90 DM	Strike Comm.** 89,90 DM

Dogfight* 89,90 DM	Eishockey Man.* 79,90 DM
IBM Battlech. 4000 69,90 DM	IBM No. 2 Coll.* 79,90 DM
Battle Team** 69,90 DM	Origin Screen S. 59,90 DM
Battle I. Data 2 49,90 DM	Patriot** 74,90 DM
Birds of Prey** 84,90 DM	Penthouse HM** 39,90 DM
Blitmap Br. 1** 64,90 DM	Penthouse 2** 79,90 DM
Budget*** A.A.	-Data** 44,90 DM
Bun. Man. Pr.* 64,90 DM	Pinball Dreams** 59,90 DM
Burn. Steel* 79,90 DM	Pinball Wind.** 59,90 DM
-Data 1* 39,90 DM	Plan 9** 69,90 DM
-Data 2* 39,90 DM	Populus 2** 74,90 DM
Buzz Aldrin** 89,90 DM	Power Pack 2** 64,90 DM
Caesar 69,90 DM	Prophecy*** 54,90 DM
Campaign** 69,90 DM	Push over** 54,90 DM
Captive** 59,90 DM	Quest I. G. 3* 79,90 DM
Car & Driver** 74,90 DM	Railroad Tyc.** 79,90 DM

Eye of the Beholder 3* 79,90 DM	Lemmings 2** 79,90 DM
IBM Carr. al War 69,90 DM	IBM Rampart** 59,90 DM
Carr. Strike 74,90 DM	Reach for Skies** 64,90 DM
Castles 2** 74,90 DM	Red Baron** 79,90 DM
Chuck Yeag.* 69,90 DM	-Mission 49,90 DM
Civilization* 84,90 DM	Rex Nebula** 79,90 DM
Class. Adv. 79,90 DM	Ringworlds** 69,90 DM
Columbus*** A.A.	Risky Woods** 59,90 DM
Comanche* 84,90 DM	Robocop 3** 59,90 DM
-Data* 54,90 DM	Rome** 74,90 DM
Combat Cl.** 59,90 DM	Scenario** 69,90 DM
Creepers** 79,90 DM	Scrabble 64,90 DM
Cyber Race* 79,90 DM	Sea Rogue 59,90 DM
Dagger A. Ra* 74,90 DM	Sens. Soccer** 74,90 DM
Daemonsgate*** A.A.	Serp. Isle U. 7/2* 64,90 DM
Dark Queen* 79,90 DM	Shadow World 74,90 DM

Strike Commander** & Speech Pack** zus. 129,90 DM	Pinball Dreams** 59,90 DM	The Legacy* 89,90 DM
IBM Darkseed** 74,90 DM	IBM Lemmings DP** 74,90 DM	IBM Shad. of Comet* 89,90 DM
Dark Sun*** A.A.	Liberation** 64,90 DM	Sherlock Holm.* 74,90 DM
Dark World*** A.A.	Links 386** 89,90 DM	Shuttle** 59,90 DM
Das schw. Auge* 74,90 DM	-Banff 44,90 DM	Siege 44,90 DM
Dau. of Serp.* 74,90 DM	-Barton Creek 39,90 DM	-Data 34,90 DM
David Leadb. 79,90 DM	-Bayhill 39,90 DM	Sil. Service 2** 74,90 DM
Der Patrizier* 79,90 DM	-Bountiful 39,90 DM	Sim Ant 59,90 DM
D-Generation** 44,90 DM	-Firestone 39,90 DM	Sim City Deluxe 69,90 DM
Die Kathedrale* 79,90 DM	-Harbour Town 44,90 DM	Sim City/Pop. 59,90 DM
Drag. Lair 3** 59,90 DM	-Hyatt Dorado 39,90 DM	Sim Life* 89,90 DM
Dream Team** 59,90 DM	-Mauna Kea 44,90 DM	Simulations*** A.A.
Dune 2* 64,90 DM	-Pinehurst 39,90 DM	Sleep Walker** A.A.
Dynablast** 69,90 DM	-Troon North 39,90 DM	Soccer Stars** 54,90 DM
Dynatech* 69,90 DM	Locomotion* 64,90 DM	Sound, Gr.&Air 59,90 DM
Empire Deluxe 79,90 DM	Lord of Rings 2** 69,90 DM	Space Hulk** 89,90 DM

CD-ROM Laufwerk & "The 7th Guest" (1,2 Gigabyte auf 2 CD's)

549,90 DM

BESTELLEN SIE JETZT AUCH PER BTX
BTX-NR 200115021910416 oder LAU#

*=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar.
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren. Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

DIE FREDDY PHARKAS COMPETITION

Mit seiner neuen „Westernkomödie“ hat Al Lowe bewiesen, daß er nicht nur auf dem Gebiet der Bildschirmerotik sattelfest ist, sondern auch studierte Cowboys überzeugend rüberbringen kann — überzeugt Euch am besten selbst!

Die Gelegenheit ist gerade günstig, denn Sierra hat ein paar Exemplare von Fred-dys wilden Abenteuern springen lassen — dazu verlosen wir einige „Larrys“, wobei es Euch sogar freigestellt ist, welches Erlebnis des alten Schwerenöters Ihr zur Komplettierung Eurer Sammlung haben wollt! Schließlich und endlich hätten wir noch ein Dutzend kleidsamer T-Shirts mit Freddy-Pharkas-Motiv auf Lager, mit denen man im Westen wie an Ostern eine gute Figur macht. Alles, was Ihr dafür tun müßt, ist, nach Dodge City zu reiten und zu zählen, wieviel blaue Bohnen dort auf der Hauptstraße herumliegen. Aber möglicherweise kann das der eine oder andere von Euch gar nicht, weil er



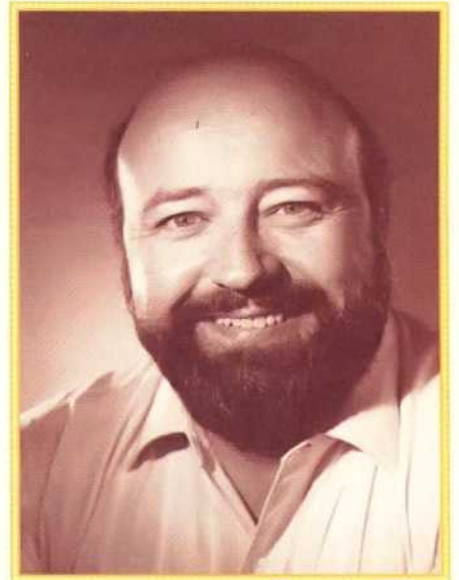
SIERRA



immer nach der Devise „erst schießen, dann zählen“ handelt?! Auch an diese Rauhebeine haben wir gedacht und uns mit viel Mühe eine zweite Aufgabe überlegt, die wir Euch als Alternative anbieten können...

PREISFRAGE:

Was war Al Lowes ursprünglicher Beruf?



Nachdem die Lebensgeschichte von Al für jeden echten „Larry“-Fan quasi zur Allgemeinbildung gehört, sollte die Antwort nicht allzu schwerfallen. Die kritzelt Ihr dann auf eine Postkarte, vermerkt dazu gleich, welches „Larry“-Adventure Ihr gerne haben würdet, und schickt das Ganze bis zum 30.7.1993 (Einsendeschluß!) in unsere Richtung ab. Wie es halt so ist, sind der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter des Joker Verlags und die von Sierra bei dieser Veranstaltung ausgeschlossen. Allen, die jetzt reingekommen sind, wünschen wir viel Glück und — haltet die Ohren steif!

1. - 12. Preis:

Je einmal Freddy Pharkas

13. - 24. Preis:

Je ein Leisure-Suit-Larry-Adventure nach freier Wahl

25. - 36. Preis:

Je ein Freddy-Pharkas-T-Shirt

Joker Verlag

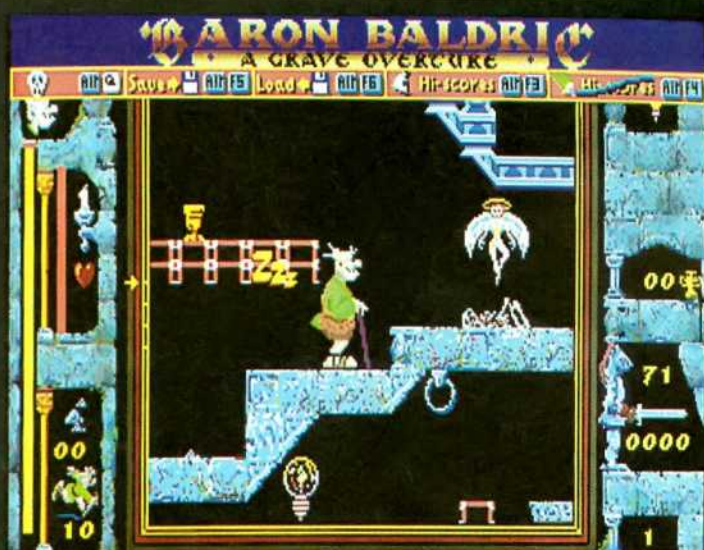
„Freddy Pharkas Competition“

Bretonischer Ring 2

D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG: Ab 1. Juli dann D-85630 Grasbrunn)

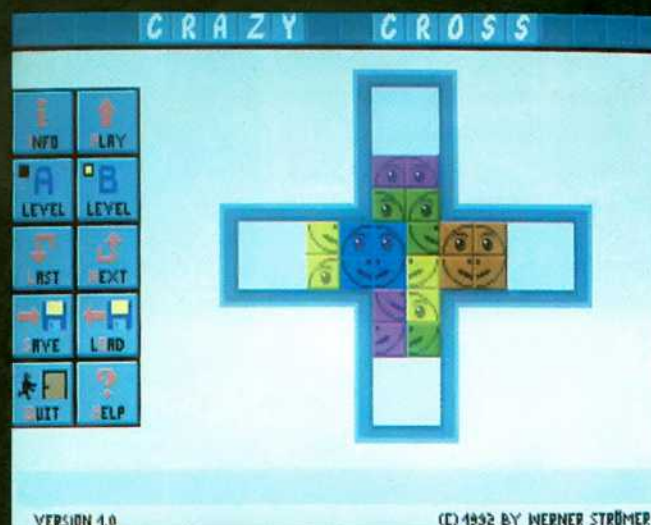
Woran erkennt man einen guten PD-Anbieter? Im Hochsommer sehr einfach — am blassen Teint! Er hat nämlich keine Zeit für ausgedehnte Sonnenbäder, weil er tagein, tagaus in seinem Shareware-Dungeon hockt, um braungebrannte Joker-Leser mit frischer Soft zu versorgen...



Alter Adel beim Aufbessern der Rente: Baron Baldric

Alle Hobby-Grabräuber sollten sich bei **Baron Baldric** melden, der auf der Suche nach dem verschollenen Familiensilber die plattförmigen Kellergewölbe von Jürgen Egeling Computer durchstreift. Da der Knabe schon etwas älter ist, klopft er die verborgenen Geheimtüren und -leitern mit seinem Gehstock ans Tageslicht — den AOK-Speer benutzt er aber auch, um sich des „Wolfgeists“ und anderen Viehzeugs zu erwehren, das hartnäckig an der Energie seiner zehn Greisenleben saugt. Die Shareware-Ausgabe enthält drei der zehn Levels aus der 48 Grabsteine teuren Vollversion und bietet dem 286er-Besitzer auch schon allerlei; heimelig anmutende, scrollende Grafiken etwa sowie diverse Einstelloptionen für Geschwindigkeit und Soundunterstützung, eine Übersichtskarte und sogar eine Save-Option. Steuern läßt sich der Gruf-ti problemlos per Tastatur oder Stick.

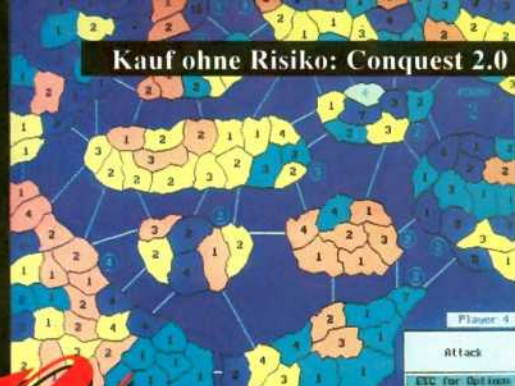
Unter der Nummer **11558D** streut CDV eine Knobelei unters Volk, die den altbekannten Grundgedanken von Rubik's Cube auf eine kreuzförmige 2D-Fläche überträgt: Per Maus oder Tastatur muß bei **Crazy Cross** ein kräftig durchgeschütteltes Steinchenmuster wieder in die farbliche Ausgangslage geschoben werden; im sogenannten Kniffel-Modus sind auf den Steinen als zusätzliche Erschwernis auch noch Gesichter bzw. deren Einzelteile aufgemalt. Die Präsentation des Schiebe-Puzzles ist ebenso simpel wie die Spielidee, aber Grafik- und Soundorgien würden hier eh bloß die Konzentration stören. Wichtiger ist die Handhabung, und die klappt reibungslos — wen dabei die regelmäßig erscheinende Aufforderung zur Registrierung nervt, der muß halt die 20 geforderten Steine lockermachen.



Gut geschoben ist halb gewonnen: Crazy Cross

Der frisch geölte Joystick oder eine gute Tastatur sind die Eintrittskarte für die **Zone 66**, wo jede Menge Aliens auf ihre Atomisierung warten. Sobald man die CDV-Disk **12104HD** an seinen 386er oder 486er verfüttert hat, darf man einen Kampfbomber über die in alle Richtungen scrollende VGA-Landschaft steuern. Zur Standardausrüstung gehören diverse Waffensysteme, ein Radarschirm und eine einblendbare Übersichtskarte, damit einem auch ja keine der feindlichen Fabriken, Ufos oder Raketenwerfer entgeht. Begleitet wird die rasante Ballerei von dramatischem Soundblaster-Geheul; die Grafik ist ganz ordentlich, aber nicht sonderlich abwechslungsreich, weil nur eine von den vier Landschaften der Vollversion anwählbar ist. Letztere schlägt mit 59 Credits zu Buche, ein Quartett Zusatzlevels kostet deren 49, und beides zusammen fliegt für 79 Sterntaler ins Haus.

Kauf ohne Risiko: Conquest 2.0



Eine recht brauchbare Risiko-Variante verbirgt sich hinter der unauffälligen CDV-Nummer **6323**. Bei dem frisch überarbeiteten **Conquest 2.0** können

gleich acht menschliche oder computergesteuerte Feldherren im Kampf um Ehre und Ländereien antreten. Bereits in der Shareware-Fassung darf man sich durch jede Menge nützlicher Optionen wählen und zum Beispiel die „Philosophie“ der Computergegner ändern — allerdings kann man sein Kriegsglück nur in einer Welt versuchen. Wer das Passwort für die zwei anderen auf der Disk ergattern will, muß acht Dollar ins ferne Washington überweisen, für deren 14 wandern satte 45 Schauplätze über den Großen Teich, und erleichtert man sein Devisenkonto um 20 Grünlinge, bekommt man auch noch einen Leveleditor dazu.

Ebenfalls unter der Flagge des CDV-Verlags segelt **Redhook's Revenge** mit der Liegeplatznummer **11580HD**. Das englischsprachige Frage- und Antwortspiel um die Freibeuter der Karibik ist eine elektronische Brettwürflei mit Anleihen bei Trivial Pursuit und Monopoly, die in recht hübsche VGA-Grafik verpackt wurde. Zwei Fregattenkapitäne versuchen hier um die Wette, mit geistigen Mitteln den Schatz ihres verstorbenen Kollegen Redhook zu heben. Unterstützt werden sie bei der maus- oder tastaturgesteuerten Jagd nach Rum und Reichtum durch eine scrollbare Landkarte, allerlei (Speicher) Optionen und AdLib- bzw. Soundblaster-Musik. Erfreulicherweise setzen die Software-Piraten selbst ohne Festplatte die Segel und laufen darüber hinaus ohne Mucken in den „Windows“-Hafen ein. Für eine steife Prise von 20 Dollar dürfen sogar fünf Seebären anheuern, dazu gibt's dann auch weiteres Ungemach wie Ratten oder Stürme auf dem Ereignissektor.



Mit dem Keyboard nach Steuerbord: Redhook's Revenge

Jetzt schlagen wir einen für diese Seiten etwa unüblichen Kurs ein, denn **Desktop Paint 256** ist keine Zockerei, sondern ein Low-Budget-Malprogramm, das der Systhema-Verlag für 29,- Marker in den Fachbuchhandel bringt. Das Besondere daran ist, daß es auch von „D-Paint“ und Konsorten oft verschmähte Videokarten wie etwa die Headland Video 7 unterstützt und nicht mal vor Super VGA (1024 x 768 Pixels bei 256 Farben) zurückschreckt. In dem Digi-Malkasten mit deutscher Anleitung stecken verschiedene Zeichenpinsel und die gängigen Klecker-Funktionen, also Lupe, Spraydose, Ausschneiden, Texteingabe, stufenlose Farbverläufe etc.. Das Grafikstudio öffnet schon auf einem 286er mit einem Megabyte RAM seine Tore, empfohlen sei aber trotzdem ein 386er.



Klein, aber fein: Desktop Paint 256



Atomwaffenfreie Zone, nein danke: Zone 66

Völlig unabhängig von der Jahreszeit rollen die großen 5.25"-Scheiben wieder für einen Fünfer pro Stück und ihre kleinen 3.5"-Brüder für ein bis zwei Mark mehr in Euer Laufwerk. Die Versandkosten waren ebenfalls preisstabil und pendeln zwischen 5,- und 8,- DM. (rf)

Bezugsquellen

CDV Software
Ettlinger Str. 5
7500 Karlsruhe 1
Tel.: 0721/2 22 95

Jürgen Egeling Computer
Werderstr. 41
7500 Karlsruhe
Tel.: 0721/37 38 32

Daß man mit einem Joystick, der aussieht wie der Steuerknüppel eines Düsenjägers, auch ebenso flott spielen kann, wie so ein Donnervogel fliegt, ist besonders unter Jung-Simulanten ein weitverbreiteter Irrglaube...

...denn meist holt die bescheidene Qualität solcher Fliegerware den PC-Piloten sehr schnell auf den Boden der Tatsachen zurück. So auch bei Suncoms neuem Prunkstück, dennoch wollen wir zunächst mal die Vorzüge des schicken Eingabegeräts abhaken: Das Gehäuse ist so solide und sauber verarbeitet, wie's Plastik eben zuläßt, die Befestigung an der Tischplatte mit Saugnäpfen bzw. Klemmschrauben macht keine Probleme. Weitere Pluspunkte erhält der Analog-Stick für die guten Trimmungsregler, den Wechselschalter für die Feuerknöpfe und die Verriegelung der Steuersäule, was vor allem bei Rennsimulationen einen praktischen Nutzen beweist.

In Sachen Luftkampf sieht's aber viel düsterer aus, denn zwar ermöglicht der simple Zwei-Knopf-Betrieb auch simple Handhabung, doch die langen Horizontalwege ersticken

schnelle Aktionen im Keim. Kunstflieger dürften zudem bald an einer Sehnenscheidenentzündung leiden, da sich die Hörner bei Loopings oder Sturzflügen derart weit nach vorn bzw. hinten biegen, daß anschließende Kurven zum Yoga-Kurs für Fortgeschrittene geraten. Und nicht zuletzt wurde das Gerät für den reinen Zweihandbetrieb konzipiert, was angesichts tastaturüberladener Flugsimulationen ein böser Nachteil ist — zumal der integrierte Regler für die Geschwindigkeit längst nicht von jeder Software unterstützt wird. Fazit: Am besten kann der G-Force, was all diese „Designer-Sticks“ gut drauf haben — die neidischen Blicke unwissender Freunde auf sich ziehen... (rf)

G-Force

Formschöner Joystick mit stark eingeschränktem Nutzwert.

PRÄDIKAT:

Besonders auffällig

Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: Suncom

Eine Gamecard gehört nicht zum Lieferumfang.

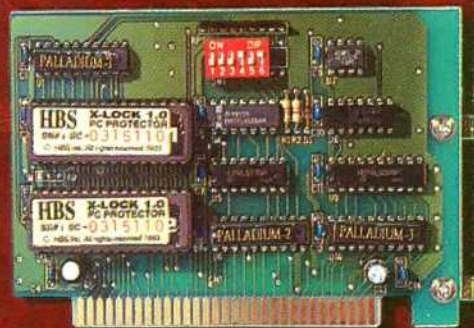
Das Steuer-Horn

G-FORCE



50
PC-JOKER

Zeig dem Virus die Grüne Karte!



VIRUS MASTER

Infektion ohne Chance?

Etwa 1000 verschiedene Computerviren treiben heute auf dem PC ihr Unwesen, und inzwischen gibt es auch schon fast so viele Programme für ihre Bekämpfung — jetzt kommt die erste Steckkarte!

Nur gut, daß wir vor dem Einbau zunächst die englische Anleitung konsultiert haben. Denn beim ersten Booten der frisch verkarteten DOSe (und nur dieses eine Mal!) erscheint eine Identifikationsnummer, die man dem Vertreiber zur Registrierung schicken muß. Wichtig ist das, weil fortan mit einem Paßwort gearbeitet wird, und sollte man das später mal vergessen, bleibt der Rechner auf ewige Zeiten hermetisch versiegelt, selbst wenn die Karte wieder ausgebaut wird. Aufheben läßt sich die Sperre dann nur durch ein spezielles Unlock-Programm — und das erhalten halt bloß registrierte Kunden...

Die Besonderheiten dieser Virentherapie hätten wir damit eigentlich schon alle angedeutet: Es ist eine Hardware-Lösung, die sich im (auch von Viren) nicht beschreibbaren ROM installiert, es ist eine Rundum-Lösung mit Viren-,

Paßwort- und Formatierungsschutz, und es ist schließlich ein ziemlich teurer Spaß. Der „Selbstschutz“ der Karte dürfte zwar nach dem derzeitigen Stand der Virentechnik durch die ROM-Installation gewährleistet sein, aber an (Software-) Updates kommt man wegen der ständig neuen Digi-Quälgeister trotzdem nicht vorbei. Somit rentiert sich die Anschaffung des Virus-Masters letztlich bloß für Leute, die ihren PC professionell nutzen und den finanziellen und technischen Aufwand nicht scheuen. Allen anderen empfehlen wir ein herkömmliches Schutzprogramm — und einen großen Bogen um Raubkopien... (mw/od)

Virus-Master

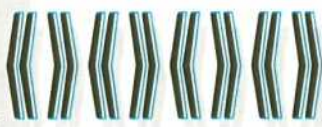
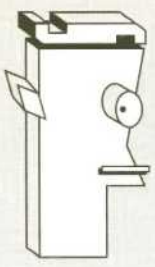
Komplettschutz gegen Viren und unberechtigte Zugriffe auf den PC.

PRÄDIKAT:

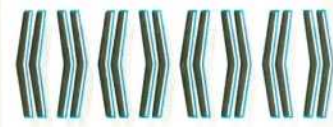
Besonders professionell

Preis: ca. 398,— DM
Hersteller: P/H Electronics

Die Karte begnügt sich mit einem kurzen 8-Bit-Steckplatz.



BESSERWISSE



Frohe Kunde für alle Besserwisser-Fans: Eure Lieblings-Rubrik legt in dieser Ausgabe um vier Seiten zu und kann Euch so noch aktueller und umfassender mit Hilfestellung in allen Spielefragen zu Diensten sein!

Daher benötigen wir freilich auch weiterhin Eure Hilfe — schließlich können wir nur das abdrucken, was von Euch eingesandt wird! Also immer her mit Euren Komplettlösungen,



Karten, Tips und Cheats, egal, ob als Brief oder Fax, einzig längere Texte sollten immer als ASCII-File auf Diskette vorliegen. Klar, daß sich der Aufwand auch finanziell lohnt, denn... **jeder veröffentlichte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, wobei aktuellere Tips natürlich besonders gern gesehen sind. Die Zieladresse für Euer gesammeltes Wissen lautet:

**Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
8011 (ab 1. Juli 85630) Grasbrunn
Fax: 089 / 460 49 77**
Und sollte Euch mal ein dringendes Gambling-Problem auf der Zunge brennen, dann ruft doch einfach unsere telefonische Hotline an! Jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr liegt Euch hier die gesamte Redakteurs-Mannschaft

zu Füßen und versucht, Eure (Hardware-) Fragen nach bestem Wissen und Gewissen zu beantworten. Das alles und mehr unter den Telefonnummern: 089 / 46 38 23 und 089 / 460 58 22

Gelöst

Eric the Unready
Freddy Pharkas

Cheats zu

Catacomb Abyss
Eye of the Beholder III
Lemmings II
Ultima 7 Part II
X-Wing

Tips und Codes zu

Batte Isle Datadisk 2
Eye of the Beholder III
Penthouse Hot Numbers
Ultima 7 Part II
Ultima Underworld II

Karten zu

Eric the Unready

ULTIMA 7 PART 2 SERPENT ISLE Lösungstips

Für eine Komplettlösung in dieser Ausgabe hat's leider nicht ganz gelangt, immerhin aber können wir Euch die gesammelten Erfahrungen von André Grob anbieten — auf geht's, André, leg los!

Generelle Tips

1. Beim Plündern von Häusern immer darauf achten, daß keine fremde Figur in der Nähe ist. Ansonsten können und sollen alle greifbaren Gegenstände mitgenommen werden.

2. Wenn man neue Figuren trifft oder entdeckt, sollten diese grundsätzlich über Gott und die Welt ausgefragt werden.
3. Steigt Euer Charakter um einen Level auf, wird es Zeit für ihn, bei einem Trainer seine Übungsstunden zu absolvieren. Dabei empfiehlt es sich, die Ausbildung aller Gruppenmitglieder auf Stärke, Geschicklichkeit und Kampf hin auszurichten, einzig der Avatar selbst sollte (sobald er ein Zauberbuch besitzt) auf Intelligenz trainiert werden bzw. in Monitor auf Kampf, in Moonshade auf Magie.
4. Da viele Serpent-Isle-Charaktere auf den Namen Lord British nicht gerade gut zu sprechen sind, ist es besser, seinen Namen in der Öffentlichkeit nur äußerst sparsam zu erwähnen — so vermeidet man eine Menge Ärger!

Monitor (1)

In der Stadt angekommen, gehen wir zuerst zum Kremato-

rium und von dort aus durch eine Hintertür in die Krypten, wo es Lord Marsten zu finden gilt — er befindet sich irgendwo in südlicher Richtung. Nachdem wir mit ihm und den anderen Knights gesprochen haben, wird die Stadt erkundet. Hier muß man unter anderem mit der Heilerin über die „seltsamen Gegenstände“ reden, mit den Künstlern über Batlin, seine Komplizen sowie Gweno, Iolos Frau. Beim Geldwechsler, der sich meistens in der Town Hall aufhält, wird Iolo freigekauft. Nun geht's mit dem Schlüssel im Gepäck zum Gefängnis, wo Iolo befreit wird — schon ist Eure Gruppe wieder vollzählig. Nun sollten sämtliche Trainer interviewt werden, bei Caladin kann man die „Urn of ashes“ gegen viel Geld loswerden. So nebenbei erzählen die Jungs bzw. das Mädchen Cantra einiges über die Ritterprüfung. Um die Erlaubnis und das Paßwort bittet man Lord Marsten. Dann raus aus der Stadt und ab nach Norden. Beim Turm von Monitor gibt

es nix Besonders zu tun, außer vielleicht, daß man ab der fünften Erfahrungsstufe einige Soldaten töten kann, um an Experience zu gewinnen.

Sleeping Bulls Tavern

Hier spricht man mit allen anwesenden Personen. Wirtin Derva tauscht die Schuhe gegen die Swamp Boots. In Gesprächen wird einiges über den gefangenen Seefahrer Hawk und Batlin in Erfahrung gebracht. Derva bittet Euch, nach ihrem verschwundenen Mann Angus zu suchen. Anschließend geht's weiter in Richtung Fawn.

Fawn

Im Tower südlich von Fawn wird man meistens von Goblins überfallen, ansonsten ist hier wenig los. Interessanter wird's erst vor den Stadttoren, denn hier kommt Euch ein Fremder entgegen, der aus Fawn verwiesen wurde. Man nimmt seinen Auftrag an und



BESSERWISSEN

bekommt einen Brief. Dieser wird Delphynia überbracht, die sich oft im Greenhouse aufhält. Sie gibt Euch erneut einen Brief, den Ihr aber zunächst für Euch behaltet — zuerst wird nämlich die Stadt erkundet! Der Kneipenwirt wird über allerlei Gegenstände ausgefragt, anschließend der Pirat aus der Gaststätte abgefertigt. Kylista, die Priesterin der Schönheit, sollte man anhören, sie tauscht die etwas eigenartige Rüstung gegen einen echt magischen Schutz ein. Als nützlich erweist sich auch das Gespräch mit dem Provisioner und seiner Tochter bzw. mit der Herrscherin, ihren drei Beratern und dem Guards-Hauptmann. Ist die Sülzerei beendet, raus aus Fawn...

Vor den Stadtmauern trifft Ihr auf Euren Auftraggeber, der nun Delphynias Brief erhält. Er bittet Euch daraufhin, mit ins Lager zu kommen, das der gute Mann östlich von Fawn an der Küste aufgeschlagen hat. Der Weg dorthin ist jener, der rechts von der Straße abgeht. Im Lager angekommen, erhält man eine Karte vom Kartographen und wird darüber informiert, daß die Herrscherin von Fawn Euren Besuch wünscht. Dann also ab zurück nach Fawn...

Im Thronsaal angekommen, wird zunächst Dupre verhaftet, weil er Gutes über Lord British gesagt hat. Anschließend findet man sich innerhalb der Inn wieder. Nun ab zum Tempel of Beauty, hinein und an die Pforte geklopft. Es folgt eine lange Verhandlung, bei der man nur einmal etwas sagen darf, wobei es allerdings egal ist, welche Antwort man wählt. Daraufhin wird die Verhandlung um einen Tag verschoben. Jetzt wäre ein Spaziergang durch die Stadt angebracht, und zwar so lange, bis Euch Delphynia entgegenkommt und Euch einen Schlüssel gibt — meistens beim Tempel vorm Guards-Lager.

Gönnt Eurer Party nun eine kleine Ruhepause. Sobald die Abenddämmerung einsetzt, begeben Euch erneut in die Hall of Beauty. Dort wird mit dem Schlüssel die linke Tür geöffnet. Nun ab in den Hebel-

Raum, wo Ihr sogleich von einem der drei Berater angegriffen werdet. Nachdem er dahingeschieden ist, wird so lange an den Schaltern herumgespielt, bis das Orakel zu sprechen beginnt. Programmiert es so um, daß es zugibt, manipuliert zu sein, anschließend raus aus dem Tempel. Am nächsten Tag begeben Ihr Euch erneut in den Verhandlungssaal. Hier könnt Ihr selber Richter spielen, wobei es egal ist, welche Zeugen Ihr aufruft — letztlich entscheidet das Orakel ja doch zu Euren Gunsten! Sobald Dupre wieder frei ist, geht's ab zum Knights-Test-Dungeon...

Knights Test

Ihr findet Euch im verschlossenen Dungeon wieder. Zunächst eilt Ihr an den Explosionen vorbei, dann ab nach Süden, wo sich der erste Schlüssel findet. Im Raum mit den Steinen werden die Blöcke zu einer Treppe aufgestapelt, oben auf dem Monolith liegt dann der zweite Schlüssel. Als nächstes Ziel wird der Zyklop in südlicher Richtung angepeilt. Hat man diesen bekämpft, gibt's den dritten Schlüssel, der vierte findet sich in einem Geheimraum westlich der vier Kisten — die Boxen läßt man übrigens am besten geschlossen. Wird das Schlüssel-Quartett nun an der Nord-Tür benutzt, findet sich im Flur der fünfte, nach Betätigen des Schalters sogar der sechste Schlüssel. Im folgenden muß eine Krallen gefunden werden, mit der man sich selbst verletzt. Im Süden geht man durch eine Geheimwand, anschließend gilt es einen Raum mit zwei Brunnen sowie eine Urne zu finden. Die blutbefleckte Krallen wird an der Urne benutzt, woraufhin ein Wolf erscheint und sogleich getötet wird — der Kadaver enthält den Schlüssel für die letzte Tür. Am Ende des Gangs kommt der Verräter Shmed angerannt und wird von Eurer Party um die Ecke gebracht. Somit wäre auch diese Prüfung geschafft, darum auf nach Monitor.

Monitor (2)

In Monitor fertigt die Schneiderin aus den Wolfs-Überresten einen Umhang. Danach geht man zu Lydia und läßt sich von ihr eine Markierung

aufs Gesicht machen. Wenig später seid Ihr vergiftet, darum auf zur Heilerin, die Euch nach Fawn zu Delphynia schickt. Dort werden also flott die fünf Varo leaves eingeholt, dann zurück nach Monitor und zur Heilerin. Sobald Eure Partie gesundet ist, geht's ab zu Lydia, die auf „Poison“ angesprochen wird. Nachdem sie ihre Tat gestanden hat, wird sie leider getötet.

Einen Tag später holt man sich den Umhang bei der Schneiderin, geht in die Taverne und spricht mit der Inhaberin, so dann eilt man zu Lord Marsten und berichtet. Eine Stunde später geht's zur Banquet Hall, wo man an die Tür klopft. Nach der Veranstaltung spricht man mit der Heilerin über ihre verschwundene Tochter und schaut bei ihr zu Hause in die Kristallkugel. Nehmt den Auftrag an, ihre Tochter aus den Klauen des schurkischen Batlin zu befreien. Dann raus aus Monitor und ab in Richtung Norden. Erkundet man nun die Landschaft südlich des Sleeping Bulls Inn, so findet sich dort nur eine Hausruine voller Zyklopen. Dann ab in den Wald nördlich von Knights Test, der näher untersucht wird. Guckt in alle Baum- und Astlöcher, denn hier finden sich einige teils wichtige Gegenstände. Außerdem liegen im Wald fünf weitere Besonderheiten versteckt: das Haus einer toten Familie (hier gibt's nix zu tun), ein verschlossener Turm, die Hütte eines Clowns (der getötet werden kann), ein Dungeoneingang (liegt hinter zwei Bäumen versteckt) sowie ein schwarzer Monolith. Dann zurück nach Monitor.

Die Goblin-Plage

Nach dem Knights Banquet gab es ja bekanntlich einen großen Wirbel um Krayg, den Provisioner. Geht zu ihm und sprecht ihn auf „walks in woods“ an. Marschiert dann zum Inhaber des Sleeping Soldier und trinkt mit ihm eine Flasche Wein. Packt die Flasche ins Marschgepäck und bringt sie zu besagtem Monolithen im Wald. Dort steht noch ein Exemplar, das ebenfalls mitgenommen wird. Zurück in Monitor, wird erneut das Sleeping-Soldier-Gasthaus besucht. Hat man den Wirt als Verräter identifiziert, verwandelt er sich in ei-

nen Goblin, der niedergemacht wird. Beim Durchsuchen des Leichnams finden sich drei Schlüssel, einer für die Kiste im Hinterzimmer, einer für die Gästezimmer und einer für das Goblin-Dungeon im Wald, zu dem Ihr Euch nun begeben. Der Weg durch das riesige Kellergeschoß ist schwer zu erklären, aber es gibt ein paar Sehenswürdigkeiten: eine schachbrettartige Plattform, bei der man nach schweren Kämpfen einen Firedoom-Staff erhält, und eine Grube voller Gems. Ansonsten sollte die Marschrichtung immer Norden sein. Den Goblin-König findet man, indem man nach der vierten Abzweigung die Treppe hinabsteigt, wo alsbald ein See mit einem Helbrunnen in Sichtweite kommen sollte. Dann die hintere Treppe rauf und immer nach Norden. Nun dürft Ihr Euch im Tal beim „Western Forest“ wiederfinden. Ungefähr in der Mitte des Tals trifft man auf den Goblin-King, bei dem man den Kamm aus Menschenknochen unterbringen kann. Das weitere Gespräch führt immer nur zum Streit und schließlich zum Kampf. Schnappt Euch den Schlüssel, der sich beim Leichnam findet, sowie den aus der Kiste im Haus. Johnson wird aus einer Hütte befreit und angesprochen. Von nun an muß Eure Party etwas langsamer laufen, damit Johnson folgen kann. Geht denselben Weg zurück, den Ihr gekommen seid.

Beim Herweg müßt Ihr bereits auf eine verschlossene Tür gestoßen sein, die sich nun aufschließen läßt. Hier finden sich neben dem begehrten „Helm of Courage“ einige Schriftrollen, die ins Inventory gepackt werden. Dann ab nach Monitor.

Die Entlarvung des Verräters

Man sucht Caladin auf und spricht mit ihm über den „Helm of Courage“ sowie über „Know traitor“. Zeigt man ihm die Schriftrolle, stellt sich heraus, daß die wirklichen Verräter Lord Marsten und sein Steuereintreiber Spektor sind. Die Heilerin spricht man auf „Pumice“, „Furcap“ und „Stockings“ an. Wegen des „Pumice“ geht Ihr zu Krayg, der Euch zum Schmied schickt. Dort stellt sich heraus, daß das Teil in den Lava-Dun-

geon Furnace gehört, außerdem erfährt man von einer Wunderwaffe, die sich im Besitz von Lord Marsten befindet. Anschließend geht's zur Kneipe, wo die Inhaberin, spricht man sie auf Spektor an, einen Schlüssel aushändigt. Das Werkzeug paßt zu einer Geheimtür, die westlich der Heilerin im Berg versteckt ist, etwa auf Höhe der zweiten Laterne. Hier finden sich besagte Wunderwaffe (nämlich die Pulverfässer), eine Leiche mit Schriftrolle sowie viel Geld. Mit der Schriftrolle geht's erneut zur Heilerin.

Die große Überfahrt

Im Sleeping Bulls hört man viel über den gefangenen Seefahrer Hawk. Geht man jedoch zum Sleeping Bulls Tower und will den Captain freikaufen, versuchen die Soldaten, die Kautio in die Höhe zu treiben. Darum also zurück zum Sleeping Bulls Inn, wo man eine Frau namens Selina aufsucht. Sie hat Infos über einen Schatz, fordert jedoch, daß Eure Gefährten nicht mit auf Schatzsuche gehen. Hat man also alle Partymitglieder ausgemustert, spricht man Selina erneut an. Bei der Bank angekommen, nimmt man den Schlüssel und vor allem die Goldbarren auf. An dieser Stelle muß unbedingt zwischengespeichert werden, da auf dem Rückweg sechs Ritter auf Euch warten. Solltet Ihr den folgenden Kampf erwartungsgemäß verlieren, wird einfach der alte Spielstand geladen und die Ritterschaft umgangen — anschließend könnt Ihr mit Eurer kompletten Party zurückkehren und Rache nehmen. Sodann wird Hawk mit mindestens zwei Goldbarren freigekauft. Die Schiffsreise nach Moonshade muß jedoch noch ein wenig warten, denn zunächst wird die Umgebung bis hin zum Sumpf Gorlab erkundet. Südwestlich des Morastgebietes trifft Ihr auf ein Mondtor, das Euch zum Feuer-Dungeon teleportiert — dieser muß übrigens nicht unbedingt durchlaufen werden. In der Nähe der Bank warten zwei Verrückte auf Euch, die der Chaos Serpent zu mehr Macht verhelfen wollen und die Euch zum Abschied zwei Scrolls verehren — womit unser kleiner Streifzug auch schon beendet wäre...



ULTIMA 7

PART 2

SERPENT ISLE

Cheatmodus

Um den Cheatmodus zu aktivieren, wird das Spiel aus dem DOS mit dem Parameter „pass“ gestartet, die Eingabe lautet also „serpent pass“ (kleingeschrieben). Sodann stehen im Spiel folgende Funktionen zur Verfügung: Mit F2 wird das Cheatmenü aktiviert, mit F3 die Teleporter-Karte. F4 schaltet den Einzelschritt-Modus ein, F5 sollte nicht gedrückt werden, F6 aktiviert den Schwertkampf-Cheat und F7 die Spurenanzeige. Durch Drücken von F8 lassen sich alle Bücher und Schilder lesen. Alt-1 macht alle Sound-FX hörbar, Alt-2 zeigt den Animations-Zähler und Alt-3 alle Animations-Effekte. Alt-4 gibt Infos zu beliebigen Gegenständen.

Innerhalb des Cheatmenüs wird der Begriff des NPC (Non-player-character = Nicht-Spieler-Charakter, also computergesteuerter Recke) recht weiträumig umschrieben, ja, selbst der Avatar wird hier als NPC behandelt, obwohl er ja klarerweise ein PC (also Player-Character) ist. Die folgenden Funktionen gelten also praktisch für alle Spielfiguren inklusive der Partymitglieder. [B]usiness Schedule: Nach Eingabe einer NPC-Nummer werden Aufenthaltsort und Beschäftigung des Charakters gezeigt. [D]o Schedule: Nach Eingabe der NPC-Nummer werden alle übrigen NPCs „eingefroren“, einzig der angegebene Charakter bewegt sich weiter. Mit der Eingabe von „-1“ wird dieser Zustand wieder aufgehoben. [N]umber ID: Über jedem NPC auf dem Bildschirm wird die zugehörige NPC-Nummer eingeblendet.

[T]eleport to NPC: Man kann sich zu einer bestimmten Koordinate oder zu einem bestimmten NPC teleportieren lassen.

[P]ower Avatar: Der Avatar wird unverwundbar, nicht aber die Partymitglieder.

[S]et Time: Die Zeit im Spiel kann eingestellt werden. 24h-Format verwenden.

[F]ollowers: Es wird eine Standardparty, bestehend aus Avatar, Dupre, Shamino, Iolo und Andrio, aktiviert.

[L]ocation: In der linken oberen Bildschirmcke werden die Hex-Koordinaten des Avatars eingeblendet.

[I]nspect: Zeigt die wichtigsten Angaben eines NPCs an. [M]odify NPC: Nach Angabe der NPC-Nummer gelangt man in ein Untermenü, wo man ein wenig herummanipulieren kann.

[N]PC Status: Und noch ein Untermenü... mit „Y“ werden die Attribute eingeschaltet, mit „N“ ausgeschaltet.

[E]: Der Zustand „vergiftet“ wird gelöscht bzw. gesetzt. [I]: Der NPC wird in die Party aufgenommen. Praktisch, wenn ein NPC auf das Kommando „join“ nicht reagieren will.

[J]: Der NPC wird unsichtbar bzw. sichtbar.

[K]: Der NPC kann fliegen.

[M]: Der NPC kann schwimmen.

[N]: Der NPC kann durch Wände und Türen gehen. Nützlich, wenn das Programm mal wieder „aus Versehen“ beim Übernachten einen Schlüssel aus dem Inventar löschen sollte.

[Y]: Die Temperatur des NPCs wird eingestellt.

[~]: Die Training Points des NPCs lassen sich einstellen... [E]xperience: ...und hier die Experience Points und damit indirekt auch der Level des Charakters, der aus den XPs gebildet wird.

[S]tats: Weitere Attribute wie Dexterity, Intelligence, Strength, Magic Points, aber auch Foodlevel(!) können verändert werden.

[C]reate Item: Beliebige Gegenstände (Mauern, Türen, Schalter, aber auch Waffen

BESSERWISSEN

und Rüstungen) können auf dem Boden vor dem Avatar generiert werden. Zuerst muß die Nummer des Gegenstands eingegeben werden (siehe Liste). „Frame?“ beantwortet man mit „0“. Falls nach „Quantity?“ gefragt wird, so gibt man die Anzahl der zu generierenden Objekte an. Bei „Quality?“ ist die Eingabe im Normalfall „1“.

Liste der Objekt-Nummern:

- 231: Sword Magebane
- 383: Magic Helm
- 489: Rod
- 490: Dupre's Shield
- 535: Dragonslayer Sword
- 547: Magic Sword
- 549: Lightning Whip
- 551: Fire Sword
- 552: Magic Axe
- 553: Firedoom Staff
- 554: Burst Arrow
- 557: Juggernaut Hammer
- 564: Poison Dagger
- 567: Sword of Defense
- 568: Sleep Arrow
- 569: Leather Armour
- 570: Scale Armour
- 571: Chain Armour
- 573: Plate Armour
- 574: Leather Leggings
- 575: Chain Leggings
- 576: Plate Leggings
- 578: Spiked Shield
- 580: Gauntlets
- 583: Bedroll
- 595: Torch
- 598: Crossbow
- 599: Sword
- 602: Two-Handed Sword
- 603: Halberd
- 604: Glass Sword
- 627: Lockpick
- 629: Lightning Wand
- 630: Fire Wand
- 644: Gold Coin
- 645: Gold Nugget
- 648: Sleeping Powder
- 663: Magic Shield
- 666: Magic Armour
- 715: Magic Scroll
- 723: Bolt (für Crossbow)
- 760: Gem
- 835: Magic Gauntlets

Ach ja, ganz nebenbei: Durch Eingabe von „endgame hisss“ aus dem DOS spart man sich das ganze Durchgespielen und kann sich die Endsequenz gleich anschauen. Zusammengefasst haben all diese Tips André Naef, Karl Rekeczki und Björn Stahmer.



STOP

**Ständig ca. 5000
Computerspiele
lieferbar !**



Special Shop

NEU

**Sonderposten für
alle Systeme !
Schwedenstr. 18 c
1000 Berlin 65**

**Wir führen
Spiele
für AMIGA, PC
ab DM 6,95!**

**Wir haben
immer die
neuesten
Konsolenspiele
für
SEGA und
NINTENDO!**



BERLIN

**Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 030 412 10 60**

**AM & Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301 802500**

BESSERWISSEN

Sattelt die Sättel und flintet die Flinten, denn Holger Mengay hat Al Lowes Western-Gaudi bereits komplett durchgezockt! Hier ist sein Lösungsweg...

Erster Akt — Living the Coarsegold Dream

Das Rezept für Penelope: Freddy geht ins Labor im Hinterzimmer seiner Apotheke und macht sich an die Arbeit (mit Hand-Icon aufs Zutaten-Regal klicken). Er nimmt den Meßzylinder und stellt ihn auf den Tisch. Dann das „Peptielymacine Tetrazole“ schnappen und die im Handbuch angegebene Menge davon in den Meßzylinder füllen. Ein Medizinfläschchen vom Regal nehmen, auf den Tisch stellen und dann mit dem Zylinder anklicken. Jetzt nur noch den Korken drauf (wichtig, sonst ist alles verkorkst!) und fertig. Raus aus dem Labor und das Fläschchen Penelope geben.

Das Rezept für Helen Black: Wieder im Handbuch die Stelle mit dem entsprechenden Rezeptinhalt suchen und los geht's. Meßzylinder und Becher auf den Tisch stellen. Das „Bismuth Enterosalicyline“ vom Regal nehmen und die angegebene Menge in den Zylinder schütten. Dann die richtige Dosis „Phenodol Oxytriglychlorate“ auf die Waage geben und mit der gefüllten Waagschale auf den Becher klicken. Anschließend den Meßbecherinhalt dazugeben und mit einem Glasstab umrühren. Mit dem Becher wird die Pillemdrehmaschine angeklickt, die fertigen Pillen kommen ins Fläschchen. Korken drauf und ab... Das Rezept für Madame Ovarie: Zunächst muß das Rezept lesbar gemacht werden, denn der Doc hatte beim Ausstellen mal wieder zu tief durchs Whiskeyglas geschaut. Also ab in den Saloon, wo der Dottore sein Glas mittlerweile geleert hat. Gebt dem guten Mann das Rezept zusammen mit dem Glas, auf daß er sein eigenes Geschreibsel korrigiere. Dann ab ins Labor damit. Hier nimmt Fred eine Portion „Bimenthylquinoline Crystals“ und gibt die richtige Menge auf die Waagschale, dann rein mit den Kristallen in den Mörser. Nun die gewünschte Dosis „Metyraphosphate Powder“ auf die jetzt leere Waag-

FREDDY PHARIKAS

Komplettlösung

schale bringen und anschließend zu den Kristallen schütten. Mit dem Stößel das Ganze zerdrücken und fein säuberlich Spatel für Spatel in die Papierchen falten. Jedes einzelne volle Briefchen kommt — nein, nicht in den Briefkasten, sondern in die Medikamenten-Box. Das alles geschieht in mühsamer Einzelbehandlung, also sozusagen Briefchen für Briefchen. Ist die benötigte Anzahl fertig, werden die Reste weggeworfen, und Madame bekommt die Box. Smithie erhält das „Preparation G“ vom linken vorderen Ladentisch.

Zweiter Akt — The Plot Sickens

Damit Fred nicht selbst ein Opfer der „Abgase“ von Coarsegold wird, muß er sich zunächst selbst schützen; also muß eine Gasmaske Marke Eigenbau her! Um selbige zu zimmern, geht man in Mom's Cafe und nimmt die leere Bohnendose; anschließend, im Hinterhof des Cafes, gilt's den Eishacker und das Elixier (gelbes Fläschchen) aufzusammeln. Mit dem Eispickel durchlöchert man die leere Blechdose und geht dann zur Schmiede. Aus der Feuerstelle klagt man sich ein Stückchen Kohle und läßt außerdem den Lederriemen sowie das Seil von der Wand mitgehen. Nun wird die Holzkohle mit der gelochten Bohnendose benutzt, dann der Lederriemen, und fertig ist die Gasmaske — allein, dem Rest der Bevölkerung ist damit noch nicht geholfen! Also zum Kolonialwarenladen gehen und dort eine Papiertüte vom Stapel nehmen (rechts auf dem Ladentisch). Tja, und jetzt kommt's: Auf dem Weg zur Apotheke stellt sich Fred strategisch geschickt am Hinterteil eines Pferdes auf und wartet, bis der Gaul den Schweif hebt. Nun ist Geschicklichkeit gefragt, denn so ein Furz ist halt schon

schwer mit einer simplen Papiertüte zu fangen... aber es geht! Anschließend sofort ab damit ins Labor, zur Analyse. Im Handbuch unter „Deflatulizer“ nachsehen und ans Werk: Mit dem Elixier den Bunsenbrenner anklicken und dann die Streichhölzer daran benutzen. Jetzt das Spektroskop vor den Brenner schieben. Das „Sodium Bicarbonate“ in angegebener Menge auf die Waage geben, und die Waagschale anschließend in den Becher leeren. Den Meßzylinder auf den Tisch stellen und aus der Flasche mit „Furachlordone“ die nötige Dosis einfüllen und danach in den Becher damit. Nun bloß noch das Wasser im Zylinder abmessen, das ebenfalls im Becher landet, genauso wie zuletzt noch das „Magnesium Sulfate“. Zum Schluß wird mit dem Glasstab umgerührt, der Becherinhalt kommt in die Medizinflasche. Die verkorkte Flasche schnappen und die Wassertröge der Pferde damit anklicken und — die Luft ist rein!

Die Schnecken-Stampede: Daß auch die kleinen Schleimer gern mal ein Bier kippen, das wissen nicht nur Kleingärtner... Freddy kauft daher für ein paar Dollar im Saloon einen Kasten Gerstensaft. Den passenden Flaschenöffner findet er im Schloß der Kirchentür und steckt ihn ein. Nun geht's über die Brücke, wo die Flaschen geöffnet werden und der gute Alk sogleich auf die Eisenbahnschienen gekippt wird. Arme Schlemminge... äh, Schnecken! Um nun Sрни vom Ameisenhügel zu retten, muß Freddy zum Schulhaus gehen und sich dort die Leiter „ausborgen“. Sobald Sрни befreit ist, Leiter wieder mitnehmen!

Die Wasserverschmutzung: Im Handbuch steht das Rezept für eine „Wasserreinigungslösung“. Dazu „Bismuth Subsalcylate“ in den Meßzylinder geben und

das Reagenzglas, das sich auf dem Tisch befinden muß, anklicken. Nun das „Orphenamethihydride“ abmessen und ins Reagenzglas füllen. Den Bunsenbrenner anzünden und das Reagenzglas erhitzen, bis die Brühe kocht. Dann den Inhalt in eine Medizinflasche füllen, verkorken und ab zum Wassercontainer. Dort brav die Leiter angelehnt und raufgeklettert. Da Freddy ganz hoch hinaus will, Leiter hochholen und nochmal ein Stockwerk höher, bis er fast ganz oben ist. Ein echter Cowboy kann lassowerfen, also Seil im Inventory anklicken, und ein Lasso wird gebunden. Damit beklickt man die Spitze des Wasserturms und öffnet per Hand die Verschlussklappe. Jetzt das Wundermittelchen dort reingekippt, und fertig ist die Laube.

Das brennende Haus: Vor Fred-dys Apotheke steht eine Lieferung Säcke. Die schnappt er sich und rennt damit zum Schulhaus. Dort schmeißt er sie auf die rechte Hälfte der Wippe und setzt sich anschließend auf die Schaukel am Baum. Nun nicht die Geduld verlieren, denn es wird etwas kompliziert! Freddy dreimal anklicken, auf daß er zu schaukeln beginnt. Sobald er am höchsten Punkt angelangt ist, mit dem Hand-Icon auf das Schuldach klicken. Sollte das Timing stimmen, landet Freddy auf dem Dach und kann sich auf das hochstehende Ende des Katapults stürzen. Sozusagen als Belohnung für all die Strapazen darf er sich nun auf den Weg ins Bordell machen. Er be-lauscht ein Gespräch zwischen dem Sheriff und dem Bankier. Dann betritt er das Haus, unter-hält sich mit allen Mädels und krallt sich die französischen Postkarten vom Tisch...

Dritter Akt — Guns and Neuroses

Freddy wirft zunächst einen Blick in seine Nachttischschub-lade und sackt den Schlüssel ein, der zum Labor-Schreibtisch paßt. Den darin befindlichen Brief nimmt und liest er. Am Friedhof muß mit Hilfe der Schaufel das Grab von Phillip D. Graves geplündert werden — dabei kommt ein Schließfach-Schlüssel zum Vor-schein. Der Sarg wird brav wie-der zugebuddelt, dann ab zur Bank. Dort nimmt der Bankier den Schlüssel in Empfang, man nimmt aus der geöffneten Schat-tulle alles (Halstuch und Pisto-

len) heraus. Die passende Mu-nition bekommt Freddy beim Sheriff, bloß nicht ohne Gegen-leistung. Also besorgt er in Mom's Cafe einen Pott voll Kaf-fee und bringt ihn zum Sheriff, der die Munition rausrückt. Das Explodieren der Waffen kann nur durch eine Reinigungsakti-on verhindert werden. Also kriegt der Sheriff noch was Fei-nes zu seinem Kaffee dazu; um an den Kuchen auf der Fenster-bank im Hof von Mom's Cafe zu gelangen, schreckt Freddy vor nichts zurück: Er nimmt die Pferdeäpfel von der Straße und wirft sie im Cafe auf den Fuß-boden. Nun rennt er flugs in den Hinterhof und klaut den Kuchen. Der Sheriff spendiert dafür das begehrte Reinigungs-Set, das so-gleich benutzt wird.

Nun braucht's freilich etwas Schieß-Training, nahe der Brücke wird also mit Srinis Hil-fe ein wenig auf Bierflaschen gefeuert — fehlt eigentlich bloß noch das richtige Outfit zum Cowboy-Helden! Ein Blick in die Truhe und den Schrank in Fred-dys Schlafzimmer ist er-giebig. Der Aufbewahrungs-schein für die Stiefel wird beim Barbier eingelöst. Fehlt noch ein Ohr. Freddy schnappt sich das Medaillon von der rechten Wand im Verkaufsraum der Apotheke und gibt es Whittlin' Willie (dem Kolonialwarenhändler), der daraufhin erklärt, was an Ohrzutaten so nötig ist. Für ein neues Ohr begehrt Freddy sogar einen kleinen Kirchendiebstahl, da er Kerzenwachs braucht. Dies-es formt er mit Willies Messer im Shop. Etwas Lehm vom Friedhof (bei Phillips Grab) mit dem Wachsohr benutzt, und Freddy hat eine wachsgefüllte Lehmform. Daraus läßt sich im Labor mit Hilfe des entzündeten Bunsenbrenners eine leere Form fertigen. Wenn das Me-daillon im Schmelztiegel ge-schmolzen wird und man die leere Form mit dem Tiegel be-nutzt, erhält Freddy einen wun-derschönen Silberlauscher. Jetzt braucht er sich bloß noch in Schale zu werfen (alles anzie-hen!), und der letzte Akt kann beginnen.

Vierter Akt — Showdown at the Hallelujah Corral

Zunächst unterhält sich Freddy mit Chester Field. Um Aces im Saloon beim Falschspiel zu er-tappen, muß Freddy gutes Ti-ming beweisen. Er versucht die dritte Hand zu erwischen, wenn Aces sie hebt. Gelingt das, wird

BESSERWISSEN

der Falschspieler den Spieltisch umwerfen. Freddy muß ihn nun mit einem gezielten Schuß (der zum Lüster abgelenkt wird) auf die Fußleiste der Bar außer Ge-fecht setzen. Den schießwütigen Kerlen, die nun die Stadt unsi-cher machen, muß er aus dem Weg gehen — deshalb raus aus dem Saloon, aber durchs Hin-tertürchen. Rein in den Friseur-laden, wieder durch den Hinter-eingang, dort gibt man dem Friseur die französischen Post-karten aus dem Bordell und er-hält dafür einen Behälter mit Nitrous Oxide (oder Lachgas). Sowie er den Friseurladen via Hintertür verlassen hat, erklimmt Freddy die Hintertreppe des Ho-tels. Dort stellt er den Behälter auf das Balkongeländer und be-gibt sich auf Umwegen zum Gartenhäuschen beim Bordell. Von dort ein gezielter Schuß auf den Behälter, und der Spuk hat ein Ende. Während der Schieße-rei mit den Lever Brothers muß er auf deren Figuren, die Schlan-gen und die Geier ballern, ohne jedoch Unschuldige zu verlet-zen. Im Duell gegen Kenny the Kid muß er unbedingt versu-chen, einen Schuß abzugeben, nachdem Kenny seine Waffe ge-zogen hat, selbst wenn er auf je-den Fall unterliegt.

Sobald Kenny entfleucht, wird mit Hilfe des Halstuchs die Blu-tung am Ohr gestoppt, anschlie-ßend geht Freddy Richtung Schule. Wenn Penelope mit der Derringer zielt, muß man sofort (nachdem Freddy den Revol-vergurt abgelegt hat) die Schie-fertafel auf der Schulbank neh-men, damit der Schuß abgelenkt wird. Um aus dem Keller zu ent-kommen, schaukelt Freddy mit dem Stuhl so lange, bis er um-kippt, und robt in Richtung Sil-berrohr. Dort angelangt, schärft er es am Boden und durch-schneidet damit seine Fesseln. Kaum ist er nach oben geflüzt, muß er sich fast ebenso schnell den Säbel schnappen und Pene-lope im Gefecht so weit nach hinten drängen, bis sie stürzt und ihre Waffe fallen läßt — jetzt muß sie nur noch in Schach ge-halten werden, während Kenny unschädlich gemacht wird. Hier-bei ist erneut das Silberrohr äußerst hilfreich: indem man es nämlich als Wurfstern benutzt...

Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Disketten

AIO Warthog *	a.A.
Aces Over Europe *	95,95
Battle Isle Data Disk 2	49,95
Betrayer At Krondor *	89,95
Bundesliga Manager Prof 2.0	79,95
Burning Steel Data Disk	39,95
Burning Steel Schiffe Disk	39,95
Buzz Aldrin	99,95
Chaos Engine *	a.A.
Comanche	89,95
Comanche Data Disk	55,95
Dark Sun *	a.A.
Der Patrizier	99,95
Dogfight	95,95
Eishockey Manager	89,95
Elite 2 *	95,95
Empire Deluxe	79,95
Eye Of The Beholder 3	84,95
Fields Of Glory *	89,95
Flashback *	a.A.
Formula 1 Grand Prix	89,95
Freddie Pharkas	79,95
Harrier Jump Jet	79,95
History Line	89,95
Home Alone 2 *	99,95
Indiana Jones 4 - Fate Of Atlantis	89,95
Kings Quest 6	89,95
Legacy	119,95
Legend Of Kyandia 2 *	89,95
Lemmings 2	89,95
Links 386 Pro	89,95
Lionheart *	85,95
Maniac Mansion 2 *	95,95
Michael Jordan In Flight	89,95
Monkey Island 2 dt.	89,95
Might & Magic 4, Teil 2 *	a.A.
Paperboy 2	19,95
Pirates Gold *	85,95
Power Politics *	79,95
Reach For The Skies	69,95
Sensible Soccer '93 *	a.A.
Sim Farm *	a.A.
Sorcerers Get All The Girls	39,95
Sherlock Holmes	89,95
Space Hulk *	95,95
Space Quest 5	89,95
Street Fighter 2	69,95
Strike Commander *	95,95
Strike Commander Speech Pack	39,95
Task Force 1942	89,95
Tornado *	89,95
Transarctica	69,95
Ultima 7, Serpant Isle	89,95
Ultima Underworld 2	79,95
Unlimited Adventure	79,95
Veil Of Darkness	89,95
Ween	89,95
Whale's Voyage *	85,95
Wing Commander 2	89,95
X-Wing	89,95
Xenobots	79,95

CD-ROM

7th Guest	149,95
Chessmaster 3000	109,95
Der Patrizier	109,95
Kings Quest 5	89,95
Larry 5	89,95
Loom (Talkie)	99,95
MI Tank Platoon	99,95
Megafortress/Das Boot/Aces	119,95
Revell European Racers	89,95
S.W.O.T. & alle Sceneries	99,95
Sherlock Holmes 2	99,95
Sherlock Holmes 3 *	a.A.
Space Quest 4	89,95
Spirit Of Excalibur	89,95
Ultima I-6	89,95
Ultima Underworld & WC 2	109,95
Willy Beamish	89,95
Wing Commander & Ultima 6	59,95
Wing Commander 2 Deluxe	89,95
Wonderland	89,95

CD-ROM Laufwerke

CD-ROM intern ab	499,-
CD-ROM extern, Photo CD-kompat., auch als Audio CD-Player nutzbar	799,-

Festplatten intern

130 MB, AT-Bus	399,-
250 MB, AT-Bus	649,-

Soundkarten

Game Blaster	119,95
Soundblaster 2.0	199,95
Soundblaster Pro	299,95
Soundblaster Pro Midi	399,95
Soundblaster 16 Bit	499,95
Stereo-Lautsprecher	59,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an!

Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!), ab 250,- versandkostenfrei

Verkauft
Verleiht
Ankauft
Tauscht
Media Point
Jonnast 28
1000 Berlin 44
Tel. 030 - 621 60 21
Sa 10-14 Uhr
Mo-Fr 10-18 Uhr
Laden und Versand
Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: 030-622 85 28



BUNT

gemischt und
streng

SORTIMENT

Karte	#1	#2	Karte #	Depots	Fabr.	Ald.
Lupos	18	16	39	002	000	0
Sonne	26	26	86	002	002	10
Sotex	38	28	76	002	112	6
Rasen	4	4	24	000	112	16
Fisch	21	20	66	003	002	8
Ebton	72	72	146	112	112	2
Kabel	44	44	96	112	112	8
Syntax	34	47	92	011	012	6
NAIAD	5	5	68	006	008	8
Lumit	9	12	21	014	000	0
Lunar	16	20	37	001	112	0
Lutof	20	35	60	001	003	0
Sonix	27	52	85	011	112	6
Sowyn	22	37	71	012	012	7
Sosoo	26	61	97	033	113	7
Sonaf	17	29	54	000	011	7
Rache	19	49	55	014	012	6
Rampe	30	64	99	033	112	5
Rangg	31	59	129	004	002	8
Filmo	20	31	53	000	000	2
Fiest	25	46	105	000	002	21
Finxt	26	49	79	022	011	4
Ebene	45	68	132	000	224	18
Ebsyl	18	26	46	000	112	2
Ebony	34	52	106	005	005	0
Ebtar	41	80	127	134	24	5
Karst	17	28	57	001	001	2
Kanto	25	35	66	001	000	0
Karot	43	80	149	002	112	14
Kaisr	31	48	88	123	112	9
Sybil	34	59	104	045	034	5
Sfinx	32	72	123	035	023	4
Synom	26	84	114	033	066	4
DIONE	74	88	166	022	112	4

Level Battleisle DataDisk 2:

Achtung:
Sowohl bei "Depots" und "Fabr." gilt
folgendes:
1te Zahl: Spieler 1
2te Zahl: Spieler 2
3te Zahl: Karte

Bei Karte "Ebene" lassen sich KEINE
Roboter produzieren; auch die Anzahl
Aldinium könnte ev. höher sein...

für 2 Spieler sind folgende Karten:
Lupos bis Syntax, Sonderkarte Naiad
gegen den Computer:
Lumit bis Synom, Sonderkarte Dione;
die Sonderkarten sind
der 1te Mond von Saturn und
der 1te Mond von Neptun

Battle Isle Datadisk 2

Gestern noch in den Ladenregalen, heute schon im Besserwisse: Genau, die Passwörter für Blue Bytes zweite Datenscheide sind gemeint! Eingekauft hat sie Dieter Fröhling.

Catacomb Abyss

All jenen, die sich in den dreidimensionalen Tiefen dieses preiswerten PD-Hammers verlaufen haben, sollte folgender Trick aus der Patsche helfen: Man braucht nur während des Spiels die Tasten F10 und W zusammen zu drücken und anschließend die Frage „Warp to Le-

vel 0 - 18?" beantworten, schon wird man postwendend in eben den gewünschten Level teleportiert. Tippt man statt dessen F10 und Z ein, so werden die Monster für 99 Sekunden „eingefroren“, während die Kombination F10 und I Euch Extraschlüssel und viel Muni beschert. Na, und spaßeshalber sollte man vielleicht auch noch die F10 und 6 probieren — das sagt Euch Slaven Kovacevic, und recht hat er!

Eye of the Beholder III

Der dritte Beholder läßt ja selbst gestandene Abenteurer an mancher Problemklippe auflaufen, doch so ein paar Monsterlein können Dominik Göbel und Max Klaubenberger freilich nicht aufhalten — die Jungs haben einfach tief in ihrer Tips-&-Tricks-Kiste gekramt und ein paar tolle Cheats zutage gefördert! Zunächst wechselt man im DOS wie gewohnt ins Beholder-Directory (zumeist mit „CD EOB3“); bevor nun aber das Game gestartet wird, gibt man „SET AESOP_DIAG=1“ ein — et voilà, schon kann man im Spiel mit der Taste G die Koordinaten bestimmen, wohin man gerne teleportiert werden möchte, während die Taste A alle nahen Gegner sogleich ins Nirwana schickt.

Fast noch genialer wär's freilich, wenn man sich die ganze Dungeon-Hatz sparen könnte, um gleich die Endsequenz zu Gesicht zu bekommen. Auch kein Problem, schließlich muß bloß das File „Finale.gff“ in „Intro.gff“ umbenannt werden. Die passende Befehlssequenz dazu sieht so aus:
rename intro.gff dummy
rename finale.gff intro.gff
Wird jetzt das Spiel gestartet, so erscheint statt des Intros nun halt das Finale — kein schlechter Tausch, gelle? Und mit
rename intro.gff finale.gff
rename dummy intro.gff
läßt sich der alte Zustand wiederherstellen.

Lemmings 2

Kleine Level-Anwahl gefällig? Aber bitteschön, aber dankeschön: Benutzt einfach irgendeinen beliebigen Editor oder eine Textverarbeitung, um in der Datei „L2.INI“ (die sich im Lemmings-Verzeichnis befindet) die Zeile „CHEAT = 1“ einzufügen — dabei unbedingt auf

Großschreibung achten! Anschließend wird das File gespeichert, und schon wuseln die Lemminge problemlos durch jede vom Spieler gewünschte Landschaft. Haushoher Dank gebührt Christian Spanner für diesen genialen Cheat.

Penthouse Hot Numbers

Alle Moralapostel weggucken — hier kommt der Kniff, durch den sich alle Mädels sofort entblättern! Na, zumindest die aus Magic Bytes halbgaarem Puzzle-Game: Man wechsle in das Verzeichnis, in dem das Game auf der Festplatte installiert ist, anschließend ins Unterverzeichnis „Data“. Dort brauchen jetzt bloß die Dateinamen der einzelnen Spielstufen vertauscht zu werden (z.B. mit „rename level15.ppt level01.ppt“), und schon wird man gleich zu Beginn mit den Digi-Schönheiten beglückt, die normalerweise erst nach harter, schwerer Grubelarbeit am Screen auftauchen. Applaus hierfür an Tim Schulz.

Ultima Underworld II

Allen Unterweltlern sei hiermit verraten, daß der Zauberspruch „VAS ORT YLEM“ alle Waffen und Rüstungen magisch macht, außerdem lassen sich so alle Ausrüstungsgegenstände, die mit dem Zusatz „... of great accuracy“ versehen sind, bis auf „unssurpassable“ hochzüchten. Gedankt sei Frank Rüsting für diesen wertvollen Tip.

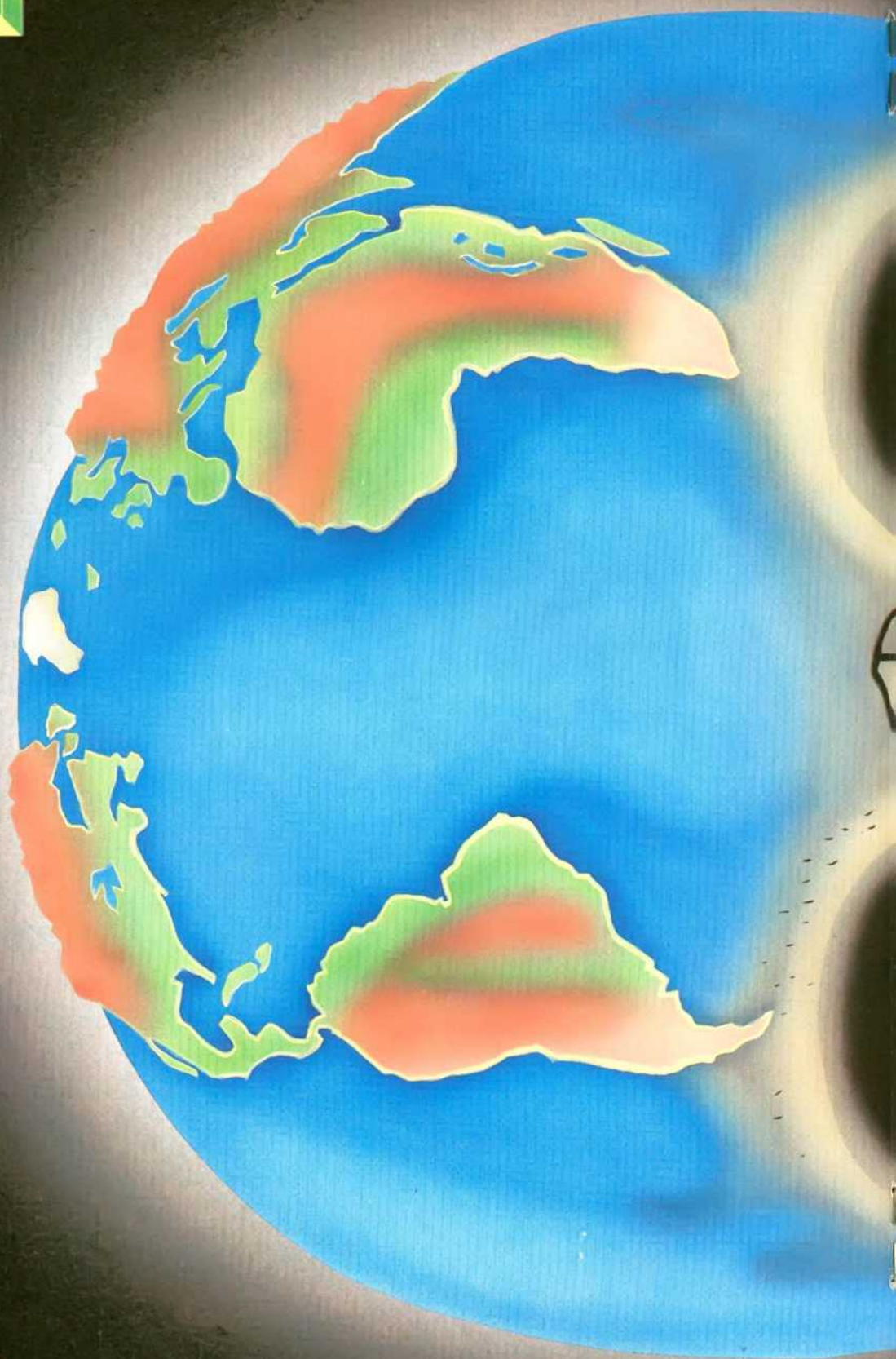
X-Wing

So ganz einfach sind einige Missionen bei Lucas Arts' SF-Knaller ja durchaus nicht zu schaffen, doch nicht verzagen — wozu gibt's schließlich folgende List: Sobald nach Missionsbeginn die Animationssequenz abgespielt ist und das eigene Cockpit am Screen auftaucht, tippt man die drei Buchstaben WIN ein. Ganz gewonnen hat man die Mission damit zwar noch nicht, aber mit unbegrenzter Schildenergie und unendlich viel Munition sollten die Schergen des Imperators schon in die Flucht zu schlagen sein. Doch Achtung: Unser Redaktions-Wing wollte leider nicht zum Testflug abheben, daher gibt's diesen Kniff ohne Gewähr.





BURNTIME







ERIC

Komplettlösung

THE UNREADY

THE UNREADY

Ein Bob-Bates-Adventure, Gerald Himmelein, eine Lösung. Kurz und knapp: Hier ist Gerald's Reisebericht...

Zunächst ein paar allgemeine Bemerkungen: Unbedingt immer die Zeitungen ganz lesen und alle Gegenstände untersuchen. Es gibt gewisse Zeitlimits, die nicht überschritten werden dürfen, sonst kommt Sir Pectoral. Alles mitnehmen, was mitzunehmen ist. Wer sich amüsieren will, befragt jeden Charakter zweimal (TALK TO...), einmal am Anfang und das zweitemal, wenn man etwas getan hat. Einige Einwohner geben dann noch gute Tips, andere sind bloß komisch. Sogar die Ente läßt mit sich reden...

Schweinerei...

In der Scheune hängt ein Seil, im Schrank befinden sich eine Phiole, eine Flasche und ein Flakon (OPEN MEDICINE CHEST. GET ALL), alles zum Mitnehmen. Im Klo befinden sich eine Zeitung und ein Haken, an den das Seil gebunden werden kann (TIE ROPE TO HOOK). Die Zeitung ist sehr wichtig, da sie die nötigen Informationen zur Lösung einiger Puzzles liefert. In der Kloake

wartet die Sau auf das Aphrodisiakum und wird dann sehr anhänglich (GIVE HOG-WILD TO PIG). Der Kuß wirkt erst vor

dem Farmer. In der Scheune nimmt das Schicksal seinen unausweichlichen Lauf.

König Fudd

Nach kurzer Wartezeit kommt ein Knappe. Der Helm der Rüstung ist noch zu gebrauchen, und zum Glück gibt es ja eine Garantiekarte (EXAMINE CARD). Vor König Fudds Schloß liegt eine sehr interessante Zeitung. In der Halle der Rittergewerkschaft heißt es erst einmal warten; der Heilige Grill kann nicht mitgenommen werden. Das Waffenlager beherbergt zwar keine neue Rüstung, aber zumindest einen Umhang, in

dessen Tasche eine Zauberbohne steckt (WEAR CLOAK. GET PACKET FROM POCKET. GET BEAN). Ulric schätzt keine tollpatschigen Besucher, er wird aber dennoch besucht. Am Teich wird der Helm mit Wasser gefüllt und zum Schloß mitgenommen. In der Festhalle des Schlosses findet sich einiges Holz (GET KINDLING). Im Garten vor dem Schloß wachsen Bohnen besonders flott (DIG HOLE. PUT BEAN IN HOLE. PUT WATER IN HOLE). Der Zauberer gibt gute Tips, die mitgeschrieben werden sollten. Der

BESSERWISSEN

Ohrenschützer auf die Ohren (BUY FLOAT. WEAR EARMUFFS). Für eine Goldmünze erzählt Ponce das ermüdende Epos von Balur (GIVE COIN TO BARD). Der große Auftritt des Barden in der Festhalle bietet die einmalige Chance, Königin Morgana zu belauschen. Excalibanana gehört in den Teich, doch nun auf zum Friedhof!

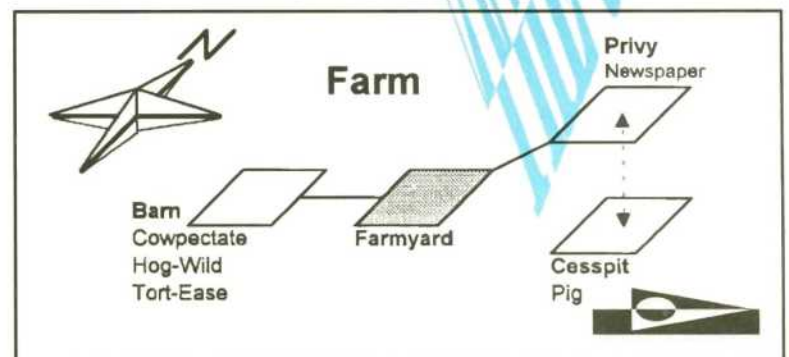
Pitchfork of Damokles

Die Zeitung auf dem Grabstein bietet wieder nützliche Informationen und Unterhaltung. Der böartige Baum im Zauberwald wird durch Malzbier betrunken und damit völlig harmlos gemacht (GIVE FLOAT TO TREE). Auf der Lichtung ist unter den Ästen eine Falltür versteckt (GET BRANCHES. OPEN DOOR). Unter der Erde steht ein Briefkasten, dessen Post sehr interessant ist (OPEN MAILBOX. GET MAIL). Der Verkäufer in Fran's Rock Emporium gibt jedem Kunden etwas. Die Spitzhacke erleichtert das Entfernen von losen Brettern an der Tür des Hauses sehr

Bedeutung der verwendeten Zeichen:

Fette Schrift	_____	Name eines Ortes
Schmale Schrift	_____	Gegenstände, die man dort bekommt
	_____	Ausgangspunkt
	_____	Verbindungsweg
	_____	Weg, der nur in einer Richtung begehbar ist
	_____	Weg, der anfangs nicht sichtbar ist

gefräßige Eisverkäufer bedankt sich für ein Kaminfeuer mit einem praktischen Geschenk (PUT KINDLING IN FIREPLACE. LIGHT KINDLING WITH TORCH). Der Malzbier-Drink paßt gut in den Rucksack, die



ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV	82.-	Gunship 2000	DA	87.-
Airbus A320	DA	69.-	Gunship Scenario Disk	DA	55.-
Alone in the Dark	DV	89.50	Hannibal	DV	79.-
Atac	DA	82.-	Harrier Jump Jet	DA	87.-
B 17 Flying Fortress	DA	87.-	History Line	DV	79.-
Battle Isle Data Disk 2	DV	49.-	Incredible Machine	DV	69.-
Bundesliga Manager 2	DV	72.-	Kings Quest 6	DV	77.-
Burning Steel	DV	82.-	Lemmings 2	DA	79.-
Burning Data Disk 1	DV	37.-	Links 386 PRO	DA	87.-
Burning Superschiffe	DV	37.-	Links 386 Courses	DA	44.-
Buzz Aldrins Race	DA	89.-	Michael Jordan	DA	77.-
Comanche	DV	89.-	Oxyd incl. Buch	DV	59.-
Comanche Data Disk 1	DV	51.-	Reach for the Skies	DV	59.-
Dogfight	DA	87.-	Rex Nebular	DA	82.-
Eishockey Manager	DV	79.-	Shadow of the Comet	DV	89.50
Empire de Luxe	E	77.-	Space Quest 5	DV	69.-
Eye of the Beholder 3	E	72.-	Star Trek	DV	69.-
Fallen Empire	DV	89.50	Strategy Masters	DA	77.-
FS Scenery Hessen	DV	46.-	Strike Commander	DA	87.-
FS Aircraft Collection	DV	51.-	Strike Speech Pack	DA	37.-

Stunt Island	DV	95.50
The Legacy	DV	87.-
Transarctica	DV	51.-
Tristan Pinball	E	69.-
Trolls	DA	46.-
Ultima 7	DV	82.-
Ultima 7 Teil 2	DA	77.-
Ultima Underworld 2	DA	77.-
Unlimited Adventure	E	69.-
Veil of Darkness	DV	82.-
Wayne Gretzky 3	E	82.-
Wing Commander 2	DV	82.-
Wizardry 7	DV	89.-
Wordtris	DA	65.-
X Wing	DA	87.-
Zool	DA	69.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Ebenfalls im Angebot: Software für andere Systeme und CD-Soft

+++ ZUBEHÖR +++

Soundblaster DeLuxe	DT	165.-
Stereo Chips dazu		45.-
Soundblaster PRO DeLuxe	DT	275.-
Soundblaster 16 ASP	DT	459.-
SB CD-ROM intern		549.-
SB CD-ROM extern		699.-
Screenbeat Aktivboxen		59.-
Sound Galaxy NX		249.-
Joystick Gravis schwarz		72.-
Joystick Gravis analog PRO		75.-
Flight Control Stick		185.-
DataMaker 1.5	DV	215.-
TextMaker 4.0	DV	249.-
TypeMaker 2.5	DV	249.-
HP DeskJet Tinte Color		59.-

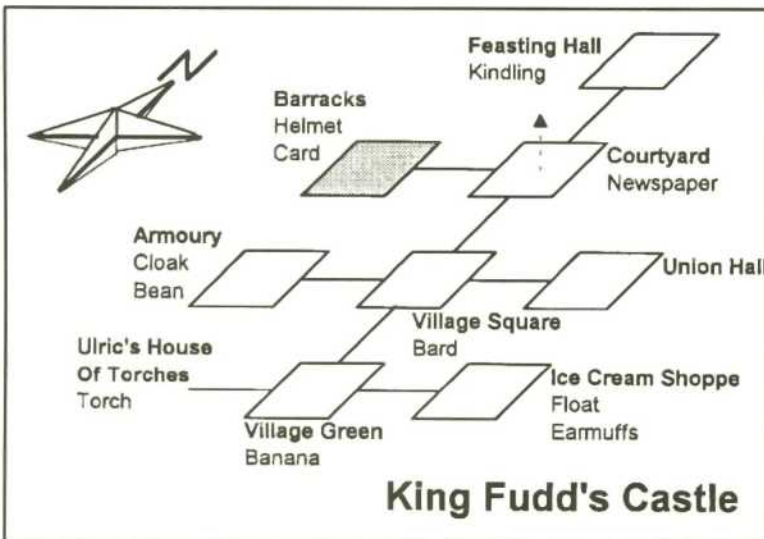
ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 13.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

als Trittbank zweckentfremden (DROP HEADREST. UP. UP) — die nächste Quest wartet schon!

die verschlossene Tür ist jetzt kein Problem mehr (PUT WAX ON KEY. GIVE WAX TO HOWARD. OPEN DOOR). Dahinter wartet die Gameshow "Wheel Of Torture", die nach dem x-ten Anlauf auch einen Sieger kennt...



Das Schloß Blice-

ster
Howard Johnston hat eine Zeitung, die Pflichtlektüre ist. Im Buch des Barden findet sich ein Coupon, der den Kellner fast aus dem Häuschen bringt (OPEN BOOK. GIVE COUPON TO BRUCE). Auf der Speisekarte ist der einzig wahre Met natürlich Mead Lite. Vor Schloß Blice-ster befindet sich ein Busch mit wert-

Jahrmarkt von St. Barchan

Zuerst sollte man die Zeitung lesen. Vom Herold erfährt man, daß auf dem Gelände Spucken und Erbrechen verboten ist. Folglich ist das erste, was man auf dem Platz tut: natürlich spucken (SPIT). Eine Polizeinympe führt Euch ab und stellt Euch für 10 Minuten an den Pranger. Dort kommt ein Junge mit einem Apfel vorbei. Wenn Ihr ihn beleidigt (INSULT BOY), schmeißt er Euch den Apfel nach — den der Koch gut brauchen kann und dafür seine Schürze rausrückt (GET APRON). An der Schießbude schießt man am besten immer auf dasselbe Ziel. Mit dem Furzkissen geht man zum Narrentreffen, setzt sich dort darauf

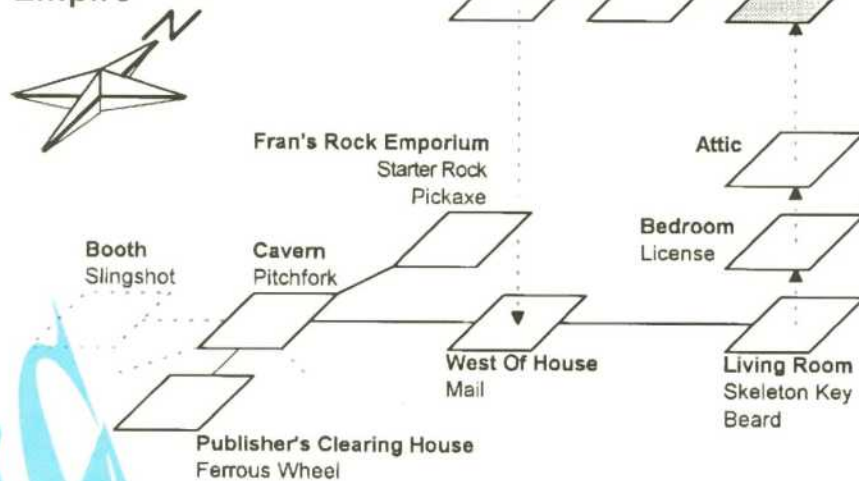
(GET BOARD). Der Teppich im Wohnzimmer verbirgt eine Falltür (PULL RUG). Der Bewohner des Kellers hat einen Schlüssel übrig, der zum Glasschrank mit dem Bart paßt (OPEN CASE WITH KEY). Treppauf liegt ein Führerschein zwischen den Knochen im Schlafzimmer. Der Zwerg im Publishers Clearing House hält nichts von Menschen, behandelt Zwerge aber sehr freundlich (WEAR BEARD. KNEEL — vor dem Clearing House!). Trotzdem ist Ed McDwarf sehr mißtrauisch, ohne Ausweis kein Preis (GIVE MAIL TO DWARF. GIVE LICENSE TO DWARF). Sowohl die „Zwergpiraten der Karibik“ als auch der Irrgarten sind unbefriedigend, gehören aber zum Pflichtprogramm.

Westlich der Höhle wartet ein spielfreudiger Zwerg. Ein Tip für schlechte Memoryspieler: Mit einem wasserlöslichen Filzstift können auf dem Monitor die Karten protokolliert werden, so daß der Kleine mit bis zu 16:1 verliert. Fran bietet preiswerte Munition für die gewonnene Steinschleuder an, die aber noch geladen werden muß (BUY STARTER ROCK. LOAD SLINGSHOT). Ein Hebel aktiviert das Riesenrad (PULL LEVER). Neben der Gondel gibt es einen grünen Knopf, in luftigen Höhen bietet sich der Hebel als Ziel für die Steinschleuder an (SHOOT AT LEVER). Im Stehen läßt sich die Damokles-Mistgabel aus den Ästen nehmen, das Bungeeseil ist jetzt der einzige Weg nach unten (GET UP. GET FORK. TIE CORD TO BRANCHES. DOWN). Der geschenkte Fels läßt sich im Schlafzimmer des Zwergenhauses

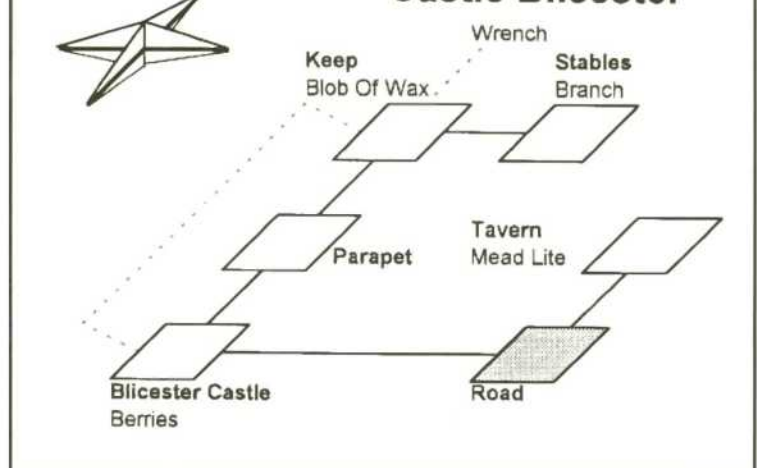
vollen Beeren (GET BERRIES). Der Versuch, weiter nach Norden zu gehen, hat unerwartete, aber durchaus akzeptable Folgen: Der versteckte Pfad führt direkt ins Schloß. Die gefährlichen Angriffsschildkröten im Schloß sind gegen Tort-Ease nicht gewappnet (GIVE TORT-EASE TO TURTLES) und legen sich schlafen. Im Stall bewachen Jack und Elrod das Brennholz, geraten aber unter Alkoholeinfluß leicht in Streit — das wird natürlich ausgenutzt (GIVE MEAD TO JAKE. GET BRANCH). Auf dem Burgwall wird aus dem Ast mit Hilfe von etwas Pech eine Fackel, die vor der Tür das Siegel wegschmilzt (BURN BRANCH. MELT SEAL WITH TORCH). Mit dem Wachsklumpen läßt sich ein Abdruck des rostigen Schlüssels machen, den Howard Johnston in der Taverne dann umsonst bearbeitet —

fen, setzt sich dort darauf (SIT ON CUSHION) und bekommt eine Narrenkappe. Jetzt ist es Zeit, in den „Pavillon von Morgen“ zu gehen. Um den Nachtopf zu bekommen, muß man zuerst der Viper das Gummiband ums Maul wickeln (GET RUBBER BAND. PUT BAND ON VIPER), den Ameisenbär mit dem Seil festbinden (TIE CORD TO AARDVARK), die Jalousie herunterziehen (CLOSE SHADE) und nach dem Nachtgeschirr greifen (GET CHAMBERPOT). Der erste Versuch schlägt immer fehl, aber dann kann man sich auf das lose Holzbrett stellen und sich gleich-

Not So Great Underground



Castle Blice-



zeitig den Topf holen. (STAND ON FLOORBOARD. GET CHAMBERPOT). Das Seil ebenso mitnehmen wie den Blutegel (GET LEECH). Im Amphiteater wartet man bis 11 Uhr, um sich dann die Geschichte vom Drachen anzuhören (WAIT xx MI-

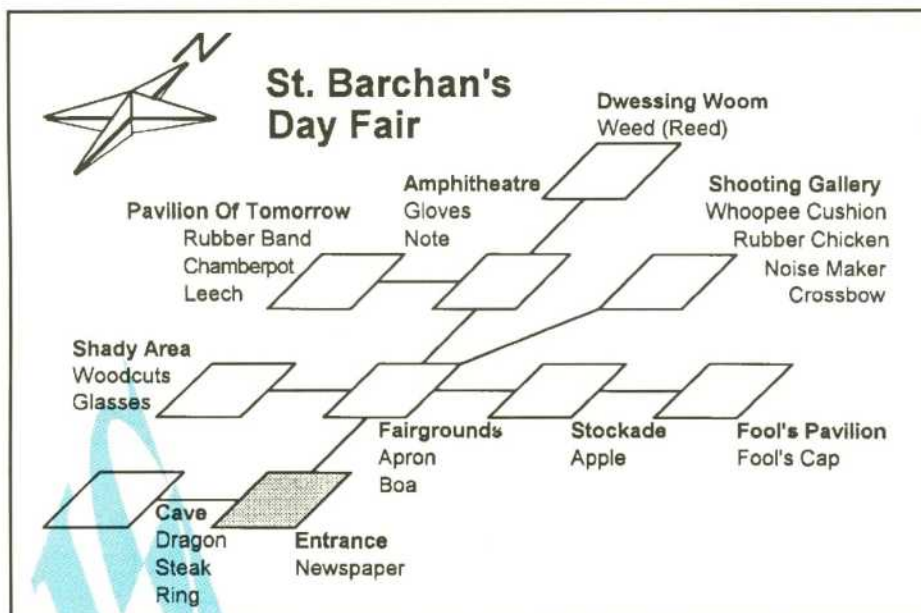
NUTES, wobei die Minutenzahl genau sein sollte), dann nochmals bis Mittag (WAIT 30 MINUTES), um sich Lily anzusehen. Wieder warten bis 1 Uhr (WAIT 30 MINUTES), den Jongleuren den Egel zuwerfen (THROW LEECH AT JUGGLERS) und die Handschuhe nehmen (GET GLOVES). Auf dem Hauptplatz zieht man die Handschuhe an und klettert den Maibaum hoch (WEAR GLOVES. CIMP POLE). Die so eroberte Boa bringt man Lily (GIVE BOA TO LIY), die dafür das Unkraut rausrückt. Wenn man aus Lilys Ankleideraum kommt, hat sich das Unkraut (weed) in ein Rohrblatt für einen Dudelsack (reed) verwandelt - ein geschicktes Wortspiel, da sich in Lilys Anwesenheit jedes "R" in ein "W" verwandelt. Um Lilys zweite Aufgabe (den Raben von Rangoon zu fangen) muß man sich nicht kümmern — das ist nur Bluff. Im schattigen Bereich trifft man einen dreihändigen Elf. Dessen Angebot zu spielen sollte man zuerst ausschlagen (NO). Wenn der Musi-

BESSERWISSE

der auf den vorhergehenden Punkt zurückgeht (z.B.: SHOOT AT EYES, SHOOT AT EYES, SHOOT AT HEAD, SHOOT AT EYES). Jetzt grabst man sich das Ungeheuer, dann den Ring und das rohe Steak der Ewigkeit — Mission beendet!

Auf dem Berg der Götter

Zuerst die Zeitung lesen, dann das Gelesene in die Tat umsetzen: Man strecke dem grasenden Einhorn den blanken Hintern entgegen (MOON UNICORN) und landet auf dem Baum. Dort schnappt man sich das trockene Blatt und springt wieder auf die Erde (GET LEAF. DOWN). Vor dem Tempel nimmt man sich die Robe und zieht sie an (GET ROBE. WEAR ROBE). In der Tasche der Robe findet man ein Taschentuch, in das man vorsorglich das Blatt einwickelt



ker kommt, gibt man ihm das Rohrblatt (GIVE REED TO MUSICIAN) und bekommt von ihm die magische Sonnenbrille. Die muß man aufsetzen (WEAR GLASSES), kann jetzt durch die Muscheln hindurchsehen und nimmt die entsprechende Muschel (GET GREEN/RED/BLUE SHELL, je nachdem). Die gewonnenen Holzschnitte gibt man dem ekelhaften Schießbudenmann (GIVE WOODCUTS TO BARKER), der dann auch prompt vergißt, einem die Armbrust abzunehmen. Jetzt vergewissere man sich, daß man ordentlich angezogen ist: Narrenkappe auf dem Kopf, magische Brille auf der Nase, Schal um den Hals, Schürze über dem Bauch, Rucksack auf dem Rücken, Handschuhe an den Händen, Nachtopf über dem Hintern und Armbrust in der Hand. Wenn nicht, muß man die entsprechenden Gegenstände halt noch anziehen (WEAR xx). Dann geht man nach Westen, den Drachen bekämpfen. Ihn besiegt man am schnellsten, indem man erst ein paar mal auf einen Punkt schießt, einmal auf einen anderen Punkt zielt und dann wie-

(GET HANKY. PUT LEAF IN HANKY). Wer jetzt alle Glocken ausprobieren will, sollte vorher absichern (vor allem, wer Rechtsanwalt ist). Ansonsten kann man gleich die vierte Glocke betätigen (RING FOURTH BELL) und eintreten. Dem jungen Mädchen in der Eingangshalle gibt man erst die Zeitung, dann das Taschentuch (GIVE PAPER TO GIRL. GIVE HANKY TO GIRL) — wer die Annoncen der Tageszeitung regelmäßig durchkämmt hat, weiß warum. Während man wartet, kann man alles bis auf das Futter im Rucksack verstauen.

Einmal im Tempel, geht man gleich ins Allerheiligste (ENTER SANCTUARY). Dort steigt man respektlos ins Weinfäß, zieht den Ring über (ENTER VAT. WEAR RING) und wartet bis 10 Uhr. Wenn man mit der Jungfrau alleine ist, zieht man den Ring ab und steigt aus dem Faß (REMOVE RING. GET OUT OF VAT). Die hysterische Jungfrau beruhigt man mit dem Buch (GIVE BOOK TO GIRL), wartet, bis sich das Maul des Ungeheuers öffnet, und

Spiele Total

Shareware, Vollversionen, CD's
kommerzielle Spiele, Soundkarten

Shareware Vollversionen

Commander Keen I-III	59,- DM
Commander Keen IV+V	59,- DM
Commander Keen VI	79,- DM
Cosmos Comic I-III	59,- DM
Dark Ages I-III	59,- DM
Duke Nukem I-III	59,- DM
Secret Agent I-III	59,- DM
Crystal Caves I-III	59,- DM
Paganitzu I-III	59,- DM
Major Stryker I-III	59,- DM
Captain Comic II	59,- DM
Elektro Body	49,- DM

Kommerzielle Spiele

Airbus A320	95,- DM
Indiana Jones 4	95,- DM
Space Quest V	80,- DM
Ultima Underworld 1	80,- DM
Ultima Underworld 2	80,- DM
Wing Commander 1	50,- DM
Wing Commander 1 Deluxe	95,- DM
Wing Commander 2	90,- DM
Wing Commander 2 Spec. Op. 1 o. 2	50,- DM
Monkey Island 1	90,- DM
Monkey Island 2	90,- DM
Legend of Kyrandia	85,- DM
Humans	65,- DM
Inca	99,- DM
Kings Quest VI	99,- DM

Die ! Soundkarte

Gravis Ultra Sound

• 16 Bit Samples • 32ig Stimmig • Soundblaster-kompatibel • Samples on Board • CD-Klangqualität auch im Synthesizerbereich • fantastischer Sound • hochgelobte Software zusammen mit 15 Musikstücken im Midifileformat von Michael Jackson bis Paul Mc Carthy. • Tausende von Musikstücken lieferbar



Kostenlos !!!!

Unser vierfarbiger ca. 70 Seiten starker Shareware und CD Katalog - viele Angebote, Informationen, Highlights.

CD's Shareware

Game Archiv	59,90 DM
280 PD und Sharewarespiele, keine Uraltspiele	
Game Power	99,90 DM
470 Sharewarespiele, incl. Vollversion von Secret Agent	
VGA Fun Games	79,90 DM
Die 100 besten Sharewarespiele auf einer CD	
Game Master	69,90 DM
Unterhaltung pur - Sharewarespiele bis zum Abwinken	
Data Media Spiele CD	129,90 DM
1000 Sharewarespiele + Vollversion Indiana Jones 4	

CD's Kommerzielle Spiele

Patrizier	129,90 DM
Deutsches Spiel - Simulation des Seehandels (Hanse)	
Kings Quest V	89,90 DM
Abenteuerspiel	
7th Guest	179,00 DM
2 CD ROM's mit Video in US-VHS, 3D Grafik, Live Action	
Air Warrior	119,90 DM
Flugsimulator im Jet zur Zeit des Korea Krieges	
Chessmaster 3000	99,00 DM
Multimedia Schachspiel unter Windows 3.x in Englisch	
Inca	136,00 DM
Großer interaktiver Film, spielt in der Inca-Zeit	
Fa. Sharecare GbR J. Ficht & Partner	
Hängebank 7 4300 (45307) Essen 13	

Tel 0201/594019 Fax 0201/595979
Versandkosten: Vorkasse: 7,- DM Nachnahme: Inland 10,- DM Ausland 25,- DM

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

7th Guest [CD-ROM]	144.90
A-Train [DV]	82.90
Alone in the Dark [DV]	84.90
Amberstar [DV]	89.90
Bard's Tale Construction Set [DA]	69.90
Battle Chess 4000 [DA]	74.90
Battle Isle Data Disk 2 [DV]	49.90
Battle Isle Team [DV]	84.90
Betrayal at Krondor [DV]	a.A.
Bundesliga Manager Pro 2.0	76.90
Burning Steel [DV]	89.90
Buzz Aldrin's Race into Space	94.90
Car & Driver [DV]	82.90
Civilization [DV]	94.90
Comanche/White Lightning [DV]	96.90
Comanche Data Disk [DV]	64.90
Dark Sun [DV]	a.A.
Das schwarze Auge [DV]	86.90
Der Patrizier [DV]	89.90
Dogfight [DA]	94.90
Dune II [DV]	69.90
Eishockey Manager [DV]	86.90
Empire Deluxe [E]	84.90
Eye of the Beholder 3 [DV]	86.90
F-15 Strike Eagle III [DA]	94.90
Fantastic Worlds [DA]	89.90
Formula One Grand Prix [DA]	94.90
Freddy Pharkas [E]	74.90
Frontier: Elite 2 [DV]	a.A.
Goblins 2 [DV]	89.90
Hannibal [DV]	89.90
Hexuma+ Lösungsheft [DV]	94.90
Historyline 1914-1918 [DV]	86.90
Indiana Jones IV [DV]	96.90
King's Quest VI [DV]	84.90
Land of Lore [DV]	a.A.
Leather Godd. of Phob. 2 [DV]	94.90
Lemmings 2 [DV]	86.90
Links 386 Pro [DA]	94.90
Maniac Mansion 2 [DV]	a.A.
Michael Jordan in Flight [DA]	84.90
Might & Magic IV [DV]	89.90
Pinball Dreams [MJ]	76.90
Pirates Gold [DA]	a.A.
Populous 2 [DV]	82.90
Ragnarök [DV]	96.90
Sec. of Monkey Island 2 [DV]	89.90
Shadow of the Comet [DV]	89.90
Shadowlands [DV]	74.90
Sherlock Holmes [DV]	79.90
Space Quest V [DV]	74.90
Spaceward Ho! [DV]	89.90
Star Trek VI [DV]	74.90
Strike Commander [DA]	94.90
Stunt Island [DV]	97.90
Syndicate [DA]	a.A.
Task Force 1942 [DA]	94.90
The Greatest [DV]	69.90
The Humans [DA]	64.90
The Legacy [DV]	94.90
Tony La Russa Baseball 2 [E]	74.90
Transactica [DV]	59.90
Trolls [DA]	54.90
Ultima Underworld 2 [MJ]	84.90
Ultima VII - schwarze Pf. [DV]	94.90
Ultima VII - Serpents Isle [DA]	84.90
Unlimited Adventures [E]	74.90
Veil of Darkness [DV]	86.90
Wing Commander 2 [DV, HD]	89.90
Wizardry VII [DV]	94.90
X - Wing [DV]	94.90
Zool [MJ]	74.90

Zubehör:

PC-Soundman + Zubehör + Mod TV +	
Mac's Opera + logical	DM 239.90
Sound Blaster Pro 4.0	DM 399.90
Soundblaster 16	DM 499.90
CD-ROM 521, intern + Zubehör	DM 799.90
Laufwerk 3,5" 1,44 MB	DM 129.90
Competition Pro Star	DM 66.90
Suncom Analog XTRA	DM 72.90
Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versandpreise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr • Sa. 10.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2 • 2870 DELMENHORST

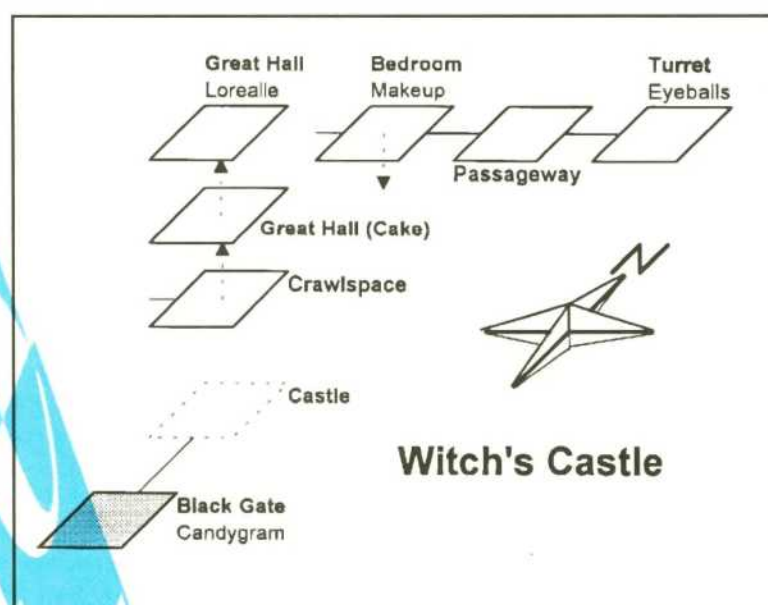
Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM, bei Vorkasse
Euroscheck + 5.00 DM (Ausland Vorkasse + 15.00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSEN

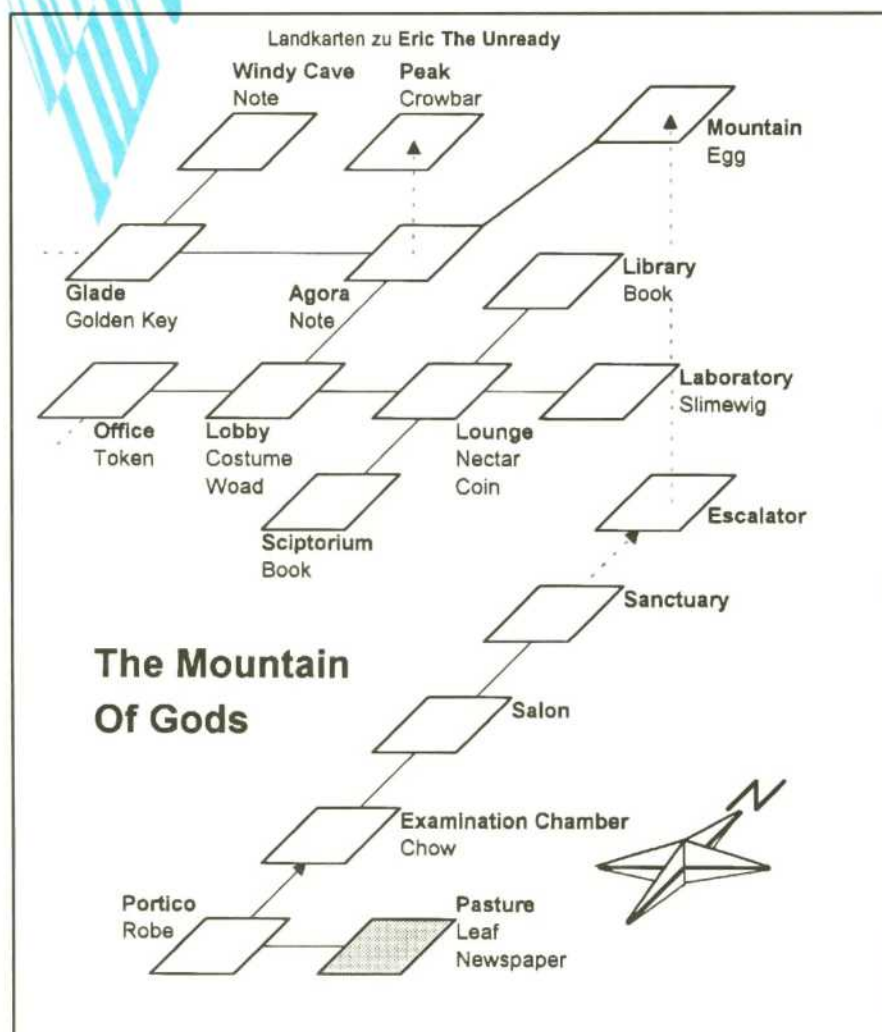
springt dann hinein (NORTH). Auf dem Berg Spa besucht man zuerst den Gott des Nordwinds. Wenn man ihn wieder verläßt, gibt er eine Notiz mit auf den Weg — jetzt kommt man auch in den Palast (SOUTH). Im Aufenthaltsraum studiert man die Pinnwand und entdeckt Interessantes (EXAMINE BULLETIN BOARD). Im Labor dreht man die Kurbel der Maschine und sammelt die übrigbleibende Schnecke auf (PUSH THE CRANK. GET SLIMEWIG). In der Bibliothek redet man mit der alten Frau (TALK TO EMILY) und bekommt eine Liste. Auf der (EXAMINE LIST) steht unter anderem „Setting Up Sodom/Gomorrah: Priming the Fountain“. Versucht man dies auszu-leihen, so bekommt man statt dessen das Buch, das eigentlich her soll; wie komme ich auf den Berg? Der Schmöcker wird nicht gelesen, sondern in die Schreibstube gebracht und dem lästigen Richard zum Duplizieren gegeben, denn erst dann ist es lesbar (GIVE BOOK TO RICHARD. READ BOOK).

Der Rezeptionistin gibt man den Brief des Gottes des Nordwinds und wartet ein paar Minuten (GIVE NOTE TO CLIO. WAIT 3 MINUTES). In Mortys Büro ruft man 1-800-DOMINUS an (CALL 1-800-DOMINUS) und gibt ihm dann den Zettel, für den der Agent sich bedankt. Schnell geht man aus dem Büro (EAST) und nimmt das Kostüm weg, bevor Clio wiederkommt. Die Holzmünze gibt man dem Mechanikergott und probiert die reparierte Maschine gleich aus (GIVE TOKEN TO GOD. PUT COIN IN SLOT). Den erhaltenen Nektar bringt man zum Gott des Kurzzeitgedächtnisses (bei der Rolltreppe) und bietet ihn diesem dreimal an (GIVE NECTAR TO GOD. AGAIN. AGAIN.) Jetzt kann man sich endlich das Ei des Ver-



gessens für das Ritual holen (GET EGG). Vor dem Palast von Agora findet man eine weitere Notiz (GET NOTE), die man wiederum Morty gibt. Wenn er Clio hereinholt, verläßt man das Büro wieder, um die Make-up-Schmiere vom Tisch zu klauen (GET WOAD). Inzwischen sollte der Kuchen geliefert worden sein. Den bringt man dem Gott des Nordwinds und zündet die Kerzen mit dem Drachen an (PULL TAIL. LIGHT CANDLES WITH FIRE). Wenn der Gott den Ku-

chen ausbläst, kommt man unbehelligt an den goldenen Schlüssel (GET KEY). Jetzt ist es endlich Zeit für das Ritual: Zuerst zieht man das Kostüm an und schmiert die Pobacken mit der Schmiere ein (WEAR COSTUME. PUT WOAD ON ME). Man nehme das Buch in eine Hand, lege das Ei auf den Boden und steige darauf (GET BOOK. DROP EGG. STAND ON EGG). Jetzt schluckt man die widerliche Schnecke, dreht sich zweimal um und gackert (EAT SLIMEWIG. TURN



AROUND. AGAIN. SQUAWK). Nun kann man endlich auf den Berg klettern (UP). Mit dem goldenen Schlüssel schließt man das Schloß auf (OPEN LOCK WITH KEY) und wartet auf die unausweichliche Katastrophe — wieder eine Mission weniger.

Im Moor des Verderbens

Zeitungenlesen macht schlau! Auf dem Floß gibt man Zulu eine

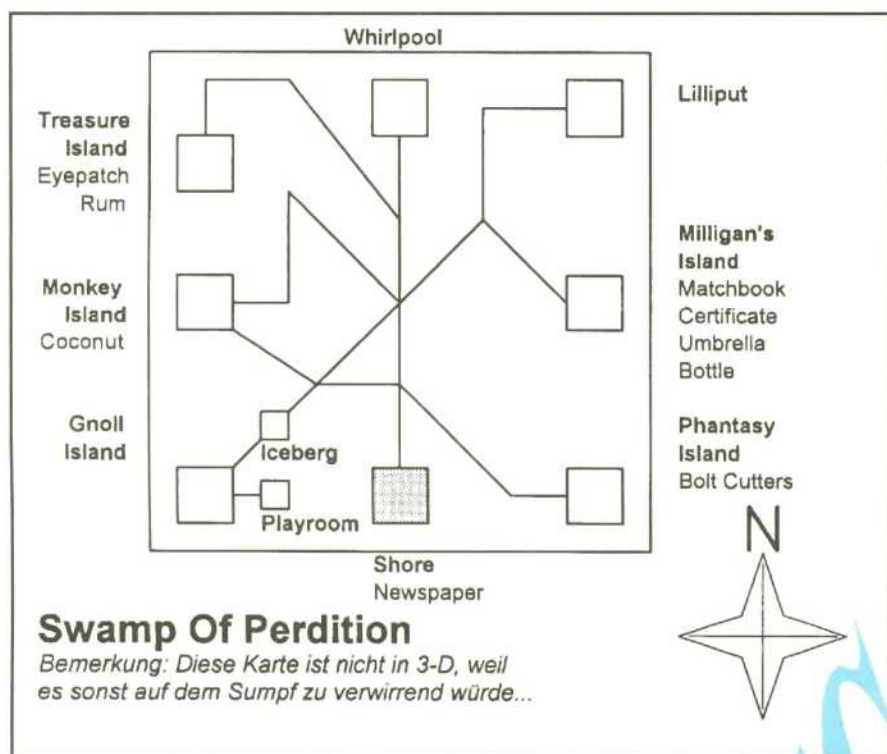
HOO. GIVE BANANA TO MONKEY). Nun kann man ungestört die Kokosnuß mitgehen lassen (GET COCONUT). Auf der Liliputinsel verkleinert man die Kokosnuß und den Schirm auf dem Fließband (PUT COCONUT ON BELT. PUT UMBRELLA ON BELT). Schließlich kippt man den Schalter um und vergrößert den Drachen (PULL THE LEVER. PUT

BESSERWISSEN

DYGRAM). Die Tür öffnet man, indem man die Drahtschere an den Blitz anlegt und den Mond mit der Zange dreht (CUT LIGHTNING WITH BOLT CUTTERS. TURN MOON WITH WRENCH). So läuft man dann auch geradewegs in die unausweichliche Falle der Hexe.

Die Sanduhr des Zaubers weils dreht man einfach um (TURN HOURGLASS). In den Totenschädel pflanzt man die Augenbälle aus dem Glas und buht (GET EYEBALLS. PUT EYEBALLS IN SKULL. HOOT). Der Spiegel gibt ein Rätsel auf und öffnet dann einen Geheimgang ("HIVX"). Im Schlafzimmer der Hexe nimmt man das Make-up und probiert den Besen aus (GET MAKEUP. GET ON BROOM). Das muß man mehrmals tun (AGAIN. AGAIN. etc.), bis man endlich in einer kleinen Kam-

mer landet. Hier öffnet man die Falltür (OPEN DOOR. UP). Aus dem Kuchen zu springen, ist eine sehr schlechte Idee, deshalb geht man runter und vertraut sich wieder dem stürmischen Besen an (GET ON BROOM. AGAIN. usw.), bis man wieder im Schlafzimmer ist. Ziemlich genau um 10:30 Uhr (auf keinen Fall vorher!) muß man das Make-up auf die Kette im Geheimgang auftragen. Dann macht man sich wieder auf den Weg durch die Lüfte (GET ON BROOM) und wartet im Kuchen ab, bis es 11 Uhr ist. Der Hexe darf man keine Zeit zum Nachdenken lassen, wo man doch so kurz vor dem Ziel ist (GIVE CANDYGRAM TO WITCH). Sie öffnet das Candygram und erlebt eine unangenehme Überraschung. Man nehme Lorealle und die Beine unter den Arm (GET LOREALLE. OUT). Wenn dann der gute Pegasus gerufen wird, ist eigentlich schon alles erledigt (BLOW WHISTLE. GET ON)...



Beere und harrt des weiteren Geschehens (GET ON BOAT. GIVE BERRY TO ZULU. WAIT). Wenn man einmal auf der Insel der Phantasie gelandet ist, hat man auch Kontrolle über das Floß. Zunächst geht die Reise zur Milligans Insel, wo man den Schirm mitnimmt, auf die Flasche wartet und das Puzzle darin löst (GET UMBRELLA. GET BOTTLE. GET MATCHBOOK. EXAMINE MATCHBOOK). Dann packt man die Streichholzschatel zurück in die Flasche, diese kommt ins Wasser, und man wartet eine Viertelstunde (PUT MATCHBOOK IN BOTTLE. PUT BOTTLE IN WATER. WAIT 15 MINUTES). Wenn die Flasche zurückdünzelt, hat man ein Zertifikat (GET BOTTLE. GET CERTIFICATE) für die Pirateninsel. Auf der Schatzinsel klettert man über den Zaun (CLIMB OVER THE FENCE), beantwortet einige leichte Fragen und kommt so an den Rum. Auf der Affeninsel ruft man die Excalibanane aus dem Wasser und gibt sie dem Affen (YOO-

DRAGON ON BELT). Der kleine Eisberg, der die Zufahrt zur Insel der Gnomle versperrt, ist jetzt kein Problem mehr — der Drache schmilzt den kalten Klotz. Auf der Insel legt man die Kokosnuß unter die Guillotine im Spielzimmer, schüttet Rum hinein und dekoriert die Angelegenheit mit dem kleinen Sonnenschirm (PUT COCONUT IN GUILLOTINE. PUT RUM IN COCONUT. PUT UMBRELLA IN COCONUT). Jetzt kann man zurück zur Insel der Phantasie und Captain Smirk befreien (GIVE COCONUT TO DADDOO).

Im Schloß der Hexe

Bei dieser Mission geht's hart auf Zeit. Die Zeitung ist wieder sehr aufschlußreich. Zuerst sticht man die Mistgabel in den Teer und bewirft den Vogel mit der Brechstange (DROP FORK IN TAR. THROW CROWBAR AT BIRD). Wenn man das Auge mit dem ewig rohen Steak bezwungen hat, holt man sich das Süßigkeiten-Telegramm (PUT STEAK ON EYE. GET CAN-

STOP

**Ständig ca. 5000
Computerspiele
lieferbar !**



Special Shop

NEU

**Sonderposten für
alle Systeme !
Schwedenstr. 18 c
1000 Berlin 65**

**Wir führen
Spiele
für AMIGA, PC
ab DM 6,95!**

**Wir haben
immer die
neuesten
Konsolenspiele
für
SEGA und
NINTENDO!**



BERLIN

Powersoft

**im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 030 412 10 60**

**AM & Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301 802500**



65

PC-JOKER

Computersoftware

Steffen Müller,
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5,25" DISKETTEN

Anleitung	Art	DM
1689	DV Str	85,-
3 D Construction Kit 2.0 - Video neu	DV Anw	129,50
688 Attack Sup	DA Sim	39,50
A-Tan	DV Sim	92,50
Abandoned Places	DV Rol	72,50
Acies of the Pacific	DA Sim	79,-
AH 70M Thunderhawk	DV Sim	75,-
Ar Commander 5 Rugisimulationen	DA Sim	89,50
Ar Bucks	DV Str	69,-
Arbus 320	DA Sim	92,-
Aircraft Collection 1	DV Sim	55,-
Amberstar	DV Rol	85,-
Ancient Art of War in the Skies	DV Str	82,-
AV 88 Hammer Assault	DA Sim	84,-
B 17 Flying Fortress	DA Sim	92,-
B-52 Megafortress	DA Sim	89,50
Baron of the Cosmic Forge	DV Rol	69,-
Bard's Tale Construction Set	DV Rol	69,-
Battle Isle sehr gut	DV Str	74,-
Battle Isle + Data Disk	DV Str	87,-
Battle Isle Data	DV Str	45,-
Battle Isle Data 2	neu DV Str	45,-
Battlechess 4000	DA Sim	67,-
Black Gold - Gul-Bergbau	DV Sim	69,-
Buck Rogers 2	DV Rol	79,-
Bundesliga Manager Prof. Edition	DV Spo	89,-
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV Spo	75,-
Burning Steel	DV Str	79,-
Burning Steel Data Disk 1	DV Str	39,-
Burning Steel Data Superschiffe	DV Str	39,-
Campaign	DV Str	69,50
Car and Driver	DA Spo	75,-
Carrier Strike	DA Str	85,-
Castles Gut	DA Str	79,-
Chess Genius	DV Str	129,-
Chuck Yeager Flight Simulator 2.0	DA Sim	33,-
Civilization	DV Str	85,-
Comanche Gut	DV Sim	89,50
Comanche Data Disk 1	DV Sim	49,50
Conquestador	DV Str	75,-
Curse of Enchantia	DV Rol	79,50
Cover Girl Poker	DA Str	69,50
Dark Seed	DA Rol	75,-
Das Schwarze Auge gut	DV Rol	85,-
Die Kathedrale	DV Rol	85,-
Dogfight Gut	DA Sim	89,50
Dragons Lair 3	DA Act	77,-
Dune 2 sehr gut	DV Sim	72,50
Dynablaster + 4 Player Adapter	DA Str	89,50
Erimal Kanzer sen	DV Sim	69,-
Elvira 2 gut	DV Rol	85,-
Empire Deluxe	DV Str	77,-
Epic gut	DA Sim	72,50
Erben des Throns	DV Str	75,-
Eye of the Beholder	DV Rol	84,-
Eye of the Beholder 2	DV Rol	85,-
Eye of the Beholder 3	neu E Rol	89,-
F-117A Nighthawk	DA Sim	97,-
F-15 Strike Eagle 2	DA Sim	79,-
F-15 Strike Eagle 3 gut	DA Sim	79,-
F-19 Stealth Fighter	DA Sim	89,50
Fires Attack on Earth	DV Sim	79,50
Formel One Grand Prix	DV Sim	92,50
Freddy Pharkas	DA Adv	67,-
Goblins	DV Act	65,-
Goblins 2	DV Act	75,-
Gods	DA Act	69,-
Great Courts 2	DA Spo	72,-
Hannibal	DV Str	79,50
Harpoon 1.2.1	DA Str	85,-
Harpoon Designer Ser.	DA Str	49,-
Harpoon Editor	DA Str	49,-
Hammer Jump Jet	DA Sim	89,50
Hemdale	DV Rol	75,-
Historyline 1914-1918	DV Str	82,-
Hockey Manager	neu DV Spo	79,-
Hook	DV Adv	75,-
Indiana Jones 3 gut	DV Adv	65,-
Indiana Jones 4 gut	DV Adv	87,-
Indiana Jones 4 Action Game	DA Act	67,-
International Rugby Challenge	DA Spo	55,-
Jonathan gut	DV Adv	79,50
Kaiser	DV Str	89,50
KGB gut	DV Rol	69,50
Kings Quest 5	DV Adv	79,-
Kings Quest 6	DV Rol	82,50
Knights of the Sky	DA Sim	85,-
Larry 5	DV Adv	79,-
Leeds United	DA Spo	65,-
Legacy gut	DA Rol	87,-
Legend of Kyrandia	DV Rol	79,-
Legend of Valour	DV Rol	79,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more	DA Str	84,50
Lemmings 2 neu	DA Str	79,-
Lethal Weapon	DA Act	69,50
Links 386 Course Banff	DA Spo	45,-
Links 386 Golf sehr gut	DA Spo	89,50
Links Course Hyatt D.B.C.	DA Spo	39,-
Lord of the Rings	DV Rol	72,-
Lure of the Temptress	DV Rol	75,-
M-1 Tank Platoon	DA Sim	83,-
Mad TV sehr gut	DV Sim	83,-
Maniac Mansion	DV Adv	67,-
Mega Lo Mania sehr gut	DV Str	77,-
Mega Sports 30 Sportspiele	DA Spo	89,50
Michael Jordan Flight	DA Sim	77,-
Might & Magic 3	DV Rol	79,-
Might & Magic 4 gut	DV Rol	85,-
Monkey Island 1 sehr gut	DV Adv	82,-

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5,25" DISKETTEN

Anleitung	Art	DM
Monkey Island 2 sehr gut	DV Adv	85,-
Nam Vietnam	DV Str	77,-
Nigel Mansell	DA Spo	65,-
No Greater Glory	DA Str	84,-
On the Road	DV Sim	69,50
Patrizier	DV Str	82,-
Pacific Island gut	DV Sim	72,-
Perfect General	DV Str	79,50
PGA Tour Golf + Leveledisk	DA Spo	75,-
Pirates sehr gut	DA Str	44,50
Police Quest 3	DV Rol	79,-
Populous 2	DA Str	75,-
Powermonger	DA Str	75,-
Quest for Glory 3	DV Rol	75,-
Race into Space	neu DA Sim	85,-
Railroad Tycoon	DV Sim	84,-
Rampart	DA Str	69,-
Reach for the Skies	neu DA Sim	67,-
Red Baron	DV Sim	79,-
Rings of Medusa-Invest-Transworld	DV Str	77,-
Ringworld	DV Rol	69,-
Rise of the Dragon	DV Rol	82,-
Rome AD 92	DV Str	79,50
Shadow President	DV Rol	77,-
Shadowwar	DV Rol	82,-
Sherlock Holmes	DV Adv	85,-
Silent Service 2	DA Sim	77,-
Sim Ant gut	DV Sim	87,-
Sim City+ Populous	DV Str	79,50
Sim City Deluxe	DA Sim	77,-
Sim Earth	DV Sim	79,50
Sleepwalker	DA Act	69,-
Space Max + Winger + Black Gold	DV Sam	89,50
Space Quest 5 sehr gut	DV Rol	75,-
Space Shuttle	DA Sim	97,-
Spaceward Hol DOS oder Windows	DV Str	79,50
Spirit of Adventure	DV Adv	69,50
Starbyte Supersoccer	DV Spo	69,-
Steel Empire	DV Str	74,-
Steppenberger Hotel Manager	DV Str	69,50
Stratego	DA Str	75,-
Strike Commander gut	neu DA Sim	85,-
Strike Commander Speech Disk	DA Zuli	36,-
Supertravis	DA Str	77,-
Tennis Cup 2	DA Sim	69,-
Their Inmost Hour (B.O.B.) gut	DA Sim	69,-
Thuis the Fox	DA Act	69,-
Transarctica	DV Sim	85,-
Tristan Pinball Digital	neu DA Sim	79,50
Ultima 7	DV Rol	85,-
Ultima 7 Teil 2	DA Rol	79,50
Uncharted Waters	DV Str	97,-
V - for Victory 2	DV Str	69,-
Veil of Darkness	DV Rol	79,-
Vikings - Kingdoms of England 2	DA Str	79,-
Warworks	DV Rol	69,50
Wild West World	DV Str	89,-
Wing Commander	DV Sim	69,50
Wing Commander 2 gut	DV Sim	87,-
Winger	DV Sim	69,-
Wordtris	DA Str	65,-
Wrestle Mania 2	DA Act	69,-
X-Wing gut	DA Sim	89,50
Xenobots	DA Sim	75,-
Zack Mc Cracken	DV Adv	63,-
Zool	DA Act	69,-

DA = deutsche Anleitung;
 DV = deutsches Programm;
 MA = mehrsprachige Anleitung

Joysticks

Joystick Gravis analog pro super	HW	79,50
Joystick Gravis clear - Sehr Gut	HW	69,50
Joystick Gravis Schwarz-Sehr Gut	HW	69,50
Joystick Trust Master Flight	HW	172,50
Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50
Maus Datalluxe Durchschlag Gut	HW	69,-
Soundblaster 16 ASP + Microphon	DA HW	450,-
Soundblaster 2.0 Deluxe Edition	DV HW	179,-
enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500		
Soundblaster Pro Deluxe + 2 Spiele	DV HW	299,-
enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500		
Soundkarte AdLib Gold 1000	DA HW	375,-
Centurion Defender of Rome	DA Str	33,-
Elvira Arcade Game	DA Act	40,-
North and South	DA Str	35,-
Oil Imperium	DV Sim	33,-
Lösung Amberstar	DA Lis	24,-
Lösung Bards Tale 3	DA Anw	27,-
Lösung Dungeon Master	DA Anw	17,50
Lösung Elvira I	DA Anw	17,50
Lösung Elvira II	DA Anw	17,50
Lösung Eye of the Beholder 1	DA Anw	24,50
Lösung Eye of the Beholder 2	DA Anw	24,50
Lösung Fate Gates of Dawn	DA Anw	35,-
Lösung Indiana Jones 3	DA Anw	17,50
Lösung Indiana Jones 4	DA Anw	17,50
Lösung Kings Quest 5	DA Anw	17,50
Lösung Larry 5	DA Anw	17,50
Lösung Maniac Mansion	DA Anw	17,50
Lösung Might & Magic 3	DA Anw	27,-
Lösung Monkey Island 1	DA Anw	17,50
Lösung Monkey Island 2	DA Anw	24,50
Lösung Police Quest 3	DA Anw	18,-
Lösung Spirit of Adventure	DA Anw	17,50
Lösung Ultima VI	DA Anw	17,50
Lösung Zack Mc Cracken	DA Anw	17,50

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00 • Post-Nachnahme 9,50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei! Bestellzeiten:

Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
 Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern I (Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

BESSERWISSE INDEX

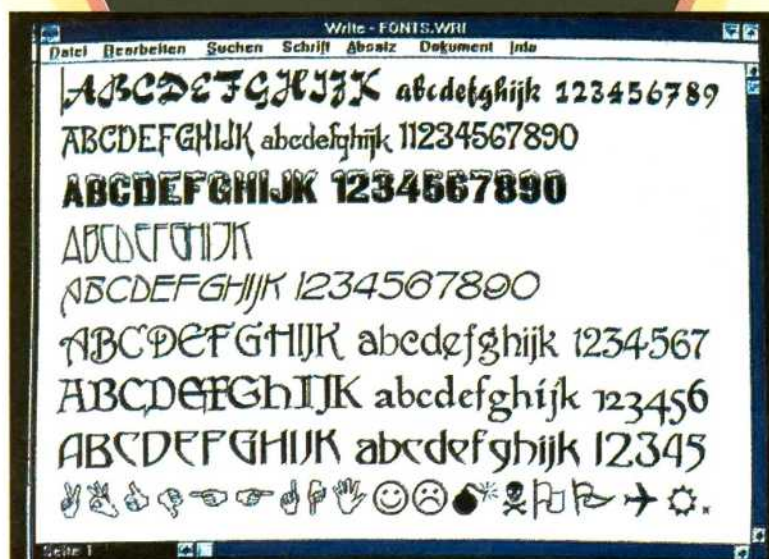
ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1689	6/92	Tips
1689	3/93	Cheat
4D Sports Driving	3/92	Cheat
AD & D-Serie	5/92	Cheat
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Another World	4/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Bundesliga Manager Prof.	2/92	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Catch'Em	1/93	Cheat
Civilization	4/92	Tips
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Creepers	4/93	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	3/92	Tips
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karte
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Der Patrizier	5/92	Cheat
Der Patrizier	1/93	Cheat
Double Mind	3/92	Codes
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune	4/92	Tips
Dune II	3/93	Tips
Dynablaster	6/92	Codes
Dynablaster	4/93	Cheat
Eco Quest	3/92	Lösung
Elite Plus	1/93	Tip
Elysium	4/93	Tip
Epic	5/92	Codes
Eye of the Beholder II	3/92	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
First Samurai	2/93	Cheat
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Gateway	6/92	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Gobliins	2/92	Codes
Gobliins 2	2/93	Tip
Gods	4/92	Cheat
Golden Axe	2/92	Cheat
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	6/92	Tips
Human Race	6/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Incredible Machine	3/93	Codes
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
KGB	6/92	Tips
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Kwik	4/92	Codes
Laura Bow II	6/92	Tips
Leather Goddesses II	4/92	Lösung
Lemmings Data Disk	6/92	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Mad TV	2/92	Cheat
Mad TV	3/92	Cheat
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic III	2/92	Lösung/Cheat
Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Monkey Island II	2/92	Lösung
Monkey Island II	3/92	Cheat
Monkey Island II	4/92	Cheat
Nicky Boom	1/93	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
On the Road	2/93	Tips
Osiris	3/92	Codes
Planet's Edge	3/92	Tips
Populous II	2/93	Codes
Populous II	4/93	Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Push-Over	5/92	Codes
Rampart	2/93	Cheat
Return of Medusa	2/92	Cheat
Ringworld	6/93	Lösung
Risky Woods	1/93	Cheat
Rocketeer	3/92	Codes
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Secret Weapons of the Luftwaffe	3/92	Cheat
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Sim Ant	3/92	Tips
Space Ace II	2/92	Cheat/Tips
Space Max	3/92	Tips
Space Quest V	4/93	Lösung
Spacwrecked	2/92	Codes
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Star Trek - 25th Anniversary	3/92	Lösung
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Super Space Invaders	3/92	Cheat
Terminator II	2/92	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Simpsons	3/92	Cheat
Think Cross	2/92	Codes
Thunderhawk	2/92	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima Underworld	4/92	Tips
Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	6/93	Cheat/Tips





Feine Fonts für Findows



Funny Fonts

Wer viel unter „Windows“ schreibt, kennt das: Kaum ist der genial formulierte Liebesbrief ausgedruckt, stellt man mit Schaudern fest, daß er optisch stark an die letzte Steuererklärung erinnert...

Klar, die gängigen Textverarbeitungen für „Windows“ bieten bestenfalls drei bis vier verschiedene Schriften an, deren ganzes Zugeständnis an Glamour & Glitter meist nur in den Modi „Fett“, „Unterstrichen“ und „Kursiv“ besteht. Abhilfe verspricht hier die derzeit sechs Teile umfassende Funny Fonts-Serie des Systhema-Verlags!

Außer der deutschen Anleitung findet man in der jeweiligen Packung noch zwei Dinge von Interesse: Einmal eine 3.5"-Disk, die insgesamt 40 Fonts im True-Type-Format beherbergt — das Angebot reicht von biederer Standardschriften über edle Schnörkeleien bis zu reinen Symbol-Sammlungen wie z.B. Musiknoten. Außerdem fällt dem hoffnungsfrohen Schöngest beim Öffnen noch ein Stapel Karteikarten in die zitternden Hände, auf denen die enthaltenen Zeichensätze komplett aufgedruckt sind, was die Auswahl natürlich sehr erleichtert. Weil die lustigen Fonts durchgehend aus dem PD- bzw.

Shareware-Bereich stammen, kommt es schon mal vor, daß bei dem einen die Umlaute, beim nächsten die Zahlen fehlen — und die Abstände zwischen den Buchstaben sind auch nicht immer aufs Pixel genau. So ärgerlich das ist, dafür sind wirklich schöne Sachen dabei, wobei Überschneidungen zwischen den einzelnen Teilen der Reihe sorgsam vermieden wurden. Last not least kostet der Spaß pro Schrift weniger als eine Mark, und bei so einem stimmigen Preis-/Leistungsverhältnis lassen wir einfach mal Gnade vor Perfektionismus ergehen. (rf)

Funny Fonts

Preiswerte Schriften-Sammlung(en) für „Windows“.

PRÄDIKAT:

Besonders abwechslungsreich

Preis: ca. 29,- DM

Hersteller: Systhema-Verlag

Anspruchsvoll sind die Programme nicht, aber „Windows 3.1“ muß es schon sein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,8 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Nach Interplays Minnesängern und ihrem „Bard's Tale Construction Set“ werfen nun auch die Drachentöter von SSI einen Rolli-Baukasten unters Heldenvolk — Grund genug, um ein Faß aufzumachen?

Na, sagen wir mal, ein kleines: Naturgemäß dreht sich auch hier alles um Parties, Dungeons und Dragons, wobei „AD&D“ als Markenzeichen diesmal freilich ein allzu weiter Begriff ist — schließlich muß sich der Spieler wohl oder übel damit abfinden, daß er auf die Welt der Forgotten Realms beschränkt bleibt. Aber dem wahren Fan dürfte das kaum die Hälfte ausmachen, und so geht man frohen Mutes daran, sein Rollenspiel Marke Eigenbau zu stricken oder das mitgelieferte Fertig-Szenario zu verändern bzw. zu erweitern.

Wie weiland beim mittlerweile anderthalb Jahre alten Sangesbruder lassen sich auch hier Monster und spezielle Ereignisse sehr einfach per Menü editieren, Items und Spells sind jedoch vorgegeben. Ja, überhaupt ist mehr das Kombinieren von massenhaft vorhandenen Fertig-Feinden und Instant-Objekten als das tatsächliche Ersinnen von individuellen Neuigkeiten gefragt. Im eigentlichen „Bau-

kasten“ wird dann schließlich alles zusammen aufs elektronische Papier gebracht, leider jedoch nicht so bequem, wie es der bärtige, äh, bardige Kollege kann.

Tja, und am Ende hat man schließlich ein Rollenspiel des „klassischen“ AD&D-Designs — was auch sonst? Im Klartext: häßliches Mager-3D, durch kleine und große Zwischenbilder sehr unterschiedlicher Qualität aufgelockert. In puncto Sound sind ein paar teilweise sogar ganz nette Melodien sowie eher schräge FX geboten, und die Handhabung kann wie gesagt nicht immer überzeugen. Aber dem wahren Fan... (jn)

Unlimited Adventures

Digitaler Legokasten für AD&D-Fans.

PRÄDIKAT:

Besonders mittelpärchtig

Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: SSI

Benimmt sich auch auf 286ern noch ganz akzeptabel.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

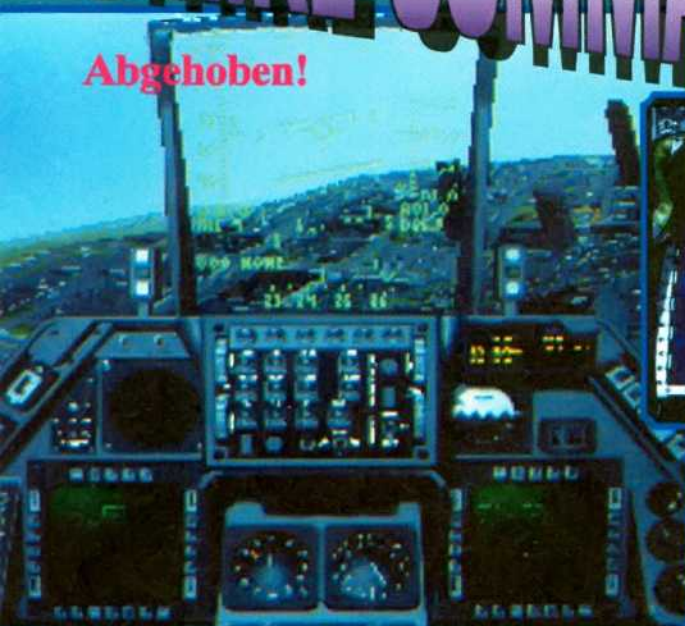


Drachen zum Selberrachen



STRIKE COMMANDER

Abgehoben!

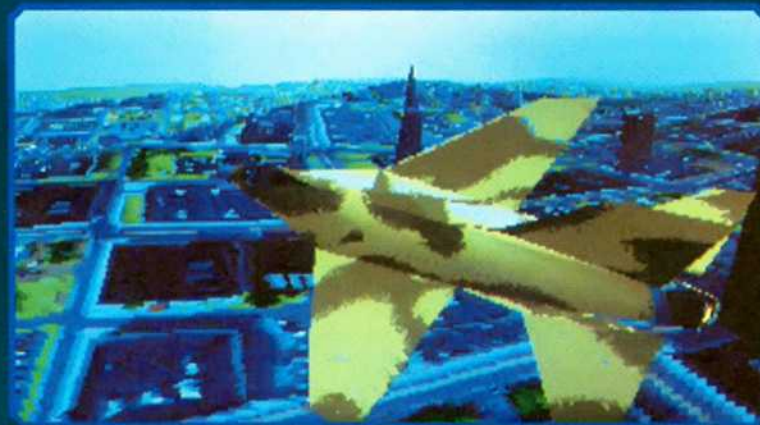


paar Missionen braucht das den Spieler nicht zu kümmern, da

kümmert's noch den Boß der Söldner-Staffel — nach seinem unfreiwilligen Abtritt muß man jedoch selbst lukrative Aufträgen an Land ziehen, sich um die Bewaffnung seiner F-16 (gelegentlich kommt auch mal der Tarnkappen-Jet F-22 zum Einsatz) kümmern und die Flügelmänner einteilen. Ist ein Job erledigt, kann der Sold in neue Feuerwerkskörper investiert werden, wird man hingegen abgeschossen, ersetzt eine Versicherung den Verlust. Doch Vorsicht, nach 15 demolierten Stahlvögeln ist die Police endgültig abgelaufen.

In der Luft sorgen Blackouts oder die blendende Sonne für Realismus und eine gelungene Steuerung über Joystick, Maus und Keyboard für Komfort. Auch Musik und FX können überzeugen, wer darüber hinaus permanente Sprachausgabe will, muß sich das Speech Pack zulegen. Am beeindruckendsten ist aber ohnehin die 3D-Vektorgrafik: Alle Objekte sind mit Textu-

ren belegt und reagieren auf wechselnden Lichteinfall, die Fluggebiete bestehen aus Städten, Gewässern und schneebedeckten Gipfeln. Ge-



nial ist auch der stufenlose Rundblick im Cockpit, hinzu kommen diverse Kameraperspektiven. Weniger genial hingegen, daß die Sichtweite viel zu kurz bemessen wurde. Und gänzlich ungenial schließlich, daß die volle Pracht selbst auf einem DX 486/33 erkennbar ruckelt und bei heruntergeregeltem Detailgrad halt nur noch wie jede x-beliebige Simulation aussieht...

Das Fazit ist somit zugleich eine Warnung: Strike Commander entfaltet seine unbestreitbaren Qualitäten nur auf

Origins Quasi-Nachfolger zum Megaseller „Wing Commander“ hält den Ankündigungs-Rekord — vom ersten Gerücht bis zur fertigen Verkaufsversion dieser Action-Simulation sind über zwei Jahre verstrichen!



absoluten High-End-Rechnern! Wer jedoch über Spitzenhardware verfügt, der be-

Anno Domini 2011: Nach dem Niedergang der Supermächte fallen die kleineren Republiken übereinander her, und Großkonzerne kloppen sich um Land und Rohstoffe. Kurz, der Beruf des Miet-Soldaten ist groß in Mode! Ein Mekka für freischaffende Düsen-Jockeys wäre etwa Istanbul, wo sich gegen harte Münze ganze Geschwader anheuern lassen. Und wie es Schicksal und Storyschreiber so wollen, ist bei den „Wildcats“ gerade ein Schleudersitz frei...

Ehe man den Aufnahmeantrag unterschreibt, sollte man jedoch in den Trainingsmissionen Erfahrung sammeln; wahlweise können Bodenziele mit Bomben und Raketen beharkt oder Luftduelle gegen mehrere Flugzeuge ausgetragen werden. Im eigentlichen Spiel trifft man dann auf gewohntes Commander-Niveau: In den Schlafräumen werden Savestände gespeichert, die Team-Kollegen plaudern in hübschen Zwischensequenzen über Kampftechniken, und der Buchhalter hält stets ein paar Hiobsbotschaften zur Finanzlage parat. Während der ersten

kommt hier auch Spitzensoftware dazu! (rf)

Strike Commander

Hochklassiger Action-Flugi für hochklassige PCs.

GRAFIK	87%
SOUND	79%
REALISMUS	77%
MOTIVATION	80%
URTEIL	

81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: Origin

Theoretisch kann man bereits ab einem 386er mit Co-Prozessor und 4 MB RAM abheben.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 35MB	Roland
EMS: 2,5MB unt.	Joystick
XMS: 2,5MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



YO! JOE!

Yo! Joe!



ECHT COOL MANN!
UNS GIBT ES ALS
BÜGELBILD IN
JEDEM SPIEL.



SCREENSHOTS
ZEIGEN AMIGA
VERSION



Black Sect ist ein Geheimbund, der es sich zur Aufgabe gemacht hat, die Welt zu unterwerfen. Graf Cosimo, Meanotaurus, Marcos Cane, Sheebop und deren geistiger Führer, Professor X, sind alle miteinander niederträchtige Schurken, die auch ihre Großmutter verkaufen würden.

Begleite Joe und Nat durch 6 riesige Level mit hunderten von Gegnern. Entdecke Geheimräume und versteckte Extras, um in einem wilden Showdown dem Oberschurken Professor X zu zeigen, wo der Hammer hängt.

Yo! Joe! gibt es für Amiga und MS-DOS PC. Ihr könnt alleine oder zu zweit spielen. Joe und Nat können mit 6 verschiedenen Waffen kämpfen. Auf Eurem Weg zum Obermottz werdet Ihr von 9 heißen Songs begleitet.

Na Leute - alles klar?

im Vertrieb von:

Rushware GmbH (02131) 60 70
Leisuresoft GmbH (02383) 690
Profisoft GmbH (0541) 12 2065
Kingsoft GmbH (0241) 15 20 51
News Software GmbH (0211) 67 62 01

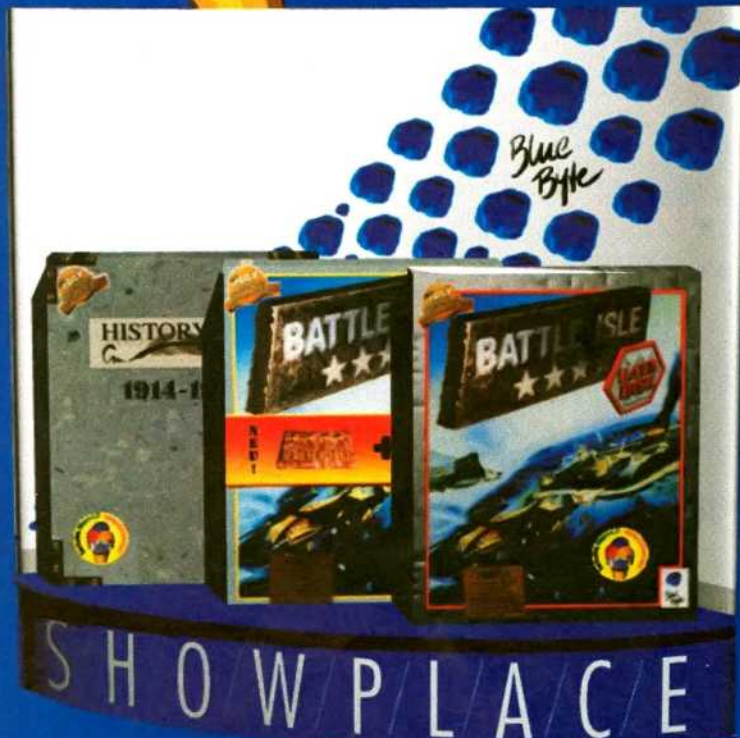


HUDSON GROUP
HUDSON SOFT



Copyright © 1993 Hudson Soft (Europe) GmbH. All rights reserved. Published by Blue Byte / Play Byte under the license from Hudson Soft (Europe) GmbH.

Aufgepaßt und zugefaßt!



• **BLUE BYTE präsentiert** das außergewöhnlich kreierte und universell einsetzbare "S/H/O/W/P/L/A/C/E"-Display für Ihre Schaufensterdekoration, Ihre Theke oder Ihr Regal.

• GAMES & SOUND

BATTLE TEAM, BATTLE ISLE DATADISK II und HISTORYLINE 1914-1918 jeweils inklusive der BLUE BYTE Maxi-CD **THE SONG COLLECTION**.

• **Und so wird's gemacht:** Bei Ihrer Erstbestellung von 2 Paketen (1 Paket enthält alle 3 Produkte) erhalten Sie automatisch ein "S/H/O/W/P/L/A/C/E"-Display inklusive Aufstecker "Games & Sound". Danach können Sie jedes Produkt einzeln bestellen.

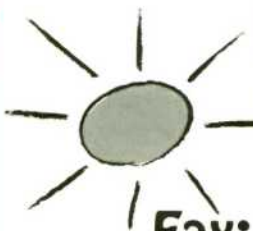
• **Achtung - limitierte Auflage!** Bestellen Sie rechtzeitig bei Ihrem Großhändler ab dem 02.08.1993 solange der Vorrat reicht.

• Die empf. VKs:

Battle Team (Amiga 99,95 DM / MS-DOS PC 109,95 DM)
Battle Isle Datadisk II (Amiga 79,95 DM / MS-DOS PC 79,95 DM)
Historyline 1914-1918 (Amiga oder MS-DOS PC 119,95 DM)

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Frau Schwermer oder Herrn Bee, Blue Byte Software GmbH, Aktienstr. 62, 45473 Mülheim an der Ruhr
Tel.: 0208/473837, Fax.: 0208/472782

Format b: 50 cm, h: 48 cm, t: 30 cm



Ab Juli neue PLZ: 34032

Tel.: 05 61/28 54 61

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #

Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 3500 Kassel



1869 79,- DV
4D Sports Boxing 41,- DH
4D Sports Driving 41,- DH
7th Guest (CD-ROM) 116,- DH
A-Train 91,- DV
-Construction Set 42,- DV
AA - War i.t.skies 87,- DH
Abandoned Places 2 80,- DV
Aces of T. Pacific 66,- DH
-Mission Disk 1 47,- EV
Air Warrior 85,- DH
Airbus A 320 67,- DV
Airbus A 320 Amer. 85,- DH
Amberstar 78,- DH
A.McLeans Pool Bi 63,- DH
B.A.T. 2 81,- DV
Bards Tale 3 23,- DH
-Trilogy (BT 1-3) 71,- DH
Battle Chess 23,- DH
Battle Chess 2 59,- DV
Battle Chess 4000 65,- DH
Battle Team 73,- DH
-Battleisle Data 2 41,- DH
Battletoads 51,- DH
Betrayal at Kondor 72,- DV
Bitmap Brothers 1 53,- DH
Blues Brothers 27,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 69,- DV
Burning Steel 79,- DV
-Data 1 oder 2 39,- DV
Buzz Aldrin 87,- DH
Campaign 77,- DV
Captiv 2 Liberat. 61,- DH
Car and Driver 75,- DH
Castles 2 66,- DH
Castles o.Dr.Brain 35,- DV
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chessma.Pro CD ROM 97,- DH
Chuck Y.Aft.2.0 23,- DH
Civilization 92,- DV
Comanche 85,- DV
-Mission Disk 1 49,- DV
Command HQ 49,- DV
Compl.Chess System 77,- DV
Crazy Cars 2 15,- DH
Creatures 49,- DH
Crisis in Kremlin 83,- EV
Crusaders of Dark 83,- DV

Cyber Race 80,- DV
Dark Queen o. Kryn 80,- DV
Darkseed 1.5 73,- DV
DSA 80,- DV
Daughters of Serpe 74,- DV
-CD ROM 74,- DV
Der Patrizier 79,- DV
-CD ROM 85,- DV
Discovery 19,- DV
Dogfight 90,- DH
Dream Team Com. 66,- DH
Dune 48,- DV
Dune 2 61,- DV
Dyna Blaster 69,- DH
Dynatech 63,- DV
Eco Quest 48,- DH
ECO Quest CD ROM 77,- EV
Eishockey Manager 80,- DV
Elite Plus 80,- EV
Elvira 1 42,- DV
Elvira 2 Jaws of C 51,- DV
Elysium 63,- DV

Sonderangebote**

Elvira 2 21,- DV
Euro Soccer 25,- DH
Fairy Tales 39,- DH
Phunderhawk 39,- DH
Utopia 29,- DH
Waterloo 12,- DV
CD-ROM WC+Ultima 6 40,- EV

Empire Deluxe 78,- EV
Erben des Throns 73,- DV
Eric the Unready 60,- EV
Eye of Beholder 2 79,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch 80,- DV
F 15 Str. Eagle 3 91,- DH
F-19 Stealth Fight 49,- DH
Falcon 3.0 89,- DV
-Mission Disk 1 53,- DH
Fallen Empire 86,- DV
Fantastic Worlds 77,- DH
Fields of Glory 88,- DH
Fire and Ice 53,- DH
Flashback 66,- DV
Flies Att.on Earth 80,- DH
Football Manager 3 75,- DV
Formula One GP 91,- DH
Front P.S.Football 66,- EV
Games - Summer Cha 68,- DH
Games - Winter Cha 66,- DH

Go Simulator 79,- DH
Goblins 2 87,- DV
Greatest Camp. 61,- DV
Gunship 2000 93,- DH
Gunship 2000 Data 55,- DH
Hannibal 80,- DV
Hard Drivin 12,- DH
Harrier Jump Jet 96,- DH
Heart of China 68,- DV
Heimdall 29,- DV
Hired Guns 78,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Human Race Data 47,- DV
Human Race Standal 50,- DV
Humans 56,- DH
Imperium 27,- DH
Inca 92,- DV
Incredible Machine 66,- DV
Indiana Jones 3 79,- DV
Indiana Jones 4 85,- DV
Island of Dr.Brain 67,- DV
Jonathan 75,- DH
Jordan in Flight 87,- DV
Kaiser 78,- DH
Kings of Adventure 79,- DV
Kings Quest 5 77,- EV
Kings Q.5 CD ROM 78,- DV
Kings Quest 6 75,- EV
Kings Q.6 CD Rom 68,- DV
Laura Bow 2 79,- DV
Legend of Valour 68,- DV
Legends o.Kyrandia 67,- DV
Lemmings 2 79,- DH
Lethal Weapon 67,- DH
Links 386 Pro 93,- DH
-Bay Hill Club 36,- DH
-Bountifull 36,- DH
-Buff Springs(386) 41,- DH
-Firestone 36,- DH
-Hyatt 36,- DH
-Mauna Kea (386) 41,- EV
-Pinehurst (386) 41,- DH
-Troon North 36,- DH
Lord of The Ring 2 67,- DH
Lost Secr.of Rainf 63,- EV
Mad TV 78,- DV
Magic Candle 3 71,- EV
Mario Andretti Ra 62,- DH
Maupiti Island 27,- DH
McDonald Land 51,- DH
Might and Magic 3 77,- DV
Might and Magic 4 77,- DV
Mixed Collection 68,- DH
Monkey Island 2 79,- DV
Monopoly 74,- DV
Nigel Mansells WC 59,- DH
Obitus 33,- DH

On The Road 59,- DV
Pacific Island 67,- DV
Patriot 74,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Perfect General 79,- DV
-Data Disk 42,- DH
Pinball Dreams 54,- DH
Pirates! 59,- DH
Police Quest 3 66,- DV
Populous 2 73,- DH
Power Tactics 70,- DH
Powermanger 67,- DH
Prince of Persia 2 68,- DH
Quest for Glory 3 67,- DV
Ragnarik 75,- DV
Railroad Tycoon 87,- DH
Reach f.t.skies 61,- DH
Realms 18,- DH
Red Baron 68,- DV
-Mission Disk 1 49,- EV
Ringworld Revenge 68,- DH
Rise of The Dragon 68,- DH
Rocket Ranger 15,- EV
Rome AD 92 66,- DH
Rules o.Engagemant 29,- DH
Secret Monkey Isl 81,- DV
Secret Weap.of LW 80,- EV
SWOTL kompl.CD ROM 84,- EV
-DO 335,HE 162 je 37,- EV
-P 80,P 38 je 33,- EV
Sensi.Soccer 92/93 57,- DH
Shadow o.t. Comet 86,- DV
Shanghai 2 25,- DV
Sherlock Holmes 78,- DV
Silent Service 2 76,- DH
Sim Ant 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 83,- DH
Sim Farm 75,- DV
Sim Life 81,- DV
Skat 92 62,- DV
Sleepwalker 66,- DH
Space Crusade 60,- DH
Space Hulk 84,- DH
Space Quest 4 68,- DV
Space Q.4 CD ROM 78,- DH
Space Quest 5 68,- DV
Space Quest 5 EV 69,- EV
Spaceward Ho! 79,- DV
Spelljammer 65,- EV
Star Trek 79,- DV
Starbyte N.2 Coll. 78,- DH
Steigenbg. Hotelm. 56,- DV
Street Fighter 2 59,- DH
Strike Commander 90,- DH
-Speech 43,- DH
Strip Poker Deluxe 15,- DH
Stunt Island 92,- DV

Super Tetris 76,- EV
Take a Break Pinb. 61,- EV
Task Force 90,- DH
The Legacy 92,- DH
Their Finest Hour 68,- DH
-Mission Disk 32,- DH
Toyota Celica 29,- DH
Transarctica 53,- DV
Triple Action 1 32,- DH
Triple Action 2 32,- DH
Trolls 50,- DH
TV Sports Football 15,- DH
UGH I 56,- DH
Ultima 7 81,- DV
-Data Forge of Vir 45,- DH
Ultima 7-2 Serp.Is 77,- DH
Ultima Trilogy 2 71,- DH
Ultima Underworld 71,- DH
Ultima Underw. 2 73,- DH
Unlimited Adventu. 62,- EV
USS John Young 37,- DH
V for Victory 67,- EV
V for Victory 2 69,- EV
V for Victory 3 80,- DH
Veil of Darkness 80,- DV
Viking Fields 80,- DH

Top-Games**

Alone in The Dark 77,- DV
Aces over Europe D 72,- DV
Aces over Europe E 72,- DH
Freddy Pharkas 61,- EV
Freddy Pharkas 61,- DV
Incredible Mach. Deluxe 72,- DV
Str. Comm.+Speech 115,- DH
War in the Gulf 66,- DH
X-Wing E 69,- EV

Waxworks 60,- DV
Wayne Gretzky 3 80,- EV
Whales Voyage 71,- DV
Wild West World 57,- DV
Willy Beamish 69,- DH
Wing Commander 43,- DH
Wing Comm Edition 87,- DH
Wing Commander 2 77,- DV
WC 2 Zusatz je 43,- DV
WWF Wrestling 2 68,- DH
X-Wing DH 83,- DH
Xenobots 72,- DH
Zool 56,- DH



1869 67,- DV
4D Sports Boxing 35,- DH
4D Sports Driving 35,- DH
AA - War i.t.skies 69,- DH
Abandoned Places 2 62,- DV
Air Warrior 73,- DH
Airbus A 320 67,- DV
Airbus A 320 Amer. 85,- DH
Alien Breed SE 92 27,- EV
Ambermoon 71,- DH
Amberstar 69,- DH
Arabian Nights 54,- DV
A.McLeans Pool Bi 51,- DH
Armalyte 25,- DH
Armour Geddon 2 61,- DH
Assassin 51,- DH
Austerlitz 10,- EV
B 17 Flying Fortr. 65,- DH
B.A.T. 2 75,- DV
Back to Future 3 30,- DH
Bards Tale 3 23,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH
Battle Chess 23,- DH
Battle Chess 2 56,- DH
Battle Team 67,- DH
-Battleisle Data 2 41,- DH
BC Kid 59,- DH
Blues Brothers 27,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 69,- DV
Captiv 2 Liberat. 55,- DH
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chaos Engine 54,- DH
Cheat'Em Up 3 24,- DV
Chuck Rock 2 47,- DH
Civilization 77,- DV
Combat Air Patrol 61,- DH
Covert Action 75,- DH

Crazy Cars 3 51,- DH
Curse of Enchantia 59,- DH
D-Generation 43,- DH
Daily Cav.Girl Pok 57,- DH
Darkseed 1.5 73,- DV
DSA 72,- DV
Daughters of Serpe 74,- DV
Deluxe P.4.5 AGA 186,- DV
Der Patrizier 67,- DV
Discovery 19,- DV
Doodlebug 39,- DH
Double Dragon 3 49,- DH
Dream Team Com. 60,- DH
Dune 2 55,- DV
Dyna Blaster 63,- DH
Dynatech 52,- DV
Eishockey Manager 74,- DV
Elvira 1 42,- DV
Elvira 2 Jaws of C 18,- DV
Elysium 52,- DV
Emerald Mine 1 od. 3 24,- DH
Emerald Mine 2 29,- DH
Erben des Throns 67,- DV

Sonderangebote**

Deutras 19,- DV
Euro Soccer 25,- DH
Onsbourgh 9,- DH
Phunderhawk 39,- DH
Shadow of the Beast 3 29,- DH
Ultima 5 39,- DV
Wing Commander 27,- EV
WWF I 33,- DH
Zool 29,- DH

Europ.Championship 60,- DH
Eye of Beholder 1 68,- DV
Eye of Beholder 2 79,- DV
F 15 Str.Eagle 2 74,- DH
F-19 Stealth Fight 74,- DH
Fallen Empire 83,- DV
Fantastic Worlds 71,- DH

Fire And Ice 51,- DH
Flies Att.on Earth 59,- DH
Fly Fighter 43,- DH
Fly Harder 57,- DH
Formula One GP 73,- DV
Galaxy Force 72,- DV
Goblins 2 74,- DV
Goldrunner 2 186,- DV
Gravity Force 67,- DV
Greatest Camp. 19,- DV
Gunship 2000 39,- DH
Hägar d.Schreckl. 49,- DH
Hannibal 60,- DH
Harlequin 60,- DH
Heart of China 55,- DV
Heimdall 63,- DH
Hired Guns 52,- DV
History Line 14-18 74,- DV
Human Race Data 42,- DV
Human Race Standal 18,- DV
Humans 68,- DV
Imperium 29,- DV
Indiana Jones 3 68,- DH
Indiana Jones 4 29,- DV
Internation.Soccer 29,- DV
Jonathan 9,- DH
Jug 66,- DH
Kings of Adventure 66,- DH
Knights of the sky 76,- DH
Last Ninja 3 33,- DH
Legends o.Kyrandia 68,- DV
Leisure S. Larry 5 67,- DV
Lemmings Doub.Pack 59,- DH
Lemmings 2 61,- DH
Lion Heart 52,- DH
Lotus Compil.(1-3) 53,- DH
Mad TV 66,- DV
McDonald Land 51,- DH
Mega Collection 48,- DH
Might and Magic 3 65,- DV
Mixed Collection 62,- DH
Monkey Island 2 79,- DV
Monopoly 68,- DV
More Lemmings Data 25,- DH
Nigel Mansells WC 53,- DH
Nitro 18,- DH
No Second Price 56,- DH
North + South 25,- DH

Top-Games**

A-Train	72,- DV
Body Blows	51,- DH
Desert Strike	62,- DH
Flashback	60,- DV
Goal!	51,- DH
Star Trek	70,- DV
War in the Gulf	61,- DH

Ork 22,- DH
P.P.Hammer 25,- DH
Pacific Island 61,- DV
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Perfect General 73,- DV
-Data Disk 42,- DH
Pinball Dreams 48,- DH
Pinball Fantasies 57,- DH
Pinball Wizard 18,- DH
Piracy of Highseas 65,- EV
Pirates! 59,- DH
Populous 26,- DH
Populous 2 Plus 67,- DH
Premiere 60,- DH
Project Terra 59,- DH
Prophecy of Shadow 68,- DV
Putty 50,- DH
Ragnarik 70,- DV
Railroad Tycoon 78,- DH
Rampart 62,- DH
Reach f.t.skies 55,- DH
Red Zone 54,- DH
Rise of The Dragon 62,- DH
Risky Woods 56,- DH
Robocop 3 61,- DH
Robosports 67,- DH
Rome AD 92 60,- DH
Rules o.Engagemant 26,- DH
Scenario 59,- DV
Secret Monkey Isl 69,- DV
Sensi.Soccer 92/93 51,- DH
Shaolin Warriors 9,- DH
Shinobi 9,- DH

Shuttle 53,- DH
Silent Service 2 76,- DH
Silkworm 9,- DH
Sim Ant 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 77,- DH
Sleepwalker 60,- DH
Slip Stream 9,- DH
Space Crusade 60,- DH
Space Hulk 72,- DH
Space Quest 1 39,- DH
Space Quest 4 DV 62,- DV
Space Quest 4 DH 39,- DH
Special Forces 74,- DH
Sports Collection 59,- DH
Starbyte N.2 Coll. 66,- DH
Steigenbg. Hotelm. 50,- DV
Street Fighter 2 53,- DH
Strip Poker Deluxe 15,- DH
Super Hero 62,- DH
Super Tetris 70,- EV
Superfrog 47,- DH
Tanglewood 9,- DH
Team Yankee 29,- DH
Tearaway Thomas 51,- DH
Teen.Mut.Hero Turt 28,- DH
The Grail 9,- DH
The Oath 25,- DH
Their Finest Hour 68,- DH
-Mission Disk 32,- DH
Transarctica 53,- DV
Trolls 50,- DH
Trolls Amiga 1200 48,- DH
Turbo Trax 9,- DH
UGH I 50,- DH
Walker 60,- DH
Warhead 25,- DH
Waterloo 12,- DV
Waxworks 60,- DV
Whales Voyage 65,- DV
Whales Voy. A 1200 65,- DV
Willy Beamish 63,- DH
Wing Commander DV 77,- DV
Wolfpack 25,- DH
WWF Wrestling 2 62,- DV
Zak McCracken 63,- DV
Zero 61,- DH
Zool Amiga 1200 49,- DH

Versandkosten:

Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr)
ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,-
Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung:

** Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar – Vorbestellung möglich
** Solange der Vorrat reicht
DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch)
EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf • Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30



Gespensisch...

Die höchst mysteriöse Story berichtet von sechs Gästen, die in das Anwesen eines Spielzeugmachers namens Stauf eingeladen wurden. Über dessen wortwörtlich tödliche Kinderliebe haben wir im eindrucksvollen Movie-Intro äußerst Unschönes erfahren, und auch die weiteren Vorkommnisse sind reichlich dubios: Keiner der Partyteilnehmer, einschließlich des Gastgebers, verließ je wieder die Villa!

Nun spuken die Gäste also schemenhaft in Videosequenzen durchs Haus, voller Gram, daß sie die Rätsel, welche ihnen Stauf seinerzeit stellte, nicht lösen konnten. Verständlich, wurde ihnen doch bei Erfolg die Erfüllung sämtlicher Wünsche in Aussicht gestellt — was andernfalls passiert, wissen die armen Seelen ja nun. Über die Identität des ominösen siebten Gastes kann der Spieler eingangs nur spekulieren, und so bleibt ihm nichts anderes übrig, als sich ebenfalls an den Knocheleien der Schauervilla zu versuchen...

Aus der Perspektive einer fahrenden Kamera zieht man also seine vorgegebenen Bahnen durchs schaurige 3D-Gemäuer und rätselt sich dabei streng linear von Raum zu Raum. Selbst die Point-&-Klick-Steuerung trägt hier ihr Scherflein zur Gruselstimmung bei, denn sobald der animierte Knochenhand-Cursor bei seinen Screenwanderungen auf wichtige Stellen trifft, verändert er seine Form — etwa in ein Klappergebiß, mit dem per Mausbiß eine sogenannte psycho-kinetische Aktion ausgelöst wird (z.B. drücken sich verzweifelte Hände durch ein Gemälde). Nimmt der Mauszeiger schließlich die Gestalt eines Totenkopfs mit Wabbelhirn an, darf gerätselt werden. Doch o weh, letzten En-



des handelt es sich bloß um altbackene Denksportaufgaben im Stil von Sierras „Castle of Dr. Brain“; also öde Steinchenknocheleien à la Reversi, Verschiebepuzzels etc..

Um so ärgerlicher, als

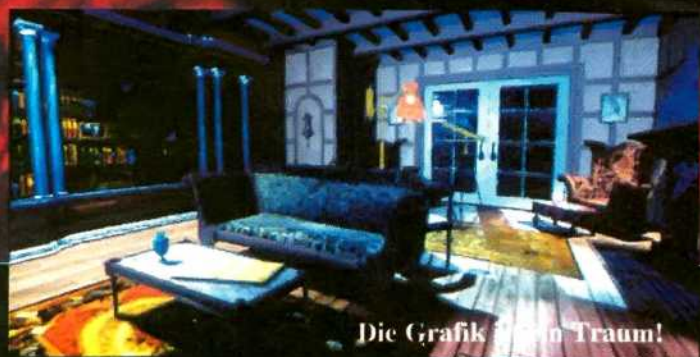


Knochenarbeit...



Die Geister bitten zu Tisch

Ob Videosequenzen oder Sprachausgabe, reine CD-Games glänzten schon immer mit pompöser Präsentation — nur das Gameplay blieb meist eher stumpf. Ist Virgins neuer Schillerscheiben-Spuk nun die lang erhoffte Ausnahme?



Die Grafik im Traum!

die bombastische SVGA-Optik, die Filmsequenzen mit Sprachausgabe (in anspruchsvollem Englisch) und nicht zuletzt die stimmungsvolle Hintergrundgeschichte auf ein tolles Adventure hoffen ließen. Pustekuchen, The 7th Guest ist wenig mehr als ein ins Gigantomaniache aufgeblähtes

Digi-Rätselheft! Na schön, das eingebaute Hintbook, die Speicherfunktion und die Möglichkeit zu beliebig vielen Neuversuchen sorgen in Verbindung mit der feinen Maussteuerung für Komfort — aber dafür gleich 180 Mark locker machen? Noch dazu, wo das Programm nur mit sehr schnellen VGA-Karten und noch schnelleren CD-ROM-Laufwerken zusammenarbeitet und das meist nicht problemlos: Von drei Testmustern entwickelten bei uns auch drei eine beängstigende Absturzneigung. Tja, Datenmassen allein machen halt noch lange kein gutes Spiel... (ms)

The 7th Guest

Typischer CD-Blender: Viel Präsentation, aber wenig Spaß

GRAFIK	96%
SOUND	85%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	41%
URTEIL	

54%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 179,- DM
Hersteller: Virgin

Läuft erst ab 386ern mit 2 MB RAM, ein Video zur Spielentstehung und eine Audio-CD liegen der aufwendigen Packung bei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

[illegible]

Zunächst wird der Spielmodus (von einer Saison bis endlos) gewählt, dann pickt man sich einen der 48 Vereine heraus. Ein Blick in die Mannschaftsliste offenbart dabei 25 Aktivisten, so daß man sein Geld nicht gleich auf den Transfermarkt

War noch was? Noch viel: Die Barschaft bemißt sich nach Zuschauereinnahmen, Werbeverträgen sowie eventuellen Aktiendeals, in der Not hilft ein Bankkredit weiter. Die

daran, daß sich dieses Ausnahmispiel sowohl die offizielle Empfehlung des DEB wie auch unsere Hitplakette redlich verdient hat! (md)

VGA	Soundblaster
HD: 1,6 MB	Rolland
EMS	Joystick
XMS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



SUPERBILLIG

Software Discount Mann

Händler-
anfragen
erwünscht !

	empfohlener Verkaufspreis	bei uns	Unterschied in %
Eishockey Man. (Amiga/PC)	109,90/119,90	64,90/74,90	40,95%/37,53%
Freddy Pharkas	99,95	59,90	40,08%
Might & Magic 4	119,95	69,90	41,73%
Strike Commander + Speech	179,80	119,90	33,36%
Wing Commander DV (Amiga)	99,95	49,90	50,08%

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 10 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Gameboy usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenöffnungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 4,- DM zzgl. NN-Gebühr, Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm				Amiga	PC	Programm				Amiga	PC	Programm				Amiga	PC
1869	DV	64,90	74,90	Humans Race	DV	64,90	74,90	Strike Commander + Spe.	DA		119,90						
3 D Construction Kit 2		89,90	89,90	Inca	DV		84,90	Stunt Islands	DA	a. A.	84,90						
A-Train	DV	79,90	89,90	Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90	Superfrog	??	49,90							
A. Macleans Pool Billard	DA	49,90	59,90	Island Dr. Brain	DV		69,90	Super Tetris	DA	64,90	69,90						
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90	Jonathan	DV	74,90	74,90	Task Force 1942	DA		84,90						
Abandones Places 2	DV	59,90	74,90	Jordan in Flight	DA		69,90	Terminator 2029			84,90						
Aces of the Europe	DV		a. A.	KGB	DV	54,90	59,90	The Greatest	DV	54,90	59,90						
Aces of the Pacific			64,90	Kings Quest 5	DV	64,90	49,90	The Legacy	??		84,90						
Aces Miss. Disk	DA		44,90	Kings Quest 6	DV		74,90	Tracon 2		74,90	84,90						
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.	Leather Goddesses 2	DA		94,90	Train it	??	a. A.							
Astar	DA	a. A.		Legend of Kyrandia	DV	59,90	64,90	Transarctica	DV	49,90	49,90						
B - 17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90	Lemmings 2	DA	59,90	74,90	Trolls	DA	44,90	44,90						
B. C. Kid	DA	54,90		Line in the Sand	??		a. A.	Ultima 6	DA	54,90							
Balance	DV		34,90	Links 386 Pro	DA		84,90	Ultima 7	DV		79,90						
Bard's Tale Cons. Set	DA	54,90	54,90	Links Banff			39,90	Ultima 7 Data			44,90						
Bat 2	DA	69,90	74,90	Links Barton Creek			34,90	Ultima 7 II	DA		79,90						
Batman Returns	DA		84,90	Links Bay Hill			34,90	Ultima Underworld 1	DA		69,90						
Battle Chees 4000	DA		64,90	Links Bountiful		34,90	34,90	Ultima Underworld 2	DA		69,90						
Battle Isle Data 2	DA	49,90	49,90	Links Firestone		34,90	34,90	V for Victory 1			64,90						
Battle Team (B. Isle + Data)	DA	64,90	69,90	Links Harbour Town			44,90	V for Victory 2			64,90						
Bill's Tomato Game	DA	59,90		Links Hyatt Dorado			39,90	Veil of Darkness			54,90						
Birds of Prey	DA	64,90	69,90	Links Mauna Kea			39,90	Vision	??	a. A.	a. A.						
Bitmap Br. 1	DA		49,90	Links Pinehurst			34,90	WWF European Rampagne		49,90	54,90						
Body Blows		49,90		Links Tron North			34,90	Walker	DA	59,90	a. A.						
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90	Lion Heart	DA	54,90		Waxworks	??	59,90							
Burning Steel	DV		74,90	Liverpool		49,90	49,90	Whale's Voyage	DV	59,90	69,90						
Buzz Adrian			84,90	Lost Treas. 1		84,90	89,90	Wing Commander 1	DV	49,90							
Caesar Pal	??		a. A.	Lost Treas. 2			64,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA		79,90						
Campaign	DV	74,90	69,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	49,90		Wing Commander 2	DV		74,90						
Car and Driver	DA		69,90	Mad TV	DV	64,90	74,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA		39,90						
Carmen USA Deluxe			a. A.	Maelstorm	??		a. A.	Wing Commander 2 Op. 2	DA		39,90						
Carrier Strike			69,90	Mc Donald Land	DA	49,90	49,90	Wing Commander Speech			39,90						
Carriers at War			64,90	Maniac Manison 2	DV	a. A.	a. A.	Winter Chall.	DA	59,90	59,90						
Castles Data Disk	DA	29,90		Microleag. Football	??		a. A.	Wizardry 7	DV	79,90	79,90						
Castles 2	DA		64,90	Might & Magic 3	DV	64,90		Wordtris	DV		64,90						
Chaos Engine	DA	44,90		Might & Magic 4	DV		69,90	X-Wing	DA		79,90						
Civilization	DV	69,90	79,90	Monkey Island 1	DV	64,90	74,90	X-Wing			74,90						
Columbus	??		a. A.	Monkey Island 2	DV	74,90	74,90	Xenobots	DA		69,90						
Comanche	DV		79,90	Nick Faldo Golf	DA	64,90		Zool	DA	44,90	54,90						
Comanche Data	DV		49,90	Nicky Boom	??	a. A.	a. A.										
Comanche + Data	DV		124,90	Nigel M. World Champ.	DA	54,90	59,90										
Combat Air Patrol	DA	59,90		No. Collection	DV	64,90	74,90										
Combat Classics	DA	54,90	59,90	Origin Screen Saver	??		59,90										
Creepers	DA	59,90	64,90	Outlander	??	a. A.											
Dagger of A. RA	DV		69,90	Patriot	DA	a. A.	69,90	360 Compalation		59,90							
Dark Queen of Krynn	DV	a. A.	74,90	Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90	7th Guest		129,90							
Dark Sun	??		a. A.	Perfect Gernerl	DA	69,90	74,90	Battle Chess		a. A.							
Dark World	??		a. A.	Perfect Gernerl Data		39,90	39,90	Der Patrizier		89,90							
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90	Pinball Dreams	DA	44,90	49,90	Inca		104,90							
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90	Pinball Fantasia	DA	49,90	a. A.	SWOOTL		99,90							
Der Patrizier	DV	64,90	74,90	Populous 2	DA		69,90	Wincommander + Ultima 6		59,90							
Desert Strike	DA	59,90		Populous 2 Plus	DA	64,90											
Die Kathedrale	DV	74,90		Premier Manager		49,90											
Dogfight	DA		89,90	Premiere	DA	54,90											
Dream Team	DA	49,90	54,90	Privateer	??	a. A.	a. A.										
Drogans Lair 3	DA	54,90	59,90	Quest of Glory 3		64,90											
Dune 2	DV	54,90	59,90	Railroad Tycoon	DA	74,90	79,90	Act Raiser		114,90							
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90	Reach for the Skies	DA	49,90	59,90	Another World		114,90							
Elite 2	DA		a. A.	Red Baron	DV		64,90	B.O.B.		a. A.							
Elvira 2	DV	49,90	49,90	Red Baron Data	DV		44,90	Dino City		114,90							
Eye of Storm	??	a. A.	a. A.	Ringworlds	DA		69,90	Jimmy Connors Tennis		114,90							
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90	Roma AD 92	DV	64,90		John Madden Football '93		114,90							
Eye of Beholder 3	DV	a. A.	74,90	SWOTL			69,90	Lemmings		114,90							
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90	SWOTL DO 335			39,90	Mario Cart		89,90							
Falcon 3.0	DA		79,90	SWOTL He 162			39,90	Micky Mouse		109,90							
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	SWOTL P 38			34,90	NHLPA Icehockey		114,90							
Falcon 3.0 Mission 2	DA		59,90	SWOTL P 80			34,90	PGA Tou Golf		114,90							
Fantastic Worlds	DA	69,90	74,90	Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	49,90	Phalanx		114,90							
Fire & Ice	DA	49,90	54,90	Shadow of the Beast 3	DA	59,90		Sim City		89,90							
Flashback	??	59,90	a. A.	Shadow of the Comet	DV		79,90	Starfox		a. A.							
Flies - Attack on Earth	DA	64,90	74,90	Sherlock Holmes	DV		74,90	Star Wars		129,90							
Fly Harder	DA	59,90		Shuttle	DA	49,90	59,90	Street Fighter		89,90							
Football Manager 3	??	a. A.	a. A.	Siege			59,90	Super Mario Kart		a. A.							
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90	Siege Data			34,90	Tiny Toon Adv.		119,90							
Freddy Pharkas	DV		59,90	Silent Serviese II	DA	69,90	69,90	Tiny Toons		a. A.							
Front Page Football	DA		69,90	Sim Life	DV	a. A.	74,90	Wing Commander		129,90							
Goblins 2		54,90	59,90	Sleep Walker	??	49,90	a. A.	World Tour Basketball		a. A.							
Gunship 2000	DA	64,90	79,90	Space Hulk	DA	69,90	79,90										
Gunship 2000 Senario			49,90	Space Quest 5	DV	a. A.	64,90										
Hannibal	DV	64,90	74,90	St. Thomas	DV	64,90	74,90										
Harrier Jump Jet	DA		84,90	Strategie	??		a. A.										
History Line 14/18	DV	74,90	74,90	Street Fighter 2	DA	54,90	59,90										
Hook	DA	49,90	59,90	Strike Commander	DA		79,90										
Humans		49,90	49,90	Strike Commander Spe.	DA		39,90										

CD-Rom

Super NES

THE LOST Vikings

Denksport-Klassiker wie „Bard's Tale“ oder „Star Trek“ hat Interplay schon zuhauf veröffentlicht, alle unter der Aufsicht von Electronic Arts — der erste Solostreich führt indessen über Plattformen!



Wikinger hoch drei

Doch wer die englischen Meisterprogrammierer kennt, der ahnt, daß es hier mit Action allein nicht getan ist: Neben viel Jump & Run à la „Zool“ ist auch Kopfarbeit im Stil von „The Humans“ gefragt. Mit dieser Mischung trifft das Spiel denn auch voll in eine Marktlücke, denn Vergleichbares wird man am PC höchst selten antreffen...

Bei den „verschollenen“ Hauptdarstellern handelt es sich um drei äußerst agile Wikinger, die eines Tages versehentlich von ihrem schönen Drachenboot auf ein Raumschiff teleportiert werden. Verständlicherweise will das Trio gerne wieder heim in die vertrauten Gewässer, weshalb man sie nun zum jeweiligen Ausgang von knapp drei Dutzend (per Paßwort anwählbaren) Level geleiten muß. Dabei darf und soll man jederzeit zwischen den Akteuren wechseln, denn jedes Mitglied der Troika hat individuelle Vorzüge zu bieten: Erik ist besonders „sprunghaft“ und will wortwörtlich mit dem Schädel durch die Wand, Olaf hält mit seinem Holzschild die Gegner in Schach, und Baleog ist eher technisch begabt, was ihn als einzigen zum Öffnen von Türen oder Zugbrücken befähigt. Kurz und gut, heim geht's nur per Teamwork.

Damit die Flinkfinger unter Euch nicht zu kurz kommen, darf jeder unserer Helden bis zu vier Gegenstände auf sammeln, wobei z.B. Bomben gegen unliebe Hindernisse zu gebrauchen sind, während der knuddelig gestalteten Gegnerschaft mit Pfeil und Bogen auf den Pelz gerückt wird. An dieser Stelle kommen wir nicht umhin, das Spieldesign lobend zu erwähnen — an abwechslungsreichen Geschicklichkeitseinlagen fehlt es ebenso wenig wie an Puzzels mit

wunderbar ausgewogenem Schwierigkeitsgrad. Kritik hagelt es dagegen für die gewöhnungsbedürftige Steuerung: Per Keyboard geht's hakelig zur Sache, während die Stick-Kontrolle bei manchen Aktionen zusätzlich Tastengeklimmer verlangt. Doch so ärgerlich das ist, Spaß macht Lost Vikings trotzdem. Und das nicht zu knapp!

Auch technisch ist das Spiel famos gelungen, denn die zahlreichen Grafik-Gags, herzallerliebsten Sprites und sehenswerten Hi-Tec-, Höhlen- oder Comic-Szenarien lassen jedes Spielerherz höher schlagen. Und multidirektionales Scrolling der Marke „supersoft“ sieht man auf der DOSE schließlich auch nicht alle Tage. Da zudem die Musikbegleitung in Ordnung geht, an Geheimräume, eine Duo-Option für zwei Wikinger (hintereinander) und sogar eine deutsche Hilfe-Funktion gedacht wurde, fällt das Resümee leicht: An dieser Plattform-Knobelei führt kaum ein Weg vorbei — so und nicht anders muß PC-Action aussehen! (rl)

The lost Vikings

Muntere Plattformhatz mit Tüftel-Einschlag.

GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	85%
URTEIL	

81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Interplay

Ein 286er reicht,
die technischen Angaben für
unser Pressetestmuster sind
mit Vorsicht zu genießen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 - 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW:
Düsseldorf
10-18.30 Uhr
0211/131979

N-Sachsen:
Hannover
10-18.30 Uhr
0511/321796

IT'S ACTION TIME
1x wöchentlich
ÜBERRASCHUNGSPREIS

B.-Württemberg:
Freiburg
10-18.30 Uhr
0761/382590

Bestellservice:

Bayern:
Fürth
10-18.30 Uhr
0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in HAMBURG • CHEMNITZ • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

7000 Stuttgart 30
Stuttgarter Str. 99
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU!
Seit 27.11.92
O-6500 Gera
Laasener Str. 29
Tel.: 0365/260610

NEU!NEU!NEU!
Seit 3.5.93
1000 Berlin 10
Taurroggenerstr. 6
(Nähe Schloß Charlottenburg)

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.3.93
2900 Oldenburg
Donnerschweerstr. 32
Tel.: 0441/83025

NEU!NEU!NEU!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstr. 21 (Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7100 Heilbronn
Allee 4 (Postpassage)
Tel.: 07131/626031

NEU!NEU!NEU!
Seit 13.3.93
7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
Tel.: 0721/21654

Unsere Fürther Filiale
zieht am 3.7.93 um nach
8500 Nürnberg
Karl-Grillenberger-Str. 18-20
Tel.: 0911/745419

**FUNNY
SOFT-
WARE
TOP TEN**

1. Strike Commander
2. Eishockey Manager
3. Empire de Luxe
4. Links 386
5. A-Train
6. X-Wing
7. Formula One GP
8. Der Patrizier
9. Alone in the Dark
10. Incredible Machine

Ladenpreise sind mit den Versandpreisen identisch —
Teuflich!! — oder??
Rufen Sie doch einfach mal an oder kommen Sie in
eines unserer Ladengeschäfte.

Hardware & Zubehör

Joysticks			
Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95	
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95	
Competition Pro, Standard transparent blau	DM	39,95	
Joysticks PC			
Thrustmaster	DM	199,00	
Weapon Control	DM	199,00	
Competition Pro PC	DM	74,95	
Competition Mini	DM	74,95	

Zubehör			
elektr. Bootstelektor	DM	44,95	
Maus Joystick Umschalter	DM	39,95	
Amiga Action Replay 3f. A5000	DM	199,00	
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00	
Drehständer	DM	34,95	
Kickstart Umschaltplatine	DM	89,00	
Kickstart Umschaltplatine ind. 1.3	DM	119,00	
Kickstart Umschaltplatine ind. 2.0	DM	169,00	
Amiga 500 kompl. mit Maus incl. 1 MB	DM	829,00	

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB			
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00	
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00	

Speichererweiterung			
für A500 Grundversion erweiterbar auf:			
512 KB	DM	99,00	
1 MB	DM	249,00	
für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:			
512 KB	DM	129,00	
2,3 MB	DM	299,00	
für A2000/A3000/A4000			
2 MB bestückt	DM	298,00	

Laufwerke zu Superpreisen!			
3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM	144,00	
3,5" Floppy Drive intern für A500	DM	144,00	

Kombikontroller für A500			
SCSI	DM	349,00	
+ RAM 2MB	DM	180,00	
SCSI für A2000/A3000/A4000	DM	324,00	
+ RAM 2MB	DM	180,00	

Festplatten (SCSI)			
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00	
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00	
Quantum LPS 120 MB 18ms	DM	848,00	

Kombikontroller für A500			
AT Bus	DM	275,00	
+ RAM 2MB	DM	180,00	
AT Bus für A2000/A3000/A4000	DM	214,00	
+ RAM 2MB	DM	180,00	

Festplatten (AT)			
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	519,00	
Quantum ELS 170 MB 17ms	DM	729,00	
Mehrpreis je 2MB RAM	DM	180,00	

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	94,95
A320 America	a.A.	a.A.	a.A.
A-Train	a.A.	-	99,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95
ATAC	94,95	-	99,95
Abandoned Places 2	73,95	-	94,95
Aces of Europe	-	-	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Aces Data	-	-	73,95
Alone in the Dark	-	-	99,95
Ambermoon	-	-	a.A.
B17 Flying Fortress	79,95	79,95	104,95
Batman II	a.A.	-	-
Battle Chess 4000	-	-	79,95
Battle Isle DD II	49,95	-	49,95
Battle Isle Pack	79,95	-	86,95
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	-
Body Blows	73,95	-	-
Bundesl. Manager 2.0	79,95	79,95	79,95
Buzz Aldr. R. i. Space	a.A.	a.A.	a.A.
Campaign	79,95	-	94,95
Carriers at War Constr. Kit	-	-	79,95
Chaos Engine	65,95	a.A.	-
Chuck Rock II	65,95	-	-
Comanche	-	-	99,95
Combat Air-Patrol	a.A.	-	a.A.
Civilization dt.	88,95	79,95	104,95
Comanche Data Disk	-	-	-
Creatures II	a.A.	-	a.A.
Creepers	73,95	-	94,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Dark Seed	79,95	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	86,95	-	99,95
Daughter of Serpents	86,95	-	89,95
Desert Strike	66,95	-	-
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.
Dog Fight	-	-	104,95
Dog of War (Siege Data)	-	-	29,95
Dracula	a.A.	-	a.A.
DSA II	a.A.	-	a.A.
Dune 2	65,95	-	94,95
Eco Quest II	-	-	79,95
Eishockey Manager	86,95	a.A.	94,95
Elisabeth I	a.A.	-	a.A.
Elite 2	-	-	a.A.
Elysium	65,95	a.A.	79,95
Entity	66,95	-	-
Eric the Unready	-	-	79,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Falcon Mission II	-	-	65,95
Field of Glory	a.A.	-	a.A.
Flashback	74,95	-	-
Flies	79,95	-	-
Football Manager 3	76,95	76,95	76,95
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Front Page Football	-	-	86,95
Gunship 2000	94,95	-	87,95
Gunship 2000 Mission	-	-	65,95
Hannibal	79,95	-	94,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harrier Jump Jet	-	-	99,95
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95
Humans Data	49,95	-	49,95
Inca	-	-	107,95
Incredible Machine de Luxe	-	-	a.A.
Indiana Jones 4 dt.	94,95	-	99,95
International Rugby	a.A.	-	a.A.
Island of Dr. Brain	-	-	89,95

SENSIBLE SOCCER-TURNIER
am 31.7.93
in Aalen und Freiburg
Meldeschluss: 26.7.93

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Jonathan	79,95	-	94,95
King's Quest 6 dt.	-	-	94,95
Last Vikings	a.A.	-	a.A.
Legend of Kyrandia II	a.A.	-	a.A.
Legend of Valour dt.	79,95	-	94,95
Legions of Krellin	-	-	a.A.
Lemmings 2	79,95	79,95	94,95
Line in the Sand	-	-	73,95
Links Pro	-	-	107,95
Links Banff Springs	-	-	49,95
Links Mouna Kea	-	-	49,95
Lionheart	65,95	-	-
Lilil Devil	a.A.	a.A.	a.A.
Mad TV Data	26,95	-	26,95
Maestrom	-	-	107,95
Magic Candle 3	-	-	86,95
Maniac Mansion 2	a.A.	-	a.A.
Mario is Missing	a.A.	-	86,95
Michael Jordan F.	-	-	86,95
Night and Magic 4 dt.	-	-	99,95
Millennia	-	-	a.A.
Nicky Boom	a.A.	a.A.	-
Patriot	-	-	107,95
Patrizier	78,95	79,95	89,95
Perfect General DD	49,95	-	49,95
Pinball Dreams	65,95	-	65,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Pinball Fantasy	65,95	-	-
Premier Manager	a.A.	a.A.	a.A.
Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.
Privateer	-	-	a.A.
Prophecy of the Shadow	-	-	72,95
Populous II	67,95	67,95	86,95
Quest for Glory III	-	-	99,95
Ringworld	-	-	88,95
Sensible Soccer 2	64,95	64,95	65,95
Shadow of the Comet	-	-	104,95
Shadow President	-	-	99,95
Sherlock Holmes dt.	-	-	99,95
Sim Farm	a.A.	-	a.A.
Space Hulk	86,95	-	99,95
Space Legends	79,95	-	88,95
Space Quest 5 dt.	-	-	79,95
St. Thomas	79,95	-	94,95
Spellcraft	-	-	94,95
Spelljammer	-	-	104,95
Star Control II	-	-	86,95
Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Strike Commander	-	-	99,95
Strike Commander Speech	-	-	49,95
Stunt Island	-	-	107,95
Subtride	a.A.	a.A.	a.A.
Summer Challenge	-	-	73,95
Task Force	-	-	107,95
The Chaos Engine	65,95	-	-
The Incredible Machine dt.	-	-	79,95
The Legacy	-	-	107,95
Tornado	a.A.	-	79,95
Tony La Russa II	-	-	a.A.
Train II	a.A.	-	-
Transatica	65,95	-	65,95
Turrican III	a.A.	-	-
Twilight 2000	-	-	99,95
Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Ultima VII II	-	-	94,95
Ultima Underworld II dt.An.	-	-	86,95
Universal Monsters	-	-	a.A.
V for Victory II	-	-	79,95
Veil of Darkness	-	-	79,95
War in the Gulf	79,95	-	88,95
Wayne Gretzky 3	-	-	94,95
Whales Voyage	79,95	-	79,95
Wing Commander I	94,95	-	-
Wing Commander II dt.	-	-	99,95
Wizardry 7	a.A.	-	94,95
Xenobots	-	-	86,95
X-Wing engl.	-	-	89,95
Yol Joel	a.A.	a.A.	a.A.
Zool	65,95	-	65,95

Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

Über vier Jahre geisterte diese Flugsimulation auf Messen und in Presseankündigungen herum, ehe sie endlich in den Softwarestores landete. Die Zeit ist inzwischen natürlich nicht stehengeblieben...



Der Nostalgie-Flugi

Anders gesagt kriegt man hier solide Simulationskost geboten, die jedoch unverkennbar nach dem Stand der Technik anno 1989 schmeckt. Noch etwas weiter in der Vergangenheit ist der historische Unterbau angesiedelt, dient doch die Luftschlacht über England während des Zweiten Weltkriegs als Szenario.

Zunächst darf man sich den Kopf darüber zerbrechen, für welche Seite und mit welchem militärischen Rang man in die vier zeitlich aufeinander folgenden Missionen einsteigen möchte. Als dann sollte der Übungsmodus ausgiebig genutzt werden, denn während man auf den vier angebotenen Bombern lediglich als Bombenschütze oder Kanonier beschäftigt wird, ist in den Spitfires, Hurricanes, Stukas und Messerschmitts auch der Platz im Cockpit frei. Alternativ zur Pilotenkarriere läßt sich die Laufbahn eines Leitoffiziers einschlagen, der via Übersichtskarte den einzelnen Geschwadern ihre Angriffsziele und eventuellen Begleitschutz zuweist, des nächtens über Abschlußstatistiken brütet, aber auch selbst Hand an den Steuerknüppel legt. Je nach Missionsergebnis kriegt man am Ende dann

Reach for the Skies



einen Orden oder eine Friedhofskerze verpaßt, nach drei ausgehauchten Pilotenleben ist der Digi-Krieg endgültig vorbei.

Im Gegensatz zum von Stahlvogel zu Stahlvogel unterschiedlichen Flugverhalten muß man sich beim Instrumentarium mit zwei verschiedenen Ausführungen bescheiden. Umso freigiebiger waren die Programmierer dafür bei der sonstigen Grafik: Die Tragflächen haben sehr hübsche Farbverläufe, zoom- und drehbare Außenansichten sowie Digi-Zwischenbildchen gibt's in rauen Massen, bloß die bombardierten Vektor-Landschaften könnten um einiges detailreicher sein. Wenn man von der miesen (englischen) Sprachausgabe absieht, kann auch der Sound noch überzeugen, und die Steuerung per

Maus, Stick oder Tasten gibt ohnehin zu keinerlei Klagen Anlaß. Genauso erfreulich ist das umfangreiche Optionsmenü mit seinen Einstellmöglichkeiten für Detailgrad und Realismus.

Es sei jedoch nicht verschwiegen, daß das Programm ein paar höchst wirklichkeitsfremde technische Unsauberheiten enthält, so steigt etwa der Quarm aus einer angeschossenen Maschine allen aerodynamischen Gesetzen zum Trotz pfeilgerade nach oben. Sei's drum, immerhin spielt sich die Simulation durch die nicht bloß schönere, sondern vor allem auch schnellere Grafik deutlich flotter und damit besser als die kürzlich

erschienene Amigaversion. Aber am PC kann man heutzutage halt schon wesentlich zeitgemäßer nach dem Himmel greifen... (rf)

Reach for the Skies

Streckenweise etwas überholt wirkender Flugi.

GRAFIK	72%
SOUND	61%
REALISMUS	66%
MOTIVATION	70%
URTEIL	68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Virgin

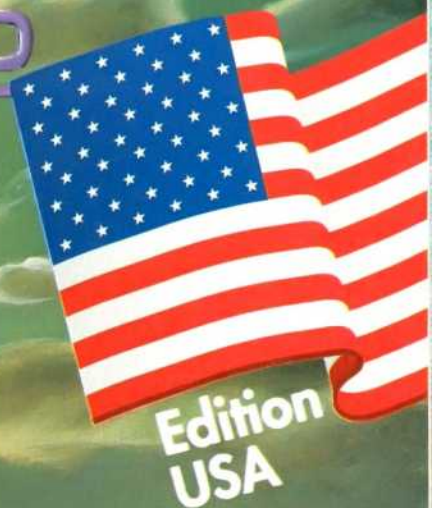
Starterlaubnis erhalten bereits 286er mit 1MB Speicher, der Packung liegt allerlei Begleitmaterial bei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

...has landed.

A320[®]

AIRBUS[®]



Developed in cooperation with



Lufthansa and Deutsche Aerospace Airbus

Data Beckers preiswerte Bookware-Reihe „Golden Games“ hat bislang nur Spiele in Blech-Qualität hervorgebracht — warum sollte da ausgerechnet diese Neuauflage der Uralt-Ballerei „Asteroids“ aus der Rolle fallen?



Und so fällt sie denn auch nicht. Immerhin haben uns die Programmierer von Parsec Entertainment die monochrome Strichgrafik des betagten Arcade-Originals erspart und sogar ein paar neue Features untergebracht, doch das Prinzip hat halt schon einen Bart, der Gandalf vor Neid erblassen lassen würde: Mit einem Raumer düst man kreuz und quer über den Screen und zerballert alles, was sich bewegt...

Im Unterschied zur Vorlage sind das hier nicht nur öde Asteroiden, sondern öde Robot-Aliens! Ebenfalls neu ist, daß die Laserkanone des Schiffs unabhängig drehbar ist und Treffer mit Goldmünzen entlohnt werden, für die es allerlei Zusatzausrüstung gibt. Optisch kommt die Sache ganz erträglich rüber, es wartet fetziger Sound mit sonoren Bässen, und sogar eine romanhafte Hintergrundstory gibt's. Nur Spiel Spaß, den gibt's halt kaum. Denn Tatsache bleibt, daß dem Bewegungsdrang enge Gren-

zen gesetzt sind, da der Gleiter an den Rändern des Screens abprallt; von Scrolling keine Spur. Tatsache bleibt, daß die Steuerung mit dem Begriff „gewöhnungsbedürftig“ gut bedient ist. Tatsache bleibt auch, daß sich nach einem guten Dutzend Levels alles wiederholt, nur mit gesteigertem Schwierigkeitsgrad.

Selbst wenn man das Spiel an manchen Stellen abspeichern kann (schließlich hat man nur ein Raumschiff), und selbst wenn Spheroids eines der bislang besten Golden Games ist — gut ist es deshalb noch lange nicht! (mw)

Spheroids

Baller-Nostalgie für Sparefrohs.

GRAFIK	48%
SOUND	64%
STEUERUNG	39%
MOTIVATION	31%
URTEIL	37%

Für Geübte
Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: Data Becker

Unter einem 386 SX herrscht Ruhe im All.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



78
PC-JOKER

Alter Hut mit neuer Krempe



Bereits vor vier Jahren suchte dieses monströs altmodische Actiongame die Homecomputer heim — aber trotz der seither verstrichenen Zeit wurde bei der PC-Umsetzung kein Stück verbessert!

das eine armselige Bildschirmleben und die altertümliche Tastensteuerung (X, Y, P, L, Space) verantwortlich zeichnen. Und wenn wir schon beim technischen Stand von 1989 sind: Scrolling ist nicht, und die wenig aufregende Gra-



Man muß also schon ein hartgesottener Fan der gruselig-ulrigen TV-Familie sein, um an dieser schaurigen Versoftung Gefallen zu finden. Oder so knapp bei Kasse, daß man bei jedem verbilligten Sonderangebot blindlings zuschlägt...

Storymäßig geht's darum, das „häßliche Entlein“ Marilyn zu finden, das von dem üblen Schurken Old Nick versteckt gehalten wird. Dazu steuert man zunächst die Vampirlady Lilly (später auch Herman und Grandpa) via Keyboard durch die vier Level umfassende Gespensterhaus- und Friedhofslandschaft, in der es nur so wimmelt von schrecklich dummen, aber sehr angriffslustigen Gestalten. Abgemurkst werden die Gegner mittels einer Energiekugel, die man durch fleißiges Aufsammeln der herumliegenden Extras ständig neu aufladen muß. Leider versagt sie bei manchen Feinden — Old Nick kratzt das Ding z.B. überhaupt nicht, bei ihm hilft nur die Flucht.

Flüchten wird so mancher auch vor dem knochenharten Schwierigkeitsgrad, für den

fik wird bildweise umgeschaltet, wodurch man öfters direkt in die feindlichen Monster hineinrennt. Soundkarten werden auch keine unterstützt, und von dem fürchterlichen Begleitkrach ist nur die Musik abschaltbar, die FX quäken munter weiter aus dem Speaker. Kurzum, ein Alptraum! (md)

The Munsters

Altertümliches Actiongame der unnötigen Art.

GRAFIK	43%
SOUND	22%
STEUERUNG	41%
MOTIVATION	24%
URTEIL	27%

Für Könner
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Alternative

Standesgemäß läuft das Ding auch auf der ältesten Kiste.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

WEHE, WENN KÜHNHACKL KOMMT!

Für AMIGA und PC

Glückwunsch, Sie haben es geschafft. Den "Eisbären" haben Sie das Fell über die Ohren gezogen, die "Haie" haben sich die Zähne an Ihnen ausgebissen. Nächste Woche müssen Sie in der Brehmstraße antreten. Puckjäger und Penalties, Powerplays und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Ihr Leben. Sie sind der Manager - entscheiden Sie!



AMIGA



AMIGA

FEATURES

- 1-4 Spieler • 6 Schwierigkeitslevel • jede Liga incl. Play-Offs, DEB- und Europapokal • Weltmeisterschaft mit Berufung der Spieler in den Kader und WM-Statistiken
- alle Tabellen, Statistiken und Highscore-Listen • animierte Torszenen über den ganzen Bildschirm • Taktikeinstellungen manuell, computergesteuert oder automatisch • 12 Manager zur Auswahl mit allen Aufgaben

EISHOCKEY

SOFTWARE 2000

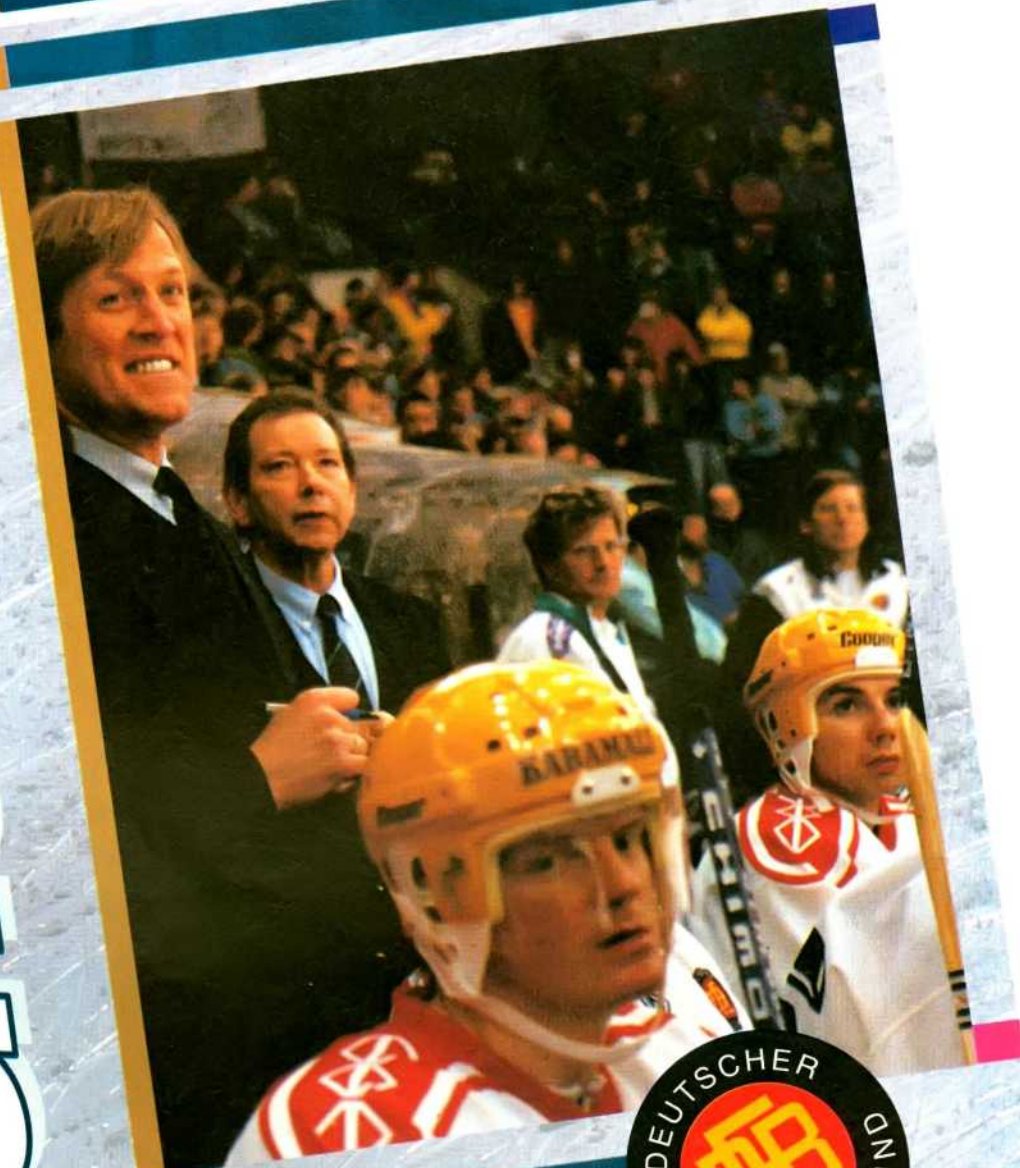


SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447



Spielbare Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 5 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Eishockey", Postfach 110, 2420 Eutin.

GH^{OST} IN THE MACHINE



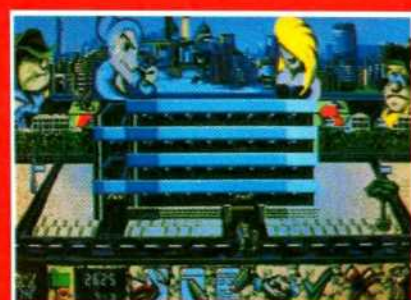
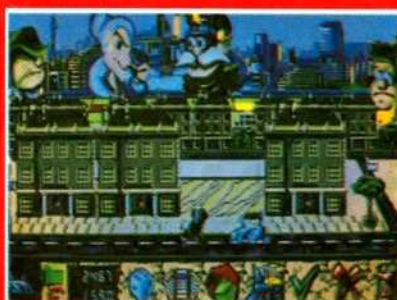
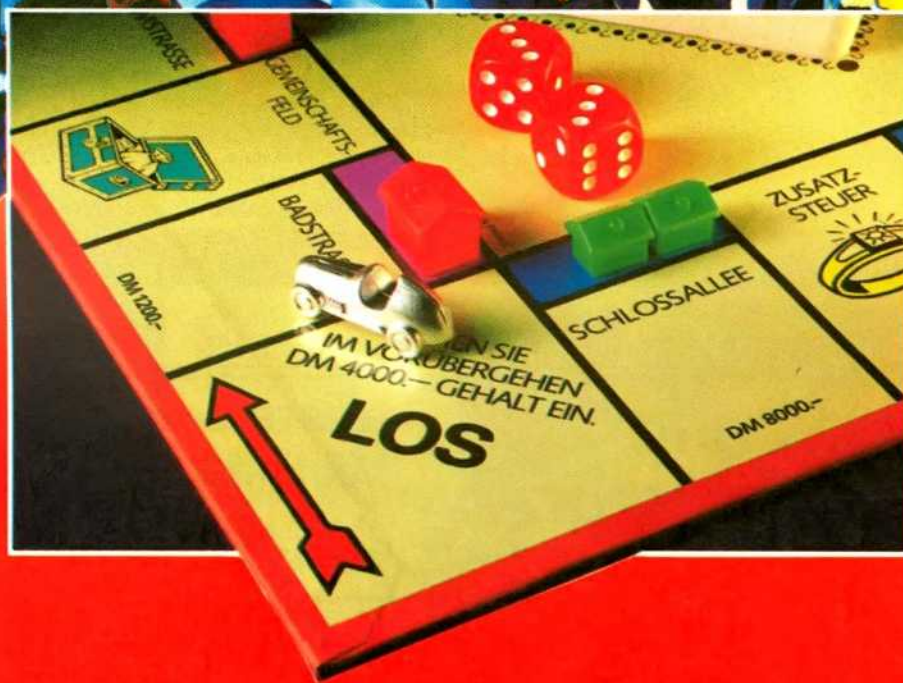
Komplett in
Deutsch



Auch für PC 3,5"
und Amiga

MONOPOLY®

Registered Trade Mark



DAS KLASSISCHE SPIEL, VON DEM GRUNDSTÜCKSMAKLER TRÄUMEN. JETZT GANZ NEU UND BESSER DENN JE ALS COMPUTERAUSGABE MIT EINZIGARTIGER GRAFISCHER GESTALTUNG...

WERDEN SIE ZUM GRÖSSTEN ALLER GRUNDSTÜCKSHAIE NACH DEM MOTTO "SPEKULIEREN STATT VERLIEREN"!

SPIELN SIE ALS OBERYUPPIE, SENKRECHTSTARTER ODER SUPERBIEST! ES MACHT SPASS, DER REICHSTE GELDSACK DER GEGEND ZU SEIN! HABEN SIE EINMAL DAS GROSSE GELD GEROCHEN, DANN WOLLEN SIE MEHR...

BESONDERHEITEN

- SPIELN SIE ALLEIN, MIT FREUNDEN UND FAMILIE ODER GEGEN BIS ZU 8 COMPUTERFIGUREN.
- JEDE FIGUR DER COMPUTERANIMATION HAT IHRE EIGENEN STÄRKEN UND SCHWÄCHEN...
- SPIELN SIE NACH DEN ORIGINAL-MONOPOLY-REGELN ODER EINER DER AUTORISIERTEN VARIATIONEN.
- EINFACHE SPIELSTEUERUNG DURCH LEICHT ZU BEDIENENDE ICONS.
- SIE KÖNNEN IHR SPIEL SICHERN UND ES FORTSETZEN, WANN IMMER SIE WOLLEN.
- ATEMBERAUBENDE NEUE BLICKWINKEL AUF DAS KLASSISCHE SPIEL UND STRASSENSZENEN FÜR JEDES GRUNDSTÜCK.
- SOUNDBLASTERKOMPATIBELE SOUNDEFFEKTE UND MUSIK.

EXCLUSIVER VERTRIEB: LHS GMBH • BADENSTRASSE 19 • 4050 MÖNCHENGLADBACH 1 • TEL. 02161-8190

zocker olymp

TOP JOB

Zur Ermittlung der aktuellen Lesercharts haben wir wieder zahlreiche Einsendungen erhalten. Zur Belohnung konnten wir drei Spiele verlosen.

Battle Chess erhält

Ralf Kroschewski, Edermünde

Auf Creepers darf sich freuen

Dieter Voigt, Berlin

Und Captive schicken wir an

Martin Bindnagel, B.-Sulzbach

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Den Namen unserer Fledermaus habt Ihr an anderer Stelle unseres Heftes bereits erfahren. Für die rege Beteiligung an der Namenswahl erhalten drei glückliche Gewinner je ein Spitzengame.

Inca geht an

Elke Lüschen, Ohe

Formula One Grand Prix bekommt

Daniel Schneidenbach, Berlin

TV Sports Boxing erhält

Reno Krieter, Lüdenschied

BLACKOUT

Das Mers-Regelwerk schicken wir an

Elke Jung, Bietigheim-Biss.

Die beiden Spielmodule erhält

Volker Simon, Ubstadt-Weiher

Und im Rohan-Buch kann schmökern

Sebastian Mager, Karben

PC PARLAMENT

Über TV Sports Baseball darf sich freuen

Martin Swientek, Königstein

Mit je einem unserer wunderschönen T-Shirts gehen in den Sommer

Daniel Schupp, Sonthofen

Ralf Fuchs, Konstanz

Patrik Paroubek, Frankenthal

Endlich Ordnung in die Hefte-Sammlung

mit je einem Sammelordner bekommen

Volker Clauberg, Menden

Tim Aretz, Aachen

Erik Beckmann, Norheim

EURODISNEY-COMPETITION

Disneyland liegt in Californien. War ganz einfach, oder? Den ersten Preis - eine Wochenendreise zum Eurodisney-Park in Paris plus „The Legacy“ hat gewonnen

Daniel Josic, Pforzheim

Je einmal „The Legacy“ erhalten

Holger Prang, Frankfurt

Colette Löffert, Rüsselsheim

Evren Atabas, Posenheim

Frank Tebbel, Dortmund

Tobias Wengert, Kornwestheim

Meike Schuh, Bad Homburg

Steven Jagla, Grafing

Patrick Pfohe, Lüneburg

Thorsten Grimm, Berlin

ABO-LOTTO

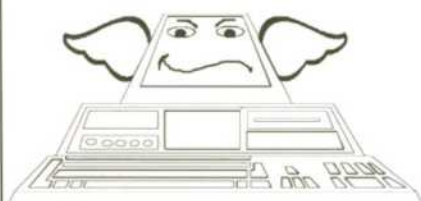
Je ein tolles PC-Game erhalten

Kd. 2000, Tim Gondorf

Kd. 3678, Klaus Lotze

Kd. 1275, Luder Gärtmüller

Wir gratulieren allen Gewinnern. Und den Lesern, die dieses Mal ihren Namen nicht in dieser Rubrik finden konnten, drücken wir die Daumen bei unseren nächsten tollen Preisausschreiben.



FLYING COMPUTER

Inh. Rudolf Bledau

**BESTELL-
ANNAHME:**

04221-150059

**W-2870 Delmenhorst
Grüne Str. 43**

Tel.: 04221 - 150059

04221 - 18398

Fax: 04221 - 120151

AN ALLE AMIGA USER: STEIGT UM AUF DEN SPIELE COMPUTER DER ZUKUNFT, BEVOR ES ZU SPÄT IST!

Wir liefern günstig und schnell Euren Einsteiger-PC per Post ins Haus. Fertig konfiguriert mit allem, was Ihr zum Spielen braucht (je nach Wunsch: Soundkarte, Joystick, Maus, CD ROM, Festplatte, und, und, und....)

Unser Angebot speziell für Amiga Joker Leser: **Die GAME-POWER-MACHINE**



PC-AT 386dx-40 MHz

mit folgender Grundausstattung:

Diskettenlaufwerk 3,5" (1,44 MB High Density), Festplatte 130 ! MB, 4 MB RAM,

VGA-Graphic-Card (hohe Auflösung) mit passendem VGA-Color-Monitor 14" (strahlungsarm),

MF II - Tastatur, Maus, Soundkarte, Joystick, MS-DOS 6.0, MS-WINDOWS 3.1, Desktop-Gehäuse

Knüllerpreis: DM 2.498,-

PC-Spiele vorrätig, gleich mitbestellen, wird komplett eingerichtet und aufgespielt, unser Service ist Euer Vorteil. Wir bieten auch verschiedene Finanzierungsmöglichkeiten an, fragt uns danach! Natürlich akzeptieren wir alle gängigen Kreditkarten.

Außerdem im Angebot für AMIGA (solange der Vorrat reicht):

- SILKWORM.	DM 24,95	- BLUES BROTHERS	DM 24,95	- WORLD CUP SOCCER	DM 19,95
- COLOSSUS CHEST X	DM 29,95	- TEST DRIVE II COLLECTION	DM 29,95	- TEAM YANKEE	DM 24,95
- FOOTBALL MANAGER II	DM 24,95	- FIRST SAMURAI	DM 19,95	- CHAMBERS OF SHAOLIN	DM 19,95

... und der totale Superknaller: **WING COMMANDER (erst kürzlich getestet) bei uns schon für DM 34,95**

GAMES GUIDE: Das Computerspiel-Magazin auf Video	DM 29,95	DAS ADVENTURE BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS SIERRA BUCH (Sybex)	DM 29,95	DAS LUCAS ARTS BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS AMIGA SPIELE SCHUMMELBUCH (Sybex)	DM 29,95	AMIGA GAME POWER (Tips und Tricks zu über 80 Spielen)	DM 24,95
AMIGA GAME POWER II (The next collection)	DM 29,95	Telefone und Telefax (postzugelassen) Z.B. PEACOCK CON 1 (tolles Design) Telefonendgerät	DM 59,00

Läßt Euch unseren Katalog kommen, Anruf genügt (DM 6,- Schutzgebühr, wird bei Erstbestellung angerechnet) Alle Preise incl. MwSt., zzgl. Versandkosten = Nachnahme plus DM 9,-, Ausland nur Vorkasse + DM 20,- Versand

Bestellannahme: Montag-Freitag 10.00 Uhr - 18.00 Uhr, Samstag 10.00 Uhr - 13.00 Uhr



Elvira



In Deutschland geliebt: Elvira II



Der Blutrausch: Waxworks



dem Aufkommen der Keyboards lief das Geschäft nicht mehr so gut, und der Aufbau einer entsprechenden Abteilung scheiterte daran, daß mein Bruder Gezz lieber mit Robert Plant (Led Zeppelin) auf Tournee ging. Hinzu kam noch, daß Billiganbieter den Markt überschwemmten, und so haben wir den Laden geschlossen. *?: Traurig zu hören, aber wann kommen denn nun wirklich die Blechkumpel ins Spiel?*

MW: Nun, als wir unseren Musikladen noch hatten, wollte ich einen Computer anschaffen, um die Buchhaltung ein wenig zu erleichtern. Tatsächlich war es damals jedoch unheimlich schwierig, so ein Ding überhaupt zu bekommen! Es gab viel zuwenig Geschäfte, und die Beratung war unheimlich mies. Diese Marktlücke ist mir im Kopf geblieben, und so habe ich später einen Apple-Shop gegründet. Bloß war der halt nicht gerade erfolgreich — in sechs Monaten konnte ich nur zwei Computer verkaufen...

?: Wir trauen uns kaum noch zu fragen — hast du jetzt aus lauter Frustration vom Hardwarehändler zum Softwareprogrammierer umgesattelt?

MW: Pech gehabt, denn zwischendurch habe ich mich als Softwarehändler versucht, und zwar tierisch erfolgreich! Ich bin in die Staaten geflogen, als dort Atari 400 und 800 Furore machten, habe in gewaltigen Stückzahlen Spiele eingekauft und hier in England wieder verkauft. Aber da die Industrie noch recht klein war, war es echt schwierig, immer neue Software zu bekommen. Die Leute haben uns fast die Türen eingerannt, wenn wieder eine frische Lieferung ankam!

?: Jetzt is' aber genug! Wann kam denn nun wirklich der Einstieg ins Programmieren?

MW: Nun, eines Tages bin ich zu Scott Adams in die USA geflogen und habe ihm angeboten, seine Tandy-Textadventures für die europäischen Formate umzuset-

zen — einfach, um mehr Games anbieten zu können. Scott war begeistert, und Adventuresoft war geboren. Eine Zeitlang haben wir alles selber gemacht, also den Code geschrieben, die Disketten kopiert und die Boxen produziert, Anzeigen geschaltet und das Zeug verkauft. Als dann die ersten großen Distributoren entstanden, haben wir den Shop dichtgemacht und uns nur noch auf die Programmierung konzentriert.

?: Na, endlich! Und seither brütest du Tag und Nacht vor dem Computer?

MW: Ja, ich arbeite tatsächlich sehr viel, habe aber immer noch genug Zeit für meine Hobbies.

?: Als da wären?

MW: Naheliegenderweise höre ich viel Musik, z.B. von Status Quo und Duran Duran. Dann lese ich viel, ebenfalls naheliegenderweise besonders gerne Fantasy- und Horrorgeschichten. An Filmen mag ich hingegen am liebsten Komödien, so Sachen mit Eddy Murphy, Dan Akroyd und John Candy. Manchmal spiele ich auch Golf, sehe im Fernsehen Cricket und Fußball oder werke im Garten. Aber am allerliebsten spiele ich mit der Eisenbahn auf der Farm meiner Mutter.

?: Ach, so eine putzige kleine Modelleisenbahn?

MW: Putzig auf alle Fälle, aber klein! Mein Vater hat sie gebaut — das Schienennetz geht auf gut anderthalb Kilometern um die ganze Farm, Lokomotive und Wagen haben fast Originalgröße und fassen 50 bis 60 Passagiere...

?: Du willst uns auf den Arm nehmen!

MW: Weiß nicht, ob ich das schaffen würde. Nein, ihr könnt euch die Bahn jederzeit ansehen. Es gibt Leute, die behaupten, mein Dad sei ein wenig exzentrisch...

?: Da mag was dran sein. Aber zurück zum Ernst des Lebens — ein Spieleveteran wie du müßte doch allerhand Branchenpioniere kennengelernt haben?

MW: Also, Scott Adams ist sicherlich einer davon. Dummerweise hat er, wie so viele Firmen zu der Zeit, Pleite gemacht. Damals herrschte ja noch so eine richtige Goldgräberstimmung im Spielbereich; viele junge Leute haben unglaublich schnell unglaublich viel Kohle gemacht. Dann haben sie sich einen Ferrari zugelegt, wie verrückt Personal eingestellt, sich Tag und Nacht mit Champagner abgefüllt, und irgendwann waren sie bankrott. Was Scott heute macht, weiß ich nicht, habe nur gehört, daß er jetzt in Florida direkt neben Disney World lebt.



Obwohl (oder weil) hier neben dem russischen Animatek-Team auch Maxis die Finger in der Fischsuppe hatte, läßt sich das Programm keinem gängigen Genre zuordnen, beschreiben wir einfach mal die einzelnen Bestandteile:

Petrijünger sitzen beim Fang-Screen in der ersten Reihe — ein Mausklick auf die Seekarte, schon zappelt ein hübscher Fisch in einem der 18 Menü-Fenster. Gefällt das Beutetier, speichert man es ab, anschließend kann man es im Evolve-Menü einem zeitlich stark gerafften Evolutionsprozeß unterwerfen. Dabei dürfen Form und Farbe der entstehenden Schuppis per Schieberegler variiert werden, alles andere erledigt der PC. Doch Vorsicht, wer es mit dem Schieben und Regeln übertreibt, bekommt zwar wunderschöne, aber leider völlig sterile Mutanten. Zum Problem wird das im Zucht-Menü: Für die Vermehrung stehen alle abgespeicherten Kiementräger zur Verfügung, egal ob geangelt, gezüchtet oder evolutionär erzeugt, bloß den armen Mutanten bleiben die Elternfreuden verwehrt. Ansonsten läuft die Bruterei ähnlich ab wie die Evolution, auch hier entscheiden Schieberegler über das Aussehen des Nachwuchses. War bis jetzt vor allem der Rechner aktiv, so sind beim Aquariumsbau Künstler gefragt: Ignoriert einfach die zwei Fertig-Tümpel und springt ins leere Becken, um es mit Steinen, Korallen, Mu-



Die Menüs ähneln sich...



...die Fische nicht!

scheln, Krabben und Pflanzen auszustaffieren. Dabei seid Ihr keineswegs auf das vorhandene Mobiliar beschränkt, denn über ein enthaltenes Konvertierungsprogramm können auch Kunstwerke aus eigener Produktion im Fischteich ver-

senkt werden. Da bei unserem Testmuster die Datei PALETTE.PCX fehlte, ließen sich allerdings nur Grafiken mit einer bestimmten Auflösung und Farbpalette zum Sprung ins kühle Naß überreden; bestens geklappt hat hingegen die Er-

stellung des akustischen Hintergrunds mit den mitgelieferten Musikstücken aller Stilrichtungen.

So, fehlen nur noch die schwimmenden Hauptdarsteller, welche vor dem Einsetzen erst animiert werden müssen. Die Qualität ist exzellent, dafür benötigt das Berechnen der kompletten Animation aber von zehn Minuten (486 DX) bis zu sieben Stunden (386 SX) pro Fisch! Als Lohn der Mühe winken wunderschöne Super-VGA-Grafiken mit einem richtig echt wirkenden 3D-Effekt, weil das Inventar von den Kaltblütlern auch „hinterschwommen“ wird. Die Menü/Maussteuerung ist bei alledem völlig problemlos, das Gameplay eher Geschmacksache: Man kann die fertigen Zimmerpfützen zwar auch in ein Malprogramm einladen, ausdrucken, zu einer Diashow verbinden oder als Bildschirmschoner benutzen, aber letztlich ist El-Fisch halt einfach ein Digi-Aquarium ohne viel Dynamik — nicht mehr und nicht weniger. (ms)

El-Fish

Originelles und lehrreiches Digi-Aquarium.

GRAFIK	80%
SOUND	74%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	44%
URTEIL	56%

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Mindscape

Das Minimum ist ein 386er, EMS- und XMS-Speicher werden gleichermaßen akzeptiert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 7MB	Roland
EMS: 4MB erf.	Joystick
XMS: 4MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DOSenfisch für Tüftler

Der Joker ist überall!

Bereits 1988 hatte „Tetris“-Erfinder Alexey Pajitnov die Idee zu einem digitalen Allround-Aquarium für Angler, Züchter, Evolutionsforscher und Unterwasserarchitekten — jetzt ist der Fisch endlich in der DOSe!



Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

IBM PC

SIMULATION/STRATEGIE

1869	V	79,99
AA Ancient Art of War	A	86,99
Airbus A 320 America	A	86,99*
Airbus A 320 Europe	A	64,99
Air Warrior SVGA	A	92,99
Aces of the Pacific	A	64,99
Aces Mission Disk	A	49,99
Aces over Europe	V	79,99*
A - Train	V	92,99
A - Train Construction Set	V	39,99
Battlechess 4000 SVGA	A	64,99
Battle Isle Data Disk 2	A	46,99
Battle Isle + Data 1	V	72,99
Burning Steel	V	79,99
Burning Steel Data 1 AIA	V	34,99
Burning Steel Data 2 SIA	V	34,99
Buzz Aldrin Race Into Space	A	86,99
Campaign	V	79,99
Castles 2: Siege & Conquest	A	64,99
Castles Data Disk	A	30,99
Civilization	V	92,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	V	92,99*
Comanche	V	86,99
Comanche Datadisk 1	V	49,99
Cyber Race	V	79,99*
Dogfight	A	92,99
Der Patrizier	V	79,99
Dune 2	V	59,99
Empire Deluxe	E	79,99
F - 15 Strike Eagle 3	A	92,99
Falcon 3.0	A	92,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99
Fallen Empire	V	86,99
Fields of Glory	A	92,99*
First Samurai	A	59,99
Files - Attack on Earth	A	79,99
Gunship 2000	A	92,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	V	79,99
Harpoon Designer Series 2	E	46,99*
Hired Guns	A	79,99*
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Kaiser	V	86,99
Locomotion	V	54,99
Mad TV	V	79,99
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	59,99*
Populous 2	A	72,99
Reach for the Skies	A	59,99
Red Baron	V	64,99
Red Baron Mission Disk	V	46,99
Secret Weapons o. t. Luftw.	E	79,99
Siege	E	59,99
Siege Data (Dogs of War)	E	46,99
Sim Earth	V	86,99
Sim Life	V	86,99
Skat'92	V	59,99
Spaceward Ho! (Windows)	V	79,99
Spaceward Ho! (DOS)	V	79,99
Star Control 2	A	64,99
Star Legions	E	72,99
Star Trek	V	80,99
Steigenberger Hotelmanager	V	52,99
Strike Commander	A	86,99
Strike Comm. Speech Pack	A	36,99
Stunt Island	V	92,99
Syndicate	A	79,99*
Take a Break-Pinball-Win	E	48,99*
The Complete Chess System	V	79,99
Transarctica	V	52,99
V for Victory-Utah Beach	E	64,99
V for Victory 2	E	64,99
V for Victory 3	A	79,99*
Wordtris	V	64,99
X - Wing	A	86,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Alone in the Dark	V	86,99
Bane of the Cosmic Forge	V	79,99
Betrayal at Kondor	V	79,99*

Dark Queen of Krynyn	V	79,99
Darkseed 1.5	V	72,99
Das schwarze Auge	V	79,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99
Eye of the Beholder 3	V	79,99
Flashback	V	64,99
Freddy Pharkas	E	64,99
Freddy Pharkas	V	64,99*
Indiana Jones 4	V	86,99
Inca	A	92,99
Island of Dr. Brain	E	64,99
Jonathan	V	79,99
KGB	V	59,99
Legend of Kyrandia	V	72,99
Legend of Valour	V	79,99
Leisure Suit Larry 5	V	64,99
Lost Secret of the Rainforest	E	59,99*
Might and Magic 4	V	79,99
Monkey Island 1	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Police Quest 3	V	64,99
Quest Glory 3	V	64,99
Ringworld	A	64,99*
Shadow of the Comet	V	86,99
Sherlock Holmes	V	79,99
Space Hulk	A	86,99*
Space Quest 4	V	64,99
Space Quest 5	V	64,99
Spellcraft - Aspect of Valor	V	72,99*
Spelljammer	E	64,99
The Legacy	A	92,99
Treasure of the Savage Frontier	V	79,99
Ultima 7: The Black Gate	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unlimited Adventures	E	59,99
Vell of Darkness	V	79,99
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	V	74,99*
Wizardry 7	V	86,99

SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection	A	64,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		
Dream Team (3er Sammlung)	A	64,99
(Terminator 2, The Simpsons, WWF Wrestlingmania)		
Fantastic Worlds	A	79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)		
Kings of Adventure	A	79,99
(Bargon Attack, Fascination, Goblins 1)		
Mega Collection 5-er Sam.	A	48,99
(u.a. Summer Olympiad, Winter Sports)		
Mixed Collection (5er Sammlung)	A	64,99
No. 2 Collection	V	79,99
(Black Gold, Space Max, Winzer)		
Power Pack 2	A	59,99
(Back to the Future 3, Battle Master, It came from the Desert, TV Sports Basketball)		
Power Tactics (5er Sam.)	A	64,99
(Bushback, Chess Player 2160, Pick'n Pile, Sargon 5, Shanghai 2)		
Sim City Deluxe	A	79,99
The Greatest (3er Sammlung)	V	59,99
(Dune, Lure of Tempress, Shuttle)		

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Battletoads	A	46,99*
D/Generation	A	39,99
Dyna Blaster	A	64,99
Fire and Ice	A	52,99*
Goblins 2	V	86,99
Human Race	V	64,99
Human Race	A	52,99
Lemmings 2	A	79,99
Liberation - Captive 2	A	59,99
McDonald Land	A	48,99*
Prince of Persia 2	A	64,99*
Special Forces	A	86,99
Street Fighter 2	A	59,99*
The Incredible Machine	V	64,99
Trivial Pursuit Deluxe	V	64,99

Trolls	A	46,99
Ughl	A	52,99
Wing Commander 1	A	39,99
Wing Commander 2	V	79,99
WC 2 Special Operation 1	A	39,99
WC 2 Special Operation 2	A	39,99
WC Speech Accessory Pack	E	39,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A	86,99
Xenobots	A	74,99
Zool	A	59,99

SPORT

Archer MacLeans's Pool B	A	59,99*
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	64,99
Eishockey Manager	V	119,99
Formula One Grand Prix	A	92,99
Front Page Sports Football	E	64,99
Jimmy White Snooker	A	59,99
Jordan in Flight	A	74,99
Links 386 Pro	A	92,99
Links Datadisk Banff Springs	E	42,99
Links Datadisk Mauna Kea	E	42,99
Links Datadisk Pinehurst 2	E	42,99
Nigel Mansell's World Ch.	A	59,99
Sensible Soccer 92/93	A	54,99*
The Games-Summer Chall.	A	59,99
The Games-Winter Chall.	A	59,99
Wayne Gretzky Icehockey 3	E	79,99

ANWENDUNGSPROGRAMME

3D Constuction Kit 2.0	A	129,99
Origin FX Screen Saver	A	52,99

IBM/PC CD-ROM

Chessmaster Pro	A	104,99*
Cyber Race	V	86,99*
Daughter of Serpents	V	76,99*
Der Patrizier	V	86,99
Dune 1	E	79,99*
Eco Quest	E	79,99
Inca	V	109,99
Kings Quest 5	A	79,99
Kings Quest 6	E	86,99
Loom	A	79,99
Space Quest 4	A	79,99
S Wo t L inclusive	E	98,99
DO335, HE162, P38/80		
Ultima Underw. & WC 2	E	98,99
The 7th Guest	A	129,99

Joysticks

Competition Pro		
Mini transparent, inkl. 3,5"Box		68,99
Star transparent, blau, inkl. A/D Card		78,99
Manix Deck, grau		78,99
Standard transparent anschlussfertig		68,99

CH - Products

Mach I		48,99
Mach I Plus		58,99
Mach II		68,99
Mach III		78,99
Flightstick		98,99

Konix

Speedking Standard analog		38,99
Speedking Dauerfeuer Digital		33,99

Gravis

Analog Pro 5 Feuerknöpfe		89,99
Gravis schwarz		79,99
Gravis transparent		79,99
Gravis Eliminator Game Card		64,99

Soundkarten

Soundblaster		
Soundblaster Pro 2.0 de Luxe		179,99
Soundblaster Pro de Luxe		333,99
Soundblaster ASP 16		479,99
Wave Blaster für ASP 16		469,99

Festplatten

Western Digital		
AC 1170 170 Mb AT-Bus 13ms		549,99
AC 2200 212 Mb AT-Bus 14ms		649,99

Ab sofort neu bei uns :
MACINTOSH Programme
Kostenlose Preisliste anfordern

Versand 99

Versand 99 GmbH
Jülicher Straße 53-55
5180 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit eine deutschen Anleitung A geliefert, E = englische Anleitung. Alle Disketten werden im 3,5 Zoll Diskettenformat geliefert; 5,25 Zoll Disketten nur auf Anfrage! Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf das Kto.Nr.: 1217884 bei Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euroschecks oder Post - Baranweisung). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.

Preishammer

Airbus A 320 64,99
Deutsche Anleitung

X-Wing 72,99
Englische Anleitung

Eishockey Manager 79,99
Deutsche Version

Strike Commander plus
Speech Pack 119,99
Deutsche Anleitung



Mit der Präzision eines Schweizer Uhrwerks beschenken uns die Jungs von Three Sixty alle paar Monate eine neue Folge ihrer siegreichen Strategie-Reihe — diesmal steht die Operation Market Garden am Schlachtplan.

Wie aus den Geschichtsbüchern bekannt, handelt es sich dabei um den letzten großen Sieg der Deutschen im Zweiten Weltkrieg. Und wie aus den beiden Vorgängern bekannt, können auch hier bis zu zwei Spieler sechs Einzel-

schlachten für beide Seiten schlagen oder gleich den gesamten Feldzug durchhecheln. Auch an

der Optionsvielfalt hat sich beim viktorianischen Drittschlag nichts geändert, nach wie vor darf nach Herzenslust an den Witterungsbedingungen, den Aufmarschplänen, der Truppeneffizienz und vielem mehr geschraubt werden. Nicht zuletzt deshalb ist es verschmerzbar, daß man die Unterschiede zu den vorangegangenen Taktik-Spektakeln selbst mit der Lupe kaum findet: Von wenigen und rein kosmetischen Änderungen beim Menüaufbau mal abgesehen, blieb das Urprogramm



auch beim dritten Aufguß nahezu unverändert. So schön das von der spielerischen Seite aus betrachtet auch sein mag, aus der finanziellen Warte gesehen, ist es ärgerlich — Teil zwei und drei der Reihe hätte man ebenso gut als preiswerte Datadisks anbieten können!

Wer sich jedoch nicht daran stört, für sechs neue Schlachten einen guten Hunni auf den Tisch des Hauses zu blättern, der bekommt wiederum unscheinbare, aber übersichtliche SVGA-Waben (die beim

Scrollen dezent ruckeln), einen brauchbaren Titeltrack, eine solide Maus/Menüsteuerung und komplexes Gameplay — nur etwas wirklich Neues, das bekommt er halt nicht. (mic)

V for Victory 3

Solider Stratego-Klon: Viel Gutes, aber wenig Neues.

GRAFIK	43%
SOUND	32%
STEUERUNG	67%
MOTIVATION	69%
URTEIL	62%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 104,— DM
Hersteller: Three Sixty

Der General benötigt zumindest einen 386SX mit 3 MB RAM sowie DOS 5.0.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
EMS: 2 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

WORDTRIS

Lästerungen behaupten, kein Programmierer würde so zu Eigenplagiaten neigen wie „Tetris“-Vater Alexey Pajitnov. Aber trotz der zweifellos vorhandenen Ähnlichkeit würden sie ihm diesmal bitter unrecht tun!

Ein durchschlagender Grund wäre schon mal, daß in den Credits zwar allerlei russische Namen auftauchen, nur Papa Alexey glänzt durch Abwesenheit. Außerdem tragen die à la „Tetris“ von oben herabfallenden Steinchen Buchstaben, die zu kompletten Wörtern zusammengesetzt werden müssen, so daß das Game mehr mit Scrabble zu tun hat als mit irgendetwas anderem. Daher ist die jetzt erschienene

deutsche Version praktisch auch ein ganz neues Spiel gegenüber dem zwei Jahre alten

Original, dessen eingebautes (allerdings editierbares) Wörterbuch nur englische Begriffe erkannte.

Zum Spielprinzip ist an sich kaum mehr zu sagen — außer daß gelegentlich frei verwendbare Joker- und punktesteigernde Magie-Steine auftauchen. Ansonsten gibt's zur Auflockerung des zu sehr auf Glück basierenden und des-

halb eher langweiligen Gameplays zahllose Einstellmöglichkeiten. So kann man miteinander, gegeneinander, im Turnier-Modus, per (Null-) Modem und im Netzwerk zocken. Fallgeschwindigkeit und Wortlänge lassen sich über den vierstufigen Schwierigkeitsgrad festlegen, die Steuerung ist fair, durch das im Verlauf der zehn (anwählbaren) Level ständig steigende Tempo bricht aber trotzdem bald das Chaos aus.

Bliebe noch zu erwähnen, daß die digitalisierten Hinter-

grundbilder und der Sound der russischen Folklore entnommen wurden — bloß den Spiel Spaß ließ man dort zurück... (ms)

Wordtris

Deutschsprachige Scrabblevariante im „Tetris“-Kleid — enttäuschend.

GRAFIK	39%
SOUND	52%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	36%
URTEIL	40%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Spectrum Holobyte

Läuft auf absolut jedem PC, sogar unter Hercules.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,2 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L -	Conquests of Camelot	(L P) A	Fatal Heritage	L -	King's Quest 4	L P A	Neuromancer	L P	Renegade Legion Interceptor	L -	Star Flight 2	L -
688 Attack Submarine	- A	Conquests of the Longbow	L P	Final Fantasy Legend	- A	King's Quest 5	(L P) A	New Zealand Story	- A	Rex Nebular	(L P) -	Star Trek - 25th Anniv.	(L P) -
7th Guest	(L P) -	Curse of Enchantment	(L P) -	Fire Brigade	- A	King's Quest 6	L P -	Ooze	L P	Rings of Medusa	(L P) -	Star Trek 5	- A
Abandoned Places	L P -	Curse of the Azure Bonds	L P -	Fish	- A	Kingdoms o. England	- A	Operation Marketgarden	- A	Rise of the Dragon	- A	Starliner	- A
Acz 2	- A	Dagger of Ammon Ra	(L P) -	Fountain of Dreams	- A	Knights of Legend	L -	PHM Pegasus	- A	Roadwar 2000	- A	Starglider 2	- A
Ad Lib Soundkarte	- A	Dam Busters	- A	Future Wars	(L P) -	Land of the Living	L -	Panzer Battles	- A	Robox	L P -	Steel Thunder	- A
Adventure of Link	- P	Dark Half	(L P) -	Goldragon's Domain	(L P) A	Land of the Living	L -	Panzer Strike	- A	Rommel	- A	Stellar Crusade	- A
Autome Ranger	- A	Death of the Viper	L P A	Gateway to the Sav. Front.	L P A	Last Ninja	- A	Pawn The	- A	Russia	- A	Storm Across Europe	- A
Alone in the Dark	(L P) -	Death Knights of Krynn	L P A	Gato	- A	Legend of the Ancient	L -	Personal Nightmare	L P -	Savage Empire The	- A	Sub Battle Simulator	- A
Alternate Reality - City	- P A	Deathlands	L P -	Germany 1985	- A	Legend of Blacksilver	- A	Phantasia 3	L -	Schwarze Auge Das	L P -	Sword of Aragon	(L P) A
Alternate Reality - Dungeon	L -	Decisives B. Am. Civ. War	- A	Getysburg	- A	Legend of Faerghall	L P -	Phantasia Star 1	L -	Secret of the Silver Blades	- A	Sword of Vermillion	- A
Amazon-Guardians of Eden	(L P) -	Defender of the Crown	- A	Goblins 2	L -	Legend of Kyndria	(L P) -	Phantasia Star 2	L -	Sentinel The	- A	Tangled Tales	- A
Bad Blood	L P A	Defender of the Crown	- A	Gold Rush	L P A	Legend of Kyndria	(L P) -	Pirates	L -	Sentinel World (Paragr.)	- A	Transworld	L -
Balance of Power 1990 Ed.	- A	Deja Vu	L -	Guild of Thieves	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Police Quest 1	L -	Sentinel Worlds	L -	Ultima 1	- A
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A	Deja Vu 2	L -	Gunship	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Police Quest 2	L -	Sex Victims from Space	L -	Ultima 2	- A
Bard's Tale 1	L P -	Demon's Winter	L -	Heart of China	(L P) A	Legend of Kyndria	(L P) -	Police Quest 3	L P -	Shadow Sorcerer	L P -	Ultima 3	L P A
Bard's Tale 2	L P -	Digi Point 3	- A	Heinrich	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	Pool of Radiance	L P -	Shadow of the Beast	(L P) -	Ultima 4	L P A
Bard's Tale 3	L P -	Drachen von Loos	L -	Helloween	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Pool of Radiance Adv. Journal	- A	Shadow of the Comet	(L P) -	Ultima 5	L P A
Battle of Antietam	- A	Dragon Wars	- P A	Hero's Quest	(L P) A	Legend of Kyndria	(L P) -	Pools of Darkness	- P A	Shadowgate	- A	Ultima 6	L P A
Battlehawks 1942	- A	Dragon's Breath	L -	Hillstar	L -	Legend of Kyndria	(L P) -	Populous	L -	Shogun	L P -	Ultima 7 + Forge of Virtue	(L P) -
Battles of Napoleon	- A	Dragon's Lair	L -	Holiday Maker	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Parts of Call	(L P) -	Soko Ban	- A	Ultima Underworld 1	(L P) -
BattleTech	L -	Drakken	L P A	Hook	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Powermancer	- A	Sorcerer	- A	Uninvited	L -
Bismarck	- A	Dungeon Master	L P A	Imperium Galactum	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	President is Missing	- A	Space Ace	- A	Up Partridge	- A
Black Cauldron	L -	Eco Quest	(L P) -	Indiana Jones 3	L P -	Legend of Kyndria	(L P) -	Prince of Persia	L P -	Space Quest 1	L P A	Wasteland	L P A
Bloodwings	L P -	Elite (nur Amiga/ST)	(L P) -	Indiana Jones 4	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	Project Firestorm	L -	Space Quest 2	L P A	Wasteland (Paragr.)	- A
Bubble Ghost	- P	Elvira 1 (nicht C 64)	L P -	Insect X	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	Projekt Stealth Fighter	L -	Space Quest 3	L P A	Waxworks	L P -
Buck Rogers	L P A	Elvira 2	L P -	It came from the Desert	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	Prophecy of the Shadow	L P -	Space Quest 4	L P A	Willy Beamish	(L P) -
Cadaver	L P -	Emperor of the Mines	L -	James in the Fast Lane	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 2	(L P) A	Space Quest 5	L P A	Wing Commander + Sec. Miss.	- A
Carrier Command	- A	Europe Ablaze	- A	Jonas in the Fast Lane	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Space Rogue	- A	Winzer	L -
Champions of Krynn	L P A	Eye of the Beholder	(L P) A	Kampfgruppe	- A	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 101	- A	Wonderland	L -
Chaos Strikes Back	L P A	Eye of the Beholder 2	(L P) A	Kathedral Die	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 301 - Spring Br.	(L P) -	Zak McKracken	L P A
Chrono Quest 1	L -	F-14 Tomcat	- A	King Arthur	(L P) -	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 301 - Spring Br.	(L P) -	Zork	L -
Chrono Quest 2	L -	F-15 Strike Eagle 2	- A	King's Quest 1	L P -	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 301 - Spring Br.	(L P) -		
Codemasters: Iceman	(L P) A	Fantasy Adventure	(L P) -	King's Quest 2	L P A	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 301 - Spring Br.	(L P) -		
Colonel's Bequest	L P A	Fascination	L -	King's Quest 3	L -	Legend of Kyndria	(L P) -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 301 - Spring Br.	(L P) -		

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!



INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95



X-WING
PC dA 94,95



LEMMINGS 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

die weiteren Plätze

4. Space Quest 5 dV	AMIGA	94,95
5. King's Quest 6 dV	AMIGA	99,95
6. Comanche dV	AMIGA	94,95
7. Monkey Island 2 dV	AMIGA	79,95
8. Wing Commander 2 dV	AMIGA	89,95
9. Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV	AMIGA	89,95
10. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	AMIGA	89,95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preislisten informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?



Frank Heidak

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

A M I G A		I B M - P C		AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS	
In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)					
1869 dV	79,95	mad tv dV	79,95	1869 dV	89,95
a train dV	99,95	manager dV	49,95	a train dV	99,95
airbus a 320 dA	99,95	maniac mansion dV	69,95	aces of the pacific dA	89,95
b 17 flying fortress dA	84,95	microprose grand prix f. 1 dA	84,95	airbus a 320 dA	99,95
bard's tale construction set dA	74,95	might 8 magic 3 dV	79,95	alone in the dark dV	94,95
battle isle data disk 2 dV	54,95	monkey island 1 dV	79,95	atoc dA	89,95
battle team (batt. isle+data) dV	79,95	nigel mansell grand prix dA	69,95	b 17 flying fortress dA	99,95
body blows dA	74,95	no second price dA	69,95	battle isle data disk 2 dV	54,95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79,95	paperboy 2 dA	69,95	battlechess 4000 v-ga dA	79,95
cadaver dV	74,95	patriotier der dV	79,95	bundesliga manager prof. 2.0 dV	79,95
campaign dV	74,95	perfect general the dA	84,95	burning steel dV	94,95
chaos engine dA	64,95	pinball dreams dA	69,95	car & driver dA	84,95
chuck rock 2 dA	74,95	pinball fantasies dA	69,95	civilization dV	99,95
civilization dV	84,95	pirates 1 dA	69,95	comanche mission disk 1 dV	59,95
colossus chess x dA	49,95	premier manager dA	69,95	conquestador dV	79,95
conquestador dV	79,95	push over dA	74,95	curse of enchantia dV	89,95
curse of enchantia dV	89,95	raime ad 92 dV	74,95	dagger of amon ra dV	89,95
desert strike dA	79,95	secret of silver blades dA	79,95	dark queen of krynn dV	89,95
dragons lair 3 dA	89,95	sensible soccer 92/93 dA	64,95	darklands dA	119,95
dune dV	79,95	silent service 2 dA	84,95	dog fight dA	99,95
eishockey manager dV	84,95	sim ant dV	89,95	dune 2 dA	79,95
epic dA	79,95	sim city de luxe dV	94,95	eishockey manager dA	94,95
eye of the beholder 1 dV	79,95	sim city and populous dA	79,95	erben des throns dV	84,95
eye of the beholder 2 dV	84,95	sim earth dV	84,95	eye of the beholder 1 dV	79,95
falcon collection dA	49,95	star trek 25th anniversary dV	94,95	eye of the beholder 2 dV	84,95
goblins dV	69,95	strike commander dA	99,95	f 15 strike eagle 3 dA	104,95
goblins 2 dV	79,95	strike speech pack dA	49,95	falcon 3.0 (ms-dos 5.01) dA	99,95
greatest the dA	69,95	stunt island dV	104,95	goblins 2 dV	89,95
history line 1914-1918 dV	89,95	task force 1942 dA	104,95	gunship 2000 dA	99,95
humans 2 dA	69,95	ultima 7 - serpent isle dA	99,95	gunship 2000 szenario dA	69,95
humans dA	69,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	hambol dV	94,95
indiana jones 3 adventure dV	67,95	ultima underworld 1 dA	89,95	history line dV	89,95
jonathan dV	94,95	ultima underworld 2 dA	89,95	humans dA	69,95
kaizer dV	99,95	wing comm. 1 sec. miss. 2 dA	44,95	inco dV	99,95
kathedral die dV	89,95	wing comm. 2 spec. op. 1 dA	49,95	incredible machine dV	84,95
legend of kyndria dA	89,95	wing comm. 2 spec. op. 2 dA	49,95	indiana jones 3 adv. v-ga dV	89,95
lemmings 2 dA	79,95	wing comm. 2 speech disk dA	49,95	kgl dV	74,95
links golf dA	84,95	wing commander 1 deluxe dA	104,95	kings quest 5 v-ga dV	109,95
		wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99,95		

FRISCH AUF DEM MARKT

Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar. Die Zahlen vor der Bezeichnung geben den Erscheinungsmonat an:

A M I G A

0593 atoc dA	84,95
0593 creatures 2 dA	69,95
0593 flashback dV	79,95
0593 prophecy of the shadow dV	84,95
0593 space hulk dA	89,95
0593 walker dA	74,95
0593 wizardry 7 US	94,95
0693 dune 2 dA	69,95

I B M - P C

0593 abandoned places 2 dA	94,95
0593 burning steel editor US	44,95
0593 buzz aldrins race to s. dA	99,95
0593 freddy pharoks dV	94,95
0593 jonathan dV	94,95
0593 nick taldo golf dV	94,95
0593 pinball dreams dA	69,95
0593 space hulk dA	89,95
0693 eye of the beholder 3 dV	94,95
0693 prince of persia 2 dA	89,95

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser Angebot in den entsprechenden Fachblättern!

SONDERANGEBOTE
stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (US)

A M I G A

siege data (dogs of war) US	34,95
ship poker deluxe US	19,95
tank m 1 US	34,95
test drive 2 california chall. US	39,95

I B M - P C 5.25

advanced destroyer simul. dA	29,95
battletech 2 dA	39,95
bill buggies pinball constr. US	29,95
king of chicago US	19,95
manchester united US	29,95
olympiad collection US	29,95
pole position US	19,95
realms dA	29,95
savage empire the US	39,95
test drive 2 california chal. US	39,95

P C - SOUND

roland soundkarte scc 1	PC 799,95
sound blaster v.2.0 deluxe	PC 199,95
sound blaster cms chips	PC 69,95
sound blaster pro basic	PC 299,95
sound blaster pro deluxe	PC 329,95
sound blaster cd-ramp drive	PC 579,95
sound blaster pro + cd-ramp	PC 899,95
sound blaster 16 asp	PC 509,95
video blaster genlock-karte	PC 639,95
wave blaster	PC 469,95

ZUBEHÖR

aktiv-boxen	Paar 59,95
joystick thrustmaster fcs	PC 189,95
joystick thrustmaster wcs	PC 189,95
maus transparent sv 714	AM 39,95
maus transparent sv 712	PC 44,95
speicher 512 kb + uhr	AM 59,95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Pr ☐ Test ☐ Zub

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Pr ☐ Test ☐ Zub

☐ Kundenmagazin (kostenlos)

Computer typ

AUFTRAGGEBER

Name

Straße

PLZ Ort

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Kunden-Nr. Karten-Nr.

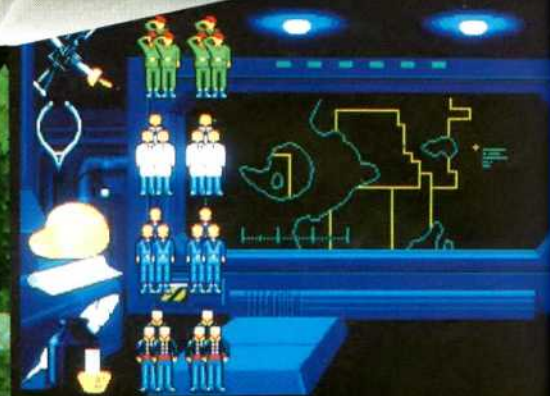
08/93



FALLEN EMPIRE



Verwirrend: Zunächst sollte dieser Genre-Mix „Midwinter III“ heißen, dann erschien er am Amiga unter dem Titel „Ashes of Empire“ — und die PC-Fassung nennt sich schon wieder anders!



Marcello kennt den Aufenthaltsort von Verwaltungsdirektor Pizzano. Marcello wird Ihnen 100 Medikamentenkästen, 10 Luftbrücken und 5500 servische Wahlstimmen

Medizinkoordinator Bernardo Marcello, servisch

„Wir brauchen dringend 5 Schiffe, 5 U-Boote und 5 Paletten Lebensmittel. Wenn Sie das besorgen können, erhalten Sie meine volle Unterstützung.“



Hätte Mirage das programmierte Team der beiden „Midwinter“-Spektakel nicht bei MicroProse abgeworfen, wäre das Spiel wohl auch als Teil der Serie erschienen. Und hätte sich die Company vor der Namensgebung am Postspielmarkt umgesehen, wäre sie auf das bekannte „Ashes of Empire“ gestoßen...

Aber das nur am Rande, im Kern geht es hier um Wichtiges: Fünf verfeindete Republiken sollen befriedet werden. Zwar tragen sie Fantasienamen wie Rusachstan, Moldenien oder Belokraine, doch steht außer Frage, daß die zerfallene Sowjetunion für das Szenario Pate gestanden hat. Ja, im Kopf des Designers Mike Singleton haben die ethnischen Konflikte bereits ein Ausmaß angenommen, daß ein Versagen des Spielers unausweichlich zum Atomkrieg führt! Böse Sache, denn den Agent des Friedens erwarten 2,8 Millionen Quadratmeilen 3D-Vektorlandschaft mit etwa 9000 Örtlichkeiten. Dort findet man über 600 Personen, um mit ihnen zu verhandeln und sie schließlich auf seine Seite zu ziehen. Das hört sich

nicht nur komplex an, das spielt sich auch so — nicht umsonst liegen eine 160seitige Anleitung, ein erklärendes Video und eine Tastaturschablone bei. Ein dezenter Hinweis darauf, daß der Frieden sich am besten via Keyboard sichern läßt, zumal auch Maus- und Stickbetrieb nicht ganz ohne Tasten auskommen.

Der erste Schritt zum hehren Ziel ist die Wahl eines Startgebiets, um sodann auf den teilweise zoombaren Karten (politische Übersicht, Landdraufsicht, Iso-3D) das weitere Vorgehen zu planen. Die Praxis des diplomatischen Auftrags sieht so aus, daß man von Ort zu Ort reist, möglichst alle Gebäude betritt und möglichst alle Leute bequatscht. Dabei ist es wichtig, den richtigen Ton zu treffen, wobei das

Spektrum vom freundlichen Schleimen bis zu herben Drohungen reicht. Falsche Entscheidungen kosten wertvolle Zeit, hinzu kommen Feindberührungen während der Reisen. Hier wird das Strategical zur Echtzeit-Simulation des gerade benutzten und selbstverständlich bewaffneten Fahrzeugs.

Im weiteren Verlauf wird's zunehmend komplizierter, denn es wollen Rohstoffe transportiert und sinnvoll verteilt werden, man muß Luftbrücken errichten und Truppen aussenden. Zwar ist es praktisch, daß Wege auch per Automatik zurückgelegt werden können, doch sind Frusterlebnisse vorprogrammiert — etwa wenn wichtige Leute gerade nicht dort weilen, wo man sie vermutet. Wer aber ein Maximum an Komplexität nicht scheut, wird bestens bedient:

Der Friedenstifter



Die Icons sind übersichtlich, die Grafik mit den feinen Portraits der Gesprächspartner ist sehenswert, und Strawinskis Feuervogel-Suite untermalt das Geschehen sehr passend. Ein Job für geduldige Blauhelme! (mm)

Fallen Empire

Anspruchsvoller Cocktail aus Politik, Strategie und Simulation.

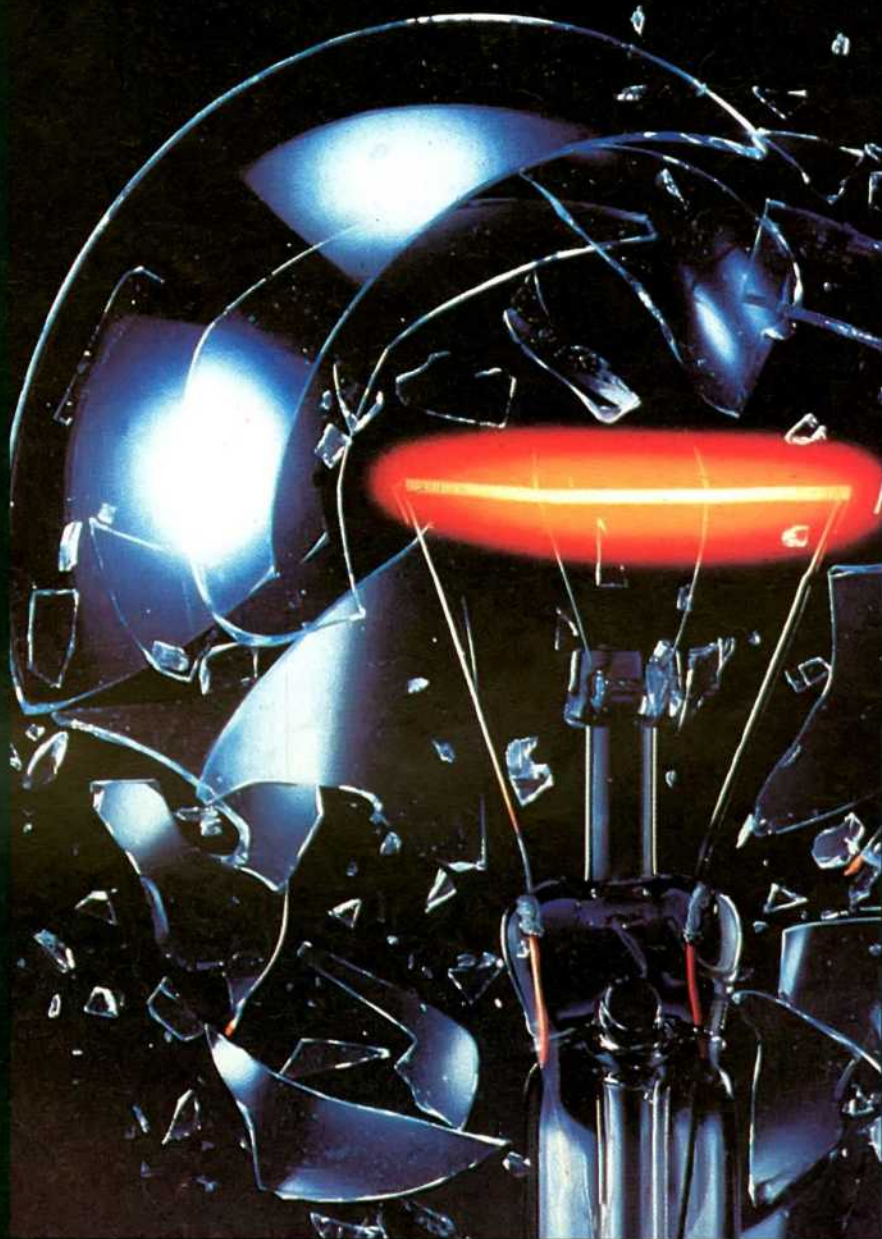
GRAFIK	74%
SOUND	74%
STEUERUNG	71%
MOTIVATION	77%
URTEIL	75%

Für Könner
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Mirage

Unser Testmuster stürzte gelegentlich wegen eines nicht auffindbaren Files ab!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3,6 MB	Roland
EMS: 256 KB erf.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

LOGICAL



LOGICAL - die Originalversion diesen Monat auf PC ACTION.

Ab 11. Juni im gut sortierten Zeitschriftenhandel.



für nur DM **19.80**

Jetzt **NEU** - in umweltfreundlicher Verpackung!

Vikings

Fields of Conquest



Softwarehersteller sind traditionsbewußt, sie greifen bekanntlich gern auf altehrwürdige Spielprinzipien zurück. Dieses Musterbeispiel ist daher nicht nur die offizielle Fortsetzung von „Kingdoms of England“...

...nein, es wurzelt in „Defender of the Crown“ aus dem Jahre Schnee! Davon konnte sich der Stamm der Amiganer

bereits letzten Sommer überzeugen, nunmehr starten die gehörnten Krisalis-Barbaren ihre Invasion der britischen Inseln auch am PC. Bis zu sechs Krieger in beliebiger Mensch-Rechner-Kombination (den Digitalis kommt die Rolle der wüsten Seefahrer zu, während die Menschen englische Adlige mimen dürfen) kämpfen hier um knapp 200

Provinzen, wobei die Startpositionen mehr oder weniger zufällig verteilt werden und letzten Endes jeder gegen jeden rangelt. Gewonnen hat, wer eine einstellbare Zahl der Bezirke sein eigen nennt.

Doch ist es nicht damit getan, Armeen aufzustellen und sie rundenweise in Prügeleien zu verbraten — die Landeskinder wollen auch ordentlich gefüttert sein, Rohstoffe wie Erz, Holz oder Steine sind notwendig, um Burgen bzw. Häfen und Schiffe zu bauen, und vor allem ist nix davon umsonst, weshalb das Steueraufkommen einer Gegend zu ihren wichtigsten Daten gehört. Gegen soviel spielerische Komplexität wirkt die Präsentation arg karg, denn die scrollbare Karte sieht gerade mal erträglich aus, und Sound fehlt gleich ganz.

Angesichts der sauberen Maussteuerung wäre das jedoch verzeihlich, ärgerlicher sind da schon der tückische Install-Prozeß sowie die unmög-

liche Codeabfrage. Und die mangelhaft arbeitende Save-Option führte schließlich vollends zur Abwertung — schade eigentlich. (jn)

Vikings – Fields of Conquest

Hardcore-Strategie mit bösen Webfehlern.

GRAFIK	41%
SOUND	—
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	56%
URTEIL	52%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Krisalis

Ein 386er mit 20 MHz ist gefordert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Ein Übel kommt selten allein



Der 1991 erschienene Vorgänger ist wohl noch jedem in Erinnerung, der den taktischen Fehler beging, sich diesen Stratego-Schrott zuzulegen. Jetzt ist die Gelegenheit da, denselben Reinfall nochmal zu erleben...

Das kann man ruhig wörtlich nehmen, denn neu an diesem Spiel ist eigentlich nur die Möglichkeit, es mit dem ebenfalls von Impressions stammenden „Sim-City“-Plagiat „Caesar“ zu verbinden. Ansonsten alles (fast) wie gehabt: Im Kern geht es darum, zur Zeit von Christi Geburt eine römische Armee auf die Beine zu stellen und damit eine Horde Barbaren über das Schlachtfeld zu prügeln. Die

aus Infanterie, Kavallerie und Bogenschützen bestehende Heerschar bastelt man per Maus zusammen, wobei die einzelnen Truppengattungen natürlich alle ihre ureigenen Vor- und Nachteile haben. Nachdem man sie in eine schlagkräftige Angriffsformation ge-

bracht hat, darf man sich noch eins der acht Schlachtfelder (Feld, Wald, Wiese...) aussuchen, und wem das alles zu arbeitsintensiv ist, der kann auch auf acht Fixfertig-Armeen zurückgreifen und sich damit auf die 20 Szenarien stürzen.

Soweit die graue Theorie, nun zur grauenhaften Kriegspraxis. Das Bild ruckelt in Zeitlupe über den Schirm, dazu herrscht auf dem Schlachtfeld (auch) optisch ein schlimmes Durcheinander. Die Maussteuerung reagiert unerträglich träge, die Musik ist nicht der Rede wert, und über die Sound-FX breitet man am besten den mildtätigen Schleier des Vergessens. Vergessen

kann man auch das äußerst lückenhafte Handbuch, das wichtige Icons überhaupt nicht erklärt. Fazit: Wir haben schon schlimmere Games gesehen — aber nur ganz, ganz wenige... (md)

Cohort II

Militärstrategischer Totalausfall — hoffnungslos!

GRAFIK	39%
SOUND	36%
STEUERUNG	19%
MOTIVATION	25%
URTEIL	28%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Impressions

Man darf sich bereits ab einem 286er mit diesem Spiel bestrafen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,5 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Die Versoftung des drit-
besten Filmumsetzung aller
auch in der VGA-Version zum
Top-Tip wie ein

**TIP TOP – DER
TOP TIP**

ten Indy-Streifens gilt als
Zeiten und ist mittlerweile
Budget-Tarif erhältlich — ein
Peitschenknall!

Als Indy III erschien, firmierten die Programmierer um den Starregisseur George Lucas noch unter dem Namen Lucasfilm Games; es war auch erst ihr drittes Adventure, das mit dem zwischenzeitlich oft kopierten SCUMM-System erstellt wurde. Und was Ron Gilbert („Monkey Island“) hier auf den Screen brachte, begeisterte nicht nur die Kinogänger unter den PC-Abenteurern.

Hut auf...

Mal ganz davon abgesehen, daß 1989 voll animierte Klick-Adventures mit verschiedenen Lösungswegen (man kann z.B. in einem Teilabschnitt die Rolle von Indys Vater übernehmen und Zwei-Personen-Rätsel lösen), eingestreuten Filmsequenzen, kleinen Actioneinlagen und viel Humor noch die Ausnahme und nicht die Regel waren, hielt sich das Spiel auch erstaunlich eng an seine Kintopp-Vorlage: Die Jagd nach dem heiligen Gral führt den Helden vom Arbeitsplatz an der Uni in die düsteren Katakomben von Venedig, die geschäftigen Straßen Berlins, in antike Tempelanlagen und ein Nazi-Schloß. Für ein Höchstmaß an Abwechslung sorgen dabei nicht nur knackige Kno-beleien — ebenso gut lassen sich viele Puzzels auf die harte Tour angehen, indem der gewiefte Archäologe die Fäuste sprechen läßt. Die gewählte Vorgehensweise schlägt sich dann allerdings im IQ („Indy Quotient“) des Helden nieder, der hier sozusagen den Score darstellt.

Peitsche an...

Grafisch ist die relativ spät nachgeschobene VGA-Version des Programms auf der Höhe der Zeit, wenngleich sie vom nicht nur diesbezüglich fabulösen Nachfolger „Indiana Jones and the Fate of Atlantis“ natürlich Welten trennen. Das Scrolling klappt recht sauber, Details gibt es in rauen Mengen zu bestaunen, und die Soundkarte unterstützt die stimmige Atmosphäre nach bestem Wissen und Gewissen. Die Steuerung über ein Dutzend anklickbare Verben

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE



Gehe zu
Nimm
Was ist

Benutze
Schalte ein
Schalte aus
Peitsche

Rede
Reise



Gehe zu
Nimm
Was ist

Benutze
Schalte ein
Schalte aus
(Keiner Schussel)
Gral-Tagebuch
Gral

Rede
Reise

klappt so gut, wie man das von den Produkten der Skywalker Ranch gewohnt ist; auch Gespräche im Multiple-Choice-Verfahren oder nicht allzu anspruchsvolle Wanderschaften durch kleine Draufsicht-Labyrinth sind mit von der Partie. Wer die teilweise recht happigen Rätsel samt und sonders lösen will, wird allerdings nicht um das Studium der dicken Anleitung herumkommen, sie hält in Tagebuchform allerlei Tips versteckt.

Abenteuer los!

So abwechslungsreich das Gameplay ist, so vielfältig sind auch die Sonderangebote, in denen Indy III derzeit zu haben ist: Die tadellos übersetzte deutsche Version (mit übermalten Hakenkreuzen!) gibt's entweder solo für knapp 50 Mark oder für 99 Peitschenhiebe zusammen mit den Vorgängern „Zak

McCracken“ und „Maniac Mansion“. Englischkundige werden bereits ab 29,— DM fündig, einer begrenzten Auflage von „Indy IV“ lag diese Fassung gar kostenlos bei. Also holt Euch das Ding — aber verwechselt es um Gottes Willen nicht mit U.S. Golds ödem Actiongame gleichen Namens!(mm)

Indiana Jones III

GRAFIK	70%
SOUND	61%
ATMOSPHÄRE	82%
MOTIVATION	84%
URTEIL	

80%

Für Geübte
Preis: ab 29,- DM
Hersteller: Lucas Arts

95
PC-JOKER

Karo Soft

Jürgen Vieth

1869, komplett deutsch	89,—	Mixed Up Mother Goose, kpl. deutsch	CD-ROM	79.50
A-Train, komplett deutsch	95,—	Monkey Island I, komplett deutsch	CD-ROM	105,—
A-Train Construction Set, komplett deutsch	49,—	Music Bytes (GEMA-freie Sounds)	CD-ROM	112.50
Aces of the Pacific, Handbuch deutsch	79.50	LOOM	CD-ROM	89,—
Aces of the Pacific - Mission Disk	49,—	Der Patrizier, komplett deutsch	CD-ROM	98,—
Aces over Europe, komplett deutsch	+79.50	Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	CD-ROM	105,—
Airbus A - 320, USA-Edition deutsch Version	99,—	Seventh Guest, Anltg. dt. mit PAL-Video	CD-ROM	139,—
Airline Transport Pilot, Handb. deutsch	112.50	Space Quest IV	CD-ROM	83.75
Air Traffic Controller (Mallard) auch f. FS 4	91.50	Ultima I - VI	CD-ROM	79.50
Alone in the Dark, komplett deutsch	95,—	Ultima VII Teil 2, Handbuch deutsch	CD-ROM	83.75
Battle Chess 4000, Anleitung deutsch	73.50	Wing Commander I u. II, Ultima VI	CD-ROM	49,—
Battle Isle Data II (Stand Alone-Vers.) kpl.dt.	49,—	Wing Com. II incl. Speech u. 20per.	CD-ROM	109.50
Betrayal at Krondor, Handbuch deutsch	79.50	Wing Com. II u. U-Underworld	CD-ROM	109.50
Bundesliga Manager professional 2.0	76.50	Lost Treasures of Infomir I/II		112.50/75.50
Burning Steel, komplett deutsch	89,—	Maniac Mansion I (Day of the Tent.) kpl. dt.		95,—
Burn, Steel-Data, "Superschiffe" u. „USA im Atl.“ je	39.90	Mario is Missing, Anleitung deutsch		76.50
Buzz Aldrin, Handbuch deutsch	95,—	Mario Teaches Typing, Anleitung deutsch		69,—
Car & Driver, Handbuch deutsch	88,—	Mercenaries		82.50
Chessmaster 3000 (auch Windows-Version)	74.50	Might & Magic III, komplett deutsch		89,—
Civilization, komplett deutsch	95,—	Might & Magic IV, komplett deutsch		89,—
Civilian Aircraft FI - Trainer 2.2, kpl. deutsch	88.90	M1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		39,—
Comanche, Max. Overkill, komplett deutsch	95,—	Monkey Island I, komplett deutsch		89.50
Comanche Scenery Disk, komplett deutsch	55,—	Monkey Island II, komplett deutsch		89,—
Conquest of the Longbow, kpl. deutsch	79.50	Nigel Mansell, Anleitung deutsch		69,—
Creepers, Anleitung deutsch	89,—	Patriot, Handbuch deutsch		96,—
Cyberace	+a.A.	Patrizier, komplett deutsch		89,—
Das Schwarze Auge, kpl. deutsch	89,—	Pinball (Windows)		74.50
D-Day, Handbuch deutsch	99,—	Pinball Dreams, Anleitung deutsch		69.50
Daughter of Serpents, komplett deutsch	82.50	Police Quest III, komplett deutsch		79.50
Dogfight, Handbuch deutsch	95,—	Pools of Darkness, komplett deutsch		89,—
Doom, Handbuch deutsch	+a.A.	Populous II, Handbuch deutsch		82.50
Dune II, komplett deutsch	69,—	Prophecy of the Shadow, komplett deutsch		89,—
Dynablaster, Anleitung deutsch	76.50	Push Over, Anleitung deutsch		71.50
Dynatech, komplett deutsch	71.50	Quest for Glory III, komplett deutsch		79.50
Eco Quest II, englisch	64,—	Rags to Riches, Handbuch deutsch		89,—
Eishockey Manager, komplett deutsch	89,—	Railroad Tycoon, Handbuch deutsch		94.50
Elysium, komplett deutsch	71.50	Reach for the Skies, Handbuch deutsch		69,—
Empire de Luxe	82.50	Red Baron, komplett deutsch		79.50
Epic, Handbuch deutsch	74.50	Red Baron Mission Disk, komplett deutsch		49,—
Eye of the Beholder I u. II, kpl. deutsch je	89,—	Ringworld, Handbuch deutsch		74.50
Eye of the Beholder III, komplett deutsch	89,—	Secret Weapons of the Luftwaffe		82.50
Front Page Sports Football	73.50	Secret Weapons Scenery P38 u. P80		je 33.90
F 15 III, Handbuch deutsch	89,—	Secret Weapons Scenery He-162 u. Do-335		je 39.90
F 16 Falcon 3.0, Handb. deutsch	99,—	Sensible Soccer, Anleitung deutsch		69,—
F 16 Falcon Mission Disk, Handb. deutsch	64,—	Shadow of the Comet, komplett deutsch		89,—
Flight Sim. 4.0, komplett deutsch	144,—	Sherlock Holmes, komplett deutsch		88,—
Flight Sim. 4.0 Scenery Designer deutsch	96.50	Silent Service II, Handb. deutsch		82.50
Instrument Pilot West/East (f. FS 4.0 u. ATP) je	145,—	SIM Ant, komplett deutsch		88.50
Scenery "Deutschland" f. FS 4.0	59,—	Sim Earth, komplett deutsch		95,—
Scenery "IFR Europe"	59,—	SimCity "De Luxe" (incl. Terr.Ed. u. Sim-Arc I)		89,—
Scenery "California"	79.50	Sim Life, komplett deutsch		95,—
FS Pro (von Mallard)	55,—	Skat 92, komplett deutsch		75.50
Scenery "Sound + Graphics Upgrade" (FS 4)	55,—	Sleep Walker, Anleitung deutsch		79.50
Scenery "München 2", deutsch (FS 4 u. ATP)	57,—	Space Hulk, Anleitung deutsch		89,—
Scenery Coll. "Great Britain" (FS 4 u. ATP)	79.50	Space Quest IV, komplett deutsch		79.50
Scenery Coll. "SET A" (7, 11 u. Japan)	79.50	Space Quest V, komplett deutsch		79.50
Scenery Coll. "SET B" (9, 12 u. Haw. Odyssey)	79.50	Spaceward Ho, DOS oder Windows, kpl. deutsch		91.50
Scenery "Hawaii"/Tahiti" (von Mallard)	39.90	Star Control II, Anleitung deutsch		69,—
Scenery Enhancement Editor (von Mallard)	55,—	Star Trek 25th Anniversary, komplett deutsch		75.50
Scenery "Grand Canyon" (von Mallard)	39.90	StreETFighter 2, Anleitung deutsch		+69.50
Aircraft & Adventure Factory (von Mallard)	67.50	Strike Commander, Handbuch deutsch		95,—
* Mission Disk "Rescue Air 911"	49,—	Strike Commander, Speech Pack		42.50
* "Fl. Adventure 685"	49,—	Stunt Island, komplett deutsch		99,—
* "Fl. Adventure 701"	49,—	Summer Challenge, Anleitung deutsch		69,—
Flight Planner (von Mallard)	55,—	Syndicate, komplett deutsch		89,—
Airport & Facility (von Mallard)	39.90	Task Force, Handbuch deutsch		89,—
Scenery "Deutsche Küsten"	39.90	The Legacy, komplett deutsch		95,—
Scenery "Mittelgebirge"	49,—	Tornado, Handbuch deutsch		74.50
Scenery "Ruhrgbiet - Rheinland"	49,—	Transarctica, komplett deutsch		64,—
Scenery "Hessen-Frankfurt"	49,—	Ultima VII, komplett deutsch		95,—
Flashback	+a.A.	Ultima VII Teil 2, Handbuch deutsch		89,—
Flies, "Attack on Earth", komplett deutsch	91.50	Ultima Underworld, Handbuch deutsch		82.50
Football Manager III, Handbuch deutsch	91.50	Ultima Underworld 2, Handbuch deutsch		82.50
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74.50	Unlimited Adventures (SSI)		72.50
Goblins II, komplett deutsch	95,—	Veil of Darkness, komplett deutsch		89,—
Grand Prix, Handb. deutsch (MICROPROSE)	95,—	War in the Gulf, Anleitung deutsch		69,—
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99,—	Waxworks, komplett deutsch		69,—
Gunship 2000 Szenario, Handb. deutsch	64,—	Whales Voyage, komplett deutsch		76.50
Hannibal, komplett deutsch	89,—	Wing Comm. I, De Luxe Edition, engl.		89,—
Harrier Jump Jet (MICROPROSE), Handb. deutsch	89,—	Wing Commander II, komplett deutsch		95,—
History Line, komplett deutsch	89,—	Wing Commander II Speech Pack		39.90
Humans, komplett deutsch	64,—	Wing Commander II Special Operations I u. II		je 49,—
Humans-Race (Humans 2) Stand-Alone Vers. dt.	64,—	Wizardry VII, komplett deutsch		99,—
Inca, komplett deutsch	99,—	X-Wing, deutsch		95,—
Incredible Machine, komplett deutsch	74.50	Xenobots, Anleitung deutsch		82.50
Indiana Jones III, VGA, komplett deutsch	89,—	Zak Mc Kracken, komplett deutsch		42,—
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97.50	Zoo! Anleitung deutsch		76.50
Jimmy White Snooker, Handbuch deutsch	69,—	Soundblaster 2.0 "De Luxe Edition" incl. Windows 3.1		175,—
Jonathan, komplett deutsch	89,—	Treiber, jede Menge Software u. 2 Spiele, Handb. dt. 175,—		
Jordan in Flight, Anleitung deutsch	82.50	Soundblaster pro "De Luxe Edition" incl. Windows 3.1		299,—
Kings Quest V, komplett deutsch	88,—	Treiber, 2 Spiele u. 1 CD "Multimedia Enzyklopädie" u. jede		
Kings Quest VI, komplett deutsch	+a.A.	Menge Software f. DOS u. Windows, Handbuch dt.		299,—
Lands of Lore	79.50	Soundblaster pro 16 ASP (CD-Qualität) "Das Flaggsschiff" von		
Larry V, komplett deutsch	79.50	Creativ-Labs, incl. jede Menge Software, dt.		499,—
Laura Bow II, komplett deutsch	79.50	Waveblaster für 16 ASP-Roland kompatibel		429,—
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	69,—	Portblaster für Laptops		+333,—
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,—	CD-Edutainment Kit: Soundbl. 16 ASP, CD-Masushita		
Links pro 386er, Handbuch deutsch	89,—	Double Speed XA-Laufwerk, Aktivlautsprecher und 9 tolle		
Links pro Course "Mauna Kea"	47,—	Spiele-CD's		125,—
Links pro Course "Pinehurst"	47,—	MIDI-Blaster		429,—
Links pro Course "Banff Springs"	47,—	Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster		29,—
European Racers (Revell) neu!!! dt.	CD-ROM	Music-Boss, Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten		49.95
BattleChess	CD-ROM	MCS Stereo Animation (Windows)		105,—
Chessmaster 3000	CD-ROM	Gravis-Gamepad		55,—
Eco-Quest, englisch	CD-ROM	Gravis-Joystick, schwarz		76.50
High Tech Aircraft (Revell) dt. +	CD-ROM	Gravis-Joystick, transparent		81.50
Inca, komplett deutsch	CD-ROM	Gravis-Joystick "Analog pro" (5 Feuerkn. u. Trigger)		94.50
Kings Quest V	CD-ROM	Gravis-Eliminator Gamecard bis 50 MHz		64.50
Kings Quest VI, Anleitung deutsch	CD-ROM	Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsm.-Steuerung		175,—
Laura Bow II, Anleitung deutsch	CD-ROM	± = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar		
Legend of Kyrandia	CD-ROM	Änderungen vorbehalten		

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:
0 21 03-4 20 88 oder 0 21 03-4 20 22
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

92
PC-JOKER

ERLOCKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME
WURDEN MIT EINEM HIT GEKURT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	192	Strategie	50 %	Lord of the Rings II	592	Aberneuer	73 %
1989	592	Simulation	85 %	Lost in L.A.	292	Aberneuer	65 %
A-Train	292	Aberneuer	77 %	Lost Treasures of Infomir I	592	Compilation	super
A Line in the Sand	392	Strategie	64 %	Lost Treasures of Infomir II	692	Compilation	super
Aces of the Pacific	492	Simulation	80 %	Lure of the Temptress	492	Aberneuer	81 %
Action 5	292	Simulation	85 %	MacArthur's War	192	Strategie	46 %
Action Sport	692	Compilation	schwach	Maelestrom	492	Verschwendung	61 %
Adventure Tennis	192	Compilation	mittel	Magic Pockets	592	Compilation	77 %
Adventure Collection	692	Compilation	mittel	Manchester United Europe	592	Compilation	80 %
Air Bucks	492	Simulation	60 %	Mario is missing	592	Simulation	74 %
Air Commander	292	Compilation	60 %	Mario Teaches Typing	692	Aberneuer	59 %
Airbus A320	492	Simulation	82 %	Marian Memorandum	192	Aberneuer	27 %
Alcatraz	292	Action	58 %	Maxi Island	392	Compilation	schwach
Aliens are my Baby Sister!	392	Action	68 %	Maxi Plan	392	Compilation	schwach
Alone in the Dark	192	Aberneuer	87 %	Mega Collection	692	Compilation	schwach
Amazon	192	Aberneuer	74 %	Mega Lo Mania	492	Simulation	74 %
Ambient	192	Aberneuer	76 %	Mega Man	392	Compilation	37 %
An American Tail	192	Aberneuer	36 %	Mega Sports	692	Compilation	super
Another World	492	Verschwendung	83 %	Mega Traveler 2	192	Aberneuer	73 %
Are We There Yet?	292	Strategie	35 %	Megafire	192	Simulation	67 %
Armour Goddon	292	Verschwendung	62 %	Megafire 2	292	Compilation	mittel
Alas	192	Verschwendung	77 %	Megafire 3	492	Action	30 %
Automat 1	292	Anwender	bes. schäferst	Might & Magic IV	192	Aberneuer	85 %
AutoRoute Express	192	Anwendung	bes. wertlos	Mike Dika Ultimate Football	192	Sport	75 %
AV 50 Helmer Assault	192	Simulation	74 %	Minowatch	492	Strategie	82 %
B-17 Flying Fortress	592	Simulation	82 %	Monkey Island 2	192	Aberneuer	88 %
B.A.T. 2	692	Verschwendung	81 %	Multi-Player Soccer Manager	592	Sport	68 %
Baby's	192	Action	82 %	Nascar Challenge	592	Simulation	68 %
Balance	692	Action	57 %	NCAA Basketball	592	Sport	35 %
Band's Tale Construction Set	292	Anwendung	erstaunlich	NFL Football	692	Sport	59 %
Baron's	192	Aberneuer	78 %	Noby Brown	192	Compilation	49 %
Batman Returns	392	Aberneuer	63 %	Nogi Mansell's W.C.	592	Sport	42 %
Battle Command	192	Simulation	72 %	Nogi Gaden	392	Action	20 %
Battle Isle	192	Strategie	88 %	No. 2 Collection	692	Strategie	82 %
Battle Isle Datasheet 2	492	Strategie	192	No. 3 Collection	692	Verschwendung	21 %
Battles of Destiny	292	Strategie	57 %	No. 4 Collection	692	Verschwendung	21 %
BattleShip 4000	292	Strategie	60 %	No. 5 Collection	692	Verschwendung	21 %
BattleShip 4000	692	Compilation	super	Omega	392	Aberneuer	60 %
BattleShip 4000	292	Action	11 %	Omega II	692	Strategie	40 %
BattleShip 4000	692	Compilation	78 %	Omega III	692	Strategie	40 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	On the Road	192	Simulation	82 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 2	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 3	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 4	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 5	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 6	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 7	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 8	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 9	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 10	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 11	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 12	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 13	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 14	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 15	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 16	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 17	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 18	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 19	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 20	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 21	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 22	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 23	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 24	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 25	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 26	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 27	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 28	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 29	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 30	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 31	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 32	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 33	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 34	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 35	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 36	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 37	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 38	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 39	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 40	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 41	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 42	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 43	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 44	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 45	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 46	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 47	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 48	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 49	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 50	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 51	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 52	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 53	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 54	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 55	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 56	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 57	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 58	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 59	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 60	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 61	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 62	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 63	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 64	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 65	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 66	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 67	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 68	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 69	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 70	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 71	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 72	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 73	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 74	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 75	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 76	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 77	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 78	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 79	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 80	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 81	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 82	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 83	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 84	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 85	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 86	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 87	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 88	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 89	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 90	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 91	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 92	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 93	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 94	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 95	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 96	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 97	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 98	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 99	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 100	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 101	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 102	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 103	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 104	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 105	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 106	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 107	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 108	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 109	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 110	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 111	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 112	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 113	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 114	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 115	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 116	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 117	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 118	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 119	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 120	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 121	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 122	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 123	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 124	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 125	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 126	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 127	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 128	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 129	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 130	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 131	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 132	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 133	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 134	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 135	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 136	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 137	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 138	392	Strategie	67 %
BattleShip 4000	292	Compilation	mittel	Osiris 139	392	Strategie	

Obwohl wir das Thema „Sind Computerspiele gesundheitsgefährdend?!“ eigentlich bereits erschöpfend abgehandelt haben, nimmt die Diskussion darüber einfach kein Ende. Gut, dann halt noch ein paar ergänzende Anmerkungen...

Diese ehrenvolle Aufgabe wurde natürlich mir als dem Frischling in der Redaktion aufgehaut — neue Besen maulen bekanntlich selten. Also schildere ich zur Einstimmung nochmal klaglos und kurz den Fall, mit dem die ganze Geschichte vor ein paar Monaten ihren Anfang nahm: Ein 14-jähriger Junge aus London starb an einem epileptischen Anfall, während er gerade vor einem (Konsolen-) Spiel saß. Daraus schloß die Regenbogenpresse messerscharf, daß „Videospiele töten können“. Der tatsächliche Hintergrund — flackernde Lichtsignale lösen bei Menschen, die an sogenannter Fotosensibilität leiden, unter ungünstigen Umständen epileptische Anfälle aus, wobei eine spiegelnde Wasserfläche genauso die Ursache sein kann wie das Stroboskop in der Disco. Oder eben ein verpuffender Endgegner...

Trotz dieser ernüchternden Feststellung von ärztlicher Seite ist der Ruf der Computerspiele in der Öffentlichkeit fürs erste mal wieder gründlich ruiniert. Um so mehr freut sich der elektronisch aufgeklärte Mensch, wenn er in einem Nicht-Computermagazin ausnahmsweise etwas Positives über seine liebste Freizeitbeschäftigung liest. So stach mir kürzlich ein Artikel in der „Ärzte Zeitung“ ins Auge, der über ein Experiment berichtete, bei dem der Einfluß von Videospielen auf das geistige Leistungsvermögen von Senioren untersucht wurde. Das erfreuliche Resultat: Nach elf Wochen hatte sich die Reaktions-

fähigkeit der zwanzigköpfigen „Joystick-Fraktion“, die drei Stunden pro Woche mit Geschicklichkeitsgames verbrachte, gegenüber der nur fernsehenden Kontrollgruppe um 10 Prozent verbessert! Im Klartext heißt das, daß Videospiele die Leute vielleicht nicht gerade intelligenter machen, aber zumindest einen günstigen Einfluß ausüben. Doch vor allem bedeutet es, daß das Zocken am Rechner jetzt endlich nicht mehr automatisch mit geistig-moralischer Zerrüttung gleichgesetzt werden kann!

Ja, selbst die hohe Politik scheint langsam auf den digitalen Trichter zu kommen: Kürzlich fand auf Einladung von MicroProse ein parlamentarischer Informationsabend zum Thema „Was bewirken Computerspiele?“ statt, an dem 40 Bundestagsabgeordnete teilnahmen. Diese erfuhren, daß nach neuesten wissenschaftlichen Studien Computerspiele den Geist anregen und sogar auf das Geschäftsleben vorbereiten, weil man mit ihnen Entscheidungsfindungsprozesse, präzises Planen und den Umgang mit Ressourcen lerne. Tja, der Wissenschaft bleibt halt nichts verborgen.

Das soll nun aber keineswegs bedeuten, daß ich jede Form von Computerentertainment kritiklos gutheiße — nehmen wir nur einmal die sogenannten Lernspiele, die immer mehr in Mode kommen. Einige davon mögen ganz brauchbar sein, viele sind einfach Geldverschwendung, und manche treiben einen schlechterdings in den Wahnsinn. So trudeln hier in der

Redaktion des öfteren Briefe erzürnter Eltern ein, die sich darüber beklagen, daß die teuer erworbene „Lernsoft für 3-bis 7-jährige“ bestenfalls für Hochschulprofessoren geeignet sei. Ganz abgesehen davon, daß hierzulande die Dreijährigen nur sehr selten Englisch sprechen, macht es wohl wenig Sinn, sie mit höchst benutzerunfreundlich verpackten Rechen- oder Erdkundeaufgaben zu konfrontieren, die sie dann vielleicht

verlose ich jetzt keine Lernsoft, sondern:

1 x Larry 5

1 x Zool

1 x The Complete Chess System

Dafür will ich von Euch lediglich den Namen jener putzigen kleinen Selbstmörder wissen, mit denen sich das strategische Denken so prachtvoll schulen läßt. Die richtige Antwort schreibt Ihr auf eine Postkarte, die unsere schöne neue Adresse trägt:



sogar unter Zeitdruck lösen sollen. Wenn die mißlungene pädagogische Gestaltung schließlich noch durch kleine Bugs und eine fehlerhafte Anleitung ergänzt wird, muß das Nervenkostüm ja zwangsläufig Schaden nehmen...

Aber damit wenigstens Ihr Euren Grips anständig trainieren könnt und nur ja keinen Nevenschaden erleidet,

**Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
(PLZ ab 1.Juli: 85630)**

So, dann trainiert mal fleißig weiter Eure Reaktions- und sonstigen Fähigkeiten — in diesem Sinne,

Euer Manfred

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
 - Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten
 Rückumschlag. Bitte Computertypen angeben.
 Versandkosten : Nachnahme plus 9,00 DM
 Vorkasse plus 8,00 DM
 Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck
 + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
 Inland nur Euroscheck !!! Software ab
 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

Middelicherstr. 305 4650 Gelsenkirchen Tel. 0209/ 73093 ANRUFEN !!!!

PRO

Computer GmbH

PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC			
1869	DV	69,95	83,95	Eric the Unready	EA	---	67,95	Pirates	DA	59,50	59,50
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50	Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97	Planets Edge	DV	---	83,90
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50	Elysium	DV	55,97	69,97	Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Aces Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95	Euro Soccer	DA	---	48,97	Populous 1	DA	21,00	21,00
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50	Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97	Populous 2	DA	62,97	76,96
Aces of The Pacific	DA	---	69,95	Eishockey Manager	DV	79,95	79,95	Powermonger	DA	62,97	69,95
Aces of The Europe *	DV	---	89,98	Exodus 3010	DV	59,98	---	Prophecy Of The Shadow *	DV	74,98	83,97
AIR Commander	DA	---	69,95	Fallen Empire	DV	89,98	---	Project Terra *	DA	67,48	---
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95	Fire and Ice *	DA	---	64,90	Patriot	DA	---	82,50
AIR Land, Sea	DA	69,95	76,95	Flashback *	DV	67,48	74,98	Pinball Dreams	DA	---	63,95
AIRBUS A320	DA	90,95	90,95	Flies Attack on Earth	DA	74,98	---	Prophecy of the Shadow *	DV	79,95	---
AIRBUS A320 AMERICA *	DV	97,48	89,98	Fly Harder *	DA	69,95	---	Quest For Glory	DV	---	69,97
Alone in the Dark	DV	---	97,48	Freddy Pharkas *	DV	---	74,98	Quiwi	DV	15,00	15,00
Amazon	EA	---	83,95	F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97	Racing Masters	DV	29,00	34,95
American Tail	EA	---	56,00	F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47	Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Ancient Art of War in The Sk.	DA	71,96	90,95	F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97	Rampart	DA	---	62,95
Archer Mac Leans Pool Billard	DA	---	67,48	F-19 Stealth Fighther	DA	80,47	90,97	Reach for the Skies	DA	59,98	---
Arabian Nights	DA	67,47	---	Falcon 3.0	DA	---	97,97	Red Baron	DV	---	69,97
Armour-Geddon 2	DA	67,47	83,95	Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97	Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Astatin	DA	21,00	21,00	Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97	Rex Nebular	DA	---	90,97
Atac	DA	74,97	90,95	First Samurai	DA	---	62,97	Risky Woods	DA	---	62,95
Atomix	DA	21,00	21,00	Forge Of Virtue	DA	---	41,97	Rome AD 92	DA	62,95	69,97
A-Train	DV	95,96	99,99	Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97	Reach for the Skies *	DA	63,95	69,95
A-Train Construction Set	DV	---	49,95	Games-Summer Challenge	DA	---	62,97	Ringworld-Revenge of the Pat.*	DA	---	79,95
Adventure Collection	DA	67,50	74,95	Games-Winter Challenge	DA	---	62,97	Scenario	DV	62,95	69,97
(3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95	Gateway	DV	74,98	82,97	Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Abandone Paks 2 *	DV	71,95	95,95	Global Conquest	DA	---	97,97	Sherlock Holmes	DV	83,95	---
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	67,50	Global Effect	DA	62,97	69,97	Skat 92	DA	---	71,96
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	74,95	Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97	Siege	EA	---	62,95
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97	Gunship 2000 *	DA	74,98	97,97	Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97	Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97	Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Bards's Tale 3	DA	20,97	20,97	Gateway to the Savage Front.*	DV	79,95	---	Space Quest 5	DV	---	74,98
Bards's Tale Construction Set	DA	62,97	62,97	GOAL *	DA	59,98	---	Special Forces	DA	79,90	89,95
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96	Hardball 3	EA	---	62,97	Spalljammer-Pirates Of Realmsp	EA	---	69,95
Bat 2	DV	76,96	83,97	Harpoon 1.3.1	DA	69,67	76,96	Sports Collection	DA	62,95	69,95
Battle Chess 1	DA	20,97	20,97	Harpoon Battleset #4	DA	27,97	27,97	Star Control 2	DA	---	69,95
Battle Chess 2	DA	55,97	62,97	Harrier Jump Jet	DA	---	97,97	Star Legions	EA	---	73,50
Battle Isle	DA	67,95	67,95	He-162	EA	---	34,97	Star Trek	DV	---	83,95
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	41,97	Heart Of China	DV	83,97	83,97	Starflight 2	---	---	62,97
Battle Isle Data Disk 2	DA	49,95	49,95	Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97	Steel Empire	DA	62,95	69,97
Bitmap Brothers Vol. 2	DA	59,95	59,95	Hexuma	DV	83,97	83,97	Stormovik	DA	---	22,00
(3er Sammlung)*	DA	---	59,95	History Line 1914-1918	DV	83,97	83,97	Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Battletoads	DA	---	59,95	Humans	DA	55,97	55,97	Strikefleet	---	---	22,00
Bazooka Sue *	DV	95,98	---	Humans Race	DA	59,98	59,98	Super Tetris	DA	73,50	79,95
Betrayal at Kondor *	DV	---	89,98	Humans Race	DV	74,98	74,98	Superfrog	DA	52,48	---
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96	Hannibal	DV	79,95	99,95	Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97	Hired Guns *	DA	74,95	99,95	Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Bitmap Brothers Vol 2	DA	59,98	59,98	Imperium	DA	20,97	20,97	Stund Island	DV	---	95,95
Buck Rogers 2	DV	---	83,97	Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97	Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Budokan	DA	20,97	20,97	Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97	Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	99,95
Bug Bomber	DA	55,97	62,97	Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97	Sim Life *	DV	---	94,95
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	69,97	Island Of Dr. Brain	EA	---	67,48	Space Hulk *	DA	89,50	99,50
Burning Steel	DV	---	83,97	Jimmy White Snooker	DA	55,97	62,97	Space Quest 5 *	DV	---	89,50
Burning Steel Datadisk 1	DV	---	39,95	Jonathan *	DV	---	99,95	Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
Burning Steel Datadisk 2	DV	---	39,95	Jonathan	DV	99,95	---	St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Buzz Aldrins Race into Space	DA	---	97,48	Jordan in Flight *	DA	---	89,95	Street Fihter 2 *	DA	---	79,50
Balance *	DV	---	39,00	Kaiser	DV	---	90,97	Strike Commander	DA	---	99,50
Body Blows	DA	52,95	---	King's Quest 5	DV	55,97	83,97	Strike Commander Speech Pack	DA	---	49,50
Captive	DA	---	62,97	King's Quest 6	DV	---	83,97	Scenario *	DV	69,90	---
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97	KGB	DV	59,95	62,97	Super Hero *	DA	69,90	---
Car Fand Driver	DA	---	76,96	Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	44,95	Syndicate *	DA	67,48	---
Castles 1	DA	62,97	62,97	Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96	Taske Force 1942	DA	---	97,95
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97	Legends Of Valour	DV	---	83,97	The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
Castles 2	DA	---	69,97	Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97	The Incredible Machine	DA	---	69,95
Catchm	DA	48,97	55,97	Links 386 PRO	DA	---	97,97	The Perfect General	DV	76,95	83,95
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	20,97	Links Bayhill	EA	---	34,97	Theatre Of War	DA	---	69,95
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	20,97	Links Bountiful	EA	---	34,97	Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	69,97	Links Firestone	EA	---	34,97	Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Chuck Rock 2 Son of Chuck	DA	52,48	---	Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97	Turn It	DV	14,90	20,95
Civilization	DV	80,47	97,97	Links Mauna KEA	EA	---	41,97	Two To One	DA	19,95	19,95
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97	Links Pinehurst	EA	---	34,97	The Complete Chess System	DV	---	96,00
Comanche Mission Disk 1	DV	---	59,95	Links Troon North	EA	---	34,97	Transartice	DV	59,50	69,50
Combat Air Patrol	DA	67,48	---	Links Banff Springs	EA	---	49,95	The Chaos Engine	DA	59,50	---
Contraptions	DA	41,25	---	Liberation-Captive 2	DA	59,98	67,48	The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
Creepers	DA	---	74,95	Locomotion	DV	55,97	62,97	The Legacy	DA	---	99,95
Creatures	DA	52,48	---	Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97	The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Crisis In The Kremlin	DA	---	90,97	Lost Secret of the Rainforest	EA	---	67,48	Tace a Break - Pinball *	EA	---	89,95
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97	Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97	Traps n Treasures *	DA	67,48	---
Cyber Race*	DV	---	99,50	Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97	UGH!	DA	49,50	55,95
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---	Lemmings 2 - The Tribble	DA	69,95	98,50	Ultima 6 The False Prophet	DA	---	39,95
Contraption *	DA	49,50	---	Lionheart	DA	59,95	---	Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Creepers *	DA	74,95	---	Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---	Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95*	74,95	Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50	Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
D/Generation	DA	38,47	41,97	Links Datadisk Banff Springs	EA	---	49,50	Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97	Mega Collection	DA	52,45	52,45	Unlimited Adventures	EA	---	67,48
Dark Half	EA	---	55,97	(5er-Sammlung)	EA	---	82,50	V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,95
Dark Queen of Kryn	DV	---	89,98	Mercenaries	DA	49,95	49,95	Wayne Gretzky Icehockey 3	EA	---	89,98
Darklands	DA	---	111,97	MC Donald Land	DA	80,47	90,97	Warworks	DV	62,95	62,95
Das Boot	DA	31,47	38,47	MI Tank Plantoon	DA	80,47	90,97	Willy Beamish	DV	62,95	69,95
Das Schwarze Auge	DV	69,37	83,97	Mad TV	DV	69,97	83,97	Wing Commander 1	DA	79,50	39,50
Daughter Of Serpents	DV	---	76,96	Magic Candle 2	DA	---	69,97	Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
David Leadbetter's Golf	EA	---	83,97	Maniax	DA	20,97	20,97	Wing Commander 2	DV	---	83,95
Demolition Construction Set	DA	---	20,97	Mantis XF 5700	DA	---	99,97	Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Der Patrizier	DV	67,95	83,97	Mario Andretti's Racing Chall	DA	---	62,97	Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Do-335	EA	---	34,97	Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96	Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Dogs Of War	EA	---	41,97	Might & Magic 3	DV	69,97	83,97	Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97	Might & Magic 4	DV	---	83,97	Whale Voyage	DV	67,90	89,50
Dune 1	DV	55,97	62,75	Monkey Island 1	DV	68,00	79,00	Walker *	DA	79,50	---
Dungeon Master	DV	---	69,97	Monkey Island 2	DV	83,95	83,95	X-Wing	EA	---	89,50
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74	NO. 2 Collection	DV	69,95</					

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
 - Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten
 Rückumschlag. Bitte Computertypen angeben.
 Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
 Vorkasse plus 8,00 DM
 Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck
 + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
 Inland nur Euroscheck !!! Software ab
 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO
 Computer GmbH

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Daughter of Serpents	89,90
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00

PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	478,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	548,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	748,00
weitere Größen auf Anfrage	

CD ROM Laufwerke auf Anfrage

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elektr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	119,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600	
mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluss 100	24,95
40 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie	
8MB Ram Option, OMB bestückt	548,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
Festplatten für Amiga 600 / 1200 auf Anfrage	

WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE

FÜR ALLE PCs GEEIGNET
JOYSTICK ADAPTER
ZUM ANSCHLUSS
VON DIGITAL JOYSTICKS

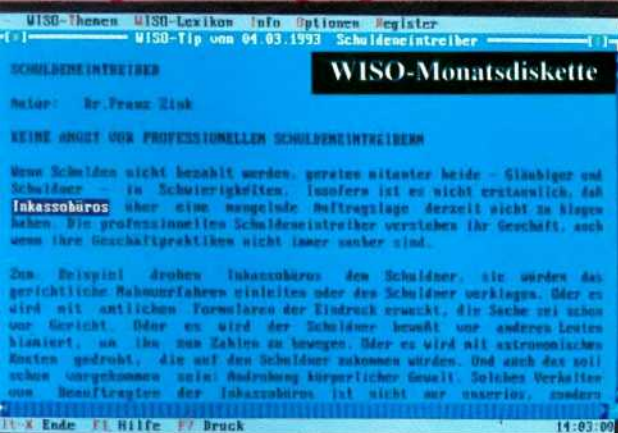
29,50 DM

Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Instalation Ihrer Rechner
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR

Was taugen TV-Disks?

Während es Kinoversoftungen wie „Home Alone“ seit Urzeiten gibt, ist die Disk zur Fernsehsendung noch ein recht junges Phänomen. Von Berufen wegen neugierig, haben wir uns mal ein paar der Dinger auf die Computer-Mattscheibe geholt!



ARD

RATGEBER
Geld

VERSICHERUNGEN

Dauerglotzen ist hierzulande nach wie vor die Freizeitbeschäftigung Nummer eins, obwohl es den meisten Zuschauern angeblich gar keinen Spaß macht. Auf alle Fälle ist es keine schlechte Idee, die einseitige Berieselung durch aktivitätsfördernde Begleitsoftware aufzulockern, wie in letzter Zeit vereinzelt geschehen. Nur am Rande sei erwähnt, daß uns die Amerikaner auch in dieser Beziehung mal wieder weit voraus sind — in den USA laufen z.B. derzeit schon Experimente mit interaktiven (Kino-) Filmen, bei denen die Zuschauer via Mehrheitsentscheid per Joystick den Fortgang der Handlung beeinflussen können. Ein anderes Versuchsobjekt ist die „Make My Video“ genannte Erweiterung für die Sega-CD-Konsole von Digital Picture, mit deren Hilfe sogar ein Laie professionell wirkende Videoclips zusammenbasteln kann. Aber das führt uns eigentlich schon wieder vom Thema weg, denn in Deutschland befinden wir uns vergleichsweise noch in der multimedialen Steinzeit. Die teilt sich wiederum in zwei große Bereiche auf, als da wäre zum einen...

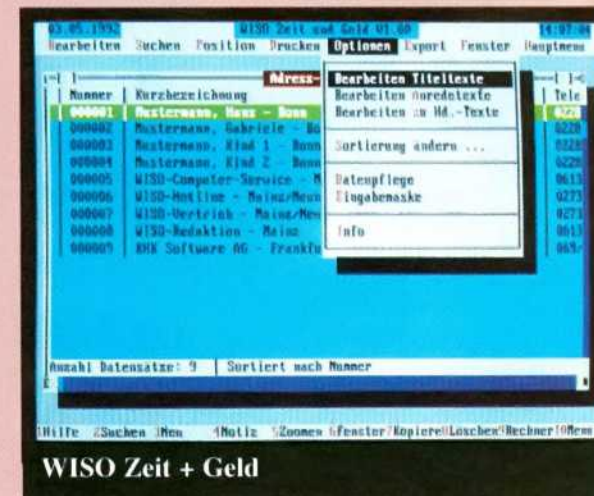
ERNSTHAFTES & LEHRREICHES

Auf dem Gebiet der „seriösen“ Fernsehsoft gibt es mittlerweile schon ein paar durchaus akzeptable Angebote. Besonders rührig sind die Macher der ZDF-Sendung „WISO“, die bis jetzt vier verschiedene Programme veröffentlicht haben. Am erfolgreichsten davon ist die jährlich herausgegebene „WISO Sparbuch“-Diskette, mit der eine der schrecklichsten Geißeln der Menschheit zumindest halbwegs im Zaum gehalten werden kann: Die Rede ist von der alljährlichen Steuererklärung. Dank einer gut durchdachten und pflegeleichten Benutzeroberfläche kommen selbst Leute damit zurecht, die sowohl mit dem Finanzamt als auch mit ihrem PC auf Kriegsfuß stehen. Es sind sämtliche Sonderregelungen

ganz nebenbei werden auch jede Menge Spartips mitgeliefert.

Die „WISO Monatsdiskette“ hingegen ist eine Art digitales EDV- und Wirtschaftslexikon, das ständig aktualisiert und erweitert wird. Vom Virens Scanner über Ratschläge zur Baufinanzierung bis zum Checkprogramm für die monatliche Gehaltsabrechnung findet man darin alles mögliche und darunter viel Nützliches. Relativ ähnlich verhält es sich mit der „WISO Zeit + Geld“-Scheibe, die dem leidgeprüften Staatsbürger nicht nur die Verwaltung seines Geldbeutels ermöglicht, sondern ihm auch eine Reihe von (legalen) Tricks verrät, um der lieben Steuerbehörde ein Schnippchen zu schlagen. Zu guter Letzt geben die Leute auch die „WISO Postlight“-Disk heraus, mit der man seinen Adressenbestand auf die neuen Postleitzahlen umstellen kann; anschließend läßt sich das Ding noch als normales Nachschlagewerk weiterbenutzen.

Auch die Konkurrenz schläft nicht, oder sagen wir lieber nicht mehr allzu tief: Der „ARD-Ratgeber Geld“ verteilt seine Ratschläge nun ebenfalls in Diskform, wobei es mit dem Informationsgehalt der einzelnen Scheiben allerdings meist nicht weit her ist. Schließlich gibt es noch Mailboxen wie die des „Computerclubs“ auf West 3, die den Modembesitzern unter den TV-Zuschauern teilweise recht umfangreiche Informationen anbieten.





Der Preis ist heiß

verschiedenster Mini-Spielchen (z.B. Black Jack) auf ihn wartet.

Dasselbe Versorgungs-Schicksal widerfuhr der ähnlich aufgebauten Dauerwerbesendung „Glücksrad“, mit der SAT 1 die

UNTERHALTSAMES & VERSPIELTES

Mehr als düster sieht es leider im wohl nicht nur uns viel wichtigeren Entertainmentbereich aus! Vornehmlich in Kaufhäusern stößt man zwar des öfteren auf TV-Show-Versoftungen à la „Wetten, daß?“, aber in aller Regel ist die Qualität derart mies, daß man nur dringend abraten kann. Primitivste Grafiken, ein Sound für Taubstumme, niveauloses Gameplay und nicht vorhandener Spielspaß zeichnen einen Großteil dieser Machwerke aus. Halbwegs erträglich ist die Umsetzung der RTL-Sendung „Der Preis ist heiß“ ausgefallen: Wie beim Vorbild müssen die bis zu vier Mitspieler die Preise von verschiedenen Konsumartikeln wie Lockenwicklern oder Brechbohnen erraten. Wer dem Preis am nächsten kommt, ohne ihn zu überbieten, gelangt in die nächste Runde, wo ein Sammelsurium

Zuschauer beglückt. Hier soll ein verdeckt angeschriebener Begriff buchstabenweise erraten werden, wobei das namensgebende Glücksrad darüber bestimmt, wieviel Kohle für die richtig geratenen Buchstaben jeweils herausspringt. Ist das Rätsel gelöst, geht's wieder in eine Bonusrunde, bei der dann reihenweise Kochtöpfe und dergleichen Köstlichkeiten zu gewinnen sind.

SENDESCHLUSS

Nach dem Vorangegangenen dürfte sich niemand mehr über das ernüchternde Fazit wundern: Die meisten TV-Disks vollbringen das Wunder und sind noch schlimmer als das Fernsehen selbst — wenige Ausnahmen bestätigen die Regel. Sowohl in quantitativer als auch in qualitativer Hinsicht gibt's also noch viel zu tun für die Programmverantwortlichen... (md)

BEZUGSQUELLEN

WISO Sparbuch 92/93

Buhl Data Service GmbH
Postfach 1747

W-5908 Neunkirchen

Preis: 69,- DM (im Abo: 54,90 DM)

WISO Zeit + Geld

Buhl Data Service GmbH
Preis: 79,-

WISO Monatsdiskette

WISO-Computerservice

„Monatsdiskette“

6500 Mainz 500

Preis: 10,- DM (im Abo: 7,50 DM)

WISO Postlight

WISO-Computer-Service

„Postlight“

6500 Mainz 500

Preis: 99,- DM

ARD-Ratgeber Geld

Bayerischer Rundfunk

Wirtschaftsredaktion

„Versicherungsdiskette“

Postfach 1711

8000 München 100

Preis: 49,- DM (im Abo: 29,- DM)

Der Preis ist heiß

RTL

Aachener Str. 1036

5000 Köln 40

Preis: 39,95 DM

Glücksrad

Hersteller: Gametek

Große Kaufhäuser

Preis: ca. 39,- DM

Wetten, daß?

Hersteller: PCSL

Große Kaufhäuser

Preis: ca. 39,- DM

SPECIAL

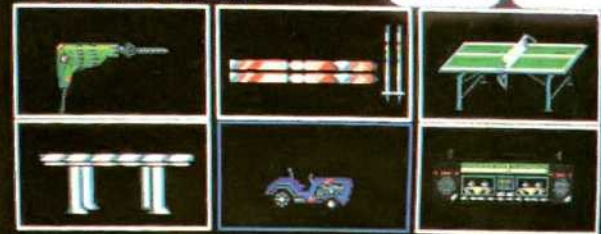
TV-DISKS

Der Preis ist heiß

Ihre Summe: 13

1393 1881 5590
399 -----

Keine Karte mehr



TV-DISKS



Joysoft



IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93

10 JAHRE

IN KÖLN, D'DORF
BONN UND F'URT

HINGEHEN UND STAUNEN! SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

Eye of Beholder 3

engl

84.90

Eishockey Manager

dt.

89.90

DU KANNST MICH MAL
KAUFEN
ÜBER 1000
VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN
SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN
STEHEN COMPUTER,
DIE DICH BEIM KAUF
GERNE BERATEN.

ICH BIN DER I.
IM VERSAND KANNST DU
DEIN PROGRAMM
VORBESTELLEN. DANN
HAST DU'S SCHNELLER
ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME?
RUF' SOFOR UNSERE
HOTLINE AN.
0221 446981

VERSANDKOSTEN
BIS 140 DM VK: 8 DM
AB 140 DM VK: FREI
UPS VK: +4 DM
EILPOST VK: +7DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

7th Guest** (CD ROM)	149.90
A-Train Constr.**	49.90
Ace over Europe *	89.90
Airbus 320 USA **	109.90
Airbus 320 Europa**	79.90
Battle Isle Data 2 **	54.90
Body Blows *	69.90
Burning St.Data1+2je	39.90
Buzz Aldrin **	99.90
Chess Maniac 5 Bill.	109.90
(CD ROM)	
Comanche Data **	54.90
D/Day **	99.90
Dark Q. o.Krynn dt	94.90
Day o.Tentacle dt*	99.90
Dune 2 **	69.90
Dogfight **	99.90
Eco Quest 2	79.90
El Fish	79.90
Empire Deluxe	89.90
Entity	79.90
Eye o.Beholder 3 dt	94.90
Fallen Empire **	99.90
Fields o.Glory *	99.90
Flashback *	89.90
Footb.Manager 3	89.90
Jonathan dt	94.90
Legacy **	104.90
Lost Vikings **	94.90
Might&Magic 5 *	89.90
Patriot	94.90
Pinball Dreams *	79.90
Pirates Gold dt *	89.90
Prince of Persia 2 **/	79.90
Proto Star	84.90
Rags to Riches dt *	89.90
Reach f.Skies **	69.90
Sensible Soccer **	69.90
Sim Farm	94.90
Shadow o.Comet dt	89.90
Space Hulk **/	89.90
Streetfighter 2 *	74.90
Strike Com.Speech **	44.90
Syndicate dt	89.90
Terminator 2029 Data	49.90
Tornado **	94.90
Unlimited Adventure	74.90
V for Victory 3 *	89.90
Vikings	79.90
War in the Gulf **	69.90
Whales Voyage **/	79.90
Where in Space is	
Carmen Sandiego	79.90
X-Wing Data **/	54.90
Xenobots **	84.90

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN 41
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN 1
0221 239526

MÜNSTERSTR. 18
53111 BONN 1
0228 659726

PEMPelfORTER 47
40211 D'DORF 1
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'URT 1
069 280170

AB SOMMER IN
AACHEN

AB SOMMER IN
ESSEN

AB SOMMER IN
KOBLENZ

VERSANDANSCHRIFT
DURENER STR. 394
50935 KÖLN 41
0221 4301047
FAX 0221 4302157

*DU MÖCHTEST DEIN
PROGRAMM SO SCHNELL
WIE MÖGLICH? DU
WOHNST IN KÖLN, BONN,
D'DORF ODER F'URT ?
RUF SOFORT DIE FILIALE
IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST
DEIN PROGRAMM
IN
1 Std.*

WENN DEIN PROGRAMM
VORRÄTIG IST, WIRD ES
DIR EIN KURIERDIENST, SO
SCHNELL WIE MÖGLICH,
BRINGEN. ZUSÄTZLICHE
KOSTEN ERFRAGST DU BEI
DEINEM VERKÄUFER.

IRRTUMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

Strike Commander

**

99.90

Freddy Pharkas

engl

79.90

Super Preis

3.5"	
5 int.Strat.Games **	34.90
688 Attack Sub **	34.90
Air Commander **	49.90
(F 16, F 15, F 14, Fighter Bomber, Apache Strike)	
Airbus A 320 dt	79.90
Abandoned Places dt	29.90
Bane o.Cos.Forge dt	29.90
Battlechess 1 **	19.90
Battlehawks 1942	29.90
Blue Max **	49.90
Blues Brothers **	19.90
Buck Rogers dt	29.90
Budokan **	29.90
Cadaver **	29.90
Chessmaster 2100	44.90
Centur.Def.o.Rome**	29.90
Columbus dt	29.90
Conquest.Data dt	29.90
Curse of Ra **	19.90
Cycles	29.90
Das Boot **	49.90
Dune dt	29.90
Demons Winter **	19.90
Dragons Lair 3 **	49.90
Double Dragon 2 **	29.90
F 19 St. Fighter **	39.90
Faery T.Adventure **	19.90
FS4 Scenar. Pack O. (USA-Ostküste)	39.90
FS4 Scenar.Pack W. (USA-Westküste)	39.90
Future Wars dt	29.90
Gateway t.S.Front.dt	34.90
Grand Monst.Slam **	19.90
Hillsfar **	19.90
Humans	39.90
Indy 3 EGA dt	39.90
Intern.Sports Chall.**	49.90

Super Preis

Ishar dt	29.90
Koffer Angebot 1 dt	99.90
(Maniac Mansion, Zak McKracken, Indy 3 EGA)	
Logical **	19.90
M.U.D.S. **	19.90
M1 Tank Platoon **	34.90
Maniac Mansion engl	29.90
Maupiti Island dt	19.90
Mega Fortress	34.90
Megalomania dt	54.90
Microprose Soccer **	29.90
Night&Magic 4 engl	29.90
Nightshift **	19.90
Oil Imperium **	19.90
Operation Stealth **	34.90
Pirates(Bootdisk) **	29.90
Plan 9 dt	34.90
Prince of Persia	29.90
Questron 2 **	19.90
Realms **	19.90
Rock'n Roll **	19.90
Strategie Master **	49.90
(Populous, Chesspl.2150, Merchant Colony, Spirit o.Excalibur, Cohort)	
Shuttle **	29.90
Testdrive 2 Collect.	29.90
The Games 92 **	49.90
Thunderhawk **	29.90
Tiny Skweek **	34.90
Ultima 6	34.90
Ugh	29.90
Waxworks engl	29.90
Wing Com. engl	49.90
Wizkid **	49.90
WWF Wrestling **	29.90
Xenomorph **	19.90
Zack Mc Kracken dt	39.90

Super Preis

5.25"	
Birds of Prey **	49.90
Blues Brothers **	19.90
Black Gold dt	49.90
Carl Lewis Chall. **	44.90
Curse o.Entchandia **	49.90
Darkseed dt	49.90
Dungeonmaster dt	49.90
Heros of 357 **	49.90
Laser Squad **	49.90
Legend **	49.90
Les Manley-Lost i.LA	29.90
Microprose Soccer **	29.90
Prophacy o.Shadow	29.90
Rampart **	49.90
Sc.Theatre o.War dt	49.90
Speedball 2 **	19.90
Spellcraft	49.90
Star Legions	49.90
Storm Master dt	29.90
The Games 92 **	49.90
The Summoning	49.90
Treasures o.t.S.Front	29.90
Ultima Trio. (1-3)	39.90
Wizardry 7	49.90

CD ROM

Air Warrior SVGA	99.90
Joysoft CD	19.90
(Massenhaft Spiele aus dem PD & Sharewarebereich + Demos für DOS+Windows)	
Europ.Ch.Ship 92 **	39.90
Prince of Persia/NAM	49.90
Wing Com./Ultima 6	69.90

Angebote nur solange der Vorrat reicht !!!

BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab.....

1.Kostenloser Software Katalog Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreibungen

2.	☐ Keine Versandkosten ab 140 DM Warenwert ☐ Eilpost in 24 Std. haben und genießen Habt ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
NAME STRASSE PLZ,ORT NEUE PLZ	

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Parteichefs Dr. Dos mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Wir fordern die kompromißlose Aufforstung des Datenwalds sowie Freispiele an allen gesetzlichen Feiertagen. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Tja, was sollen wir Euch sagen? Offenbar ist unsere Joker-Partei derzeit auf 0,9% abonniert, erzielte sie doch nach Berlin und Hessen nun auch im Stadtstaat Hamburg dieses etwas unbefriedigende Ergebnis.

Unbefriedigend schon deshalb, weil kürzlich eine bundesweite Umfrage nach dem beliebtesten PC-Politiker eine Quote von immerhin etwa zwei Prozent für unseren Ghost erbrachte (zum Vergleich: Dr. Kohl bekam gerade mal 0,00006 Prozent...) — was recht gut mit der pfälzerischen Wahl aus dem letzten Heft zusammenpaßt. Ob die kühlen Hanseaten unser heißblütiges Gespenst nicht mögen? Ob Ihr ein wenig zu zögerlich in die Materialschlacht der Wahl hineingegangen seid? Immerhin sind 20.000 Plakate, 512 Werbegeschenke und nur vier große Anzeigen ja nicht die Welt. Andererseits habt Ihr es durch diese vornehme Zurückhaltung (plus einer saftigen Beitragserhöhung auf 37,— DM im Monat) beinahe geschafft, unseren Kontostand konstant zu halten, denn wenn wir die Kostenrückerstattung von 4000 Mark mitrechnen, so stehen den nunmehr 1577 Mitgliedern unserer Partei für das nächste Kräftenessen in Bremen noch fast 43.000 Mäuse zur Verfügung!

Altparlamentarier ahnen bereits, daß wir uns damit Eurem Teil der Angelegenheit nähern. Nachwuchspolitikern hingegen sei kurz erklärt, wie's geht: Ihr beantwortet die nachfolgenden fünf Fragen nach bestem Wissen und Gewissen auf einem Postkärtchen — soweit Ihr überhaupt über ein Gewissen verfügt. Wir sammeln jedenfalls gewissenhaft alle eingehenden Stimmen, werten sie demokratisch aus und verfüttern das Abstimmungsergebnis an unser Parteienmanager-Programm. Das wiederum wirft dann alsbald die Bremer Wahlresultate sowie allerlei sonstige Infos zur finanziellen Lage aus; diesen Output lassen wir Euch in der nächsten Ausgabe zukommen. Nun aber ohne weitere Umschweife zu den Schicksalsfragen unserer Zeit:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wieviel Plakate wollt Ihr den Bremer Wahlhelfern zugestehen? Pro 1000 Stück kosten sie glatte 1000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen (20 DM pro Stück).
- 4) Steht Euch der Sinn nach großformatigen Anzeigen in einschlägigen Magazinen? Kein Problem, kostet aber 4000 DM pro Stück!
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, doch können wir uns die geforderten 200.000 Steine für einen Spot derzeit wohl kaum leisten.

Ziel der Übung ist es selbstredend, ein möglichst gutes Wahlergebnis zu erzielen und dereinst vielleicht gar Ghost auf den Kanzlerstuhl zu hieven. Falls Ihr hingegen richtige Polit-Amigos seid und Euch eigentlich nur für die eigenen Taschen interessiert, dann ist das... auch ganz okay! Denn wie aus stets gut unterbelichteten Kreisen verlautet, hat der Joker Verlag auch diesmal wieder für Bestechungsobjekte gesorgt, die unter allen Teilnehmern verlost werden. Wie weiterhin durchsickerte, soll es sich dabei um

**1 x Dogfight
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner**

...handeln! Tja, da gibt's kein Barscheln und kein Streibeln, da kritzelt man flugs die erwähnte Postkarte voll, vergißt auch Absender plus Briefmarke nicht und sendet sie an unser Wahlbüro:

**Joker Verlag
PC-Parlament
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(Achtung: PLZ ab 1. Juli: 85630)**

Wahlergebnis Hamburg

Wahlbeteiligung:	70%
FU:	43,3%
LA:	41,9%
PIR:	6,3%
NIF:	5,9%
JOKE:	0,9%
MM:	0,5%
Sonst.:	1,2%

Hamburgs digitale Zukunft wird also demnächst von den FU und den Piraten bestimmt, die gemeinsam ins politische Ehebett steigen — wünschen wir dem jungen Bräutigam Kill Bates viel Spaß!

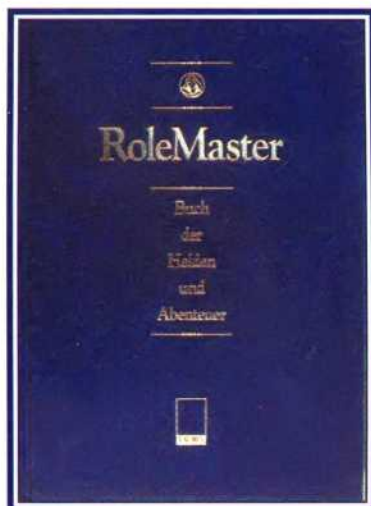


IM LETZTEN HEFT SCHLUGEN WIR UNSE- REN BEOBACHTUNGS- POSTEN JA MITTEN IN DEN VERORKTEN WEI- TEN DES MITTELERDE- ROLLENSPIELS AUF — WAS LIEGT DA NÄHER, ALS NUNMEHR EINEN BLICK AUF DAS ENG VERWANDTE ROLE MASTER ZU WERFEN?

ROLE MASTER

Immerhin werden erstens die deutschen Fassungen beider Systeme vom selben Verlag betreut (Laurin), zweitens sind sie spieltechnisch sehr ähnlich, und drittens richtet sich Role Master im Gegensatz zu „MERS“ mehr an gereifere Abenteurer. So hinterlassen auch die drei jeweils 150seitigen, in Lederimitat gebundenen Edel-Folianten, aus denen das Regelwerk besteht, einen durchaus gut gereiften Eindruck...

BUCH DER HELDEN UND ABENTEUER



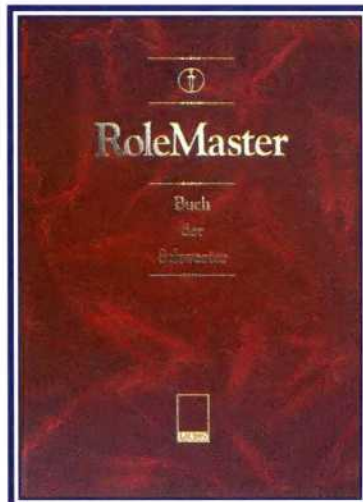
Da wäre zunächst mal ein allgemeiner Teil, in dem grundlegende Themen wie etwa Eigenschaften, Berufe oder (für den Spielleiter) das Basis-Know How von RM-Kampagnen abgehandelt werden. Ähnlich wie beim mittelirdischen Bruder sorgen auch hier trockene Beamtensprache und eine merkwürdige Kapitel-Reihenfolge dafür, daß man sich buchstäblich einarbeiten muß — doch im Kern ist das System trotz der vielen Tabellen nicht halb so kompliziert, wie es tut. Letzten Endes wird beinahe alles via simple, teils durch Boni und Mali modifizierte W100-Würfeleien gesteuert.

Machen wir uns also frohen Mutes an die Erschaffung des Heldenteams. Zuerst werden die Anfangswerte für Stärke, Intelligenz usw. ermittelt, wobei es aber interessanterweise eine Höchstgrenze für jeden Faktor gibt. Die Charaktere können später somit nicht *unendlich* ausgebaut bzw. in ihren Werten gesteigert werden! Als nächstes werden die Lehr- und Wanderjahre simuliert; hier wie auch im „tatsächlichen“ Abenteuer-Leben kommt der langfristig vorgeplante Verwendung sogenannter Entwicklungspunkte zur Verbesserung von Fertigkeiten und Fähigkeiten eminente Bedeutung zu. Sind dann Klettertraining oder Fremdsprachenstudium zur Zufriedenheit geregelt, fehlt eigentlich nur noch der passende Beruf, wobei neben diversen Hexenmeistern auch profanere Branchen wie Kämpfer oder Dieb zur Verfügung stehen.

Da RM keinen festen Storyhintergrund kennt, gehören die nachfolgenden Abschnitte über Völker, Kulturen, Ausrüstung oder Handel zu den freiwilligen Leseübungen, während ein paar magere Erläuterungen zu Kampf und Magie sowieso an anderer

Stelle näher ausgeführt werden. Beispielsweise im:

BUCH DER SCHWERTER

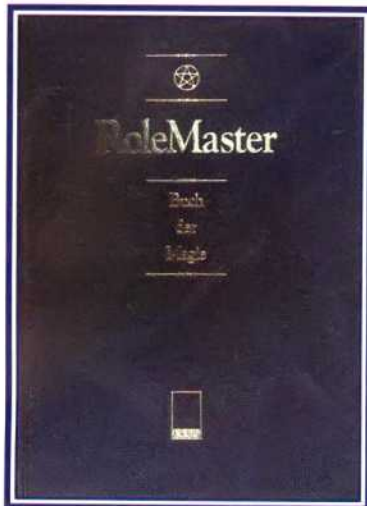


Zwischen sinnigerweise blutroten Buchdeckeln wird zunächst der taktische Kampfablauf beschrieben — von der Vorbereitung einschlägiger Kampfzauber über Fern- und Nahprügeleien bis

hin zu Sonderwürfen, die darüber entscheiden, ob sich jemand in bedrängter Lage auch korrekt orientieren kann. Die eigentliche Angriffs-Abwicklung mit diversen Waffen sowie die ihnen entgegenwirkenden Rüstungen und Schilde folgen auf dem Fuße; auch ein Kapitel über Bewegung unter Gefechtsbedingungen fehlt nicht. Zum Schluß warten dann noch mehr als 100 Seiten voller Tabellen, Tabellen und Tabellen! Insbesondere veranschaulichen sie die Auswirkungen von normalen und kritischen Treffern, wobei jeder einzelne Dolch satte zwei Seiten in Anspruch nimmt. Zusätzlich finden sich in diesem Daten-Wust aber auch Erkenntnisse zu allen möglichen Tieren und Phantasiemonstern, ja, sogar Angaben über die Schrittlänge eines Menschen im Verhältnis zur Körpergröße. Nein, daß es Role Master nicht genaunehmen würde, läßt sich nun wahrlich nicht behaupten!



BUCH DER MAGIE



Jetzt aber endlich zum vielleicht interessantesten Aspekt dieses Systems, der Zauberei. Da wäre nämlich erst mal die Essenzmagie, welche sich mit der zauberhaften Kraft befaßt, die allen Dingen innewohnt. Daneben zapfen Leitmagier wie Kleriker oder Heiler die Potenz ihres göttlichen Schutzpatrons an, während die Jungs von der mentalen Truppe sich halt in Orakelien, Telepathie usw. üben. Bemerkenswerterweise sind die davon abgeleiteten Professionen keineswegs strikt getrennt — ein Mentaler (oder sogar ein Gimpel wie Ghosts Fledermaus) könnte ohne weiteres Teile des Spell-Repertoires eines Priesters in den Griff kriegen, es kostete ihn jedoch wesentlich mehr Entwicklungspunkte.

Die Zauberformeln selbst kommen als schiere Massendemonstration daher (wahrahaftige 2000 Stück!), was aber nichts ausmacht, da sie brav

geordnet und zu thematisch passenden Kleingruppen zusammengefaßt wurden. Diese sogenannten „Spruchlisten“ werden mehr oder weniger frei wählbar als Ganzes gelernt, jedoch immer nur so weit tatsächlich beherrscht, wie sie den jeweiligen Fähigkeiten des Helden entsprechen. Ein Nachwuchshexer wird sich also einstweilen auf die niederen Spells seiner Liste(n) beschränken müssen, und einem schlichten Taschendieb dürften höhere Weihen wohl für immer verschlossen bleiben. Wirklich versierte Übernatürliche dürfen sich dagegen sogar der Forschung widmen und neue Varianten des magischen Treibens erfinden!



DANEKEN & DARÜBER HINAUS

Fehlen eigentlich nur noch zwei Hinweise: Erstens erscheint in nächster Zukunft das „Buch des arkanen Wissens“, ein Hintergrundband zu Magie und geheimen Mythen. Und zweitens gehört es zum völlig ungeheimen Allgemeinwissen,

daß wir unsere Rezensionsexemplare regelmäßig unter allen Einsendern verlosen. Einsendern wovon? Nun, in vorliegendem Fall warten wir auf die Beantwortung folgender Frage: Wie hieß nochmal der Nibelungen-Zwerg? Der mit der Tarnkappe? Wer's weiß, schickt ein Kärtchen an den

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli
lautet die Postleitzahl
85630)**

Jetzt braucht's nur noch ein bißchen Fortune, und schon können drei von Euch mit einem der Rollenmeister Freund-

schaft schließen. Wir schließen mit dem Hinweis, daß letztes Mal nach Frodo, Bilbo oder Sam gefragt war und daß im nächsten Heft eine hübsche Überraschung auf die DSA-Fans unter Euch wartet! (jn)



ROLE MASTER

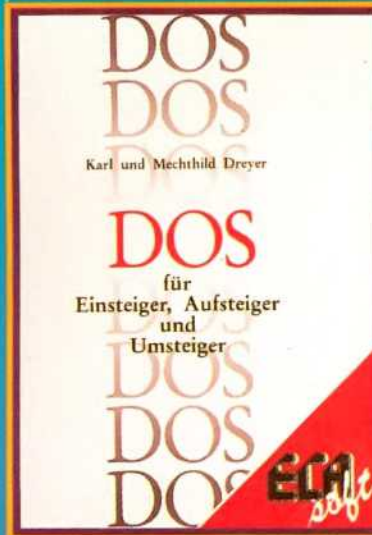
Spielmaterial: 86%
Spielregeln: 71%
Spielreiz: 78%

Besonderes:

Deutsche Spielmodule gibt es noch nicht, jedoch wird in loser Folge weiteres Material erscheinen.

Schwierigkeit: Für Könner
Preise: je ca. 49,— DM
Bezug: Laurin-Verlag
Luruper Chaussee 125
2000 Hamburg 50
Tel. 040/89 65 65

JOKER SHOP!



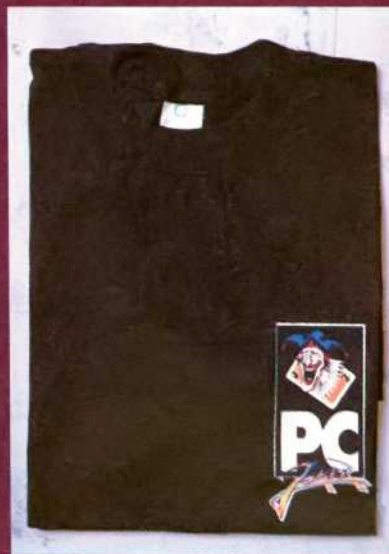
Nr. 900006

Horizontenerweiterung I
– Das „DOS-Buch für
Einsteiger, Aufsteiger
und Umsteiger“ von
ECA ist genau das, was
der Name verspricht:
Ein verständlich ge-
schriebenes Lern- und
Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreund-
liche DM 38,80 pro
Exemplar



Nr. 90009

Joker-Shirt — Das
Kleidungsstück für
den PC-Freak von
Welt! In schickem
Schwarz mit tod-
schickem (farbigem)
Transferdruck und
selbstredend aus
100% Baumwolle.
Für Damen und
Herren gleicher-
maßen geeignet, er-
hältlich in den
Größen S, M, L und
XL. Man geht nicht
mehr ohne!
Bereits für kleidsame
DM 24,—



Nr. 900008

Sammelordner — Dieser schicke Sammelordner
wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er
besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und
rundum farbig bedruckt,
faßt mehr als einen
Jahrgang und hat ein
praktisches Griffloch.
Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für
ordentliche DM 15,—



Nr. 90003

Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch,
kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr
Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur
für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für
zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.



Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000

Joker-Sammlung — Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwesternmagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 100000

Horizontenerweiterung II — Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für DM 7,— pro Heft.



JOKER SHOP!

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu — wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Artikelnr.

Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92,
			☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93,
			☐ 4/93, ☐ 5/93, ☐ 7/93, ☐ 9/93,
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
	300000	PC Joker	☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93,
PLZ/Ort			☐ 4/93, ☐ 6/93,
	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
Datum/Unterschrift	900006	Dos-Buch	☐ Stück
	900008	Sammelordner	☐ Stück
	90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATURLICH AUCH!

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Auch mit einfachen Raytracing-Mitteln kann man eindrucksvolle Effekte erzielen: Der Beweis heißt „Watson“ und wurde von Michael Holzheu aus Zöschingen erbracht.

Der Sommer ist in die heiße Phase eingetreten, die halbe Redaktion macht Abenteuerurlaub auf Ibiza — wen hält es da noch zwischen künstlichen Palmen und schweißverklebten Keyboards? Die Kunstbeflissenen!

MAL DOCH MAL WIEDER!

Natürlich freuen wir uns, wenn Ihr diese Seite jedesmal wieder begeistert anschaut; noch schöner wäre es freilich, falls Ihr Euch auch selbst mit einer kleinen Zeichnung oder 'ner chicen Computergrafik daran beteiligen würdet! Einzige Voraussetzung dafür ist, daß Euer Kunstwerk IN IDEE UND AUSFÜHRUNG SELBST AUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT ist. Also zaudert nicht lange und steckt das gute Stück in einen Briefumschlag (mit Rückporto, wenn Ihr es wiedersehen wollt), und schickt die künstlerisch wertvolle Sendung an unsere Adresse:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
(Ab 1. Juli: PLZ = 85630)

Ghostenegger forever...

Stefan Hügele aus Dinkelsbühl hat's klar erkannt: Deutschlands Antwort auf Arnie heißt Ghostenegger!



Sieht ganz schön professionell aus, der Drache von Stefan Miefert aus Osnabrück, was? Womöglich kann er sogar wirklich fliegen...



Das Bild des romantischen Pärchens ist zwar mit Andre signiert, aber es stammt trotzdem von Joachim Ullmer aus Landshut — Künstler haben nun mal eine starke Neigung zu Künstlernamen...



WIAL

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell

NEUE POSTLEITZAHL AB 01.07.93 :

82181 Gröbenzell

Telefon 08142/9011/8079/8273

Telefax 08142/54654

" Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt)

1991 und 1992 Firma mit dem besten Service"

PC/IBM

ACES OVER EUROPE

VGA
75,90

DAY OF TENTACLE

MANIAC MANSION 2
KOMPL DT. VGA *
89,90

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. VGA 89,90
ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA 79,90
ACES MISSION DISK WWII 1946 VGA 49,90
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA 69,90
ALONE IN THE DARK VGA KOMPL. DT. 95,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA * 79,90
ARMORED FIST VGA 79,90
A-TRAIN VGA KOMPL. DT. 99,90
BATMANS RETURN VGA 89,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA 75,90
BATTLEISLE DATA DISK 2 DT. ANL. 49,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA 79,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KOMPL. DT. VGA 79,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA 89,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA 39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA 39,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA 95,90
CAMPAIGN VGA KOMPL. DT. 79,90
CHESS GENIUS KOMPL. DT. 139,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 DT. ANL. VGA * 89,90
CHESSMASTER 3000 VGA 75,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT. 99,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERSION VGA * 79,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/ 99,90
MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/ 99,90
MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN 95,90
COMANCHE OPER. WHITE LIGHTN. KOMPL. DT. VGA 59,90
COMANCHE DATA DISK 59,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL. DT. 89,90
DAS SCHWARZE AUG-SCHICKSALSGL. DT. VGA 89,90
DAUGHTER OF SERPENTS KOMPL. DT. VGA 85,90
DOGFIGHT-MICROPROSE DT. ANL. VGA 99,90

BETRAYAL AT CRONDOR

VGA *
75,90

EYE OF BEHOLDER 3

KOMPL. DT. VGA *
85,90

DREAM TEAM COMP. INCL. SIMPSONS/TERMINATOR 2/ 65,90
WWF WRESTLING DT. ANL. 65,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA 69,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA 69,90

EISHOCKEY MANAGER

KOMPL. DT. VGA
75,90

FIELDS OF GLORY

DT. ANL. VGA *
89,90

ECO QUEST 2 - Lost Secret of Rainforest VGA 65,90
ELYSIUM KOMPL. DT. VGA 69,90
EMPIRE DELUXE VGA 69,90
ERIC THE UNREADY VGA 65,90
ETERNAM KOMPL. DT. VGA 89,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA 85,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA 85,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA 109,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL. 99,90
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. VGA 89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA * 85,90
FLIES ATTACK ON EARTH KOMPL. DT. VGA 85,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT. 139,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA 99,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA * 69,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND 52,90
FS 4.0 SCENERY GRAND CANYON 49,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE 65,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA 79,90
GOLLIINS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90
GOLF-MICROSOFT-FÜR WINDOWS VGA 109,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA 89,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA 59,90
HANNIBAL KOMPL. DT. VGA 89,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA 109,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 89,90

PC/IBM

HIRED GUNS VGA * 85,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 VGA DT. 89,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA 65,90
HUMANS RACE DATA DISK DT. 49,90
INCA KOMPL. DT. VGA 99,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA 89,90

LANDS OF LORE

KOMPL. DT. VGA *
59,90

INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA 65,90
JONATHAN KOMPL. DT. VGA 89,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA 99,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT. 79,90
LEGACY KOMPL. DT. VGA 99,90
LEGEND OF KRYANDIA VGA KOMPL. DT. 79,90
LEGEND OF MYRA DT. ANL. VGA 75,90
LEMMINGS 2-THE TRIBES- DT. ANL. VGA 89,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA 99,90
LINKS SCENERY BANFF VGA 49,90
LINKS SCENERY BELTRY VGA * 45,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA 45,90

MIGHT AND MAGIC 5

ENGL. VER. VGA *
79,90

LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL 105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 105,90
MC DONALDS LAND * 54,90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA 79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA 79,90

PIRATES GOLD

DT. ANL. VGA *
89,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90
NO. 2 COLLECTION INCL. BLACK GOLD 79,90
SPACE MAX/ WINZER KOMPL. DT. 65,90
ON THE ROAD KOMPL. DT. 59,90
ORIGIN SCREEN SAVER

SENSIBLE SOCCER 92/93

DT. ANL. VGA *
59,90

STRIKE COMMANDER

DT. ANL. VGA
89,90

PATRIOT DT. ANL. VGA 79,90
PATRIOTIER KOMPL. DT. VGA 89,90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- VGA DT. ANL. 39,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA 89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA * 59,90

STRIKE COMMANDER

SPEECHPACK 486ER/SOUNDBL 45,90

POPULOUS 2 DT. ANL. VGA 79,90
POWERHITS BATTLETECH 79,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA 75,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA * 69,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 79,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA 59,90
RETURN OF THE PHANTOM DT. ANL. VGA * 89,90
RINGWORLD - REVENGE OF THE PATRIARCH - VGA 85,90
ROME AD 92 DT. ANL. VGA 79,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA 85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA 85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335 39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162 34,90
SHADOW PRESIDENT VGA 79,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA 89,90
SHERLOCK HOLMES Last Files kompl. dt. VGA 99,90

SPACE HULK

DT. ANL. VGA *
85,90

SIEGE VGA 75,90
SIEGE DATA DISK 45,90
SIM CITY DE LUXE DT. ANL. 85,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA 89,90
SIM LIFE VGA DT. ANL. 69,90
SKAT 92 DT. ANL. 89,90
SLEEP WALKER DT. ANL. VGA 59,90
SPACE QUEST 5 KOMPL. DT. VGA 79,90

PC/IBM

SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA 89,90
SPELLCASTING 301 SPRINGBREAK VGA 79,90
SPORTS MASTERS INCL. PGA TOUR GOLF 69,90
/INDIANAP 500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT. 95,90
STARTRECK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA 59,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER KOMPL. DT. 89,90
STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA 79,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA 109,90
TASK FORCE DT. ANL. VGA 79,90
TERMINATOR 2029 VGA 69,90
THE COMPLETE CHESS SYSTEM 79,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. LURE OF 69,90
TEMPTRESS/DUNE/JIMMI WHITE SN. DT. VGA 65,90
TONY LA RUSSA BASEBALL 2 VGA 65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA * 75,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA 79,90

SYNDICATE

KOMPL. DT. VGA *
85,90

TRISTAN PINBALL VGA 69,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA 79,90

ULTIMA 7 TEIL 2 -

SERPENT ISLE
DT. ANLEITUNG VGA
89,90

VEIL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA 85,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA 79,90

X-WING

DT. HANDBUCH VGA
85,90

WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA 99,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2 45,90
-386/486 SOUNDBLASTER

WAR IN THE GULF

KOMPL. DT. VGA *
79,90

WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA 89,90
WORDTRIS DT. ANL. 65,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL. VGA 65,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA 79,90
ZOO DT. ANL. VGA 69,90
ZYCONIX DT. ANL. VGA 54,90

Leerdisketten

3,5" 2DD NONAME 10ER 9,90
3,5" 2HD NONAME 10ER 19,90
5,25" 2DD NONAME 10ER 5,90
5,25" 2HD NONAME 10ER 12,90

Preishits PC

4D SPORTS BOXING 29,90
688 ATTACK SUBMARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5" 34,90
BARD'S TALE 3 DT. ANL. 29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL. 29,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25" 29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" 29,90
CAPTIVE 29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" 24,90
CASTLES OF DR. BRAIN VGA KOMPL. DT. 39,90
CHESSMASTER 2100 29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL. 39,90
CODENAME ICEMAN 39,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 39,90
CONQUEST OF LONGBOW VGA DT. ANL. 5,25" 34,90
COVER GIRL STRIP POKER VGA NUR 3,5" 29,90
CRAZY CARS 2 NUR 3,5" 24,90
CYCLES - ACCOLADE - 3,5" 19,90
DARK HALF - ACCOLADE - 3,5" 29,90
DELUXE STRIP POKER 2 29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5" 29,90
DUNE KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 34,90
DUNGEONMASTER NUR 3,5" 34,90
ELITE PLUS VGA VERS. NUR 3,5" 29,90
ELVIRA 1 ADVENTURE DT. ANL. 29,90
ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS- VGA 3,5" 29,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5" 15,90
FLAMES OF FREEDOM -MIDWINTER 2 DT. ANL. 34,90
FUTURE WARS - TIME TRAVELLERS - 3,5" 29,90
GOLD RUSH - SIERRA - 34,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25" 29,90
HEART OF CHINA KOMPL. DT. VGA 5,25" 45,90
HERO QUEST -BREITSPIELUMSETZUNG- 29,90
HILL STREET BLUES 29,90
HUMANS VGA NUR 3,5" 34,90
HYPERSPED - MICROPROSE - NUR 3,5" 29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
KGB -VIRGIN- NUR 3,5" 34,90
KING ARTHUR -INFOCOM- 5,25" 9,90
KRISIS IN THE KREMLIN VGA 34,90
LIFE AND DEATH 1 39,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE 29,90
LINKS GOLF -ACCESS- VGA 49,90

Preishits PC

LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" 34,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION INCL. FISH/ 19,90
CORRUPTION/GUILT OF THIEVES 29,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25" 29,90
MANIAC MANSION 29,90
MAUPITI ISLAND KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 24,90
MEGA FORTRESS VGA 34,90
MICROPROSE SOCCER 29,90
MIND GAMES INCL. WATERLOO/CONFL. EUROPE /FINAL FRONTIER 29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5" 29,90
OBITUUS 3,5" - PSYGNOSIS - 29,90
OPERATION STEALTH 34,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT. 24,90
PINBALL MAGIC 3,5" 29,90
POLICE QUEST 1 VGA-VERS. 3,5" - SIERRA - 49,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA - 34,90
POLICE QUEST 3 VGA DT. 45,90
PROPHECY -INFOCOM NUR 5,25" 9,90
REALMS KOMPL. DT. VGA 29,90
RICK DANGEROUS 2 3,5" 29,90
RISE OF THE DRAGON VGA KOMPL. DT. 5,25" 34,90
SHADOW LANDS NUR 3,5" KOMPL. DT. 29,90
SHADOW SORCERER 15,90
SHANGHAI 29,90
SILENT SERVICE 2 VGA ENGL. VERS. 39,90
SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5" 29,90
STREET FIGHTER 1 29,90
SUPER TETRIS 5,25" 39,90
SUPREMACY NUR 3,5" 29,90
TERMINATOR 2 3,5" 29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION 29,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA 29,90
TIME QUEST VGA NUR 5,25" 29,90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLY 29,90
TROLLS DT. ANLEITUNG NUR 3,5" 29,90
TURBO CUTRIN 29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 39,90
ULTIMA 6 VGA 45,90
ULTIMA - SAVAGE EMPIRE- 34,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS - NUR 5,25" 34,90
UTOPIA NUR 3,5" 29,90
WATERLOO NUR 5,25 9,90
WAXWORKS - ACCOLADE - NUR 3,5" 34,90
WILLY BEAMISH NUR 5,25" KOMPL. DT. VGA 39,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 34,90
WING COMMANDER 1 VGA 45,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - ACCOLADE 3,5" 29,90
WINTER SUPERSPORTS 92 NUR 3,5" 29,90
WWF WRESTLING VGA 29,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5" 29,90

CD Rom Programme

360 COMPILATION INCL. MEGAFORTES/DAS BOOT 49,90
UND BLUE MAX 69,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION 49,90
CASTLEMASTER3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL. 49,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP/ 1099,90
CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE 85,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 85,90
CURSE OF ENCHANTIA 49,90
DER PATRIZIERER KOMPL. DT. 89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM 79,90
DINOSAUR ADVENTURE 79,90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL. 1099,90
MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL. 85,90
GIF IT NEWS * Massenhaft GIF-Bilder 45,90
GRAPHMAGIC 2 69,90
HOT NEWS Animation, Sound, Grafik 19,90
INCA KOMPL. DT. 119,90
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND - 109,90
KINGS QUEST 5 99,90
KINGS QUEST 6 * 79,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - 75,90
LEGEND OF KYRANDIA 79,90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF/FIRESTONE/ 75,90
BOUNTFUL/BAY HILL CLUB 49,90
LOOM -LUCASFILM- 49,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM 49,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM- 99,90
PIXEL PERFECT 54,90
RAYTRACE MAGIC Vol. 1 35,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN. 59,90
SHANGHAI PERLEN 2 - SPIELE, DTP, GRAPH. ETC. 45,90
SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE - 109,90
THE 7TH QUEST 95,90
SPACE QUEST 4 49,90
TRAVEL MAGIC -AMERICA NORTH/WEST 69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES 75,90
ULTIMA 1 - 6 69,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1 39,90
VGA MAGIC 69,90
WILLY BEAMISH 99,90
WING COMM. 2 INCL. SPEECH/OPERATION 1&2 99,90

PC Soundkarten/Zubehör

GRAVIS ULTRASOUND SOUNDKARTE 329,90
MIDIBLASTER 389,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN 69,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB. 429,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB. 159,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB. 299,90
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5" 19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25" 19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS 69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER 165,90
GRAVIS GAME PAD 39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO 79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG 59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG 59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ 69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT 85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG 6,90
MAUSMATTE 6,90
RUDDER PEDALS - THURSTMASTER 219,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN 45,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER 165,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei! BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00

Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

A-Train /dt.....	99,00
Aces of the Pacific /dt.....	74,95
Aces of the Pacific Mission Disk /dt.....	47,95
Aces over Europe*.....	74,95
Alone in the Dark /dt.....	94,95
Battle Isle + Data Disk /dt.....	79,95
Bitmap Brothers Collection 1 /dt.....	64,95
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt.....	72,95
Burning Steel /dt.....	89,95
Castles 2 /dt.....	79,95
Civilization /dt.....	94,95
Comanche /dt.....	94,95
Comanche Mission Disk /dt.....	59,95
Das Schwarze Auge - Die Schicksalsklinge /dt.....	84,95
Der Patrizier/dt.....	89,95
Dogfight /dt.....	94,95
Dune 2 /dt.....	66,95
Dynatech /dt.....	79,95
Eishockey Manager /dt.....	84,95
Empire Deluxe.....	84,95
Eric the Unready.....	84,95
F-15 Strike Eagle 3/dt.....	94,95
Falcon 3.0 /dt.....	94,95
Falcn 3.0 Mission Disk /dt.....	59,95
Formula 1 Grand Prix /dt.....	94,95
Gunship 2000 /dt.....	94,95
Gunship 2000 Mission Disk /dt.....	59,95
Hannibal /dt.....	84,95
Harrier Jump Jet /dt.....	94,95
Historyline 1914-1918 /dt.....	84,95
Inca /dt.....	99,00
Incredible Machine /dt.....	74,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt.....	94,95
Jonathan /dt.....	87,95
King's Quest 6 /dt.....	84,95
Legend of Kyrandia /dt.....	66,95
Lemmings /dt.....	72,95
Lemmings Data Disk /dt.....	59,95
Lemmings + Data Disk /dt.....	84,95
Lemmings 2 /dt.....	84,95
Links 386 Pro /dt.....	94,95
Lost Secret of the Rainforest.....	74,95
Michael Jordan in Flight /dt.....	79,95
Pinball Dreams /dt.....	V. mß.
Populous 2 /dt.....	79,95
Quest for Glory 1 (VGA).....	74,95
Quest for Glory 3 /dt.....	74,95
Ringworld /dt.....	74,95
Secret of Monkey Island /dt.....	87,95
Secret of Monkey Island 2 /dt.....	87,95
Secret Weapons of the Luftwaffe.....	79,95
Secret Weapons P-38 oder P-51 Mission Disk.....	29,95
Secret Weapons Do 335 oder He 162 Mission Disk.....	94,95
Shadow of the Comet /dt.....	94,95
Sherlock Holmes /dt.....	89,95
Sim Life /dt.....	74,95
Skat '92 /dt.....	66,95
Space Quest 5 /dt.....	74,95
Spaceward Ho! /dt.....	89,95
Sports Collection /dt.....	74,95
Star Control 2 /dt.....	69,95
Star Trek /dt.....	74,95
Strike Commander /dt.....	94,95
Strike Commander Speech Pack.....	44,95
Stunt Island /dt.....	94,95
Summer Challenge /dt.....	66,95
Taskforce 1942 /dt.....	94,95
The Humans /dt.....	59,95
The Humans Data Disk /dt.....	V. mß.
The Legacy /dt.....	54,95
Transactica /dt.....	54,95
Ultima 6.....	44,95
Ultima 7 /komplett deutsch.....	87,95
Ultima 7 Part Two - Serpent Isle.....	87,95
Ultima Underworld /dt.....	79,95
Ultima Underworld 2 /dt.....	79,95
Wing Commander 1.....	44,95
Wing Commander 1 Deluxe Edition.....	94,95
Wing Commander 2 /dt.....	89,95
Wing Commander 2 Special Operations 1 oder 2 /dt.....	44,95
Wing Commander 2 Speech Pack.....	39,95
Wizardry 7 /dt.....	94,95
Wrestle Mania 2 - European Rampage /dt.....	59,95
X-Wing /dt.....	94,95
Zool /dt.....	69,95
Advanced Gravis Analog Joystick PC.....	75,00
Das Lucasfilm-Buch /dt.....	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt.....	29,80
Gravic PC-Game Pad.....	48,00
Sound Blaster 16 ASP /dt.....	499,00
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition /dt.....	179,00
Sound Blaster 2.0 C/MS Chips.....	45,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt.....	299,00

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....	49,-
2.Laufwerk 3,5" für Amiga.....	139,-
Das Lucasfilm-Buch/dt.....	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.....	29,80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER

COMPUTERSOFTWARE

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

Bitte ein Bit

Shareware, PD-, Freeware-,
prof. Software und
Hardwarevertrieb
Stammheimerstr.127
BRD-50735 Köln
Tel. und Fax:
0049-(0)221/7804824
0049-(0)2273/8979



Bedenken Sie:

Shareware bietet in fast allen
Bereichen der Computeranwendungen
kostengünstigere Alternativen!

Kenner nutzen diese Möglichkeit und
vergleichen - **Preise und Leistung.**

z.B. Germany V.2.0 der Autorouter

für 3,90 DM

WIR SIND DA !!

Die Ersten mit VGA-Grafikkatalog.
Die ganze Vielfalt des Sharewaremarktes
steht Ihnen zur Einsicht !!

Fordern Sie einfach unseren Katalog an,

gegen 3 DM in Briefmarken, die bei Bestellung verrechnet werden!

Mitglied der deutschsprachigen Shareware Autoren- und Händlervereinigung

IMPRESSUM

Herausgeber

Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur

Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur

Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion

Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Michael Schnelle (mic)
Waltraud Schmidt(ws)
Monika Stoschek (ms)
Martin Weidemann(mw)

Freie Mitarbeiter

Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenten

Petra Laubenberg

Joker Shop

Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung

Petra Laubenberg

Layout

Werner Regnet
Rieß-Brothers
Oliver Wunderlich

Fotografie

Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic

Werner Regnet

Titel

Nikola Neubauer

Anzeigenverkauf

Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung

Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion

Prolit Studio GmbH
8011 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland
(Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel),
Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und
Griechenland

Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils
vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland:
DM 75,-. Bestellungen bitte über die
Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für
mindestens ein Jahr. Es verlängert sich
automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit zum Ende des
Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto:
Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806,
BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen
werden gerne von der Redaktion angenommen.
Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten
sie schon anderweitig zur Veröffentlichung
angeboten worden sein, so muß das angegeben
werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser
die Zustimmung zum Abdruck in den
Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach
Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung übernommen.
Der Verlag behält sich das Recht vor,
Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung
ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach
eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind
urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch
Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen
jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung
in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen
der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, (85630) 8011 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und
19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN



Suche Hardware

Festplatte gesucht! Mit 8-Bit Controller-Karte für XT! Eilt! Tel. 06164/2708 (Stephan)

Suche gebrauchte Computer, können auch etwas kaputt sein. Tel. 033839/597 (Remo)

486 CPU o. Motherboard gesucht. Angebote an U. Oehme, Kastanienstr. 15, O-6502 Gera-Lusan

Suche günstiges 486SX/25 Motherboard, 4 MB Arbeitsspeicher, 256 KB Cache. Suche auch Bitmap-Brother Games, z.B. Cadaver, Blues Brothers. Tel. 09876/246 (Sven)

Suche günstig 486-50-256 KB Cache, Motherboard und Streamer intern ab 250 MB. Tel. 09857/1504

Suche Modem 2400 Bit/sec. mit o. ohne FTZ. Mainboard 386/40 MHz 4 MB RAM. Festplatte ab 130 MB. VGA Karte 1 MB. Mainboard 486/DX 33 4 MB RAM. Angebote an Marc Gödert, Lieserstr. 2 A, 54516 Wittlich

Suche günstig 486 DX ab 50 MHz mit mind. 120 MB Festplatte, mind. 8 MB Speicher ohne Monitor. Tel. 0541/17981 ab 20 Uhr o. Fr-So ab 14 Uhr (Stefan)

Suche günstigen gebrauchten PC 286 oder 386; Tel. (nur Wien) 02247/20422 (Harald)

Suche HP Deskjet 550C oder besseren Tintenstrahl drucker (Farbe). Matthias Murrmann, Bernreuth 8, 8628 Weismain

Suche Computerschrott aller Art. Versandkosten werden übernommen. H. Schmechel, Alex.-Goertz-Str. 50, O-1273 Petershagen

Schwerbehinderter sucht gebr. VGA-Farbmonitor und internen Streamer 250 MB. Evtl. Tausch geg. topaktuelle PC-Spiele. Tel. 09857/1504 (Peter)

Suche CVGA-Monitor + Karte max. DM 300,-; Tel. 03841/731485 (André)

Biete Hardware

A500 1 MB, Farbmonitor C1084S, Drucker, 2 Joyst., Maus, 50 Disketten, 10 orig. Spiele (Patr., BM Prof., 1869, Lotus III, Fire and Ice, Sensible Soccer), Software, Programme, Bücher: VB DM 1400,-; Tel. 09287/3283

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Maus, TV-Adapter, Magazinen (Amiga Joker), Spielen usw., 100% OK, DM 400,-; Tel. 02166/57750 (Sebastian)

Biete VGA-Grafikkarte 256 KB, NEU, VB DM 50,-; Silvio Pohl, O-3560 Salzwedel, Tel. 03901/25360 ab 19 Uhr

4 Monate alter Amiga 500, noch verpackte Speichererweiterung, TV-Tuner, Abdeckhaube, 2 Mäuse mit Mousepad, 4 Joysticks, 80 Leerdisketten und alles für nur DM 650,- zu haben. Jetzt zugreifen! Tel. 03681/60449

Verkaufe 40-MB-MFM-Festplatte für DM 200,- (100% OK) und 386SX - 16 MHz - 1 MB RAM Board für DM 150,-. Wendet Euch an Marcel Schmiemann, Tel. 05971/53991 in Rheine

Verkaufe Media Vision Pro Audio Spectrum 16 für DM 275,-; Christian Markus, Heidenreichstr. 9, 8540 Wolkersdorf, Tel. 0911/649050

Sound Blaster mit CMS Chips (Stereo) für nur DM 120,- 100% OK, Ruft an! 02632/72621 (Martin); PS.: Verkaufe Ultima Underworld II für nur DM 60,-!

Verkaufe Amiga 1000 mit 1 MB, Golem, RAM-Box, Monitor Modell 1081, Drucker Star-NL-10 + verschiedene Originalprogramme; Preis: keine Ahnung, schlägt was vor; Tel. 07221/17702

486DX 2/50 MHz Tower 17 MB FP, 4 MB RAM, 5,25 u. 3,5" LW, SVGA-Monitor, SVGA-Karte (S3-Chip), Mouse, ATI-Soundkarte, MS-DOS 5.0, Windows 3.1 + Software für 4400 DM; Jens Voigt, Blesnitzer Str. 14, O-8900 Görlitz

Verk. 14 Zoll VGA-Monitor für DM 350,- VB und VGA-Karte (512 KB) für DM 50,-; Tel. 07171/38881

Verk. 386SX/25 MHz, 2 MB, 120 MB HDD, 3,5 HD + 5,25 HD Laufw., VGA-Karte, S-VGA-Monitor 14", Maus, MS-DOS 5, Windows 3.1 + Works 2.0 für nur DM 2200,- VB; Tel. 0221/844229 (Sebastian)

Verkaufe Atari 1040 ST, sehr gut erhalten mit SW-Monitor, Fernseherkabel, 2 Joysticks, Abdeckhaube, Mouse, Pad...; VP DM 700,-; Christian Rommes, Am Steinhof 12, 8730 Bad Kissingen, Tel. 0971/61481

Verkaufe Amiga 500 + Stereo-Farbmonitor + div. Zubehör für nur DM 700,-; Amiga-Originale: Pool, Wizkid, Beast 3, Zool, No Second Price, je DM 40,-! Ruft an, Leute! 09951/2079

Suche billig Amiga 500 mit TV-Anschluß und evtl. 1 MB RAM; Thomas Leubner, Grüne Aue Nr. 9, O-8701 Bisdorf

Verkaufe oder tausche Double Density, PC-Tools, DR-DOS 6.0, Windows 3.1, MS-DOS 5.0; Tel. 03695/602963

Verkaufe Soundkarte Roland SCC-1. Super erhalten! Akula Bernhard, Schloßweg 2, 8380 Landau/Isar, Tel. 09951/7295

Verkaufe Highscreen 286, 16 MHz, 40 MB, 2 MB RAM. Ebenfalls Joy. Analog-Xtra, Quickjoy-Stick, Qtronix Mouse, SB 2.0, alles neu, einzeln oder zusammen zum Vorzugspreis; Tel. 0221/785660

Verkaufe 8086 IBM-PC, Monitor, Mouse, 3,5 LW, 35 MB HDisk, DOS 3.2, Turbo Pascal 6.0, Norton 3.0 u. 30 Spiele für 399 DM; Florian Gröbner, Neue Leipziger Str. 2, O-7063 Leipzig, Tel. 0341/4221276

5 1/4" Laufwerk zu verkaufen, voll funktionstüchtig, 60 DM; Lars Hildebrandt, Konrad-Wolf-Str. 66, O-1092 Berlin

486DX/33, 4 MB RAM, 256 KB Cache, 120 MB Conner, 42 MB Conner HD, 2 FDD, Acer Tastatur, Multi I/O Card, SVGA-Card ET 4000 High Colour, Soundblaster Pro 3, Microsoft Mouse, DOS, 2950 DM; Tel. 04542/3826

Verk. C 64 mit 50 Disks, Spiele u. Programme (z.B. Geos 1.0 u. 2.0), 2 Disk-Boxen, Floppy, Bücher, Maus, Mausm., Maushalt., Resetschalter u. 2 Joysticks. Sehr billig! Alles 100% OK. Schreibt schnell! Thomas Obstfelder, Tettstr. 26, O-6401 Heinersdorf

Verk. 16 Bit VGA-Karte bis 640-480 256 Farben und bei 800-600 16 Farben. Orig. verpackt, 150 sFr. Bitte nur schriftl. an Lucas Lieberherr, Postfach 156, CH-4313 Möhlin AG

386DX, 40 MHz, 8 MB RAM, 210 MB HD, Soundblaster Pro 4.0, Laufw. 3 1/2" HD, SVGA-Karte (1 MB), Big Tower, Monitor 14" Low Radiation, Maus + Joystick, erst 3 Monate alt, FP DM 3200,-; Tel. 07307/33721 (17-18 Uhr)

Verk. 286/12 MHz, 1 MB RAM, Grafikkarte 512 KB, 40 MB HD, 3,5" LW, Maus, Tastatur, für DM 600,-; Marsteck M-6000 CG inkl. Soft f. DM 500,-; Rocco Pfeifer, Weingartenal 12, O-6100 Meiningen

Verk. 386DX/33 MHz, 4 MB RAM, SVGA-Monitor, 512 KB VGA-Karte, 64 KB Cache, 17 MS Festplatte, PC-Symphony-Soundcard, digitale Joystickkarte, 3,5 + 5,25" Laufwerke, Gravis Joystick, MS-DOS 4.0 + 5.0 Software; Tel. 06422/3740

T-Bird 386SX, 25 MHz, 50 MB (17 MS) HD, 5 MB RAM, Soundblaster, Joystick + Joystickkarte installiert + Boxen, MS-DOS 5.0 und viele Originale dazu! Preis 250 DM; Markus Reinhold, Dorfmattestr. 1, CH-5612 Villmergen AG

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB. ext. Laufwerk, 2 Joysticks, Maus + Pad, 2 Diskboxen à 80er, 12 Originale, ca. 30 leere, Modulator und Abdeckhaube für sagenhafte 600 DM! Laßt Euch dieses Angebot nicht entgehen! Tel. 07181/64260 ab 20 Uhr (Aki)

AT 286 (8 MHz) Desktop 1MB RAM, 5,25"-LW, 32-MB-Festplatte, 2 par., 2 ser. + Gameport, Herculeskarte u. 14"-Monochrom-Monitor mit Zubehör für 495 DM, nur Selbstabholer Essen, Tel.: 0201/662328.

Verkaufe Gameboy mit fünf Spielen (Monopoly, Castlemania 2, Worldcup Soccer, F1-Race + 4-Spieler-Adapter, Fortress of Fear), alles 100% o.k., mit Tetris und Dialogkabel, zusammen nur 260 DM. Tel.: 030/8011851 (Urs).

Verk. C 128 + Monitor + Datensette + Seikosha-9-Nadel-Drucker + Maus + Action-Cartridge + Software = 900 DM. Motherboard AT 286, 12 MHz, 1 MB RAM 150 DM. Florian Zeisberger, Rübenzahlstr. 7, 8906 Gersthofen.

Verk. 386DX-20, 2 MB, 40 MB HD, VGA, VGA-Monitor, Joystick, Tastatur, 400-dpi-Scanner, 5,25"-u. 3,5"-LW, 2 Orig.-Spiele. Preis VB 1350 DM, Tel.: 07252/2102.

Verkaufe 286/16 MHz, 2 MB RAM, AdLib u. Joystick-Karte, 85 MB HD, MS-DOS 4.01, SVGA-Karte u. Monitor, 3,5"-u. 5,25"-LW für 1400 DM. Ruft an Tel.: 07622/62255.

Markentastatur MF2 (Chicony), 102 Tasten, unbenutzt und originalverpackt. Wegen Fehlkaufs portofreier Verkauf: 75 DM. Schriftl. an G. Zander, Treskowallee 8, WEN 86.10.04.27, O-1157 Berlin.

386SX-20, 2 MB, 40 MB HD, FD 3,5" + 5,25", VGA-Karte + Colormonitor, DR-DOS 6, Windows 3, Power Basic, Games: Elvira, Space Ace + Soundkarte, Maus,

Joystick, VB 1250 DM. H. Witt, Gerokstr. 27, Zi. 204, O-8019 Dresden.

Verk. 386SX-16, 2 MB RAM, 43-MB-Festplatte, VGA-Karte, VGA-Farbmonitor, Soundblaster 2.0, 2 FDD (1,44 u. 1,2 MB), Cherry-Tastatur, Maus, MS-DOS 5.0, Orig.-Software, Desktop-Gehäuse, 9 Monate alt, f. 1200 DM. Kilic Yalcin, Berliner Str. 10, 4030 Ratingen 1, Tel.: 02102/499256.

Verk. 386DX/33 MHz, 120-MB-HD, 4 MB RAM, 2 HD-LW, SVGA-Karte, DOS 5.0, Maus, 1 Jahr alt, 100% o.k., für nur VB 2222 DM. Tel.: 08841/8816.

Verkaufe Color-Monitor SC 1435 für alle Atari-Comp. VHB: 500 DM. Tel.: 06262/3655.

Verk. Mainboard 286/12, 640 KB RAM f. 60 DM, mit 1 MB RAM f. 80 DM. Festplatte 21 MB Seagate f. 60 DM, VGA-Karte 256 KB an 2 Monitore anzuschließen f. 60 DM. Marc Gödert, Lieserstr. 2a, 54516 Wittlich.

286-AT/12 MHz, 20-MB-HD, 5,25"-HD-Floppy, 2 MB RAM, Tastatur, SVGA-Karte, VGA-Monochrom-Monitor, VB 1500 DM, evtl. auch ohne Monitor. Tel.: 08669/9775 (Tomi).

Verk. 386DX-25, 52-MB-HD, 512 KB VGA, 2 LW, viel Soft (Spiele, Anwendg.). Preis 1900 VHB. Suche auch MASM o. TASM! Tel.: 03644/630 (Gunnar).

Microsoft Maus Busversion mit Buskarte und Paintbrush, neu, VB. Tel.: 089/9301428.

Verkaufe Soundblaster 2.0 mit zusätzlichen Mod- und Voc-Files für 150 DM. Space Quest 5 für 60 DM. Tel.: 07236/7559 (Sascha).

Atari Mega ST1, Monitor SM 124, Atari Farbmonitor und ca. 20 Originalprogramme (Spiele, Signum...) sowie einige Bücher für 750 DM. Tel.: 069/552815.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, Unit-Mouse, 3 Joyst., 80 Leerdisk + Box, Text-/Datenverarb., 20 Orig.-Spiele, HF-Fernsehmon., Abdeckhaube, wg. Systemwechsels, NP ca. 1200 DM, 1 Jahr alt, für 800 DM. Frank Waibel, Tel.: 02622/13681.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB Speichererweiterung, 2 LW, Maus, Joystick, Farbmonitor, Abdeckhaube, 24-Nadel-Matrixdrucker, 150 Disks + Box, Originalsoftware und Computermagazine für FP 1300 DM. Tel.: 030/8243541.

Amiga 2000 mit Highscreen-Farbmonitor, zwei internen Laufwerken, Maus, Joystick plus jede Menge Software, für 900 DM abzugeben. Tel.: 09543/40540 (nur am Wochenende).

Verk. Soundblaster IG-ASP + dazugehörigen Waveblaster (Roland Comp.) für 600 DM. Erst 1 Mon. alt, mit Garantie. Verkaufe auch einzeln. Tel.: 0214/25427.

Verkaufe 386/25, 2 MB RAM, VGA-Karte, Super-VGA-Monitor, 40-MB-Festplatte, DOS 6 und Original WC 2 für 2100 DM. Tel.: 06127/61594 (fragt nach Andreas).

Preisw. Commod.-Amiga-Joystick am PC? (super für Baller/Flug/Auto) D/A-Adapterkabel für 27 DM + Nachnahme oder 30 DM bar i. Briefmarken bei: S. Senkpiel, Kamenzer Str. 27, 01920 Lückersdorf. Gilt immer!

Verk. Amiga 500, 1 MB, Zweit-LW, Monitor, TV-Tuner, Disks, Zubehör, für 1100 DM, ab 17 Uhr unter Tel.: 03583/510848.

Verkaufe 386SX, 25 MHz, 2 MB RAM, 40-MB-Platte, SVGA-Karte + Monitor, SB 2.0, DOS 5.0 + diverse Orig.-Spiele, 5 Monate alt! VB 1700 DM. Christoph Goertz, Marathonstr. 18, 5350 Euskirchen-Wiskirchen.

Verkaufe Amiga 500 Plus, Speichererweiterung, Farbmonitor, WB 2.0, Software, 2. Laufwerk = 1000 DM. Tel.: 02821/25658.

C 64, Floppy 1541 II, Disketten, 2 Joysticks, VB 300 DM, alles bester Zustand. Tel.: Berlin 4488842 (Fritz).

Biete 386SX/16, 40-MB-Wechselplatte, Soundblaster Pro, Maus, 2 LW, Farbmonitor, Wing Commander, Thunderhawk, Pushover, Demos u.v.m., VB 1800 DM. Tobias Opitz, Oberläuterstr. 22, O-7025 Leipzig (neu: 04357).

Amiga 500, 1 MB Speicher, Monitor, Spiele und Disketten, Zubehör und zwei Joysticks zu verkaufen. Tel.: 06195/2967.

AT 286, 12 MHz, 2 MB RAM, 40 MB HD, Floppy 3,5" + 5,25", Maus, dt. Tastatur, VGA-Monitor 1024x768, div. Software, 1200 DM. Tel.: 030/5132837 von 16 bis 19 Uhr.

At 286/16, 1 MB RAM, 42-MB-HD, 5,25"-u. 3,5"-Laufw., Cherry-Tastatur, VGA-Karte, Sigma-Maus, o. Monitor, DR-DOS 5.0, MS-Works 2.0, Power Basic u. 4 Orig.-Spiele 1200 DM. Tel.: 02236/1331, Björn Rackwitz.

Verkaufe Amiga 2000, 5 MB RAM, 40-MB-HD, 2 Laufwerke, Monitor 1084S, div. Software, Mannesmann Tally 81 Drucker, zus. 1450 DM. Tel.: 09343/8546.

Verkaufe Amiga 500 Plus mit Speichererweiterung und Monitor, natürlich auch jede Menge Orig.-Spiele. Tel.: 07136/6664.

Biete MS-DOS 3.3 und einen Microspot 386SX/33, 2 MB RAM, 80-MB-Pl., 3,5"-Laufw., 1 MB VGA-Karte inkl. DOS 5.0, Windows 3.1 u. Monitor, alles 100% o.k. VB 700 DM. Tel.: 05131/94177, verlangt Rudi.

Verk. A500 mit über 300 Disketten, 1 ext. Laufwerk, F-Monitor 1084S, 1 Maus + 2 Joysticks für 1200 DM VB. Ruft an Tel.: 06483/7568.

Sonderangebot! Amstrad PC 1512DD, 512 KB RAM, 20-MB-HD, 2 x 5,25"-DD-Laufw., CGA-Bildschirm + Karte inkl. 9-Nadel-Drucker und inst. Software für 700 DM. Tel.: 06081/16907 ab 14 Uhr.

Verk. 286-20, 3,5-LW, 40 HD, MS-DOS 5.0 usw., VGA-

Karte u. Monitor, CD-ROM-Spiele, Maus, Joystick u.a. Tel.: 06022/22497, Mo. - Sa. 19 - 22 Uhr, Ralf.

Verkaufe Pro Audio Spectrum 16. Neuwertig! 2/93. VB 350 DM. Tel.: 02521/6336.

Verkaufe: 386/40, 4 MB RAM, 40 MB HD, mit Monitor, Maus, etlichen Spielen und weiterem Zubehör. VB 1500 DM. Tel.: 08031/17442.

Verkaufe Atari 1040 ST. Sehr gut erhaltener Atari mit 2 Joysticks, Maus, Mousepad, Abdeckhaube, dazugehörigen Kabeln u. SW-Monitor + Software. Spottpreis! Tel.: 0971/61481 Chris.

Verkaufe orig. Sound- u. Grafikkarte ATI-VGA Stereo-FX. SB komp., Stereo, Software, SVGA Anschluß an Fernseher möglich, Maus etc., 1 MB, 250 DM, NP 500 DM. A. Wende, Butzbacher Weg 5, 4000 Düsseldorf 1.

Verkaufe 2 Super-VGA-Karten, Channel-Videodat und Logitech-Handscanner, 256 Graustufen. Tel.: 09575/1702 (Matthias, nach 20 Uhr).

386DX/40 MHz, 4 MB RAM, 210 MB HD, 2 Floppys, VESA-ET4000, SVGA-Monitor (MPR2), Soundblaster 2.0 + Stereo, Genius-Maus, Cherry-Tastatur, Joystick f. 3150 DM. Tel.: 030/4271895, Martin Zehe.

Biete Sicos-Handscanner 400 dpi, 256 Graustufen, naheliech Bildzusammensetzung bis DIN-A3 inkl. Karte, Handbuch Software und Scannerunterlage f. 300 DM. T. Schwetje, Ortelsburger Str. 45, 3200 Hildesheim.

386SX-20, 2 MB, 40 MB HD, FDD 3,5 + 5,25, u. Maus, VGA-Karte + VGA-Grafikkarte (256 K), Cherry-Tastatur, Windows 3, Elvira + Space Ace. VB 1250 DM. H. Witt, A.-Bebel-Str. 43, O-1720 Ludwigsfelde.

Verk. 286/16 MHz, 1 MB RAM, 52 MB Festplatte (14 ms), Monitor, VGA-Grafikkarte (256 K), Cherry-Tastatur, Genius-Maus, Analog-Joystick, HPC-Tools 7.1 + MS-DOS 5.0 + Works 2.0. VB: 1200 DM. Ruft an Tel.: 07475/283, fragt nach Tarik.

Packardbell 386SX, 5 MB RAM, 129 MB Festplatte, Fax + Modem, SVGA, viel Software, Originalkarton, + Panasonic KXP123 24-Pin-Drucker, 1 Jahr, NP 3800, VB 1800 DM. Info ab 21 Uhr: Tel.: 0641/31992 Gießen u. Frankfurt.

Verkaufe 386/20 MHz, 65 MB HDD, 1 x 3,5" mit VGA (640 x 480) + Monitor + Tastatur + Maus + Gamecard + DOS 5.0 für 1350 DM. Tel.: 07306/5257.

VGA-Karte 256 KB: 40 DM, 8 x 256 KB SIMM-Module: 60 DM. MS-DOS 5.0: 30 DM, Indiana Jones 4: 30 DM. Nach Carsten fragen, Tel.: 0251/236447.

Stop! Verkaufe Megasound (100% AdLib) und Gameboy mit 6 Spielen. Sven, Tel.: 0201/390814.

Verkaufe Atari Mega St2, 2 MB RAM, 20 MB HD, 720-KB-LW mit Monitor SM124, Tastatur und Maus, Drucker NEC P6, 24 Nadeln, Endlospapier, Einzelblatteinzug, Druckerbel, Software, Komplet 1100 DM. Stefan Taprogge, Schumacherweg 102, 8505 Röthenbach/Pegnitz.

Verk. 16-Bit-VGA-Karte. Bis 640-480 256 Farben, und bei 800-600 16 Farben, orig. verpackt, für 150 Franken. Bitte nur schriftlich an: Lucas Lieberherr, Postfach 156, CH-4313 Möhlin AG.

Verkaufe Euro-PC, 512 KB RAM, 3,5"-Floppy, 10 MHz, MS-DOS 3.3, Works, Context, Paintbrush etc., außerdem viele Spiele. Mit Monitor 250 DM. Tel.: 02058/73042.

Verkaufe C 64 II mit Farbmonitor, Diskettenlaufwerk 1541-II, 2 Joysticks, Schnellader, Benutzerhandbüchern und vielen Spielen f. 400 DM. Tel.: 08031/45519 (ab 18 Uhr).

Verk. Sega Master System mit 6 Spielen, auch einzeln. Andre Potel, Hauptstr. 18, 09633 Halsbrücke.

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Speichererweiterung und 1084S-Farbmonitor + massig Zubehör (Orig.-Software, Abdeckhaube, Fachbücher...) VB 1000 DM. Mirko Hein, Nußbaumweg 72, 5204 Lohmar 21, Tel.: 02206/2740.

Verkaufe 286er Mainboard (12 MHz, 1 MB) für 65 DM inkl. Versand. Tel.: 04262/4391.

C 64 + Floppy + Datensette + Joy. für 180 DM. Soundkarte für PC inkl. Software SK u. Soundblaster in einem, NP 299 DM, orig. verpackt, für 90 DM. Faxmodemkarte für PC inkl. Software, NP 399 DM, orig. verpackt, für 170 DM. Tel.: 03841/731485 (Andre verlangen).

Verk. 386SX/25, 50 MB HD, 2 MB RAM, 512-KB-VGA, 2 LW, i387-Coproz., SB-Pro 2.0, MS-DOS 5.0, PC-Tools 7.1, Falcon 3.0, Links 386, Comanche, Sound-Software, ohne Monitor, 1 Jahr alt. VB: 1500 DM komplett. Tel.: 036202/545.

Verkaufe: 486/33 MHz, Motherboard, neu, originalverpackt, Preis nur 699 DM. Tel.: 0041/36221441.



Zahle 70 DM für Leather Goddesses 2, Jonathan (35 DM) oder tausche gegen Spiele wie Penthouse Hot Numbers, Fun Collection oder Arcade Games II. Schickt Eure Listen an Werner Springer, Pflerlenstr. 21, 7238 Oberndorf (bitte nicht anrufen!).

Suche PC-Originale aller Art. Schickt Eure Listen an: Christian Schmitt, Klosterweg 4, 6966 Seckach oder Tel.: 06292/1842.

Suche PC-Originale aller Art. Schickt Eure Spielersliste an Adresse: Michael Schübler, Finkenweg 2, 6966 Seckach.

Suche PC-Originale: Great Courts 2, Gods, Human Race, Football Manager 3, Elf on the Road, Dynatech, The Humans, Caesar, Nicky Boom, Super Cauldron, First Samurai, Risky Woods, Trolls. Tel.: 01/9406360 - CH.

Suche PC-/PD-Kontakte! Schreibt an: Peter Milton, Andria Kocic 5, 57000 Zadar, Kroatien. Anfänger auch willkommen!

Suche dringend das Originalspiel TV-Sport Basketball. Zahle bis 40 DM. Schreibt an Gordon Melzer, Lisztstr. 6, O-4850 Weissenfels. Verkauft auch Pop 1 für 30 DM, Original.

Suche, tausche und verkaufe ständig neueste Software. Habe z. B. Dune 2, Elysium, Task Force, WC Deluxe, F-15 3, Humans, Legacy, Gods, WWF 2, Pirates, Comanche. Täglich ab 16 Uhr Tel.: 06022/23633.

Suche dringend: Bloodwych, Dragonflight, Legend of Faergahil, Ultima 3, zahle (fast) jeden Preis!!! Tel.: 02932/25685.

Suche ständig neue Software, z. B. Space Quest 5, Maniac Mansion 2, Strike Commander usw. Zahle gut! Bernhard Akula, Schloßweg 2, 8380 Landau/Isar, Tel.: 09951/7295. Tausche!

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate, Realms of Darkness, Crystals of Arborea, Corporation, Quest for Glory, Bloodwych Data, Wizard Wars, Prophecy (Infocom), Fire King, B.A.T., Ultima 2, 3, Carsten, Tel.: 05832/305.

Suche alle Spiele für XT mit Herculeskarte auf 5,25"-DD-Disketten. Zahle faire Preise. Angebote an Tel.: 05763/2568 nach 17 Uhr, nach Frank fragen. Aber nur Originale!

Suche für den Gameboy: Hook, Worldcup 90. Zahle bis zu 25 DM, mit Verpackung und Anleitung! Interessenten melden unter Tel.: 030/3638767.

Suche billig Space Crusade für PC. Tel.: 05344/7139.

Ich suche zum günstigen Preis: Supremacy. Nur Original. Bitte Angebote an Thomas Heinemann, Dorfstr. 23, O-2151 Trebenow.

Suche das PC-Spiel Sim City. Ruft mich an: Tel.: 07681/9332, fragt nach Stephan. Preis noch verhandelbar.

Suche Software aller Art (z. B. Empire Del., Sim Farm, Desert Strike, Burn Steel, Airline, TV Sports Basketball, Hardball 3, usw.). Listen an: Müller Albert, Hauptstr. 13, 8909 Wiesenbach.

Suche PC-Games wie Ultima 7 dt., Wizardry 7 dt., Ultima Underworld usw., verkaufe Gameboy-Spiele. Ruft mich an ab 19 Uhr, Tel.: 05459/6401. Fragt nach Andre.

Suche Colorado, Prince of Persia, Eye of the Beholder 1 + 2, Monkey 1 + 2. Tel.: 07042/22983 ab 17 Uhr.

Suche Programme für Lotto - Toto - Biorhythmus - Astrologie und jede andere Anwendersoftware! Zuschr. bitte an: J. Herzog, Nußbaumstr. 20, 8000 München 2.

Suche PC-Originale: Elf DV, X-Wing DV, Monkey 2 DV, Zool, Loom DV, Creepers, Larry DV, Inca DV, Star Trek DV, Cadaver, Space ACF 2, je nach Programm um die 40 DM. Florian Busch, Troisdorfer Str. 14a, 5210 Troisdorf 15.

Suche Maniac Mansion für den PC. Bitte aber nur das Original. Meine Tel.-Nr.: 02225/13380, von 14 - 20 Uhr erreichbar.

Suche V for Victory 1 + 2, VB 40 DM. Thomas Stock, Vogelsbergstr. 8, 6090 Rüsselsheim 5.

Suche Das Stundenglas, 3,5"-Disketten, Original, nur Bestzustand. Tel.: 07531/78810.

Suche Quest for Glory 1 + 2. Schreibt bitte schnell. Stefan Tichelmann, Im Schläge 2, 3322 Berel.

Suche T2029, Inca, Atac, Shadow of the Comet. Ich habe Car & Driver, Burning Steel, KQ 6, B.A.T. 2, Cadaver, Conan, KQ 5, Campaign, Pitfighter, HL, Wild West World, SU25, Tausch möglich. Suche noch Pools of Darkness. Dirk Kinnemann, Rosa-Luxemburg-Str. 8, O-1600 Königswusterhausen.

Suche dringend Warlords (Orig.), biete bis zu 40 DM. Tel.: 08761/4442, Stefan.

Wer kann mir die Orig.-Disk Nr. 4 der englischen Version von Heart of China leihen? Als Dank 1 Original-PC-Spiel. Tel.: 06073/80325, Karl-Heinz verlangen.

Suche SQ 4 + 5, KQ 6, Ultima 5 + 6 + 7, Fate - Gates of Dawn, auch im Tausch. Tel.: 02824/6682, Simone Fischer, Weidenweg 38, 4192 Kalkar.

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn, Chrystals of Arborea, Realms of Darkness, Cadaver Payoff, Wizard Wars, B.A.T., Fire King, Bloodwych Data, Y's, Prophecy (Activision). 05832/305 (Carsten).

Suche PC-Originale, Simulationen aller Art. Robert Bloch, CH. Tel.: 0041(0)62267879.

Suche Actionspiele, z.B. Historyline usw., nur Originale. Suche 486er DX50 für ca. 3900 DM und mit allem Zubehör. Bernd Loosen, Rosenweg 1, 8437 Sulzkirchen.

Tausche Software

Tausche original X-Wing, Mantis, Darkseed, Heart of China, Les Manley, MSC und Elite Plus gegen Strike Commander, Spellcasting 301, LGOP 2, Links Pro, Kyrandia, Eric the Unready oder Space Quest 5. Andre Janson, W.-Koenen-Str. 115, O-4700 Sangerhausen.

Tausche/verkauft Orig. mit Handb.: Mad TV (dt.) und Steigenberger Hotelmanag. (dt.), beide 5,25", gegen Harrier Jump Jet, Harrier AV-8B oder KGB (dt.) - nur Originale, bei Verkauf je Spiel 40 DM. S. Mund, Leopoldstr. 11, O-1134 Berlin.

Tausche 3,5"-Originale: Patrizier, BMP Lim. Edition, Castles u. Data-Disk, Civilization, Laura Bow 1, suche u.a. Transarctica, Eishockey Man. u.a. Tel.: 06423/4743.

Tausche Pop, Indy 3, Sim City, BMP, WC 2, SWOTL, Stunt Isl., F-15 3, Winter Ch., Chess Master 3000, Stunts, Virus Police, MS-Works 2.0, Monkey Island, Battle Isle Data Disk, Dragon's Breath usw. gegen Ähnliches. Tel.: 040/4202760.

Verk. Monkey 2, Patrizier, Might & Magic 3, Orig., dt., je 60 DM, Populous + Data-Disk, Larry 3 je 30 DM, suche Ultima 7, KQ 6, D. schwarze Auge o.ä., Orig., dt. Tel.: 04351/84461.

Tausche Th. Incred. Machine, Trolls, Hard Ball 3, Eishockey Man., Pacific War, Planets Edge, Legend, BMP, Starb. Supers. (Orig.). Suche Dynablasters, Powermonger u.a. Neues. Tel.: 09721/802865.

Tausche WC 2 gegen WC 1 mit SO 1 + 2 oder Falcon 3.0 oder Aces of Pacific und Monkey 2 gegen Kyrandia und Indy 4 gegen Ultima 7 oder Underworld und Incredible Machine gegen Push Over. Tel.: 02161/530648.

Verkaufe oder tausche Pools of Darkness (DV) 50 DM, 1869 (DV) 50 DM, Patrizier 50 DM oder tausche gegen Battle Isle, Comanche, Task Force 1942, Burning Steel. Tel.: 07248/5113 (Matzke) ab 18 Uhr.

Tausche (PC): KQ 6 gegen Cyberrace, Strike Com. oder Inca bzw. Civilization gegen Spaceward Ho!, Lemmings 2 (Tribes) oder Ultima 7. Tel.: 09372/3469, 14 - 17 Uhr, Timo.

Tausche Winzer, neuwertig., gegen anderes Spiel. R. Günther, Wiesenstr. 13, O-6900 Jena.

Tausche ständig neue Software, z.B. X-Wing, Underworld 2 usw. Suche Stunt Island, Xenobots, Shadow of the Comet usw. Bernhard Akula, Schloßweg 2, 8380 Landau/Isar, Tel.: 09951/7295.

Tausche Comanche dt. Version und Space Quest 4 (engl.) gegen Strike Commander dt. Anl., SQ 4 auch gegen Streetfighter 2 dt. Anl. Tel.: 08241/5366.

Für PC: Tausche 1869 gegen Patrizier oder Mad TV. 1869 = Orig., bitte nur Originale! Nur im Umkreis Salzgitter, Braunschweig anrufen! Tel.: 05341/54469, ab 14 - 15 Uhr, Mo. - Fr.

Ich tausche meine Originaldisketten (5,25") v. Darkseed (NP 129 DM) gegen The Lost Files of Sherlock Holmes oder gegen andere Adventures. Ruft an, Tel.: 07478669, verlangt Alexander.

Suche Tauschpartner für PC-Spiele, schickt Eure Listen an: Alfred Stahl, Weiherweg 12, 8400 Regensburg, mit Tel.-Nr. oder Rückporto. Tel.: 0941/991232, 20 - 22 Uhr.

Tausche PC-Software! Listen an Michael Bachmann, Sudetenstr. 13, 3436 Hess. Lichtenau. Verk. Mega Drive + 5 neue Module, VB 400 DM.

Wer will Darkseed gegen Monkey 2 tauschen? Gleich mal anrufen. Tel.: 07452/77153, nach Rici fragen.

Rollenspielfan sucht Tauschpartner für PC-Spiele, nur Originale! Schickt Eure Listen an: Alfred Stahl, Weiherweg 12, 8400 Regensburg, mit Tel.-Nr. oder Rückporto. Tel.: 0941/991232, 20 - 22 Uhr.

Tausche Wing 2, Star Trek, Rampart, X-Wing, Sim City (alles Orig.) gegen Civilization, Patrizier, 1869, Inca, Links Pro (nur Orig.), auch CD-ROM. J. Maydowski, Weinbergstr. 22, O-5909 Wutha 1/Thür.

Tausche orig. Mad TV gegen Wing Commander 2 oder 1869. Tel.: 09602/3543 (Uli) oder Uli Zimmermann, Hafendeckstr. 2, 8481 Stoernstein.

Tausche extrem gute PD- und Sharewareprogramme! Superspiele und Anwendungsprogramme, die kommerzieller Software in nichts nachstehen. Gratisliste bei S. Hensel, Saalfelder Str. 67, O-7033 Leipzig.

Tausche Aces of the Pacific, Star Trek, TF 1942, F-15 3, Dune, Sim Ant GG, Mad TV, Spec. Op. 1 + 2, Ultima 7 (dt.), Sim City + Arch. Disk 1 + 2, ggf. verkaufte Spiel f. je 50 DM. Tel.: 08321/84446 od. 06241/59245 (Di./Mi.), morgens anrufen.

Tausche/verk. Sherlock Holmes, Indy 4, PQ 3, Monkey 1 + 2, Stunt Isl., Humans. Suche: DSA, 1869, Patrizier, Ultima Underw., Ultima 7 Teil 2, Waxworks, Dune. Tel.: 07151/44610. Nach 18 Uhr, Martin.

Tausche PC-Orig.: Gunship 2000, Special Forces u. Test Drive II gegen: X-Wing, WC 2 u. Blaster Master (nur Vollversion). Verkauft die Spiele auch! Tel.: 08105/22353 (Eric).

Suche T.-Partner für PC-Spiele. Sende Deine Liste und Vorschläge. Habe z.B. 1869, Patrizier, Wild West World, SS 2, Task Force. Liste an: G. Heim, Fichtenweg 6, CH-4563 Gerlafingen.

Verkaufe oder tausche: W. Beamish (EGA), L. Manley 1, Great Courts 2. Suche Pinball Dreams, Larry 2 + 3, Eco Quest 1 + 2. Tel.: 040/5226945 ab 19 Uhr, Sandra.

Suche King's Quest 5, Phobos 2, Sherlock Holmes, KGB, Shadow of the Comet u.v.a. Habe z.B. Hard Ball 3, J. Madden 2, BMP 2.0. u.v.a. Tim Obmann, Amorbacher Str. 8, 6090 Rüsselsheim 5. P.S.: Schreiben lohnt!

Verkaufe/tausche: Strike Commander, Ultima 7/2, MM 3, Aces, Martian Dreams, Savage Empire, Ultima Underworld. Tel.: 08531/8540, Christian, ab 17 Uhr.

Originale: X-Wing, The Humans, Comanche, Monkey Island 2, Black Gold gegen Originale Ultima 7 dt., Dune 2, Populous 2, F-15 Strike Eagle 3, Human Race, Formula One Grand Prix, Das schwarze Auge, Chess System dt., Börsenspiel u.s.w. Tel.: 02441/4931.

F-15 3, Atac, Inca, Special Forces, Nova 9, Kathedrale, Another World, BMP u.v.a. Suche Strike Comm., Ultima 7 u. 7/2, Underworld 1 + 2, Task Force, Strategiespiele. Gebe auch 2 für 1 neues. Nur Orig. Tel.: 07551/61920.

Tausche Dune 2, Orig., dt., gegen Civilization dt. Tel.: 02643/6886 (ab 15 Uhr).

Tausche orig. Ultima 6, Vision, Command HQ, MP Soccer und Virus gegen Speedball 2, BM Pro, Indy 4, Falcon 3.0, Rollenspiele, Wirtschaftssimulationen oder anderes. Tel.: 05971/53909, Dirk.

Kaufe/tausche/verkauft PC-Originale. Suche z.B. SWOTL, Muds, Patrizier, LHX, Eternam, Alone in the Dark. Biete u.a. Willy B., Dune, SQ 4 (alle DV), SQ 1 + 3, Sportsiege. Schickt Eure Listen. Kurt Olpe, Feldrain 18, 4100 Duisburg 14.

Tausche/verkauft PC-Orig. WWF 30 DM oder tausche gegen Dune 2, Speedball 2 oder Football Manager 3. Thomas Kieser, Richard-Wagner-Str. 14, O-5301 Magdala.

Tausche Monkey Island gegen Battle Isle. Schreibt an: Henrik Prantl, Hungergasse 3, 5420 Lahnstein.

Sherlock Holmes, SQ 4, KQ 5, U 6, SQ 3, Col. Bequest, Zak, Larry 2 + 3, S 101, Indy 4, Robin Hood (Orig.) gegen U 1 - 3, U 7 Teil 2, Pushover, KQ 1 - 3, Incred. Machine, Darkseed, Longbow, Thomas Faust, Groninger Str. 50, 1000 Berlin 65.

Tausche PC-Games: Pinball, Chicago 90, Aldo 85, Karate, Hexsider gegen Monkey 1 + 2, Indy 3, Battle Isle, Star Trek. Jan Busler, E.-Schuster-Str. 11, O-4065 Halle.

Tausche oder verkaufte Zool, Eternam, Monkey 2, BMP, Mad TV, Winter Games, Sega World Soccer, Chuck Yeager's Air Combat, Rock 'n' Roll, Buck Rogers. Tel.: 09575/1702 (Matthias, nach 20 Uhr).

Tausche Das schwarze Auge gegen Ultima Underworld oder Wing Commander 2. Tel.: 03641/373154 ab 17 Uhr.

Tausche PC-Spielesammlung (Sim Earth, Cadaver, Imperium, Khalaan, Oil Imperium) gegen Indiana Jones 4 und Cruise for a Corpse. Tel.: 0221/125426 (Anrufbeantworter).

Stop! Tausche ATP dt., Atac dt., HL 14 - 18 dt., 1869 dt., Leather Goddesses 2, Falcon 3, Formula 1 GP, Task Force, FS 4, Rings of Medusa. Immer neue Games. Ruft schnell an. Tel.: 02151/752522 (Benni).

Tausche orig. Wing Comm. 2 + X-Wing gegen Ultima Underworld, Ultima 7 od. Ultima 7 Teil 2, Gerhard Forst, Königsberger Str. 46, 8510 Fürth, Tel.: 0911/731825.

Tausche A320 (orig.) gegen X-Wing, Comanche oder Historyline. Fragt nach Willi unter Tel.: 09833/1671.

Tausche Wizardry 7, komplett in Deutsch, gegen X-Wing oder Empire Deluxe. Anrufe unter Tel.: 04239/732, Michael.

Tausche PC-Originale: Comanche kompl. dt. u. Gunship 2000 gegen F-15 Strike Eagle 3, SWOTL, F-16 Falcon V.3, Burning Steel, Task Force 42 oder verkaufte zu je 50 DM in Halle/S. Tel.: 649429 (Pierre).

Tausche Original-Soft! Habe: MM 3 + 4, The Dark Queen of Kryn, Thunderhawk und Gunship 2000 Szenario; suche X-Wing und Strike Commander. Schreibt an: Tim Vollack, Achenbachstr. 14, 1000 Berlin 20.

KQ 6, Sherl. Holmes, Nova 9, Winterol., Lure of the Temptress, Conquest of Longbow, Goblins 2, MM 4 (alle kpl. deutsch). Suche: Spelljammer, Underworld 1 + 2, Darkseed. Tel.: 08547/7637, 18 bis 21 Uhr, Mo. - Fr.

Austria! Suche Tauschpartner, immer neueste Games (X-Wing, KQ 6, Sherlock H. ...). Suche Elvira 2, Lemmings 2, S. of the Comet ... Ruft an Tel.: 02273/70192, ab 20 Uhr, Robert verlangen.

Tausche Loom (dt.) und Wolfpack gegen SWOTL oder Aces of the Pacific oder Battle Isle Data Disk 2. Holger Thiessen, Weiherallee 12, 6229 Georgenborn, Tel.: 06129/2570 (Holger).

Biete Software

Verkaufe für PC die Spiele Global Conquest und Shadow Sorcerer für jeweils 50 DM. Für 15 DM: North and South, 5,25". Die beiden anderen sind auf 3,5"-Disketten. Tel.: 06482/4914, Christian.

Verkaufe PC-Spiele: Habe Alone in the Dark, WC 2, A-Train, Conquestador, Wizardry 7, Stunt Isl...Tausche auch gegen Links 386, Ultima 7, verkaufte auch Soundblaster 2.0. Ruft an Tel.: 072218856621 Österreich (Michi).

Verkaufe orig. Goblins mit Verpackung usw. für nur 55 DM. Ruft an Tel.: 0661/57215 von 19 bis 21 Uhr, fragt nach Christian.

PC-Originale: Das schwarze Auge 50 DM, Might & M. 3 35 DM, Elvira II 30 DM, Space 1889 20 DM, The Final Battle 10 DM. Tel.: 0234/578131.

Verkaufe Alone in the Dark und Inca für 100 DM. Tel.: 02614/57357.

Verk. Orig.: X-Wing, Alone in the Dark für nur 120 DM, Einzelpreis: 60 DM. Tel.: 06432/82298 ab 15 Uhr.

Verkaufe Originale! Swotl (engl.) 45 DM, Gunship 2000 (kompl. dt.) 65 DM, Verkauft Gameboy (Orig.-Verpackung + Zubehör) + 2 Games (Tennis, F1-Race) 130 DM! Tel.: 02163/6501, Jörg.

PC-Orig.: Links = 30 DM, Blackout/DOS = 10 DM, Datamaker 1.0 bzw. 1.5 Paradox Light + Quattro Pro Light, Preis = VHS. Tel.: 04802/975 ab 20 Uhr.

Verk. PC-Orig.: Battle Isle u. Data zus. 70 DM, Historyline 50 DM, Populous II 60 DM, Ultima Underworld I u. II 60 u. 70 DM, Siege u. Data 50 u. 35 DM, Spaceward Ho! 70 DM. Tel.: 08057/453.

Verk. PC-Orig.: Historyline 50 DM, Populous II 60 DM, Ultima UW I u. II 60 u. 70 DM, Spaceward Ho! 70 DM. Tel. 08057/453 ab 20 Uhr.

Verkaufe: Aces of the Pacific + 1946 70 DM, Harrier 50 DM, HL 14-18 50 DM, Sim Life 40 DM, Spacemax 40 DM, Black Gold 40 DM, SQ 4 40 DM, Populous 2 50 DM. Christian Markus, Tel.: 0911/649050.

Sherlock Holmes (dt.), Monkey Island 2, Indy 4, MM 3, Quest for Glory 3 für 50 % unter Neupreis! Nur Nachnahme, Vorkasse oder Tausch! Tel.: 05633/383 (Mario) ab 18 Uhr.

Verkaufe PC-Originale: Ultima Underworld 2 (dt. Anl.) 80 DM, X-Wing (dt. Anl.) 80 DM, The Humans (dt.) u. Oh No! More Lemmings (Stand-alone-Version) je 50 DM. Evtl. auch Tausch. Ruft an Tel.: 05021/15502 (Thomas).

Verkaufe PC-Computerspiel (5,25"-Disketten): Ultima 2: Martian Dreams. Preisgünstigst und original! Tel.: 09191/5030.

Gratis: Verkauft PC-Software und Anleitungen aller Art zu Billigpreisen. Fordern Sie unsere Gratisinfoliste an, und Sie bekommen einen Gratisgutschein im Wert von S 500 für Software Ihrer Wahl. Andreas Sochor, Merang 29, 8010 Graz.

Orig.-Spiele: Robin Hood (dt.), Beholder 2 dt., Cadaver, Gods, Speedball 2, Goblins, Rampart, Battle Isle, Ishido je 35 DM inkl. Porto. Evelyn Marquardt, Tel.: 0911/471136 abends o. Wochenende.

Verkaufe Airbus A 320 + Sim City + Populous zum sagenhaften Superpreis von nur 45 DM pro Spielpaket. Beide Spiele sind neu (Orig.)! Ruft an Tel.: 08041/41103 (ab 19 Uhr).

Biete Original-Atari-ST-Software mit dt. Anleitung sehr günstig (Preise in Klammern): Sundog (10), Imperium (20), GFA Basic 2.0 (Prg.sprache, 10), Daily Mail (Briefherstellungsprg., 50) MegaMax Modula II (230). Tel.: 06348/7108.

Verkaufe: GS 2000 50 DM, T2029 50 DM, H.-Line 50 DM, LGOP 2 50 DM, Ultima 7 55 DM, WC 2 SOI 55 DM, Task Force 55 DM, A-Train 50 DM, Comanche 55 DM, X-Wing 65 DM, Strike Comm. 70 DM, ab 18 Uhr. Tel.: 06081/15430.

Superbillig: Monkey 2 (50 DM), 2 x Mad TV (je 50 DM), Maes Opera (20 DM), TV Sp. Basketball (15 DM), Bundesl. Man. Prof. (50 DM) = alles zusammen nur 210 DM. Marco Schmitz, Eichenweg 16, 3063 Obernkirchen.

PC-Orig.: F-15 III 70 DM, Atac 50 DM, Thunderhawk 30 DM, Comanche (US) 70 DM, Dragonstrike 30 DM, Formula 1 GP 60 DM, Heaven + Earth 40 DM, Tausch mgl. Suche FS 4 Scen. Disks + Flt. Adv. Offer all! Frank, Tel.: 030/3913015.

Orig.-Sp. i. dt.: Darkseed, Waxworks, Star Trek, Humans, Trolls, Elf, Outrun, Rick - Dangerous 2, Manchester United, Geisha, Car + Driver. Preis pro Spiel 45 DM. Tel.: 0881/62750 ab 17 Uhr.

PC-Spiele original: B-17, Comanche dt., Indy 4, Task Force, F-15 III, Harrier Jump Jet, The Ancient Art of War in the Skies, Sands of Fire, Mig-29, Stormovik, Jetfighter 2, Centurion Power Hits. Tel.: Nürnberg 461424.

Verkaufe Original-Wirtschaftssimulation Winzer mit Tips für 50 DM! Tel.: 07171/38881.

Comanche, dt. Version, 60 DM, M1 Tank Platoon 50

DM, F-19 Stealth Fighter 30 DM, A-10 Tank Killer 50 DM. Tel.: 0671/74221.

Humans 45 DM, Ultima Underworld II 65 DM. Tel.: 02941/24326 ab 17 Uhr.

Verkaufe Originale, je 50 DM: Castles 2, TF 1942, Leg. of Kyrandia, X-Wing, HL 1914 - 18, F-15 III, Dynatech, Erben des Throns. Je 40 DM: MM 3, Monkey Isl. 2, Patrizier, Epic, KQ 5, alles o.k., dt. Tel.: 02173/31558.

Original-Amiga-Games: Lotus III, Glücksrad, Great Courts II, Max Pack, Turrican I u. II, Wild West World, Pirates, Cruise for a Corpse u.a. wegen Systemwechsels zu verkaufen oder zu tauschen. Tel.: 07025/2108.

Verk. Orig.: Ultima Underworld II, Shadow of the Comet, Space Quest 5, X-Wing, Strike Commander, Links 386 Pro, Comanche je 50 DM (inkl. Porto). Karte an: M. Hofmann, Sebastian-Kneipp-Str. 4, 7500 Karlsruhe 1.

PC-VGA-Rollenspiele zu verk.: M&M 4 Clouds of Xeen 50 DM, Abandoned Places 30 DM und für C 64: Ultima I - VI 100 DM (auch andere C64-Sp.). Matthias Steidl, Münchner Str. 20, 8765 Erlenbach, Tel.: 09372/72266.

Verkaufe Originale: Wing Commander 2 für 35 DM, Elvira für 19 DM. Suche CD-ROM: Battle Chess Deluxe Edition. Tel.: 0385/613044.

Verkaufe Laura Bow 2, VB 70 DM, und F-19 Stealth Fighter, VB 65 DM (natürliche Originale). Tel.: 07195/67556.

King's Quest 5 + 6, Quest for Glory 3 (alle drei dt.) je 50 DM, Ultima 7 u. Datadisk, Matrix Cubed, Spelljammer, Bad Blood, Wizardry 6 (evtl. auch Tausch). Tel.: 04283/1394.

Verk. 3,5" Comanche 50 DM, Red Baron 40 DM, Larry 5 45 DM, Monkey 2 35 DM, Falcon 3 engl. 40 DM, Mission GS 2000 30 DM. Tel.: 0941/448627, Manfred.

Verkaufe PC-Originale zu Superpreisen: Indy 4, Monkey 2, Mad TV je 50 DM, Ultima 6, Beamish, Glory 2, Black Gold je 40 DM, u.v.a. Liste 1 DM: R. Böttcher, Wambeler Str. 34, 4600 Dortmund 1, Tel.: 0231/526443.

Hi Freaks! Verkaufe Great Courts 2 40 DM, Kick Off 2 30 DM, Front Page Sports Football 45 DM. Schreibt oder ruft an: Oliver Kude, Rich.-Wagner-Str. 28, 7519 Oberderdingen, Tel.: 07045/8024.

Verkaufe PC-Adventure Hexuma f. 60 DM. Tel.: 0231/553847.

X-Wing (dt. Version) 70 DM, Space Quest 4 45 DM, beide zusammen 110 DM. Michael Hippeli, Tel.: 09779/777, Fax: 09779779 ab 18 Uhr.

Verkaufe Penthouse Hot Numbers (47 DM + Porto), Fun Collection (47 DM + Porto), Arcade Games II (enthält 3 Spiele für nur 27 DM + Porto). Bitte schreibt an Werner Springer, Pferlenstr. 21, 7238 Oberndorf (bitte nicht anrufen!).

Verk. MM 4 deutsch, 50 DM, engl. 40 DM, Ultima UW 50 DM, Megatraveller dt. 30 DM, tausche auch gegen Wiz. 7, WC II + Sec. I + II, Summoning oder Spelljammer - nur Originale. Tel.: 02261/51269.

Verkaufe Orig.: Waxworks kompl. dt., Links 386 Pro, Falcon 3.0 je 50 DM. Tel.: 0981/17628.

Verkaufe PC-Originale: FS-4 (kompl. dt.) 80 DM, TV Sports Basketball 30 DM. Suche: Secret Mission 2 für WC I (nur Orig.). Zahle 20 DM. Tel.: 0211/267601 (Daniel).

Biete Soundblaster-PD-Software (15 x 5,25"-HD-Disks) für 30 DM inkl. Porto. Thorsten Waldermann, Zur Licht 13, 4176 Sonsbeck.

Biete ständig neue Software, z. B. X-Wing, Underworld 2, Populous 2 usw. Tausche auch! Bernhard Akula, Schloßweg 2, 8380 Landau/Isar, Tel.: 09951/7295.

Verkaufe PC-Originale, z.B. 4 x 4 Sports Driving 40 DM, Wonderland 40 DM, Indy 4, Day of the Thunder 30 DM, Genius Mouse 40 DM, ASM/Power Play/Play Time mit vielen Lös., Plänen 3.-/5.- DM + NN. Ab 19 Uhr Tel.: 02822/52415.

Verkaufe oder tausche Bard's Tale 3, Demon Blue, Vermeer, Larry 1, Powermonger original gegen F-15 3, Task Force, Lemmings 2, Stunt Island, Q.E.G. 3, KQ 6, X-Wing, Ultima 7. Tel.: 08501/313 ab 18 Uhr.

PC-Originale: F1-GP, The Humans, Hexuma, Ultima 7, Quest for Glory 3, Indy 4, Star Trek 25th, Ch. Yeager's Air Combat. Tel.: 09951/8040 (Stefan, ab 18 Uhr).

Verk. Ultima 7 55 DM, Wing Commander 1 + M.D. und Wing Commander 2 für a 50 DM. Das Super-Gameboy-Spiel Radar Mission für nur 25 DM. Bitte ab 18 Uhr anrufen Tel.: 02306/83293.

Verk. Orig. A.o.t. Pacific, Red Baron und Mission, Silent Service II, Summer Challenge, 3D Construction Kit, W. o. t. Demon, California Games 2. Alle neu zu Superpreisen. Tel.: 0221/785660.

Tausche oder verkaufe (Orig.) Mad TV, Great Courts 2, Thunderhawk (je 40 DM) und F1 Grand Prix (70 DM) gegen Falcon 3.0, Strike Commander, X-Wing (nur Originale). Tel./Fax: 034321/3817.

Verkaufe PC-Originale: Sim Life, Legends of Kyrandia, Internationale Sports Challenge, Castles 2, Preis VB. Tel.: 05723/76278.

Suche dringend PC-Originale! Stunt Island sowie alle möglichen Adventures (VGA). Preis nach Vereinbarung.

Schreibt an: L. Jakob, Schloßwiesenstr. 3, O-8280 Großenhain.

Verkaufe Orig.-PC-Spiele: Dune 2 DV 50 DM, Historyline DV 50 DM, Wonderland 50 DM, Incredible Machine DV 50 DM, Powermonger DV 50 DM, Viking Child 10 DM, King's Quest 2 15 DM. Tel.: 09821/45853.

Darklands, Rex Nebular, Sim Earth, David Leadbetter's Golf, The Ancient Art of War in the Skies je 50 DM. Tel.: 0711/799571.

Verkaufe PC-Originale: Air/Sea Supremacy 5,25 (Gunship, F-15, P47, Carrier Command, Silent Service), dt. Handbücher, und Robin Hood 3,5 (EGA u. dt. Handbuch) für zus. nur 95 DM (NP 200 DM). Tel.: 05451/12725 (Stefan).

Verk. North & South, Pirates, Prince of Persia, Red Baron, Silent Service 2, Battle Chess, DSA, Future Wars. It came from the Desert, 4 Anim. Disks. Auch Tausch möglich. Tel.: 05351/7993.

PC-Software zu vergeben. Schreibt bitte an Christian Gobetzky, Unterer Schreibweg 16, A-1190 Wien (Rückporto bitte nicht vergessen) oder ruft mich unter Tel.: 043/222/323089 an.

Verschenke und verkaufe Software zu Billigpreisen. Garantierte Antwort und Gratissoftware. Andreas Sochor, Merang. 29, 8010 Graz.

Verkaufe Harrier Jump Jet, Comanche für 60 DM, Alone in the Dark für 69 DM, Ultima Underworld für 59 DM, Indy 4 für 70 DM, Aces of the Pacific für 70 DM. Alles Originale und 100% o.k. Bitte anrufen bei Manuel Schleis, Tel.: 06722/5895.

Verkaufe Rom AD 92 dt. V. für 55 DM. Österreich 03383/277724.

Verkaufe die 6 Spiele Logical, Rock 'n' Roll (3,5), Cadaver, BAT, Midwinter und Bloodwych (5,25) zusammen für 100 DM oder tausche gegen the Lost Files of Sherlock Holmes (5,25). Nur Originale. Florian Schellinger, Lindenstr. 5a, 5455 Hardert.

Verkaufe Originale für PC: DSA, Indy 4, UW 2 usw. Auch viele Amiga-Titel zu verkaufen. Sehr guter Zustand. Tel.: 0851/83030, abends oder am Wochenende, Armin verlangen.

Verkaufe Originale: X-Wing, Underworld 2, Jordan in Flight, Links Pro, Dune 2, Comanche, F-15 3, Inca, KQ 6, QG 3, Humans, Darklands, B17, Indy 4, Ultima 7, Heimdall, Shuttle. Tel.: 07071/73310 (17 - 22 Uhr).

Verkaufe Swotl 60 DM, WC1 + SM1 + SM2 110 DM, WC2 + SO1 + SO2 + Speech 125 DM, Battle Isle 50 DM, Hard Nova, Indi 500, Starflight 2 je 25 DM. Suche Task Force 1942. Tel.: 05242/46581 Marco Sänger, ab 16.30 Uhr.

Super Mod-Sounds, jede Disk alphabetisch vollgepackt, nur 70 DM. Spezialauswahl mögl., Liste gegen Freiumschlag. Sonderpaket 173 Mods für 89,50 DM. P. Sobieray, Xantener Str. 28, 4270 Dorsten 19, Tel.: 02866649, Fax: 0209272234.

Verk. PC-Orig.: Indy 4, Ecoquest für 40 DM, BAT 10 DM, SQ 4 (VGA) 30 DM, The Jetsons 10 DM. Tel.: 09733/9697.

Verk. Monkey Island 2, 1869, Patrizier, MM 3, BMP (alle komplett deutsch), WC 2, SS 2, Battle Isle, deutsches Handbuch. Tel.: 09191/66143.

Verkaufe Sim Earth und Sim City/Populous-Pack für je 50 DM (VB). Tel.: 02131/462654, Robert, ab 16 Uhr.

Civilization, Railroad Tyc., Sim Earth je 35 DM. Quest for Glory 2, No. 1 Collection, Muds je 30 DM. Lemmings, Imperium je 25 DM. Thomas Knip, Tel.: 0711/317363.

Achtung! Löse meine Shareware-Sammlung auf! Tel.: 09452/1453, nach Christian fragen.

Biete: Monkey Island 2, komplett deutsch, 50 DM, The Bard's Tale 3 20 DM. Adresse: Martin Neumann, Rotdornstr. 30, 4504 G.M. Hütte.

Verkaufe Lemmings 1 u. Data Lemmings 2, 50 DM u. 65 DM, The Humans mit Lösung 50 DM, Links 386 Pro neu 70 DM. Mario für PC, Laufen, Springen, Schwimmen, gleichzeitig die Tastatur lernen, 3,5"-Disk. Fantasy 3 Spiele in ein. In 5,25" u. Action auch 3 Sp. auf 3,5", je Spiel 30 DM. Zusammen nur 100 DM. Alles Originale mit Verpackung. Melden bei Matten, Tel.: 038757/30227.

Verk. PC-Originale günstig, z.B. Larry 2, Sim Earth, Kathedrale, Grand Prix Unlimited, Grandmaster Chess, Global Conquest, Quest for Glory 3, Might & Magic 1 + 2, ATP etc., Tel.: 07741/66341.

Verkaufe Lotus Freelance Graphics 3.01 und Word Perfect 5.1 für je 550 DM, zusammen 980 DM. Tel.: 06237/7514 (Thomas).

Savage Empire, Winter Games, American Civil War, Carriers at War, GP Circuit, Realms, LHX, habe auch viele dt. Anleitungen, vor allem für Strategiespiele. Tel.: 08551/5571 ab 18 Uhr.

Verkaufe Originale: Rex Nebular 70 DM, Darklands 75 DM, Mantis 70 DM, F1 GP 75 DM, Atac 70 DM. Alles neu. Tel.: 06251/63570.

Verkaufe/tausche Originalsoftware: Links 386 60 DM, Links-Kurse je 30 DM, UGH! 40 DM, Jill of the Jungle (Vollversion) 30 DM, Duke Nukem (Vollversion) 30 DM. Tel.: 06441/36585, öfter probieren.

Verkaufe Original-PC-Spiele ab 15 DM: Atomino, Klax, WC 1, Swap, Elvira 2, Elvira-Action, Super Space Invaders, Magic Pockets, Titus the Fox, Rise of the Dragon, SQ 4, KQ 5, Inca, D/Generation. Tel.: 07154/16873.

Biete, tausche, suche Software. Habe z.B. PQ 3, BMP. Suche Phobosz, Shadow of the Comet. Listen und Angebote an: T. Obmann, Amorbacher Str. 8, 6090 Rüsselsheim.

Verk. Orig.-PC-Games: Task Force 1942, F-15 III, Harrier Jump Jet, Star Trek 25th dt., Nicky Boom, Xenobots, Rings of Medusa, UMS II, The Humans, Creepers, Lemmings II. Tel.: 08555/8116 ab 17.30 Uhr.

Verkaufe PC-Original: Mad TV (aus PC-Soundman), deutsche Version EGA/VGA, nur (VB) 50 DM. Tel.: 05921/15588 (Andreas).

Verkaufe Humans 45 DM, Double Density 35 DM, T. Schwedtfje, Ortelsburger Str. 45, 3200 Hildesheim.

Task Force, Gunship 2000, X-Wing, LGOP 2, Ultima 7, Terminator 2029, A-Train für je 55 DM. Tel.: 06081/15430.

Verkaufe Sherlock Holmes, Indiana Jones 3 VGA, Great Courts 2, alles dt., für 60 DM, 45 DM, 35 DM, insgesamt 115 DM. Jörn Zylla, Steinaustr. 3, 3300 Braunschweig, Tel.: 0531/603525.

Verkaufe PC-Originale, z.B. History Line, Wizardry 7, Patrizier, Falcon 3, Ultima Underworld, Star Trek, EOB 2, Might & Magic 3 für je 40 - 50 DM, auch neuere Spiele! Tel.: 09525/730.

Verk. Star Trek für 45 DM VB. Tel.: 06081/42747, Neu Anspach 1.

Verkaufe oder tausche: King's Quest 5, Hero Quest, The Simpsons, Skull & Crossbones, Wrath o. t. Demon, Firehawk. Suche dringend Kick Off 2 und alle anderen neuen Action-Games. Verkaufe X-Wing 65 DM, Versandkosten inbegriffen. Suche dringend Pinball Dreams und Pinball Fantasies und Kick Off 2. Verkaufe alte ASM-Hefte für nur 3 DM. Tel.: 06028/1317 (Jens).

Verkaufe Originale für PC: LHX, Space Quest 4 (engl.), tausche auch gegen Cruise for a Corpse und Populous 2. Nur Originale mit Anleitung. Verk. für 40 DM. Tel.: 0731/265512.

Verkaufe PC-Originale: Imperium, Nam, Centurion je 40 DM, Railroad Tycoon für 50 DM und Oil Imperium für 35 DM (+ Versandkosten). Tel.: 07426/7218, Michael verlangen.

Verkaufe Originale: Comanche 60 DM, King's Quest dt. 30 DM, F11-7A 50 DM. Ruft an unter Tel.: 0212/15730 Solingen.

Verkaufe Originale: Space Quest 4 dt., Might & Magic 3 dt., Indiana Jones 4 dt., Gunship 2000, Elite Plus, SWOTL mit P80, HC162, P38 und dt. Anleitung, Ultima 7 Black Gate. Preise je Stck 40 - 50 DM. Tel.: 08343/1323.

Verk. PC-Orig.: Cardinal o. t. Kremlin, Genghis Khan, Stellar 7, Muds, Flight o. t. Intruder, Silent Service 2, Robin Hood 2, Dreadnoughts, F-15 + Datadisk, Chuck Yeager Combat, 25 - 50 DM. DSA, Eco Quest, Ultima Underworld 1, Gunship 2000, WC I, SM 1 + 2, Railroad Tycoon, M & M 3, Mig-29, Rules of Engagem., Riders of Rohan, AGE, M1-Tank, Midwinter, Altered Destiny, 25 - 60 DM. Tel.: 040/7301501.

Verkaufe orig. Indy 4: The Fate of Atlantis, dt., 3,5", Bundling-Vers. inkl. Poster und Starthilfe, 60 DM. Michael Stuff, Dritte Straße 9, 5982 Neuenrade.

Verkaufe Darkseed, neuwertig, 5 Tage alt, für nur 80 DM oder VB. Neupreis 110 DM. Gleich anrufen: Tel.: 07452/77153 (nach Ricci fragen).

Verkaufe billig Powermonger, Orig. Jan Draxler, Tel.: 07531/2140.

A-Train 25 DM, Mad TV 20 DM, Dynatech 25 DM, BMP LTD. EDT 40 DM, Campaign 25 DM, KGB 25 DM, 1869 25 DM, Der Patrizier 25 DM, Dones 4 25 DM, POP 2 25 DM, Amazon 30 DM, Railroad Tycoon 20 DM, alle 3,5". Tel.: 0211/6802484.

Software für PC günstig zu verkaufen! Infos bei R. Pfeifer, Weingartental 12, O-6100 Meiningen.

!!!Achtung!!! Railroad Tycoon für nur 40 DM und Bundesliga-Manager Pro mit Team- und Tor-Editor für nur 40 DM (5,25"). Ruft an bei Marcus K., Tel.: 06887/1584. Be fast!

Battle Isle Construction Tool für IBM/PC mit wählbaren 4 Stärken, 3,5"-Version, 15 DM. Battle Isle Data Disk I für 35 DM ohne Porto oder beides für 50 DM + Porto, Elite für 40 DM. UH Bormuth, Kuralpe-Kreuzhof, 6147 Lautertal 1.

Biete PC-Originale: The Perfect General, Der Patrizier, 1869, Preis 65 DM. Norbert Hütte, Kardinal-v.-Gal.-Str. 23, 47116 Olfen. Tel.: 02595/9272.

CD-ROMs: Monkey Island, Loom, Stellar 7, King's Quest, Space Quest, Willy Beamish, Mixed-up Mother Goose, Chessmaster, Peter and Wolf, je Spiel 70 DM. Tel.: 07154/180437 abends.

Verkaufe Originale wie: A-Train, Tiebreak, European Championship 92, Italy 90, Drakken, Bundesliga-Manager Pro. Tel.: 0381/4857314.

Wer zuerst kommt, mahlt zuerst: Comanche dt., Jordan in Flight je 60 DM, zusammen 100 DM. Links Pro + Mau-

na Key Super-VGA 75 Eier (Wahnsinn), Double Density Disk-Doubler 25 DM. Tel.: 08841/5456 (Stefan).

Biete: Strike Commander, Lemmings 2, Comanche Mission Disk, Star Trek, Red Baron, Gunship 2000 Mission Disk, Star Trek Screen Saver für Windows u. v. m. Tel.: 04221/87963.

Verkaufe: Formula One Grand Prix, Task Force für je 70 DM, History Line, Ancient Art of War für je 60 DM, Forgeof Virtue, Swotl Mission Disk P-38 für je 20 DM. Norman Kraft, Neustadtweg 10, 2863 Ritterhude.

Verkaufe Originale: X-Wing, Elysium, Castles 1 + 2, Battle Isle, History Line, Erben des Throns, Comanche Island 2, Realms, Pharaoh, Sim Ant Pla. Ed., Star Co. 1, Special Forces, Mad TV, Civilization. Preis 20 - 50 DM. Tel.: 0941/892150.

Verkaufe orig. Shuttle (DV) VB 60 DM, Windows 3.0 VB 60 DM, PD-Software u. Tips, Cheats, Levelcodes, Komplettlösungen für neue und alte PC-Games. Ab 18 Uhr bin ich für Euch da unter Tel.: 05561/71092 (Matthias).

PC-Originale: Dark Seed + Ishar je 40 DM, Castles + Champaign 50 DM, Heroquest + Quest for Glory 1 je 30 DM, Immortal 20 DM + Versandkosten. Tel.: 08341/5528 20 - 22 Uhr.

Ultima Underworld 2, deutsche Anl., für nur 60 DM. Schreibt an Martin Sarosiek, Römerstr. 15, 5472 Plaidt, oder Tel.: 49/02632/72621. Auch Tauschmöglichkeiten erwünscht.

Sharebert Sounds + TT, Paintshop Pro, Tiptop, Alive, Fractal, SOW, PC-Virenschutzpaket für Windows! Ways 2.0 Win! Tausche auch Demos und Shareware/PD (Spiele, Prgs, Tools). Adrian, Tel.: 06224/3841.

Battle Isle Construction Tool für IBM-PC (Levelgenerator mit wählbarer Spielstärke), 3,5"-Version (portofreier Verkauf). Schriftl. bei S. Hensel, Saalfelder Str. 67, O-7033 Leipzig.

Megastarke PD- und Shareware-Programme zu Preisen ab 30 Pfg. Gratisliste bei Guido Zander, Treskowallee 8, WEN 86.10.04.27, O-1157 Berlin.

PC-Originale: Mad TV 50 DM, Police Quest 3 engl. 50 DM, Larry 5 engl. 50 DM, Burning Steel 75 DM, Carsten Hundeshagen, Trierer Str. 95, 5400 Koblenz.

Verkaufe leere PC-Disketten, 3,5" HD, Preis pro Diskette Rp. -50. Tel.: 01/9406360 (Schweiz).

Verkaufe Space Quest 5 50 DM, Sim City Architecture 20 DM, und IBM-CD-ROM-Spiele: WC I Deluxe 50 DM, Sherlock Holmes Vol. 1 50 DM, ESS Mega 50 DM. Tel.: 02222/3275.

Originalspiele: z.B. Strike Commander, History Line, Task Force, F11-7A, M1 Tank Platoon, WC I, F1 Grand Prix, Wolf Pack, Air Land Sea. Informationen unter Tel.: 02243/5470, verlangt Michael.

Biete: Underworld 2, ZMK, PGA Golf, Multitops, Strike Commander ..., Suche: Space Quest 5, Streetfighter 2, X-Wing, Tony la Russa, Jordan, Xenobots u.v.m. Tel.: 06291/7277 außer mittwochs.

PC-Spiele original, z.B. F-15 3, History Line, Space Max, Star Trek, Monkey 2, Cadaver, Harpoon je 60 DM, auch Tausch, suche Falcon 3.0, X-Wing, Populous 2. Tel.: 0511/672541.

Verkaufe PC-Spiele: Battles of Destiny, Das schwarze Auge, Global Conquest je 50 DM. Tel.: 0234/578131.

Sonderangebote: M & M 3, Monkey 2, Cadaver, LOF, Wiz. 6, WC II Speech, Viruspolice, Champions of Krynn, Mac Opera, Curse of the Azare, Silver Blades, Savage Emp., Paperboy 2. Preis: 20 - 30 DM, teilw. kompl. dt., Tausch möglich. Frank Hermes, Heinrich-Zille-Str. 51, 6085 Naheim, Tel.: 06152/61782.

Biete Software für PC, Amiga, Atari ST und C 64. Liste anfordern bei: Marco Wulf, Heischbergstr. 1, 2325 GOWENS, oder unter Tel.: 04381/9494 von 20 - 24 Uhr oder 04381/8302 (24 Uhr, Anrufbeantworter).

Biete Bundesliga-Manager Prof. + Team-Editor + Tor-Editor für 65 DM. Suche dt. Version von Wizardry 7. Tel.: 0421/71905 (nach 19 Uhr).

Empire Deluxe 51 DM, Strike Commander 75 DM, Speech Pack 35 DM, Strike & Speech 99 DM, WC II dt. 40 DM, Mad TV 30 DM, Monkey II 30 DM. Tel.: 0881/40612, Oliver, 18 Uhr.

Verkaufe Originale f. PC: Stardraw 1.0, Sim Life, Castles 2, Patrizier, L. o. Kyrandia, Champ. Manager, Int. Sports Challenge. CD-ROM: Joysoft-Disk. Preise VB. Tel.: 05723/76278.

Verk. Police Quest 2 mit Komplettlösungsbuch von Police Quest 1, 2, 3 für 85 DM. Tel.: 02243/3382.

Kombi-Pack: Laura Bow 2, Les Manley, Maupiti Island, Geisha, Emanuele, First Samurai, Der Patrizier (Original). Alles zusammen 100 DM. Tel.: 06698/1562, Mike.

PC-Spiele günstig: Historyline, A-Train, Comanche, Ultima 7, Sherlock Holmes 60 DM. Alone in the Dark, Monkey 2 50 DM. Space Quest 4, Lure of the Temptress 40 DM. Call 05352/61350 (ab 17 Uhr - Andi). Games in Deutsch!

Kostenlose PD-Programme: Wolfenstein 3D, Ween Dreams, VGA-Copy 5.0 ... (Disks und RP beilegen). M. Trautmann, Rathausstr. 6, 5900 Siegen (ab 1.7. 57078).

Verk. PC-Originale: Kyrandia 50 DM, Underworld 2 60 DM, Strike Commander 70 DM, WC 2 45 DM. Space

Quest 5 60 DM, X-Wing 60 DM, Battle Isle 30 DM, Civilization 45 DM, Jordan in Flight 60 DM. Tel.: 0521/391625.

Verk. Orig.: Indy 4 (dt.), Civilization, WC 2, Crisis in the Kremlin je 50 DM, Battletech 2, Populous je 20 DM. Tel.: 02131/58528 ab 18 Uhr.

Verkaufe Original PC Paintbrush III+ mit dt. Handbuch, in 3,5"- und/oder 5,25"-Disketten (100% o.k.) für 150 DM. Schreibe an: Christian Portzig, Bayernallee 48, 1000 Berlin 19.

Verkaufe Laura Bow 2, Waxworks und WWF. Alles Originale, zwischen 35 und 40 DM, und als Bonus Dune 1 gratis (alle 3,5"). Tel.: 0721/518070. Alle zusammen für 90 DM.

Verkaufe PC-Originale: Unreal, Wordtris, Battle Isle Data (dt.) je 20 DM, Das Große DR-DOS 6.0 Buch von Data Becker 50 DM (NP 69 DM) + Porto. Tel.: 036603/41693 (Fr. - So., 15 - 19 Uhr).

Verk. PC-Orig.: Monkey Island 2 DV 45 DM, Comanche DV 45 DM, zusammen nur 80 DM. Angebote an Veit Wießner, Geschw.-Scholl-Str. 51, O-7580 (ab 1.7.: 02943) Weißwasser (Versand per NN).

Verk. PC-Orig.: Monkey Island 40 DM, PGA 40 DM, Sim City + Terra E. 55 DM, Test Drive II Coll. 45 DM, More Lemmings 40 DM, Humans 40 DM usw. Versand: Nachnahme, Liste von B. Middelfjord, Graf-v.-Luckner-Str. 10, 2409 Scharbeutz 1.

Verk. Orig.: 1869, HL 14 - 18, Bundesliga Manager Prof. Szenario, je 45 DM. Suche Dynatech, North & South. Tel.: 02566/1309.

Biete Mantis, Hardball 3, Spellcasting, Heart of China, Elite Plus, Timequest und X-Wing. Suche Springbreak, Strike Commander, F1 Grand Prix, Eric the Unready, Infocom Coll. und Ultima 7 (Orig.). Andre Janson, W.-Koenen-Str. 115, O-4700 Sangerhaus.

Verkaufe PC-Originalspiel Historyline 1914 - 1918 mit Anleitung für 59 DM. Christian Reichl, Lauchstädter Str. 5, 06110 (neue PLZ) Halle/Saale.

Verkaufe WWF, Monkey 1, Air Combat Aces, Realms, Supremacy u.a., nur Originale, auch Tausch. Info bei Jörn Grube, Berghof 03, O-1231 Rieplös.

Verkaufe die Originale Civilization und F-19 Stealth Fighter zusammen oder einzeln für 70 DM (beide je 35 DM). Amiga. Ab 20 Uhr unter Tel.: 0531/840305 melden (Oli-ver).

X-Wing Superpilott. Alle Abzeichen, Orden, Ränge und Missionen, Name nach Wunsch. Alle Missionen anwählbar. Auf 3,5"-Disk gegen 10 DM im voraus bei S. Sieder, Byfangerstr. 42, 4300 Essen 15.

PC-Orig.: Atac 50 DM, Gunship 2000 50 DM, Mantis 70 DM, Eternam 50 DM, Goblins 2 50 DM, Star Trek 40 DM, Bard's Tale 3, Pitfighter je 30 DM, Jimmy White Snocker 50 DM. Ruft an unter Tel.: 0361/724807.

Verk. Orig.: WC 2 55 DM, Aces of Pacific 60 DM, Pools of Darkness 50 DM, Might & Magic 3 55 DM, Wizardry 7 60 DM, Secret Weapons HE162 30 DM. Tel.: 06172/34076.

PC-Originale: Laura Bow 2, Der Patrizier, Monkey Island 2, 3,5", Larry 5, 5,25". Alle Spiele in dt. Version, je 50 DM zzgl. Versandkosten. Tel.: 05703/3434.

Verkaufe PC-Tools 7.1 für 150 DM plus Versand. Andreas Fechner, Breiter Weg 79, O-4250 Eisleben.

Verkaufe: Indiana Jones 4, dt. Version, 60 DM, Larry 5, dt. Version, 40 DM, Special Operations für WC 2 40 DM, 4D Sports Driving 40 DM, Toyota Celica Rallye 40 DM, MicroProse Formula One 70 DM, Lombard Rallye 40 DM. Alle Spiele sind Originale und noch nicht registriert! Suche Last Ninja 2 für PC, nur im Original. Tel.: 07853/8453 ab 18 Uhr. Volker verlangen.

Verk.: Indy 4, Indy 3 (beide Adventures), Police Quest 3, Les Manley 2 und Robocop 3 (alle Spiele k. deutsch), und in Englisch noch Spellcasting 301. Alle Spiele auf 3,5"-Disks zum Preis von je 50 DM. Tel.: 07654/1895.

PD und-Shareware! Umfangreiche Katalogdisk erhaltet Ihr gegen Einsendung von 5 DM. Gottsbacher, Postfach 134, A-9010 Klagenfurt.

Ver. Loom, Monkey 1 + 2, WWF 1 + 2, 1869, Alone in the Dark, F-15 3, Sherlock Holmes, Legend of Kyandia, KGB, Dune, Plan 9, Laura Bow 2, Cruise for a Corpse, Darkseed, Atac, Hook, Lure of the Temptress. Tel.: 0316/471289, Klaus verlangen.

Verkaufe AH-73M Thunderhawk für 40 DM, F-15 III für 75 DM und King's Quest V für 50 DM (mit Lösungsheft für 60 DM). Harald Werner, Tel.: 06103/74223.

Verkaufe Original-Amiga-Soft oder tausche gegen PC-Spiele. Biete z. B. Silent Service II, Virus Controll 3.0, Great C. II, Cruise f. a. Corpse, Pirates, X-Copy + Update + Buch ab ca. 10 DM. Tel.: 07025/2108, Klaus Schall.

Verk. Original-Amiga-Soft: Battle Ch. II, Tur. I, Pirates, Cruise f. a. Corpse, Silent Service II, Lotus II, Comic Setter, Desktop Budget, Movie Setter, G. Courts II, Max Pack (4 Sp.), Virus Control 3.0. Preis ab 10 DM. Tel.: 07025/2108, Klaus verlangen.

Verkaufe Original-PC-Spiele: F-15 Strike Eagle 3 (80 DM VB), Gunship 2000 (Mission Disks: Antartics, etc., 40 DM VB). Tel.: 09191/2451 ab 18 Uhr, Wolfgang.

Verk. Originale: Gunship 2000 45 DM, Mario Andretti

35 DM, Nigel Mansell 40 DM. Peter Golasz, Paul-Lincke-Str. 10, 7000 Stuttgart 1.

Achtung! Verkäufe super Originalspiele und Programme. Topaktuell! Spottbillig! The Humans (Original) für 55 DM, PC-Tools + Handbuch für 85 DM, Ways 2.0 + Handbuch für 65 DM. Tel.: 09842/1627 ab 18 Uhr. Stephan verlangen.

PC-Originale: B-17 60 DM, Indy 4 50 DM, A320 50 DM, Gunship 2000 60 DM, 4 x 4 Sports Driving 40 DM, Wonderland 50 DM, Comanche 60 DM, Designer für Flight 4 60 DM, plus NN, u.v.a. Ab 19 Uhr Tel.: 02822/52415.

PD-Shareware-Sammlung abzugeben, Postversand möglich! Tel.: 06164/2708.

Verkaufe/tausche: A-Train, Task Force, Siege, Eternam, Ultima 7, Spelljammer, Mario Andretti, Battle Isle + Datadisk, Buck Rogers 2. Tel.: 02362/63134, ab 17 Uhr.

Hey, Fans! Habe z.B. Comanche, Falcon 3.0, Lemmings 2, Speedball 2, Multitops, Maniac Mansion. Suche immer neue Games - tausche auch. Tel.: 06291/7277.

Stop! PC-Soft günstig zu verkaufen! F-19 Stealth Fighter, F-15 Strike Eagle 2 für je 35 DM, Might & Magic 3, Asterix o. Hinkelstein für schlappe 30 DM. Andreas Hascher, Opping 4, 8348 Wittibreut. Bye!

Verkaufe: Strike Commander, Lemmings 2, Comanche Mission Disk, SWOTL u.v.m. Kein Tausch! Tel.: 04221/87963.

Verk. WC 1 + 2, Falcon 3.0 + ZD, DSA, Red Baron, BI, Task F., HL, Comanche, Winzer, Command HQ, Dune, Der Patrizier, Black Gold. Tel.: 05753/1304 Dirk, ab 18 Uhr.

Verkaufe ca. 40 PC-Originale, auch komplett gegen Gebot, z.B. WWF, CIV, Monkey Island 2, Lure of the Temptress, Sim Earth, A-Train, Global Con., Xenon 2, Predator 2, Castles, Elvira 2 etc. Tel.: 07741/66341.

Verkaufe PC-Originale, auch CD-ROMs, z. B. Populous 2, Aces of ..., Indy 4, VW 2, Falcon 3 etc., 40 - 50 DM, WC 2 + VW (CD) 50 DM etc. Liste bei A. Wende, Butzbacherweg 5, 4000 Düsseldorf 1.

Verkaufe PC-Originale: Heart of China, Oil Imperium, Universal Military Simulator 1 + II, je 30 DM + NN, zusammen 100 DM + NN. Peter Schmidt, Königsberger Str. 51, 6944 Hemsbach.

Verkaufe/tausche BMP, Wrestlemania, WWF European Rampage Tour, UGH!, TV Sports Basketball, Manchester United Europe, 1869. Tel.: 06028/8273 (Tobias).

Wer sucht günstige Public-Domain- und Shareware-Software, Spiele, Programme, Grafik, viele GIF- und PIC-Bilder, 5,25". Tel.: 06164/2708.

Verkaufe Lemmings 1, King's Quest 1 - 3, Indiana Jones 4 VGA, deutsch, Caveman Ughlympics, MicroProse Atac, Omnicon Consp., 1a Zustand! Preise nach Gebot. Petra, Tel. 09876/386.

Verkaufe Demo von Eishockey Manager. Ist spielbar, uneingeschränkt. 22 Spieltage! Mit Porto 15 DM. Auch Tetris-Sharew. 5 Programme. Originalverpackt, 25 DM. Eurroliga-Man., originalverpackt, 15 DM, alles mit Porto. Marco Treimer, Birkenweg 2, 2448 Neue Tiefe, Tel. 04371/4099.

Verk. PC-Spiele: Sherl. Holmes, Inca, Alone in the Dark, Heroquest. Alle Programme 3,5", dt. Handbuch und teilweise mit Lösungen! Tel.: 0209/86503 (ab 17 Uhr) oder 0201/8206618 (Mo. - Fr., 8 - 16 Uhr).

Verk.: Wolfpack, Test Drive 3, Sword of the Samurai und Games 92 Espana für je 50 DM oder alles zusammen für nur 180 DM. Alles Originale. Tel.: 07951/6499.

Biete Orig.-Games: Strike Commander, X-Wing, Gunship 2000, Red Baron, Secret Weapons of the Luftwaffe. Pro Game ab 30 DM. Ruft an! Tel.: 05978/349.

Links 386, Space Quest, Ultima Underworld 2 für je 50 DM, WG-Edition, Spellcasting 201 für je 40 DM. Marco Rullkötter, Kleines Heinfeld 19, 4983 Kirchlingern.

Verkaufe/kaufe laufend Originalspiele für den PC. Tel.: 09452/1453, Christian.

Verk. Orig.-Spiele PC: Speedball II, First Samurai, VB 40 DM. Thomas Marx, Bahnhofstr. 14, O-2080 Neustrelitz, Tel.: 03981/7410.

Biete für PC: Indy 4, Monkey 2, Lemmings 1, Legend, KO 6, Cadaver the Payoff, Sim City, Populous, Baby Jo, Goblins 2 f. 30 - 50 DM + Porto. Tel.: 02224/75733 Petra.

Verk./tausche F-19, Red Baron, Alone in the Dark, Formula 1 GP, Patrizier, B-17, G 2000 Data. Suche: Transarctica, X-Wing, F-15 3, Harrier Jump Jet, Xenobots, Sim Life, Atac, V for Victory. Tel.: 05306/2679.

Stop! Verkäufe Task Force, Aces of the Pacific, Windows 3.1 und DR-DOS 6.0. Sven, Tel.: 0201/390819.

Mega lo Mania, Empire, Civilization, Elysium, Supremacy, Theatre of War, Campaign, Armada 2525, Erben des Throns, Bandit Kings, Utopia, Dune II. Tel.: 05731/972441, bis 23 Uhr.

PC-Originale: Vision, Darkseed, Heart of China, Mon-

key 1, Plan 9, Alone in the Dark, Eternam, Lure of the Temptress, Shadow of the Comet, Daughter of Serpents. Alle Spiele komplett deutsch, je 50 DM + Porto. Tel.: 05175/7606 Susanne, ab 18 Uhr.

Biete X-Wing, Rampart, Wing 2, Sim City, Star Trek (alle 3,5"), Monkey 2, Mad TV (5,25"), alles Originale. Suche Sportspiele (Baseball II), suche auch CD-ROM-Games, J. Maydowsky, Weinbergstr. 22, O-5909 Wutha.

Verkaufe PC-Orig.: Windows 3.0 (ungeöffnet) oder tausche gegen Falcon 3.0, F-15 III. Suche Flug- und Wirtschaftssimulationen. Robert Bloch, Tel.: 0041(0)62267879 (CH).

Amiga-Originale: Larry II, III, V, Cruise for a Corpse, Heart of China, Maupiti Island, Die Kathedrale, Dragonflight, Pirates je 40 DM. PC-Originale: Vision, Mad TV je 40 DM. Tel.: 02234/64094.

Verkaufe Orig.: Civilization und Sports Masters für je 50 DM. Roman Riesch, Tel. 0671/41962.

Verkaufe für nur 95 DM Sim City mit Architecture II, Zak McKracken für 50 DM. Preise sind als VB gedacht. Ruft mich an, Tel.: 07195/3387, verlangt Timo.

Verkaufe Indy 4 50 DM, Aces of the Pacific, 50 DM, SWOTL 50 DM, P80 (SWOTL) 15 DM, Alone in the Dark 60 DM, Comanche 55 DM, Task Force 55 DM. Nur Originale. Tel.: 04527/659 (Tim).

Larry 1 - 3 für PC 50 DM, 5,25 Zoll. Tel.: 03841/731485, Andre verlangen.

Verk.: Task Force, F-15 3, Hannibal, Eishockey Man., Mad TV, Perfect General, Fighter Command, Pirates Gold, Emp. Deluxe. Auch Amiga-Spiele, Analog Gravis Joystick, Von 17 - 20 Uhr Tel.: 06022/23633.

Verkaufe: Orig. Heart of China 35 DM, Waxworks 50 DM, Oh no! More Lemmings 25 DM, oder tausche ein Spiel gegen Space Quest 5. Tel: 08742/8187, Christian verlangen.

Achtung! Verkäufe orig. Eishockey Manager, noch eingepackt wie im Laden. Nie gebraucht. NP 120 DM, VP 70 DM. Tel.: Vorwahl CH/018211278.

Verschiedenes

Tausche (verkaufe) Bücher: Shadowrun-Grundregeln (50 DM), Priesterbuch f. AD&D (20 DM) gg. Spielesoftware o. a. Computerliteratur. K. Langguth, Wiesenstr. 13, O-6900 Jena.

Intergalaktisches Gratis-Info über Postspiele sucht neuen Besitzer in dieser Galaxie - überreicht durch Volker Jankowski, Birkenallee 32, 6745 Offenbach.

Probleme bei den neuesten Sierra-Lucas-Spielen? Eco, Larry, Space Quest, Monkey, Indy? Kostenlos Telefons tips oder Disk gegen Unkosten 5 DM. H. Kratz, Arendsstr. 4, 6050 Offenbach, Tel.: 069/869499.

Biete Powerplay, ASM, ASM-Spezial und PC-Praxis. Info unter Tel.: 02327/7974.

Verkaufe Gameboy mit 2 Spielen für 100 DM und Spiele für je 35 DM. Verkäufe auch Amiga 500 mit Monitor, Drucker, 100 Disketten mit Spielen, Joysticks und Computerhefte für 1000 - 1500 DM. Thomas Hilker, Brühl 47, 3200 Hildesheim.

Habe viele Komplettlösungen. Einfach Liste anfordern (nur 1 DM) bei Lars Müller, Mecklenburger Weg 11, 2362 Wahlstedt. Jede Komplettlösung nur 3 DM (bitte nur in Briefmarken).

Hilfe! Wer kann mir helfen? Suche Monkey Island 2 Code. Schicke (falls verlangt) Originaldisk nach Wahl, kann angefordert werden. J. Hauser, Bodenacherstr. 83, CH-8121 Begenlen, Schweiz.

Wegen Hobbyaufgabe Turbokarte Blizzard plus 2,5 RAM on board, Scala Multimedia prgr., orig. Kickstartumschaltplatine 1.3 - 2.0, zusammen nur 500 DM. Auch einzeln: a) 300 DM, b) 180 DM, c) 35 DM. Thomas Becker, Dülmener Str. 50, 4270 Dorsten 11.

Biete PC-Spiel: Space Ace (Original). NES (Superset), NES-Spiele: Megaman II und viele weitere. Bastian Solterbeck, Achterfeld 6, 2371 Nübbel.

Austria! Verkäufe supergünstig Games und Tools aus aller Welt! Kostenlose Info-Disk anfordern (wenn möglich, Rückporto). Franz Schwab jun., Köstendorf 138, 5203 Köstendorf.

Verkaufe Gameboy mit drei Spielen für 160 DM und Sega Master System mit 6 Spielen für 220 DM. Alle Systeme gut erhalten und weit unter Neupreis. Tel.: 06439/7924, Michael.

Hey Guyz! Blackmail, das Diskmag von Knockout mit News, Anzeigen und viel Platz für eigene Meinung, gib't's für Disk + RP bei: Knockout, Ob. St.-Leonhardt-Str. 26, 7770 Überlingen. Suchen auch noch Aktivisten.

Verkaufe Gameboy-Spiele. Liste gegen 1 DM bei Karl Schröder, Unterer Sand 3, 8370 Regen.

X-Wing: Wer schickt mir einen X-Wing-Spielstand (ab Tour 1/Mission 8)? Zahle 10 DM. Ich schicke das Geld umgehend. Daniel Arpagaus, Schösslerstr. 46, CH-8964 Rudolfstetten.

Ich wäre dankbar für die Komplettlösung von Monkey Island 2! Biete 5 DM! Bei Lösung mit Karte von Dinky Island sogar 10 DM. David Radloff, Dammwiese 3, 3300 Braunschweig.

Postspiel: Wahlweise militärisch-wirtschaftlich, in historischer Verbindung. Zeitepoche 2, Weltkrieg. Keine Gebühr, nur Porto. Stefan Meyer, Erlenbachstr. 15, 6729 Rheinzabern.

Suche Programmierer und Grafiker für professionelle Spiele. Tel.: 0541/17981, Stefan, ab 20 Uhr oder Wochenende.

Bose Acoustimas 5 II, neu, 5 J. Gar., 1398 DM statt NP 2000 DM. Tel.: 04779/1248.

Suche Code-Tabelle von Battle Isle und Data Disk I, evtl. auch ein paar Tips zu einzelnen Bildern. Ulrich Gies, Spielhagenstr. 36, O-3031 Magdeburg.

Mega-Chain - die neue Mega-Idee ohne Manipulationsmöglichkeiten. Infodisk gegen 2 DM in Briefmarken bei Carsten Semmler, Im Kl. Steinbach 20, 7122 Besigheim. Format angeben.

Amazonen, Drachen und andere SF- und Fantasy-Illustrationen gestaltet nach Euren Vorstellungen Hobbykünstler in Airbrushtechnik. Auch an Mitarbeit an einem Fanzine interessiert. Infos gg. 2 DM Porto. Robert Oehrl, Wiesenstr. 7, 8630 Coburg (neue PLZ: 96450).

Verkaufe die Filme Wallstreet und The Untouchables für je 20 DM. Tel.: 07236/759, Sascha verlangen.

Brauche dringend den Leisure Suit Larry 5 Aero-Dork-Flugplan (Codelliste)! Meldet Euch bei Tel.: 0221/585581, fragt nach Sven.

Dringend! Neulich hast Du mich angerufen und wolltest mich an Deiner neuen Zeitschrift beteiligen (Komplettlösungen). Bitte melde Dich noch einmal bei mir. Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg (Tel. Mo. - Do., 14 - 18 Uhr: 04102/31667).

Unglaublicher, zuverlässiger Lösungsservice. Alle Lucas-Arts- u. Sierra-Spiele. Ca. 800 Tips und Tricks zu allen Spielen. Supergünstig. Liste gegen 1 DM Rückporto. Claus Holzheu, Heerstr. 78, 2190 Cuxhaven 12. Lohnt sich!

Verkaufe Original-Software/Games und Hardware (Modems, Mainboard, VGA- und Gamekarte). Please call 030/2754116 (Uwe), 19 - 21 Uhr. Tausch möglich.

Biete: JWS 20 DM, BMP 20 DM, Budokan 10 DM, haufenweise PC-Zeitschriften, Bücher, 2 5,25"-LW 720 KB 30 DM. Suche: PD-Soft-Tauschpartner, 4 x 1 MB Simm-Module bis 200 DM. Adam verlangen. Tel.: 02581/62218. Adam Weinert, Postfach 111104, Alte Schulstr. 7, 4410 Warendorf 1.

Verkaufe Game Gear mit 3 Spielen: Sonie 2, Donald Duck, Mickey Mouse. Preis nur 320 DM. Tel.: 0851/52769.

Achtung Österreich! Verkäufe ASM-Sammlung 1992 (alle Ausgaben) für nur 380 Schilling (inkl. Porto). Nur Österreich! Marco Alber, Paulapromenade 12, A-9500 Villach.

Suche Schaltungsunterlagen über Monitore und Drucker. H. Schmechel, Alex.-Giertz-Str. 50, O-1273 Petershagen.

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Elvira 1 + 2, Hexuma, Ultima 7, Ultima Underworld, Kyandia, Darkseed, Laura Bow 2, Indy 3 + 4, Loom, je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (fr. Rückumschl.).

Gameboy-Fans, Achtung, Achtung! Verkäufe Spider-Man 45 DM, Fortress of Fear 50 DM, Super Mario Land 55 DM. Alle Spiele mit Anleitung und bis auf Fortress of Fear mit Box und Hülle. Tel.: 07195/3387.

Postspiel: Historisches, militärisches und wirtschaftliches Strategical. Keine Gebühren, nur Porto. Sichern Sie sich ein Amt als Staatspräsident. Infos bei Stefan Meyer, Erlenbachstr. 15, 6729 Rheinzabern.

Superverdienst von zu Hause aus, leichte Versandarbeiten. Info gegen 2 DM Rückporto von Martin Feldmann, Grünbergerstr. 29, 6944 Hemsbach.

Kontakte

Neuer PC-Club freut sich auf jedes Mitglied. Interessenschwerpunkte: Spiele, PD-SW, Sound etc. Interessenten schicken bitte frankierten Rückumschlag an Jakob Chabura, Robert-Schumann-Str. 2, 5000 Köln 91.

Suche Tauschpartner für Spiele, Anwender (bes. Lernsoftware: Sprachen, Mathe...). Gerne Anfänger. Liste an: Hr. Kieslich, Postfach 168, A-5010 Salzburg, Österreich.

Suche Tauschpartner! Habe nur neue Programme. Interessiere mich für Soundprogrammierung, alles nur für PC. Tel.: 03941/602827.

* Schweiz * Suche Tauschpartner. Habe viel Soft. Schreibt an P. Rohner, Bruggerstr. 135, CH-5400 Baden. Keine Anrufe!

* Demo-Abo * Suche aktuellste Demos im Abo. Call: 0471/65444 (Sascha).

!! Achtung Freaks !! Der neue Computerclub ist da! Wir bieten: Lösungen, Tools, Termine, Hotline und Hilfe aller Art! Info bei: CCZ, Prämienstr. 61, 5190 Stolberg (+ 2 DM).

Suche Tauschpartner für Soundblaster und Grafik-Demos. Thorsten Waldermann, Zur Licht 13, 4176 Sossbeck.

PC-Functclub sucht neue Mitglieder, denn wir bieten mehr als andere Clubs! Infos: Sebastian Schilling, Tannenbergr. 10, 2807 Achim-2 (neue PLZ: 28832).

Suche Tauschpartner, schreibt an: T. Krech, Limburgstr. 4, 6714 Weisenheim am Sand.

Suche Programmierer und Grafiker für prof. Games. Mo.

- Do. 20 - 21 Uhr, Fr. - So. 16 - 21 Uhr, Tel.: 0541/17981 (Stefan).

Achtung! Suche PC-Viren, gebe Tips und Hilfen an PC-Anfänger. Suche auch Kontakte zwecks Erfahrungsaustausch. Mathias Krieger, Siedlung 17, O-7281 Strellen.

Suche PC-Club im Raum Aachen. Tel.: 02472/5547. Clout Philippe, Eupenerstr. 12, 5108 Monschau/Mütz.

Cyberspace Network - der Computerclub für PC und SNES. Für mehr Informationen Postkarte an: CN-Cyberspace Network, Postfach 443, 7700 Singen.

Wir suchen Verstärkung für unsere Gruppe. Wir suchen noch Programmierer (Amiga, Mac, PC) und Grafiker zur Erstellung von prof. Spielen. Tel.: 0541/17981, Stefan.

Suche Tauschpartner für Shareware und PD-Software. Ca. 150 Programme vorhanden, Anwender u. Spiele. Liste an: Timo Görner, Ringstr. 47, O-9345 Pockau.

Schweiz! Suche zuverlässigen Tauschpartner für neueste PC-Soft (bin jedoch auch an Alternativen interessiert!) Ich bin 100% zuverlässig! Schreibt an: Thomas Gerber, Bütenhalde 27, CH-6006 Luzern.

Tauschpartner für PC gesucht. Habe in der Regel nur neue Spiele und Anwenderprogs. Liste oder Disk an Mike Blank, Borgfelder Str. 16, 20537 Hamburg. See you later...

Don't hesitate to contact Skinny Norris. Send stuff and letter to: Skinny Norris, c/o Rung, Fanny-Lewald-Ring 117, 2050 Hamburg 80. 100% legal (demos) and 100% answer!

Suche Tauschpartner für PC-Games. Schickt Eure Listen an: Patrik Schneider, Kirchbühlstr. 29, CH-5630 Muri - nur Schweiz!!!

Suche Tauschpartner für PC und PC Joker Ausgabe 4/92. Außerdem jemanden, der Ahnung von Civilization hat. Ruft an Tel.: 02643/6886 (Michael). M. Paffenholz, Dorfstr. 16, 5481 Plittersdorf.

Demos!!! Suche Tauschpartner für Spitzendemos, AdLib, VGA unterstützend. Keine Demos von Spielen erwünscht! Schreibt an: Gunther Schulz, Meisenweg 27, 2060 Bad Oldesloe.

Groß Electronic

Hardware • Software • Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
SNES MEGA-
DRIVE
GAME-BOY
GAME-GEAR
CD-ROM

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM 59,- DM
COMM. KEEN 59,- DM
DARK AGES 59,- DM
COSMO 59,- DM
MAJOR STRIKER 59,- DM

CDV

Postfach 2749 • 7500 Karlsruhe 1
Tel. 0721 / 97224/0
Fax 0721 / 21314

KOSTENLOS

ist deine private Kleinanzeige
im PC Joker. Einfach Coupon
ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli
lautet die Postleitzahl
85630)

Achtung! Anzeigen, die auf
Raubkopien schließen lassen
oder PLK-Nummern bzw. in-
dizierte Spiele enthalten, wer-
den nicht veröffentlicht!!!

GALAXY

Aces o.t. Pacific
Airbus A320
Burning Steel
Comanche
Dogfight
Falcon 3.0
Gunship 2000
Red Baron
SWOTL

SIMULATION

F15 Strike Eagle 3
Grand Prix
Jump Jet Harrier
Strike Commander
Task Force
Tornado
X-Wing

Das Schwarze Auge
Eye o.t. Beholder 2
Might & Magic 3
Planets Edge
Shadowlands
Savage Empire
Ultima Underworld
Ultima Trilogie
Uncharted Waters

ROLLENSPIEL

Amberstar
Lego Valour
Might & Magic 4
Spelljammer
Ultima 7
Ult. Underworld 2
Wizardry 7

Inca
Sherlock Holmes 2
Space Quest 4
Ultima Underworld

CD ROM

Patrizier
Wingcommander 1
Wingcommander 2

Bundesligamanager Pro
Eishockeymanager
Hockey League Sim.
W.Gretzky 3

SPORT

Michael Jordan
Great Courts 2
Links 386 pro

Gravis Joystick/Joypad
Soundblaster 2.0/Pro
Soundblaster 16ASP
Wave/Midiblaster

ZUBEHÖR

Flight Control Stick
Rudder Peddals
Weapon Control Stick

Alone it Dark
Jonathan
Legend o. Kyrandia
Legacy
Monkey Island 1
Monkey Island 2
Rex Nebular

ADVENTURE

Eric the Unready
Indiana Jones 4
Kings Quest 6
Ringworld
Space Quest 5

Battle Chess 4000
Creepers
Dune 2
Incredible Machine
Lemmings 2
Liberty or Death
Sim Life

STRATEGIE

Empire Deluxe
History Line
Lost Admiral
Patriot
V for Victory 2

Telefon: 089 / 7470689
Telefon: 089 / 7605151
Telefax: 089 / 7698024

Inh. Galaxy Plexus GmbH
Händleranfragen erwünscht

089/7605151

Plinganserstr.26 8000 München 70

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in
der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker.
Und zwar unter der Rubrik:

- | | | |
|---|---|--|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware | ☐ Verschiedenes |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software | |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte | |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen
leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

AB 20. AUGUST ERSCHEINT DER PC JOKER WIEDER MONATLICH!



Ihr dürft aufatmen: Unsere Urlaubstage sind gezählt, die gewohnte Erscheinungsweise steht vor der Tür. Im Klartext bedeutet das, daß Ihr endlich wieder alle vier Wochen mit brandaktuellen Tests und Previews, hintergründigen Specials und Stories, vielversprechenden Preisausschreiben und genialen Lösungshilfen versorgt werdet!

Und wie sieht die Versorgungslage aus? Bestens, denn es warten Tests zum lange erwarteten **FLIGHT SIMULATOR V**, zum Mega-Rolli **MIGHT & MAGIC V**, zum Endzeit-Strategical **BURNTIME**, zur plattformhaltigen Prinzenrolle **PRINCE OF PERSIA 2** und zu vielen, vielen weiteren Spiele-Highlights — mehr wird an dieser Stelle nicht verraten. Was wir Euch stattdessen verraten, sind die Titel unserer kommenden Specials: **ALLES ÜBER PC-DISKETTENMAGAZINE** sowie **MARKTÜBERSICHT KOMPLETT: CD-ROM-LAUFWERKE**. Außerdem wird es einen Live-Bericht von der **CES CHICAGO** geben und einen ausführlichen Small-talk mit **JIM WALLS**, jenem programmierenden Ex-Cop, dem wir die „Police Quest“-Reihe verdanken.

Und weil Ihr diese geballte Ladung Infotainment ja sicher nicht verpassen wollt, solltet Ihr unbedingt ab 20. August mal zum Kiosk traben. Oder Ihr trabt heute noch zum Briefkasten und gebt Eure Abo-Bestellung auf — das hätte allerlei Vorteile, die Ihr auf Seite 37 nachlesen könnt...

INSEPTENVERZEICHNIS

Bachler	108
Bergler	39
Bitte ein Bit	108
Blue Byte	69
CDV	113
CPS Heidak	89
CT-Verlag	91
Data Basic	6
Escom	17,18,19,20
Esser	61
Fantasy Productions	29
Flying Computer	82
Funny	75
Galaxy	113
Groß	113
Intersoft	27
Joker Verlag	37,45
Joysoft	100
Karosoft	94
LHS	81
Max Design	115
Media Points	55
Megasoft	64
Microprose	11,31
Müller	66
Okay	6
Peroka	6
Pfister	41
Philip Morris	116
Powersoft	54,65
Prism Leisure	35
Pro Computer	96,97
Sharecare	63
Soft Dreams	70
Soft & Sound	33
Softgold	2,25
Softsale	46
Software 2000	79
Software Discount Mann	73
Thalion	77
Traumfabrik	46
Versand 99	87
Wial	107
Poster:	Max Design
Poster:	Joker Verlag

BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 028 71/18 30 88

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 061 07/7 60 60

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 02 21/25 69 83

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 07 11/8 56 85 34

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 02 21/4 30 10 47

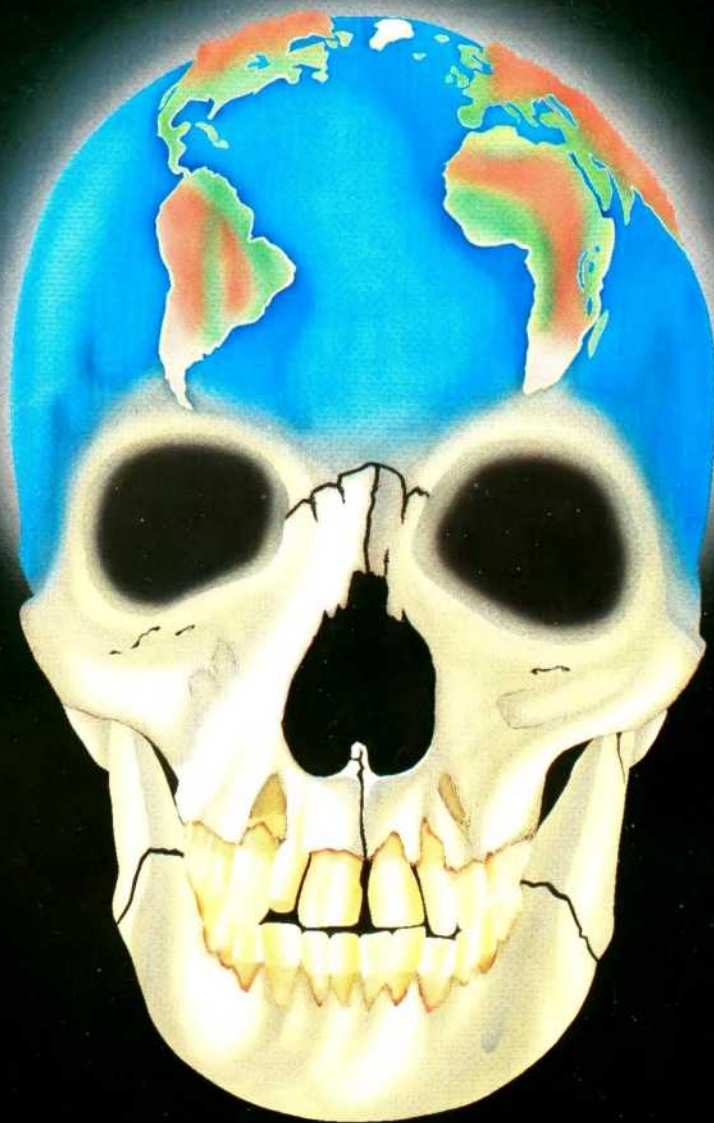
Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 021 03/4 20 88

Soft & Sound
Reithelstr. 130
4000 Düsseldorf 1
Tel.: 0211/63 30 06

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 045 22/13 79

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 081 42/82 73

BURNTIME



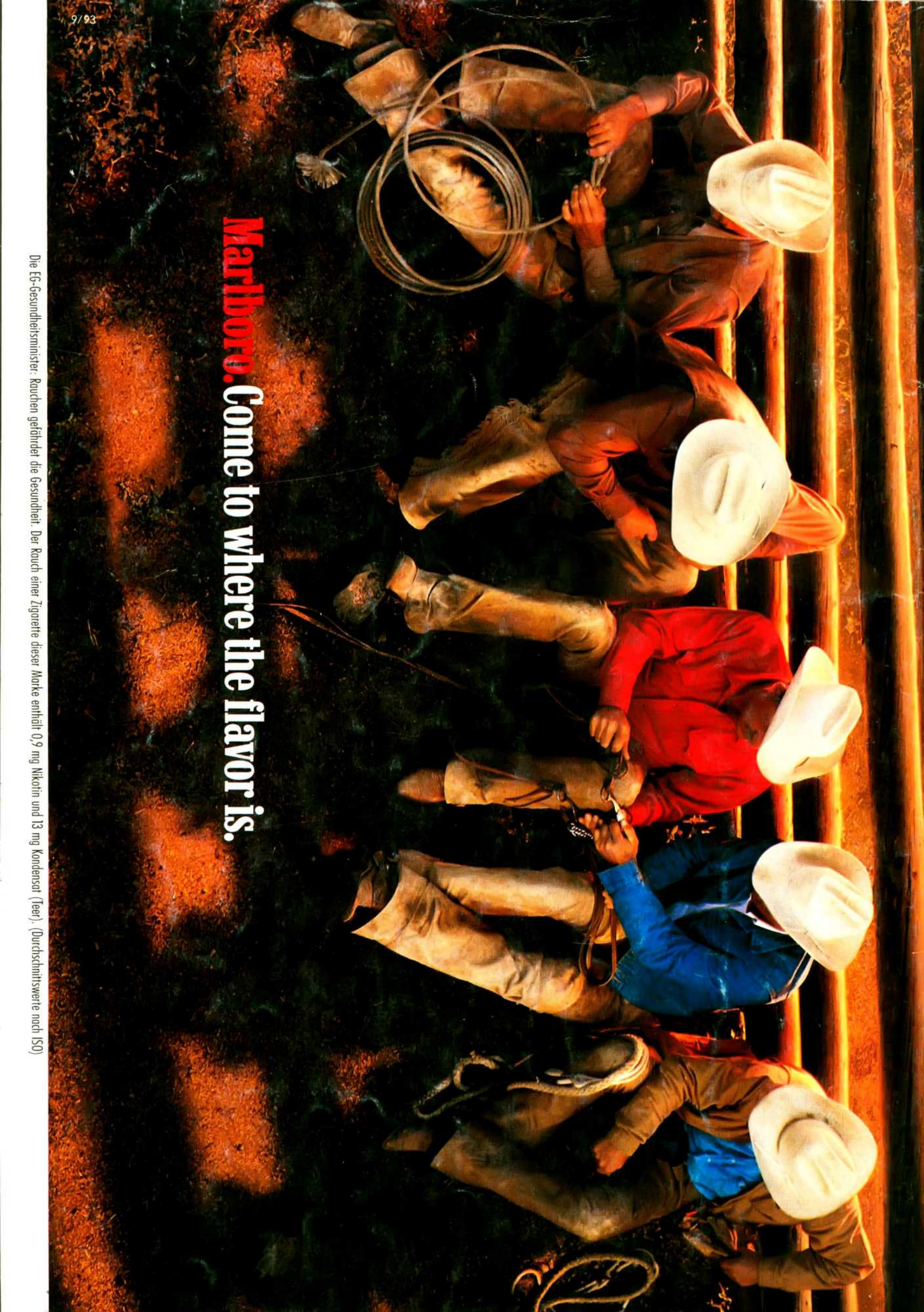
Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,
... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen
... mit einem Wort - **Überleben!**



Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab August 1993!
MAX DESIGN, Salzburger Straße 106, A-8970 Schladming, Tel. 0043-3687-24147



Marlboro. Come to where the flavor is.